## INSTITUTO FEDERAL MINAS GERAIS – campus Bambuí

Departamento de Engenharia e Computação — DEC / Núcleo de Computação — NC Disciplina: Algoritmos e Estruturas de Dados 1 — AED1 Período: 2022/1 - Prof. Me. Gabriel da Silva

## ATIVIDADE COMPLEMENTAR 1

Caríssimos(as) alunos(as), esta atividade tem como objetivo reforçar os conteúdos sobre Procedimentos e Funções. Ela pode ser desenvolvida em duplas. Utilize o CodeBlocks, a linguagem C++ e os conceitos de escopo/passagem de parâmetros. Atenção: o bloco principal (função main), deve conter o mínimo de códigos possível, apenas as chamadas de procedimentos e funções necessários.

## Bom trabalho!

**1.** Utilizando o conceito de funções e procedimentos, faça um algoritmo que, dada a função f(x) = 2x + 4, calcule e retorne os resultados da função para os valores de x no intervalo de 0 a 20. O procedimento deve ser usado para chamar a função e mostrar os resultados, como abaixo.

Exemplo da saída:

f(0) = 4

f(1) = 6 ...

- 2. Crie uma função chamada "converter()", que recebe um valor de temperatura em  $^{\circ}$ C e retorna a correspondente em  $^{\circ}$ F, segundo a regra de conversão  $^{\circ}$ F =  $^{\circ}$ C × 1.8 + 32.
- 3. Escreva uma função que recebe por parâmetro um valor inteiro e positivo N e retorna o valor da série: S = 1 + 1/2 + 1/3 + 1/4 + 1/5 + ... + 1/N.
- **4.** Faça uma função que recebe por parâmetro 2 valores inteiros, um numerador e um denominador. Em seguida, retorne se são múltiplos.
- **5.** Faça um algoritmo que leia repetidamente valores N inteiros (Procedimento) e apresente a tabuada de cada N (chamando uma função para calcular). O programa deverá parar quando for fornecido um valor negativo. Um procedimento deverá receber como parâmetro o valor N fornecido e apresentar a tabuada de N.
- **6.** Faça uma função que receba um valor inteiro e positivo e calcula o seu fatorial.
- 7. Escreva uma função que recebe por parâmetro um valor inteiro e positivo N e retorna o valor da série: S=1+1/1!+1/2!+1/3!+...+1/N!
- **8.** Faça um procedimento que leia e armazene os valores de 20 números inteiros em um vetor. Em seguida, construa uma função que descobre e retorna o maior valor digitado.
- **9.** Escreva um algoritmo para determinar se cada um de vários números inteiros digitados é par ou ímpar. Utilize uma função que retorna um valor lógico para indicar se o valor recebido é par ou não. O algoritmo deverá parar quando for fornecido um valor zero.
- **10.** Escreva uma função que recebe as 3 notas de um aluno por parâmetro e uma letra. Se a letra for A a função calcula a média aritmética das notas do aluno, se for P, a sua média ponderada (pesos: 5, 3 e 2).
- **11.** Faça uma função que recebe por parâmetro o tempo expresso em segundos e retorna esse tempo em horas, minutos e segundos.
- **12.** Faça um programa que permita armazenar em vetores os nomes, o sexo e a idade de 10 pessoas. Use procedimentos para cadastrar e para mostrar os dados informados. Em seguida, construa uma função para cada item a seguir:
  - a. retornar a média das idades;
  - b. retornar quantas pessoas são de cada sexo;
  - c. informar o nome de uma pessoa e retornar todos os seus dados;
  - d. mostrar o nome de todas as pessoas do sexo masculino;
  - e. retornar os dados da pessoa mais idosa;
  - f. retornar os dados da pessoa mais jovem.

## INSTITUTO FEDERAL MINAS GERAIS – campus Bambuí

Departamento de Engenharia e Computação — DEC / Núcleo de Computação — NC Disciplina: Algoritmos e Estruturas de Dados 1 — AED1 Período: 2022/1 - Prof. Me. Gabriel da Silva

**13.** Faça uma função que recebe a média final de um aluno por parâmetro e retorna o seu conceito, conforme a tabela abaixo:

| Nota          | Conceito |
|---------------|----------|
| de 0,0 a 4,9  | D        |
| de 5,0 a 6,9  | С        |
| de 7,0 a 8,9  | В        |
| de 9,0 a 10,0 | A        |

- **14.** Faça um procedimento que recebe 3 valores inteiros por parâmetro e mostra-os em ordem crescente.
- **15.** Refaça o programa anterior, entregando agora os valores em um vetor de 3 valores inteiros por parâmetro, retorna-os ordenados em ordem crescente, preservando o vetor original. Mostre os 2 vetores ao final.
- **16.** Agora, altere o programa anterior, de que modo que a ordenação altere o próprio vetor entregue como parâmetro. Mostre o vetor antes de depois da ordenação.
- **17.** Seja uma matriz quadrada A de ordem 4, faça:
  - a. um procedimento que leia os elementos desta matriz;
  - b. utilizando uma função, calcule a média dos seus elementos da diagonal principal;
  - c. utilizando um procedimento, escreva os elementos da diagonal principal;
  - d. utilizando um outro procedimento, escreva os elementos da diagonal secundária.