

TFG del Grado en Ingeniería Informática

GII 20.09 Herramienta web repositorios de TFGII Documentación Técnica



Presentado por David Renedo Gil en Universidad de Burgos — 16 de noviembre de 2022

Tutor: Álvar Arnaiz González y Ana Serrano Mamolar

Índice general

Índice general	i
Índice de figuras	iii
Índice de tablas	iv
Apéndice A Plan de Proyecto Software	1
A.1. Introducción	. 1
A.2. Planificación temporal	
A.3. Estudio de viabilidad	
Apéndice B Especificación de Requisitos	5
B.1. Introducción	. 5
B.2. Objetivos generales	. 5
B.3. Catalogo de requisitos	. 5
B.4. Especificación de requisitos	. 5
Apéndice C Especificación de diseño	7
C.1. Introducción	. 7
C.2. Diseño de datos	. 7
C.3. Diseño procedimental	. 7
C.4. Diseño arquitectónico	. 7
Apéndice D Documentación técnica de programación	9
D.1. Introducción	. 9
D.2. Estructura de directorios	. 9
D 3 Manual del programador	Q

II	Índice general

pénd	ice E Documentación de usuario	29
E.1.	Introducción	29
E.2.	Requisitos de usuarios	29
E.3.	Instalación	29
E.4.	Manual del usuario	29

Índice de figuras

A.1. Gráfica Control chart- Sprint 0	3
D.1. Descarga de JDK 11	10
	11
	12
	13
	14
	15
	16
	17
	18
	18
	19
	20
	21
	22
	22
	23
	24
	25
	26

Índice de tablas

Apéndice A

Plan de Proyecto Software

A.1. Introducción

En esta sección se detallará la planificación que se ha realizado, el estudio de viabilidad tanto de la parte económica, como temporal y de la legal.

A.2. Planificación temporal

Se nombrarán y explicarán brevemente las tareas realizadas a lo largo del proyecto. Estas tareas se encuentran en el repositorio del proyecto en Github.

Se añadirán gráficas para una mejor comprensión del tiempo que ha supuesto cada tarea en los ciclos (*Sprints*).

Sprint 0 - Puesta a punto (5/10/22 - 19/10/22)

Puesta a punto del proyecto. Se procederá a plantear las herramientas con las que se va a trabajar, búsqueda de alternativas y toma de contacto con las herramientas nuevas que se van a emplear.

A continuación se detallarán las tareas que se realizaron durante este primer Sprint:

Añadir la extensión ZenHub al navegador. Desde el Chrome Web
 Store de Google Chrome se añadió la extensión ZenHub for GitHub.

- Clonar en repositorio en local. Para clonarlo se ha utilizado la herramienta Github Desktop. Mediante en enlace HTTP que proporciona Github.
- Documentación sobre Vaadin. Se procederá a estudiar el framework Vaadin con el que se va a trabajar. A través de la página oficial de Vaadin se realiza la instalación en nuestro entorno IDE Eclipse y el aprendizaje.
- Instalación JDK 11 o superior. Para utilizar la última versión de Vaadin se descargará el openjdk 17.
- Importación de un proyecto Vaadin de prueba a Eclipse. Para probar el correcto funcionamiento de Vaadin descargaremos e importaremos el proyecto de prueba.
- Clonación e imitación del repositorio en Eclipse. Trataremos de clonar e imitar el funcionamiento de la versión anterior del proyecto sobre la que trabajamos. Posteriormente se descargará también el openjdk 11 para tratar de clonar el repositorio que estaba en la anterior versión del proyecto. También debemos instalar la herramienta Tomcat.
- Comienzo de la documentación. Para ello hemos instalado las herramientas TexStudio y MikTex como se indica en plantillaLatex y se ha buscado información para iniciar la documentación.
- Actualización del README.md. Se modificó el README.md del proyecto para que refleje los cambios respecto a la versión anterior.
- Búsqueda de trabajos relacionados con la gestión de TFG/TFM. Se realizó una investigación con el fin de encontrar proyectos similares a la aplicación web, es decir, que consistan en la gestión de trabajos de fin de grado o similares. Los proyectos encontrados serán explicados en el apartado Trabajos relacionados de la memoria.

Sprint 1 - (19/10/22 - 9/11/22)

Se procederá a estudiar el código del repositorio y a documentar el anexo.

