|  |  |
| --- | --- |
|  | **Тестовый документ** |

## **Аннотация теста**

|  |  |
| --- | --- |
| **Название проекта** | Турагенство |
| **Рабочая версия** | 1.0 |
| **Имя тестирующего** | Дрей Иван |
| **Дата(ы) теста** | 20.02.2023 |

## Постановка задачи: существует программа «Турагентства», в которой можно ознакомиться со списком туров и отелей. При удалении отеля из списка появляется диалоговое окно, которое запрашивает подтверждение или отмену операции. Также отели в списке можно выделять с помощью зажатой клавиши «shift» и взаимодействовать с группой отелей.

## **Расшифровка тестовых информационных полей:**

|  |  |
| --- | --- |
| **Поле** | **Описание** |
| **Название проекта** | Название тестируемого проекта |
| **Рабочая версия** | Версия проекта/программного обеспечения (первый тест считается 1.0). |
| **Имя тестирующего** | Имя того, кто проводил тесты |
| **Дата(ы) теста** | Дата(ы) проведения тестов – это один или несколько дней. Если тесты проводились в более протяженный период времени, нужно отметить отдельную дату для каждого теста. |
| **Тестовый пример #** | Уникальный ID для каждого тестового примера. Следуйте некоторым конвенциям, чтобы указать типы тестов. Например,‘TC\_UI\_1′ означает‘user interface test case #1′ ( ТС\_ПИ\_1: тестовый случай пользовательского интерфейса#1) |
| **Приоритет тестирования**  *(Низкий/Средний/Высокий)* | Насколько важен каждый тест. Приоритет тестирования для бизнес-правил и функциональных тестовых случаев может быть средним или высоким, в то время как незначительные случаи пользовательского интерфейса могут иметь низкий приоритет. |
| **Заголовок/название теста** | Название тестового случая. Например, Подтвердите страницу авторизации с действительным именем пользователя и паролем. |
| **Краткое изложение теста** | Описание того, что должен достичь тест. |
| **Этапы теста** | Перечислите все этапы теста подробно. Запишите этапы теста в том порядке, в котором они должны быть реализованы. Предоставьте как можно больше подробностей и разъяснений. Пронумерованный список – хорошая идея. |
| **Тестовые данные** | Перечислите/опишите все тестовые данные, используемые для данного тестового случая. Так, фактические используемые входные данные можно отслеживать по результатам тестирования. Например, Имя пользователя и пароль для подтверждения входа. |
| **Ожидаемый результат** | Каким должен быть вывод системы после выполнения теста? Подробно опишите ожидаемый результат, включая все сообщения/ошибки, которые должны отображаться на экране. |
| **Фактический результат** | Каким должен быть фактический результат после выполнения теста? Опишите любое релевантное поведение системы после выполнения теста. |
| **Предварительное условие** | Любые предварительные условия, которые должны быть выполнены до выполнения теста. Перечислите все предварительные условия для выполнения этого тестового случая. |
| **Постусловие** | Каким должно быть состояние системы после выполнения теста? |
| **Статус**  *(Зачет/Незачет)* | Если фактический результат не соответствует ожидаемому результату, отметьте тест как неудачный. В ином случае обновление пройдено. |
| **Примечания/комментарии** | Используйте эту область для любых дополнительных заметок/комментариев/вопросов. Эта область предназначена для поддержки вышеуказанных полей (например, если есть некоторые особые условия, которые не могут быть описаны в любом из вышеуказанных полей, или если есть вопросы, связанные с ожидаемыми или фактическими результатами). |
|  |  |

## Тестовый пример #1:

|  |  |
| --- | --- |
| **Тестовый пример #** | ТС\_ПУО\_1 (тестовый случай подтверждения удаления отеля) |
| **Приоритет тестирования** | Высокий |
| **Заголовок/название теста** | Подтверждение удаления |
| **Краткое изложение теста** | Проверка работы подтверждения операции удаления |
| **Этапы теста** | 1. Запустить приложение 2. Найти отель «Agarta Cave Hotel» 3. Нажать кнопку «Удалить» 4. В появившемся диалоговом окне выбрать «Да» |
| **Тестовые данные** |  |
| **Ожидаемый результат** | Сообщение об успешном удалении отеля |
| **Фактический результат** | Сообщение об успешном удалении отеля |
| **Статус** | Зачёт |
| **Предварительное условие** | 1. Наличие Visual Studio 2. Наличие нужных для корректного запуска 3. Установленный проект |
| **Постусловие** | Переход на главную страницу, отсутствие ошибок в работе программы |
| **Примечания/комментарии** |  |

