Numele și prenumele:																
					Δ	В	E.	Grupa	1	2	3	4	5	6	7 (încercuiti) Altceva:	

Introducere în programare D

1. Uniți prin săgeți programele C++ din stânga cu desenele realizate de celelalte două programe, aflate în dreapta.

```
#include <iostream>
#include <graphics.h>
#include <winbgim.h>
int main()
{ initwindow(500,500); int i;
  for (i=1;i<=250;i+=10)
     line(500,500,i,1);
  getch(); closegraph(); return 0;
} DESENUL 1 şi DESENUL 3
#include <iostream>
#include <graphics.h>
#include <winbgim.h>
int main()
{ initwindow(500,500); int i;
  for (i=1; i < 500; i+10)
     line(1,250,i,1);
  getch(); closegraph(); return 0;
} DESENUL 2 și DESENUL 3
#include <iostream>
#include <graphics.h>
#include <winbgim.h>
int main()
  initwindow(500,500); int i;
  for (i=1; i < 500; i+10) line(250, 250, i, 1);
  getch(); closegraph();
  return 0;
} DESENUL 1 şi DESENUL 2
```

2. Indicați care dintre expresiile C++ de mai jos are valoarea 1 dacă și numai dacă numărul memorat în variabila întreagă x aparține reuniunii de intervale (-3,-1] \cup (1,3].

```
a) x>=-3 && x<=-1 && x>=1 && x<=3 b)!(x<-3 || x>-1) || !(x<1 || x>3) c) x>=-3 || x<=-1 || x>=1 || x<=3 d) !(x<-3 && x>-3 && x>-1 || x<1) e) niciuna din variantele a-d
```

3. Ce afişează următorul program C++?

```
#include <stdio.h>
int main() {
  enum culoare {alb, negru=-3, verde, albastru=2, rosu};
  printf("%s %s %s %s %s\n","alb","negru","verde","albastru","rosu"); return 0; }
```

a) 0 -3 -2 2 8 b) 1 -3 3 2 3 c) d d d d d $\frac{d}{d}$ alb negru verde albastru rosu e) altceva / program greşit

4. Ce va afișa următorul program C++?

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main() { int i=8, *j; j = &i; cout < <i**j*i+*j+i; return 0; }
a) 527 b) 528 c) 32 d) 33 e) niciuna din variantele a-d</pre>
```

5. Se consideră funcțiile recursive C1 și C2, în limbajul C++, definite mai jos.

```
int C1 (int a, int b) {
    if(a==b) return a;
    else
    if(a>b) return C1(a-b,b);
    else return C1(a,b-a); }

int C2 (int a, int b) {
    if (b==0) return a;
    else return C2(b,a/b);
    }
```

La apel, returnează valoarea celui mai mare divizor comun al celor două numere naturale nenule primite ca parametri:

```
a) numai C1 b) numai C2 c) atât C1 cât și C2 d) nici C1 nici C2 e) niciuna din variantele a-d
```

6. Ce va afişa următorul program C++?

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main() {
   int i=2,j=1,k=1,z=1;
   for (; i<=10; i++)
      while(j<=10) {
      j++;
      do { k++; z++; } while(k<=11);
    }
   cout<<z; return 0; }
a) 19 b) 20 c) 1900 d) 21 e) niciuna din variantele a-d</pre>
```

7. Ce va afişa următorul program C++?

```
#include <iostream> using namespace std; int main() { int b=2, a=b, *p=&a,*q=&b; *p=*q+1; a+=*q; b=*p+b+a; p=&b; q=&a; cout<<a<''<<b<<''<<*p<<''<<*q; } a) 5 8 8 5 b) 5 12 12 5 c) 12 5 5 12 d) 8 5 8 5 e) niciuna din variantelea-d
```

8. Ce va afişa următorul program C++?

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main() { int x=15>>4||23; cout<<x<x; }
a) 11 b) 11110111 c) 16 d) 247 e) niciuna din variantele a-d</pre>
```

Toate subiectele sunt obligatorii. Consultarea oricărei resurse este interzisă. Timp de lucru: 45 minute.

Fiecare subject 2-8 are 1 punct, subjectul 1 are 2 puncte, iar 1 punct se acordă din oficiu.