A continuación se detallarán las tareas que se realizaron durante este primer Sprint:

 Comienzo de la documentación del anexo. Comenzamos en este Sprint a realizar esta documentación desde TexStudio.

- Estudio del código de todos los paquetes de la carpeta src. Tanto persistence, como util, ui, security y webService.
- Se procede a buscar el error que salta al intentar ejecutar el código en local.

Se puede ver el trascurso de estas tareas en la ilustración A.1.

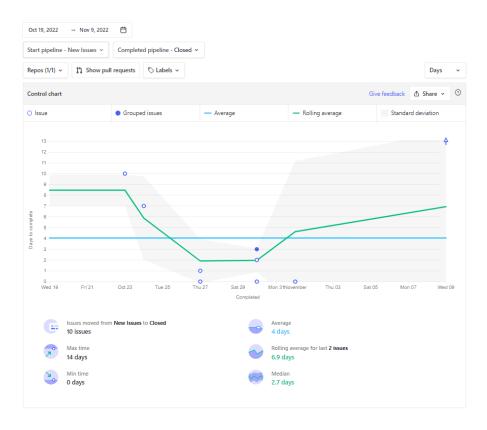


Figura A.1: Gráfica Control chart- Sprint 0

Sprint 2 - Comienzo de la programación (10/11/22 - 23/11/22)

En este spring se comienza a programar y añadir código principalmente arreglando bugs que existían en la versión anterior. También se investiga sobre una alternativa al uso de Heroku que ahora es de pago.

A continuación se detallarán las tareas que se realizaron durante este segundo Sprint:

- Eliminación de la distinción entre mayúsculas y minúscula en los filtros. Anteriormente se tenía que introducir el nombre exacto en una columna para que se aplicase bien el filtro, ahora no existe esa distinción.
- Url del apartado Documentos era errónea y se ha sustituido por la correcta.
- Actualización apartado información. Se ha actualizado la información respecto a los tutores y la última versión.
- Investigar sobre el webscrapping. En un futuro se deberá realizar un webscrapping con la página de investigación de la ubu, por lo que se ha estudiado en qué consiste y posibles implementaciones.
- Investigación estadística errónea. La información sobre las columnas Nota, TotalDias y Repositorio estaba mal implementada en el archivo BaseDeDatosTFGTFM.xls y se ha cambiado a un formato adecuado.

A.3. Estudio de viabilidad

Viabilidad económica

Viabilidad legal

Apéndice B

Especificación de Requisitos

- B.1. Introducción
- B.2. Objetivos generales
- B.3. Catalogo de requisitos
- B.4. Especificación de requisitos

Apéndice ${\cal C}$

Especificación de diseño

- C.1. Introducción
- C.2. Diseño de datos
- C.3. Diseño procedimental
- C.4. Diseño arquitectónico

Apéndice D

Documentación técnica de programación

D.1. Introducción

D.2. Estructura de directorios

D.3. Manual del programador

A continuación se detallará el proceso de instalación de los programas necesarios para el desarrollo de la aplicación.

Instalación de Java

Actualmente se sigue ejecutando con la versión de Java 11. A pesar de que se necesitará actualizar cuando migremos a la versión 23 de vaadin.

Para ello se debe descargar la página de descargas de Oracle Java SE 11.0 y descargar la versión de JDK 11, correspondiente con el sistema operativo que se posea y su arquitectura, ya sea de 64 o 32 bits. Ver imagen D.1.

Tras escoger la versión según el SO, se leerán y aceptarán las licencias de uso de Oracle D.2, y se dará a descargar.

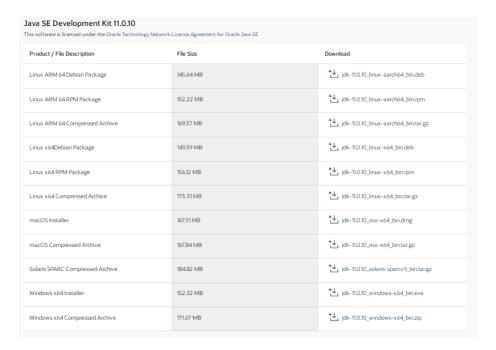


Figura D.1: Descarga de JDK 11

También se deberá cambiar la variable de entorno de Java del sistema.

