





TEMA – AGRINHO: DO CAMPO À CIDADE, COLHENDO OPORTUNIDADES.

NOME DO PROJETO DE PROGRAMAÇÃO: MEUS PROXIMOS PASSO PARA O FUTURO

TELÊMACO BORBA 2024

IDENTIFICAÇÃO DO PROJETO DE PROGRAMAÇÃO

DADOS DA ESCOLA:

- 1. NOME DA INSTITUIÇÃO: COLÉGIO ESTADUAL GREGÓRIO TEIXEIRA
- 2. CÓDIGO (INEP):
- 3. E-MAIL INSTITUCIONAL: tebgregorioteixeira@seed.pr.gov.br
- 4. TELEFONE: 42 3272 0737
- 5. NOME DO DIRETOR: ANDREA RIBAS PANOSSO
- 6. PROJETO SELECIONADO:
 - () CATEGORIA 1
 - (X) CATEGORIA 2

DADOS DO(A) PROFESSOR(A) ORIENTADOR:

1. NOME: FABIO ROBERTO FERREIRA

2. CPF: 05044462900

3. RG: 96142870

4. E-MAIL: fabio.roberto.ferreira@escola.pr.gov.br

5. TELEFONE CELULAR: 42 998567971

6. TAMANHO DA CAMISETA: G3

DADOS DO(A) ESTUDANTE:

1. NOME: ANDREY ADHAM LAQUIMIA FERNANDES

2. CGM: 1025408280

3. CPF: 00160365228

4. RG: 654883336

5. E-MAIL: andrey.laquimia.fernandes@escola.pr.gov.br

6. TELEFONE CELULAR: 42 99956 7508

7. TAMANHO DA CAMISETA: M

SUMÁRIO

1 INTRODUÇÃO	4
1.1 OBJETIVOS DO PROJETO	
1.2 JUSTIFICATIVA DO PROJETO	4
1.3 LINK DO PROJETO	4
2 DESCRIÇÃO DO PROJETO	4
3 CONSIDERAÇÕES FINAIS	

1 INTRODUÇÃO

1.1 OBJETIVOS DO PROJETO

O objetivo do projeto é o desenvolvimento dos alunos com relação a

programação html, css e Javascript. Foi criado um site baseado no curso do alura,

para administração de objetivos de vida e a contagem regressiva de tempo para

realizar os objetivos.

1.2 JUSTIFICATIVA DO PROJETO

O projeto se justifica para que os alunos comecem a entender a importância

de se traçar objetivos na vida e a administração para realiza-los

1.3 LINK DO PROJETO

https://github.com/dreykzhypo/AGRINHO-PROG.git

2 DESCRIÇÃO DO PROJETO

O projeto foi estruturado no HTML, com a utilização do css para estilização.

O projeto se baseia nas atividades dos cursos alura e conta com diversas funções,

estilizações, contagens regressivas e laços de repetição para o bom andamento do

Site. O Javascript dá os demais parâmetros e dinamismos para o site,

automatizando os processos e deixando o site responsivo, com a ideia de mobile

first.

3 CONSIDERAÇÕES FINAIS

O projeto é aparentemente simples, mas funcional e conta com diversas

linguagens de programação dinâmicas e simplificadas, bem organizadas e

funcionais, de acordo com a intenção do site que é uma maneira simples e funcional

de administração de objetivos e tempos.

Observação: Capa, margens, espaçamento e fonte, conforme ABNT.