### Algoritma ve Programlama II

#### **2021-2022 Bahar Dönemi**

#### **QUIZ-2 SORUSU (15.04.2022)**

- I) Kişileri temsilen **Person** isimli bir sınıf yazmanız istenmektedir. Person sınıfında olması gereken değişken ve metotlar aşağıda verilmektedir:
- \* Kişinin isim ve soyadını, String tipindeki **name** isimli değişkende birlikte tutmaktadır. Başka bir değişken yoktur *Nesneye dayalı programlamadaki eğilim değişkenlerin "private" olarak tanımlanmasıdır*.
- \* Parametresiz yapıcı (constructor) metot yazınız. Bu metotta, name değişkenine null atanacaktır.
- \* name değişkenine parametre olarak geçirilen değerin atanmasını sağlayacak tek parametreli yapıcı (constructor) metot yazınız.
- \* Person sınıfı için "copy constructor" metot yazınız.

## NOT: Bu sınıf için atanacak verilerde hata kontrolü yapmanız istenmemektedir.

- \* Erişici ve atayıcı (accessor/mutator) olarak adlandırılan get ve set metotlarını name değişkeni için oluşturunuz. (*NOT: Atanacak verilerde hata kontrolü yapmanız istenmemektedir.*)
- \* toString metodunu yazınız.
- \* Ders kitabınızda en son verilen şablona (Object tipinde parametresi olan şablon) uyarak equals metodunu yazınız.
- II) Araçları temsilen **Vehicle** isimli bir sınıf yazılması istenmektedir. Vehicle sınıfında olması gereken değişken ve metotlar aşağıda verilmektedir:
- \* Aracın markasını (üretici) tutmak için String tipinde **marka** değişkeni, motor silindir sayısını tutmak için int tipinde **silindir** değişkeni ve aracın sahibi kişiyi tutmak için Person tipinde **owner** değişkeni tanımlamanız istenmektedir. Nesneye dayalı programlamadaki eğilim değişkenlerin "private" olarak tanımlanmasıdır.

- \* Parametresiz yapıcı (constructor) metot yazınız.
- \* Gerekli tüm verinin alınıp atanmasını sağlayacak parametreli yapıcı (constructor) metot yazınız. Atamalarda, ders kitabınızda "Privacy Leak" olarak adlandırılan duruma sebebiyet vermeyecek şekilde kullanımlar yapınız.
- \* Vehicle sınıfı için "copy constructor" metot yazınız. Atamalarda, ders kitabınızda "Privacy Leak" olarak adlandırılan duruma sebebiyet vermeyecek şekilde kullanımlar yapınız.

## NOT: Bu sınıf için atanacak verilerde hata kontrolü yapmanız istenmemektedir.

\* Erişici ve atayıcı (accessor/mutator) olarak adlandırılan get ve set metotlarını oluşturunuz.

### (NOT-1: Atanacak verilerde hata kontrolü yapmanız istenmemektedir.

<u>NOT-2:</u> getOwner ve setOwner metotlarında ders kitabınızda "Privacy Leak" olarak adlandırılan duruma sebebiyet vermeyecek şekilde kullanımlar yapınız.)

- \* toString metodunu yazınız.
- \* Ders kitabınızda en son verilen şablona (Object tipinde parametresi olan şablon) uyarak equals metodunu yazınız.
- **III**) Kamyonları temsilen **Truck** isimli sınıfı **Vehicle** sınıfından kalıtım (inheritance) ile türetiniz. Truck sınıfında olması gereken değişken ve metotlar aşağıda verilmektedir:
- \* Kamyonun yük kapasitesini tutmak için double tipinde **kapasite** değişkeni vardır. *Nesneye dayalı programlamadaki eğilim değişkenlerin "private" olarak tanımlanmasıdır*.
- \* Parametresiz yapıcı (constructor) metot yazınız.
- \* Gerekli tüm verinin alınıp atanmasını sağlayacak parametreli yapıcı (constructor) metot yazınız.
- \* Truck sınıfı için "copy constructor" metot yazınız.

# NOT: Bu sınıf için atanacak verilerde hata kontrolü yapmanız istenmemektedir.

\* Erişici ve atayıcı (accessor/mutator) olarak adlandırılan get ve set metotlarını oluşturunuz.

#### (NOT-1: Atanacak verilerde hata kontrolü yapmanız istenmemektedir.

- \* toString metodunu yazınız.
- \* Ders kitabınızda en son verilen şablona (Object tipinde parametresi olan şablon) uyarak equals metodunu yazınız.

#### **IV**) Bir deneme sınıfı yazarak main metodu içinde aşağıda istenenleri yapınız.

- \* İstediğiniz veriler ile (dosyaya gerek yoktur), bir adet Person nesnesi ve bu kişinin sahibi olduğu bir adet Truck nesnesi oluşturunuz.
- \* Oluşturduğunuz Truck nesnesinin bilgilerini yazdırınız.
- \* Truck nesnesinden "copy constructor" ile bir adet kopya nesne oluşturunuz.
- \* İki Truck nesnesinin eşitliğini "equals" metodu kullanıp, sonucunu yazdırarak gösteriniz.

### Çözümün Teslim Edilmesine İlişkin Kurallar:

- 1. Çözüme ilişkin Java uygulamasını yazıp, **16.04.2022 Cumartesi saat 23:55'e** kadar Ege Ders ortamında açılmış olan Quiz-2 Yükleme klasörüne ekleyiniz. NetBeans ortamında kodlanarak çalıştırılacak Java uygulamasına ilişkin klasör sıkıştırılmış (zip, rar gibi) halde, dosya adı 11 haneli öğrenci numarası olacak şekildedir (örneğin 05110000222.rar).
- 2. Kaynak kod dosyası sisteme tekrar tekrar yüklenebilir, ancak sistemde sadece en son yüklenen dosyanın saklandığı unutulmamalıdır.
- 3. Kodları yazabildiğiniz kadarı ile yüklemeniz daha değerlidir. Başka bir öğrencinin çözümünden alıntı yapıldığı tespit edildiğinde, kodları hem alan hem de veren öğrenci için bu quiz'den 0 puan verilecektir.