



Figure 2 : aspect de la carte juste après importation du fichier .pict vers « COREL DRAW ».

Manipulation N°2 : mise en page et impression des cartes

- 1- clic sur : **menu fichier/ouvrir**
- 2- clic sur : **(nouveau à partir du gabarit)** et **ouverture** du fichier « GHM295.cdt »
- 3- clic sur : **menu présentation/gestionnaire des plans**, fonction : affiche la fenêtre des 6 plans du modèles par défaut
- 4- clic sur : **fichier/importer**, fonction : importe le fichier .pict désiré, les cartes seront toujours positionnées sur les mêmes coordonnées dans la feuille. Par défaut la flèche est positionnée sur le calque « **FOND** ». Les calques « **HAB** » et « **LEGENDE** » ne sont pas visibles (cf. fig ci-dessus). Pour travailler sur un des calques, on positionne « **la flèche noire** » face au nom du calque et pour ne pas être gêner dans le travail, nous pouvons choisir de cacher les autres calques (à notre convenance).
- 5- effectuer 7 clics sur le curseurs droit et 3 clics sur le curseur haut, **fonction** : positionner la carte importée sur les repères du modèle.
- 6- clic sur : **menu disposition/tout dissocier**, fonction : sélectionner la carte
- 7- clic sur « **la flèche noire** », fonction : se positionner dans le calque **LEGENDE**
- 8 - fonction : sélectionner la légende avec le curseur puis clic sur : **menu disposition/associer**
- 9- fonction : sélectionner l'histogramme avec le curseur puis clic sur : **menu disposition/associer**
- 10 - sélectionner le titre puis clic sur : **menu disposition /associer**
- 11- puis clic sur : **menu présentation/repères magnétiques**, fonction : placement de ces éléments de légende en rapport avec les repères rendus magnétiques puis **masquer** le calque légende.
- 12 - clic sur « **la flèche noire** », fonction : se positionner à nouveau dans le calque « **FOND** »
- 13- clic sur : **menu édition/tout sélectionner**, fonction : à l'aide de l'icône plume dans la barre d'outils ouvrir la fenêtre "plume de contour" et déterminer les paramètres.