

TFG del Grado en Ingeniería Informática

GII 20.09 Herramienta web repositorios de TFGII Documentación Técnica



Presentado por David Renedo Gil en Universidad de Burgos — 1 de noviembre de 2022

Tutor: Álvar Arnaiz González y Ana Serrano Mamolar

Índice general

Índice general	i
Índice de figuras	iii
Índice de tablas	iv
Apéndice A Plan de Proyecto Software	1
A.1. Introducción	. 1
A.2. Planificación temporal	
A.3. Estudio de viabilidad	
Apéndice B Especificación de Requisitos	5
B.1. Introducción	. 5
B.2. Objetivos generales	. 5
B.3. Catalogo de requisitos	. 5
B.4. Especificación de requisitos	. 5
Apéndice C Especificación de diseño	7
C.1. Introducción	. 7
C.2. Diseño de datos	. 7
C.3. Diseño procedimental	. 7
C.4. Diseño arquitectónico	. 7
Apéndice D Documentación técnica de programación	9
D.1. Introducción	. 9
D.2. Estructura de directorios	. 9
D 3 Manual del programador	Q

II	Índice general

D.4. Compilación, instalación y ejecución del proyecto	
Apéndice E Documentación de usuario	11
E.1. Introducción	11
E.2. Requisitos de usuarios	11
E.3. Instalación	11
E.4. Manual del usuario	11
Bibliografía	- 13

Índice de figuras

A.1.	Gráfica	Control	chart-	Sprint	0.									
A.2.	Gráfica	Control	chart-	Sprint	0 .									4

Índice de tablas

Apéndice A

Plan de Proyecto Software

A.1. Introducción

En esta sección se detallará la planificación que se ha realizado, el estudio de viabilidad tanto de la parte económica, como temporal y de la legal.

A.2. Planificación temporal

Se nombrarán y explicarán brevemente las tareas realizadas a lo largo del proyecto. Estas tareas se encuentran en el repositorio del proyecto en Github.

Se añadirán gráficas para una mejor comprensión del tiempo que ha supuesto cada tarea en los ciclos (*Sprints*).

Sprint 0 - Puesta a punto (5/10/22 - 19/10/22)

Puesta a punto del proyecto. Se procederá a plantear las herramientas con las que se va a trabajar, búsqueda de alternativas y toma de contacto con las herramientas nuevas que se van a emplear.

A continuación se detallarán las tareas que se realizaron durante este primer Sprint:

Añadir la extensión ZenHub al navegador. Desde el Chrome Web
Store de Google Chrome se añadió la extensión ZenHub for GitHub.

- Clonar en repositorio en local. Para clonarlo se ha utilizado la herramienta Github Desktop. Mediante en enlace HTTP que proporciona Github.
- Documentación sobre Vaadin. Se procederá a estudiar el framework Vaadin con el que se va a trabajar. A través de la página oficial de Vaadin se realiza la instalación en nuestro entorno IDE Eclipse y el aprendizaje.
- Instalación JDK 11 o superior. Para utilizar la última versión de Vaadin se descargará el openjdk 17.
- Importación de un proyecto Vaadin de prueba a Eclipse. Para probar el correcto funcionamiento de Vaadin descargaremos e importaremos el proyecto de prueba.
- Clonación e imitación del repositorio en Eclipse. Trataremos de clonar e imitar el funcionamiento de la versión anterior del proyecto sobre la que trabajamos. Posteriormente se descargará también el openjdk 11 para tratar de clonar el repositorio que estaba en la anterior versión del proyecto. También debemos instalar la herramienta Tomcat.
- Comienzo de la documentación de la memoria. Para ello hemos instalado las herramientas TexStudio y MikTex como se indica en plantilla-Latex y se ha buscado información para iniciar la documentación.
- Actualización del README.md. Se modificó el README.md del proyecto para que refleje los cambios respecto a la versión anterior.
- Búsqueda de trabajos relacionados con la gestión de TFG/TFM. Se realizó una investigación con el fin de encontrar proyectos similares a la aplicación web, es decir, que consistan en la gestión de trabajos de fin de grado o similares. Los proyectos encontrados serán explicados en el apartado Trabajos relacionados de la memoria.
 - Se puede ver el trascurso de estas tareas en la ilustración A.1.

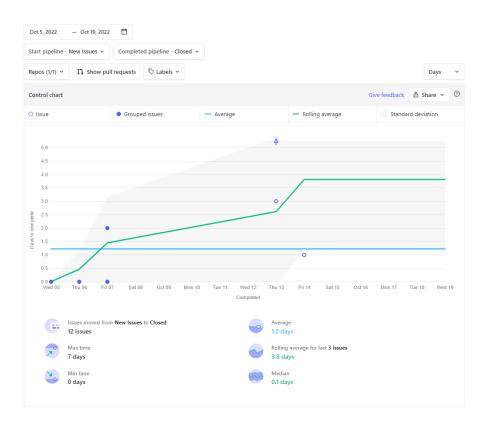


Figura A.1: Gráfica Control chart-Sprint 0

Sprint 1 - (19/10/22 - 2/11/22)

Se procederá a estudiar el código del repositorio y a documentar el anexo.

A continuación se detallarán las tareas que se realizaron durante este primer Sprint:

- Comienzo de la documentación del anexo. Comenzamos en este Sprint a realizar esta documentación desde TexStudio.
- Estudio del código de todos los paquetes de la carpeta src. Tanto persistence, como util, ui, security y webService.
- Se procede a buscar el error que salta al intentar ejecutar el código en local.

Se puede ver el trascurso de estas tareas en la ilustración A.2.

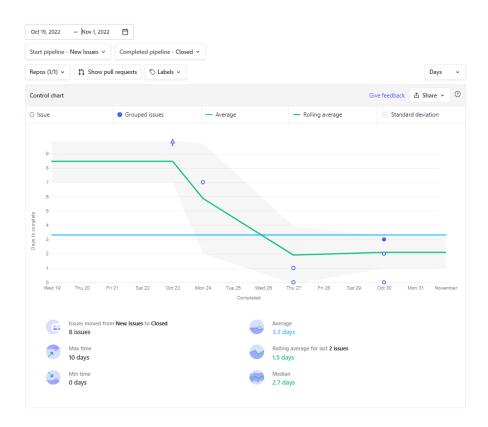


Figura A.2: Gráfica Control chart- Sprint 0

A.3. Estudio de viabilidad

Viabilidad económica

Viabilidad legal

Apéndice B

Especificación de Requisitos

- B.1. Introducción
- B.2. Objetivos generales
- B.3. Catalogo de requisitos
- B.4. Especificación de requisitos

Apéndice ${\cal C}$

Especificación de diseño

- C.1. Introducción
- C.2. Diseño de datos
- C.3. Diseño procedimental
- C.4. Diseño arquitectónico

Apéndice D

Documentación técnica de programación

- D.1. Introducción
- D.2. Estructura de directorios
- D.3. Manual del programador
- D.4. Compilación, instalación y ejecución del proyecto
- D.5. Pruebas del sistema

Apéndice E

Documentación de usuario

- E.1. Introducción
- E.2. Requisitos de usuarios
- E.3. Instalación
- E.4. Manual del usuario

Bibliografía