



TEMA – AGRINHO: DO CAMPO À CIDADE, COLHENDO OPORTUNIDADES.

**NOME DO PROJETO DE PROGRAMAÇÃO: MEUS PROXIMOS PASSO PARA O
FUTURO**

**TELÊMACO BORBA
2024**

IDENTIFICAÇÃO DO PROJETO DE PROGRAMAÇÃO

DADOS DA ESCOLA:

1. NOME DA INSTITUIÇÃO: COLÉGIO ESTADUAL GREGÓRIO TEIXEIRA
2. CÓDIGO (INEP):
3. E-MAIL INSTITUCIONAL: tebgregorioteixeira@seed.pr.gov.br
4. TELEFONE: 42 3272 0737
5. NOME DO DIRETOR: ANDREA RIBAS PANOSSO
6. PROJETO SELECIONADO:
 () CATEGORIA 1
 (X) CATEGORIA 2

DADOS DO(A) PROFESSOR(A) ORIENTADOR:

1. NOME: FABIO ROBERTO FERREIRA
2. CPF: 05044462900
3. RG: 96142870
4. E-MAIL: fabio.roberto.ferreira@escola.pr.gov.br
5. TELEFONE CELULAR: 42 998567971
6. TAMANHO DA CAMISETA: G3

DADOS DO(A) ESTUDANTE:

1. NOME: ANDREY ADHAM LAQUIMIA FERNANDES
2. CGM: 1025408280
3. CPF: 00160365228
4. RG: 654883336
5. E-MAIL: andrey.laquimia.fernandes@escola.pr.gov.br
6. TELEFONE CELULAR: 42 99956 7508
7. TAMANHO DA CAMISETA: M

SUMÁRIO

1 INTRODUÇÃO4

1.1 OBJETIVOS DO PROJETO.....4

1.2 JUSTIFICATIVA DO PROJETO4

1.3 LINK DO PROJETO4

2 DESCRIÇÃO DO PROJETO4

3 CONSIDERAÇÕES FINAIS4

1 INTRODUÇÃO

1.1 OBJETIVOS DO PROJETO

O objetivo do projeto é o desenvolvimento dos alunos com relação a programação html, css e Javascript. Foi criado um site baseado no curso do alura, para administração de objetivos de vida e a contagem regressiva de tempo para realizar os objetivos.

1.2 JUSTIFICATIVA DO PROJETO

O projeto se justifica para que os alunos comecem a entender a importância de se traçar objetivos na vida e a administração para realiza-los

1.3 LINK DO PROJETO

Incluir o link do projeto no **Scratch** ou o link do **repositório** no GitHub.

2 DESCRIÇÃO DO PROJETO

O projeto foi estruturado no HTML, com a utilização do css para estilização. O projeto se baseia nas atividades dos cursos alura e conta com diversas funções, estilizações, contagens regressivas e laços de repetição para o bom andamento do Site. O Javascript dá os demais parâmetros e dinamismos para o site, automatizando os processos e deixando o site responsivo, com a ideia de mobile first.

3 CONSIDERAÇÕES FINAIS

O projeto é aparentemente simples, mas funcional e conta com diversas linguagens de programação dinâmicas e simplificadas, bem organizadas e funcionais, de acordo com a intenção do site que é uma maneira simples e funcional de administração de objetivos e tempos.

Observação: Capa, margens, espaçamento e fonte, conforme ABNT.
FORMATO DO DOCUMENTO – PDF.