|  |
| --- |
|  |
| МИНОБРНАУКИ РОССИИ |
| *Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования* ***«МИРЭА – Российский технологический университет»***  **РТУ МИРЭА** |

**Институт информационных технологий (ИТ)**

**Кафедра инструментального и прикладного программного обеспечения (ИиППО)**

**Дисциплина «Программирование на языке Джава»**

**ОТЧЕТ**

**ПО ПРАКТИЧЕСКОМУ ЗАНЯТИЮ №1**

Выполнил студент группы ИНБО-02-20 Резаев А.А.

Принял Степанов П.В.

Практические работы выполнены «\_\_\_»\_\_\_\_\_\_\_2021г.

«\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_» «\_\_\_»\_\_\_\_\_\_\_2021г.

Отметка о выполнении

**Москва – 2021 г.**

## **Задание**

Необходимо реализовать простейший класс на языке программирования Java. Добавить метод ToString. Создать класс тестер для вывода информации об объекте.

**Упражнение 1.** Реализуйте простейший класс «Мяч»

**Упражнение 2.** Реализуйте простейший класс «Книга»

## **Ход Работы**

Решил вывести оба упражнения в одном классе Tester. Поэтому в ходе выполнения работы было получено 3 исходных кода:

Класс Ball:

|  |
| --- |
| package PR\_1;  public class Ball {  private String colour;  private int size;  public Ball(String n, int a){  colour = n;  size = a;  }  public Ball(String n){  colour = n;  size = 0;  }  public Ball(){  colour = "Colour";  size = 0;  }  public void setSize(int size) {  this.size = size;  }  public void setColour (String colour) {  this.colour = colour;  }  public String getColour(String colour){  return colour;  }  public int getSize() {  return size;  }  public String toString(){  return this.colour+this.size;  }  public void goOut2(){  System.out.println("The ball is "+colour+" and "+size+" sm");  }  } |

Класс Book:

|  |
| --- |
| package PR\_1;  public class Book {  private String name;  private int age;  public Book(String n, int a){  name = n;  age = a;  }  public Book(String n){  name = n;  age = 0;  }  public Book(){  name = "Name";  age = 0;  }  public void setAge(int age) {  this.age = age;  }  public void setName (String name) {  this.name = name;  }  public String getName(String name){  return name;  }  public int getAge() {  return age;  }  public String toString(){  return this.name+this.age;  }  public void goOut(){  System.out.println(name+" was written in "+age);  }  } |

Класс Tester:

|  |
| --- |
| package PR\_1;  import PR\_1.Ball;  import PR\_1.Book;  public class Tester {  public static void main(String[] args) {  Book b1 = new Book ("knight", 2001);  Ball b2 = new Ball ("yellow",15);  b1.goOut();  b2.goOut2();  }  } |

Рабочий код можно найти по ссылке: <https://github.com/drewwerry/Practika-Rezaev/tree/main/PR_1>

## **Вывод**

В ходе выполнения этой практической работы я получил и освоил навыки работы с классами Java.