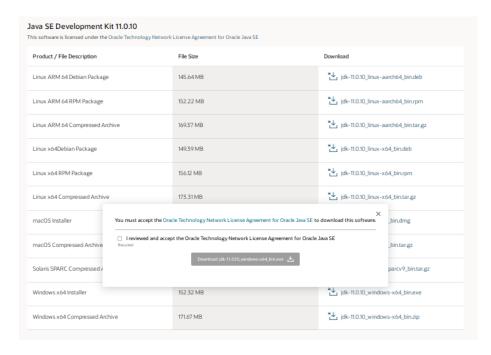


Figura D.2: Descarga JDK 11 Licencia

Instalación de Eclipse

A continuación se instalará un entorno de desarrollo integrado(IDE) para Java, en este caso se ha utilizado Eclipse IDE for Enterprise Java Developers en la versión 2021-12.

Para descargar el IDE se accederá a la página de descargas de Eclipse y descargar la opción correspondiente a nuestro sistema operativo del Eclipse Installer 2021-12 R. Ver imagen D.3.

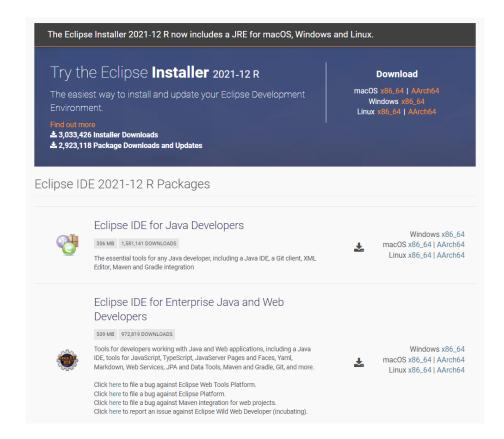


Figura D.3: Descargar IDE Eclipse

En el caso de los sistemas operativos Windows se descargará un archivo ejecutable que se deberá ejecutar como administrador. Una vez ejecutado se deberá seleccionar la opción "*Eclipse IDE for Enterprise Java Developers*" D.4.

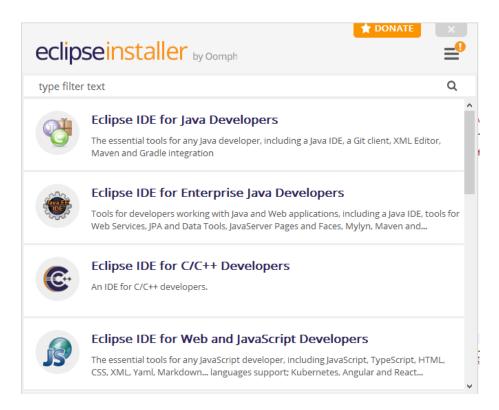


Figura D.4: Seleccionar Eclipse

Por último seleccionaremos el JDK (11) que vayamos a utilizar y la carpeta donde queremos instalar nuestro IDE.

Instalación del plugin de Vaadin para Eclipse

Una vez se haya instalado Eclipse, se procederá a añadir el plugin de Vaadin para Eclipse. Esto se realizará mediante el **Eclipse Marketplace** de Eclipse D.5, el cual se encuentra en la opción de "*Help/Eclipse Marketplace...*" de la barra de herramientas.

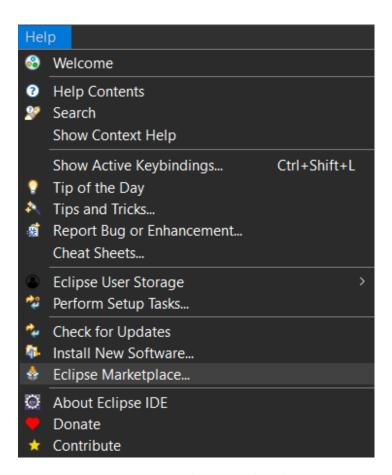


Figura D.5: Eclipse marketplace

Una vez en el Eclipse Marketplace, se buscará "Vaadin" y se pulsará "Go". Tras salir el plugin "Vaadin Plugin for Eclipse", se dará a "Install" y comenzará la instalación del plugin D.6. En la imagen ya se muestra una vez instalado.