## Тестовый пример #2:

|  |  |
| --- | --- |
| **Тестовый пример #** | ТС\_ОПУО\_2 (тестовый случай отмены подтверждения удаления отеля) |
| **Приоритет тестирования** | Высокий |
| **Заголовок/название теста** | Отмена удаления |
| **Краткое изложение теста** | Проверка работы отмены операции удаления |
| **Этапы теста** | 1. Запустить приложение 2. Найти отель «Hotel Artemide» 3. Нажать кнопку «Удалить» 4. В появившемся диалоговом окне выбрать «Нет» |
| **Тестовые данные** |  |
| **Ожидаемый результат** | Отель не удалился |
| **Фактический результат** | Отель не удалился |
| **Статус** | Зачёт |
| **Предварительное условие** | 1. Наличие Visual Studio 2. Наличие нужных для корректного запуска 3. Установленный проект |
| **Постусловие** | Переход на главную страницу, отсутствие ошибок в работе программы |
| **Примечания/комментарии** |  |

## Тестовый пример #3:

|  |  |
| --- | --- |
| Тестовый пример **#** | ТС\_ОПУ\_3 (тестовый случай обход подтверждения удаления) |
| **Приоритет тестирования** | Высокий |
| **Заголовок/название теста** | Удаление отеля без подтверждения в диалоговом окне |
| **Краткое изложение теста** | Проверка возможности удаления отеля без подтверждения |
| **Этапы теста** | 1. Запустить приложение 2. Найти отель «Hotel Artemide» 3. Нажать кнопку «Удалить» 4. Закрыть появившееся диалоговое окно |
| **Тестовые данные** |  |
| **Ожидаемый результат** | Сообщение об успешном удалении отеля |
| **Фактический результат** | Отель не удаляется |
| **Статус** | Зачёт |
| **Предварительное условие** | 1. Наличие Visual Studio 2. Наличие нужных для корректного запуска 3. Установленный проект |
| **Постусловие** | Переход на главную страницу, отсутствие ошибок в работе программы |
| **Примечания/комментарии** |  |

## Тестовый пример #4:

|  |  |
| --- | --- |
| Тестовый пример **#** | ТС\_ПУНО\_4 (тестовый случай подтверждения удаления нескольких отелей) |
| **Приоритет тестирования** | Высокий |
| **Заголовок/название теста** | Удаление отеля без подтверждения в диалоговом окне |
| **Краткое изложение теста** | Проверка возможности удаления отеля без подтверждения |
| **Этапы теста** | 1. Запустить приложение 2. Найти отель «Hotel Artemide» 3. Найти отель «Agarta Cave Hotel» 4. Выбрать два найденных ранее отеля с зажатой клавишей «Shift» 5. Нажать кнопку «Удалить» возле одного из отелей 6. В появившемся диалоговом окне выбрать «Да» |
| **Тестовые данные** |  |
| **Ожидаемый результат** | Появилось одно окно подтверждения удаления отеля |
| **Фактический результат** | Появилось 2 окна подтверждения удаления отеля |
| **Статус** | Не зачёт |
| **Предварительное условие** | 1. Наличие Visual Studio 2. Наличие нужных для корректного запуска 3. Установленный проект |
| **Постусловие** | Переход на главную страницу, отсутствие ошибок в работе программы |
| **Примечания/комментарии** |  |

## Test case #5:

|  |  |
| --- | --- |
| Тестовый пример **#** | ТС\_ОПУ\_5 (тестовый случай обход подтверждения удаления) |
| **Приоритет тестирования** | Средний |
| **Заголовок/название теста** | Отмена удаления неактуального отеля при закрытии приложения |
| **Краткое изложение теста** | Отмена удаления во время ожидания ответа от пользователя при завершении работы приложения |
| **Этапы теста** | 1. Запустить приложение 2. Найти отель «Hotel Artemide» 3. Нажать кнопку «Удалить» 4. Закрыть программу прекратив отладку приложения |
| **Тестовые данные** |  |
| **Ожидаемый результат** | Отель не удалился из базы данных |
| **Фактический результат** | Отель не удалился из базы данных |
| **Статус** | Зачёт |
| **Предварительное условие** | 1. Наличие Visual Studio 2. Наличие нужных для корректного запуска 3. Установленный проект |
| **Постусловие** | Приложение запускается без ошибок |
| **Примечания/комментарии** |  |