

# Création d'un langage interprété

Franck ALONSO, CHASSAGNOL Rémi

15 janvier 2023

## 1 Introduction

## 2 Mots clés

**Français :** *C++, interpréteur, parser, IDE, langage de programmation*

**Anglais :** *C++, Interpreter, Parser, IDE, Programming Language*

### 3 Résumé des références

- La partie consultable de [1] présentent les bases de flex.
- [2] présente la construction d'un compilateur avec flex et bison. Le compilateur présenté utilise une **table des symboles** ainsi qu'une sorte de **byte code**. Nous avons choisi l'autre méthode qui consiste à utiliser un object-ABS plutôt que directement du byte code. Article très utilisé au départ pour la mise en place du parseur/lexeur.
- [3] explication du fonctionnement d'un compilateur.
- [4] première version de l'article précédent.
- [5] création d'un analyseur syntaxique pour du C/C++ : ASTROLOG. L'article par d'analyse syntaxique et de la construction d'**ABS**.
- [6] : nous a permis d'avoir un exemple de code qui allie flex et bison en C++ et non en C.
- [7] L'objectif de l'article est de présenter l'utilisation des **ABS** pour de la méta programmation. Il comporte pas mal d'exemples sur les **ABS** donc je le trouve pertinent.
- [8] : **ABS** en java.

## Bibliographie

- [1] J. LEVINE, *Flex & Bison : Text Processing Tools*. " O'Reilly Media, Inc.", 2009. adresse : [https://books.google.fr/books?hl=fr&lr=&id=nYUkAAAAQBAJ&oi=fnd&pg=PR3&dq=flex+bison+interpreter&ots=VX9xrg4D9l&sig=p95S6sNhMxdI1l-7u00nK\\_1u-fM&redir\\_esc=y#v=onepage&q=flex%20bison%20interpreter&f=false](https://books.google.fr/books?hl=fr&lr=&id=nYUkAAAAQBAJ&oi=fnd&pg=PR3&dq=flex+bison+interpreter&ots=VX9xrg4D9l&sig=p95S6sNhMxdI1l-7u00nK_1u-fM&redir_esc=y#v=onepage&q=flex%20bison%20interpreter&f=false).
- [2] A. A. AABY, "Compiler construction using flex and bison," *Walla Walla College*, 2003. adresse : <http://penteki.web.elte.hu/compiler.pdf>.
- [3] H.-P. CHARLES et C. FABRE, "Compilateur," *Techniques de l'ingénieur Technologies logicielles Architectures des systèmes*, t. base documentaire : TIP402WEB. N° ref. article : h3168, 2017, fre. DOI : 10.51257/a-v2-h3168. eprint : basedocumentaire:TIP402WEB.. adresse : <https://www.techniques-ingenieur.fr/base-documentaire/technologies-de-l-information-th9/systemes-d-exploitation-42305210/compilateur-h3168/>.
- [4] B. LORHO, "Compilateurs," *Techniques de l'ingénieur Technologies logicielles Architectures des systèmes*, t. base documentaire : TIP402WEB. N° ref. article : h3168, 1996, fre. DOI : 10.51257/a-v2-h3168. eprint : basedocumentaire:TIP402WEB.. adresse : <https://www.techniques-ingenieur.fr/base-documentaire/technologies-de-l-information-th9/systemes-d-exploitation-42305210/compilateur-h3168/>.
- [5] R. F. CREW et al., "ASTLOG : A Language for Examining Abstract Syntax Trees," t. 97, p. 18-18, 1997. adresse : [https://www.usenix.org/legacy/publications/library/proceedings/dsl97/full\\_papers/crew/crew.pdf](https://www.usenix.org/legacy/publications/library/proceedings/dsl97/full_papers/crew/crew.pdf).
- [7] E. VISSER, "Meta-programming with concrete object syntax," p. 299-315, 2002. adresse : [https://dspace.library.uu.nl/bitstream/handle/1874/23952/visser\\_02\\_metaprogramming.pdf?sequence=2](https://dspace.library.uu.nl/bitstream/handle/1874/23952/visser_02_metaprogramming.pdf?sequence=2).
- [8] E. M. GAGNON et L. J. HENDREN, *SableCC, an object-oriented compiler framework*. IEEE, 1998. adresse : [https://central.bac-lac.gc.ca/.item?id=MQ44169&op=pdf&app=Library&oclc\\_number=46811936](https://central.bac-lac.gc.ca/.item?id=MQ44169&op=pdf&app=Library&oclc_number=46811936).

## Webographie

- [6] CPPTUTOR. "Generating C++ programs with flex and bison." (2020).