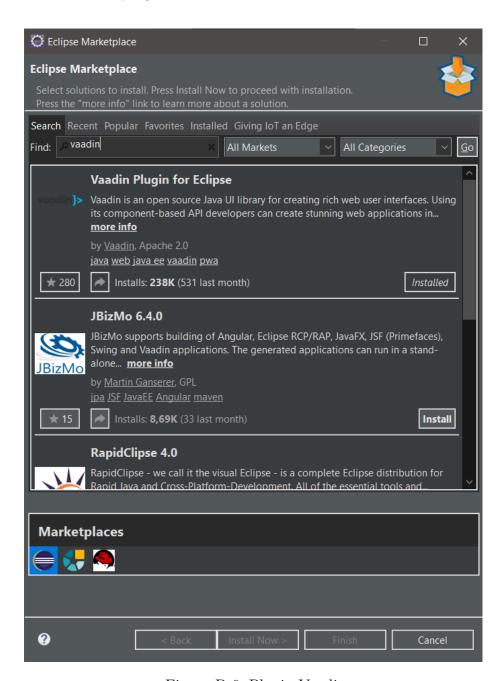


Figura D.6: Plugin Vaadin

D.4. Compilación, instalación y ejecución del proyecto

Se explicará como compilar, instalar y ejecutar el proyecto. En el caso de la ejecución, se detallará como hacerlo desde un terminal y mediante Eclipse (IDE).

Descarga del repositorio

El código fuente se encuentra en el repositorio del proyecto en GitHub. Para descargarlo se deberá hacer click en "Code" y copiar la URL que aparece en el apartado de "HTTP". Con esta URL deberemos ir al "GitHub Desktop" y clonar el repositorio D.7.

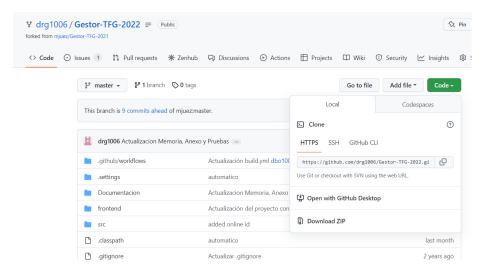


Figura D.7: Copiar URL repositorio

Si se desea tener código en local se deberá descargar el zip "**Download ZIP**" en la opción "**Code**" anteriormente mencionada. Una vez descargado el zip se descomprimirá y abrirá con Eclipse.

Compilación del proyecto

Para compilar el proyecto en local desde terminal se usará:

- Limpiar las dependencias: "mvn clean".
- Instalar dependencias y compilar: "mvn install".

- Instalar en modo producción (para desplegar): "mvn package -Pproduction".
- Ejecutar test: "mvn test".

Ejecución del proyecto desde local

Para la ejecución del proyecto en local desde terminal se usará:

- Entrar en la terminal que utilicemos.
- Acceder a la carpeta donde tenemos nuestro servidor tomcat instalado y entrar en la carpeta /bin.
- Ejecutar nuestro servidor local mediante **startup** D.8.
- Entrar en el nuestro navegador en la dirección localhost:8080.
- Pulsar en la opción Manage App D.9.
- Iniciamos sesión como manager-gui. (Indicado en el archivo /conf/tomcatusers.xml).
- Llegaremos a la pantalla D.10 y seleccionaremos el archivo .war que hemos creado al compilar nuestro proyecto con "mvn package -Pproduction".

```
C:\Programas\apache-tomcat-9.0.68\bin>startup
Using CATALINA_BASE: "C:\Programas\apache-tomcat-9.0.68"
Using CATALINA_TMPDIR: "C:\Programas\apache-tomcat-9.0.68"
Using IRE_HOME: "C:\Programas\apache-tomcat-9.0.68\temp"
Using IRE_HOME: "C:\Program Files\Java\jdk-11.0.16"
Using CLASSPATH: "C:\Programas\apache-tomcat-9.0.68\bin\bootstrap.jar;C:\Programas\apache-tomcat-9.0.68\bin\tomcat-juli.jar"
Using CATALINA_OPTS: ""
```

Figura D.8: Consola con Tomcat ejecutado



Figura D.9: Gestor de Aplicaciones de Tomcat

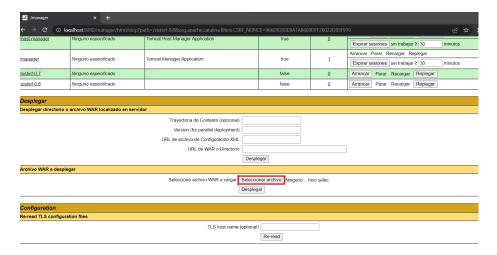


Figura D.10: Desplegar el archivo .war

Ejecución del proyecto desde Eclipse IDE

Para la ejecución del proyecto en local desde Eclipse primero debemos importar como proyecto Maven, con el pom.xml. Utilizaremos también un servidor local de de Apache Tomcat, en concreto, la versión 9. Se puede descargar en la página oficial de Apache Tomcat.

Una vez descargado y descomprimido, se creará un servicio de Tomcat D.11 con la ruta donde se tiene descargado Tomcat y se le dará un nombre D.12. Por último, se añadirá el proyecto principal "sistinf" D.13.

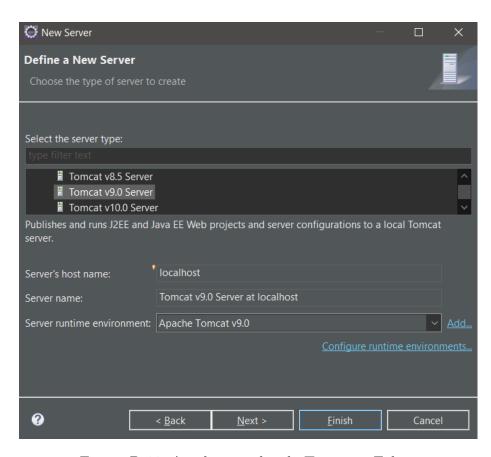


Figura D.11: Añadir servidor de Tomcat a Eclipse

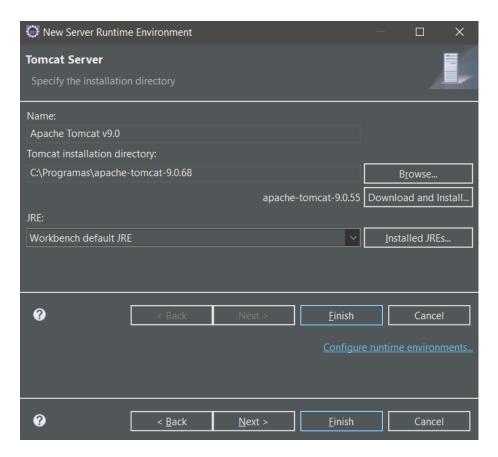


Figura D.12: Seleccionar carpeta contenedora de Tomcat

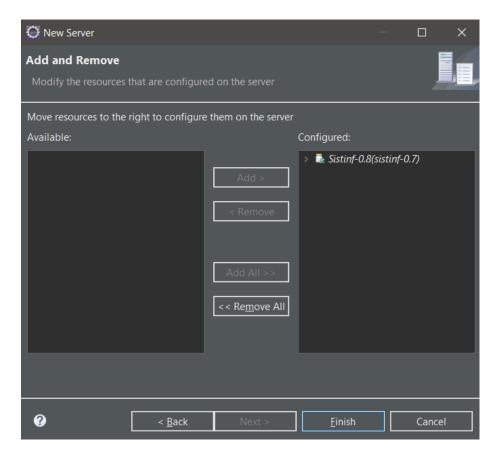


Figura D.13: Añadir proyectos a servidor

Para ejecutarlo desde eclipse debemos también seguir todos los pasos de compilación anteriormente mencionados.

Una vez tengamos compilado nuestro código debemos ejecutarlo (click derecho en el proyecto>"Run As">"Run on Server").

Si no aparece la vista de los servicios se puede añadir desde la barra de herramientas>"Window">"Show View". Para configurar la ruta donde se ejecuta la aplicación, por defecto en localhost:8080/ o en ciertos casos localhost:8080/sistinf.

Problemas a la hora de ejecutar el proyecto

A la hora de ejecutar el proyecto anterior surgieron una serie de problemas tanto para la ejecución por terminal como desde Eclipse.

Cuando quise ejecutarlo mediante la terminal desplegando el archivo .war generado tras compilar me surgía el siguiente error D.14

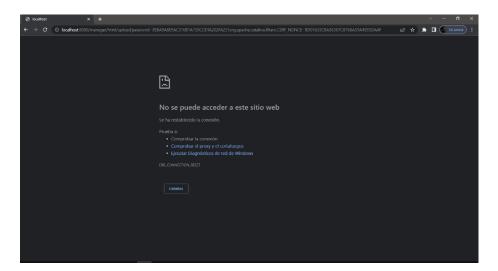


Figura D.14: Error tras deplegar el .war en el Gestor de Aplicaciones de Tomcat

Tras buscar información sobre el posible error, se descubre en los logs que proporciona tomcat lo siguiente D.15. En el que se informa que se intenta ejecutar un proyecto con un tamaño mayor al que tenemos configurado en tomcat.

```
### Bible 2022 1919/44.544 UPD [http:nd=0000-exec.2] org.sande.catalins.core.dpilitation/cataline intilization-cataline intellization-cataline intellizati
```

Figura D.15: Logs proporcionados por Tomcat

Para solucionar este problema se accede al archivo apache-tomcat-9.0.68-webapps-manager-WEB-INF y se modifican las siguientes lineas D.16 aumentando el número que se indica.



Figura D.16: Logs proporcionados por Tomcat

Cuando quise ejecutarlo mediante Eclipse no me dejaba añadir el proyecto al servidor de tomcat, indicando que las versiones no eran compatibles. Por ello se ha entrado en las propiedades del proyecto y se ha cambiado la versión del parametro $Dynamic\ Web\ Module$ a la 3.1 en el apartado $Project\ Facets$ como se aprecia en D.17.

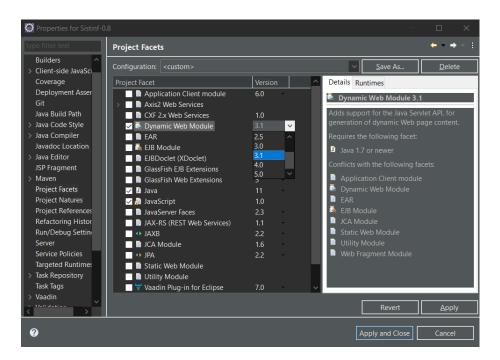


Figura D.17: Cambio de versión Dynamic Web Module

Alternativa a Heroku

A partir del dia 28 de noviembre Heroku dejará de ser gratuito, también ofrecen una alternativa para estudiantes. Esta opción es un acuerdo entre el programa de estudiantes de GitHub y Heroku. Esta colaboración viene explicada en la plataforma de Heroku.

A pesar de ello este proyecto será útil durante mayor tiempo, y la siguiente persona que quiera continuar con ello no podrá hacerlo permanentemente a través de esta plataforma ya que tras un año será de pago. Aunque su implementación fuese más sencilla se ha decidido cambiar de plataforma.

Por ello mismo migraremos nuestro proyecto a Northflank. En su propia página tenemos una serie de guías para poder migrar nuestro proyecto desde Heroku.

Migración de Heroku a Northflank

Primero debemos crearnos una cuenta en Northflank como se ve en D.18 y la conectaremos con Github ??.

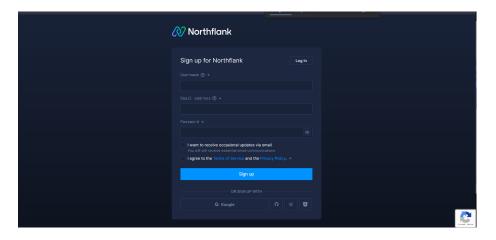


Figura D.18: Crear cuenta Northflank

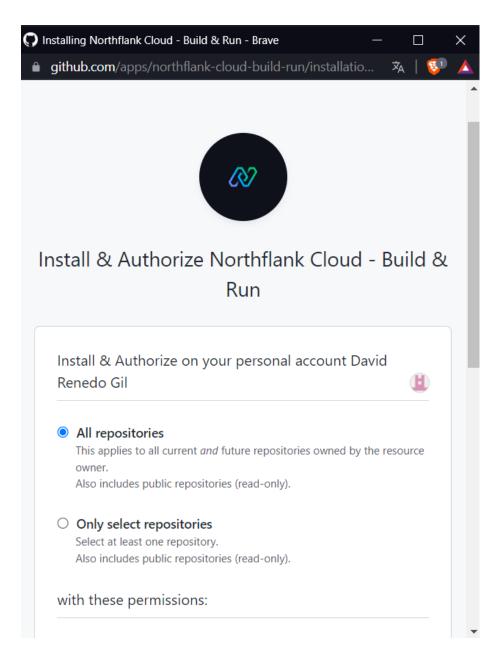


Figura D.19: Conectarla con GitHub

27

D.5. Pruebas del sistema

Apéndice E

Documentación de usuario

- E.1. Introducción
- E.2. Requisitos de usuarios
- E.3. Instalación
- E.4. Manual del usuario

Bibliografía