

Aula 3

Descrição

Recapitular o que vimos ontem e dar continuidade nos exercícios.



CSS - Frameworks



- Ultimamente é usado muito o flexbox, que é nativo.
- <https://css-tricks.com/snippets/css/a-guide-to-flexbox/>
- Temos o bootstrap: <https://getbootstrap.com>
- Materialize
<https://materializecss.com/getting-started.html>
- <https://material.io>

CSS- Exercício



Agora que vimos alguns frameworks. Escolha 1 deles e crie uma página de menu de um restaurante.

JavaScript

O que é ?



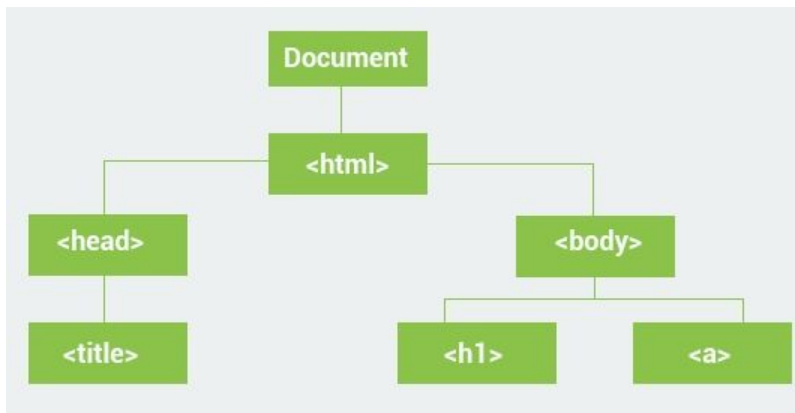
JavaScript é uma linguagem de programação interpretada estruturada, de script em alto nível com tipagem dinâmica fraca e multiparadigma. Juntamente com HTML e CSS, o JavaScript é uma das três principais tecnologias da World Wide Web. Wikipédia

JavaScript - DOM



- DOM não é o DOOM
- Document Object Model
- é a representação lógica do HTML, qual essa podemos pensar em um conjuntos de caixas
- DOM é um documento em forma de árvore, todo os seus nós ou ramos tem algum tipo de relação entre si

JavaScript - DOM



- <html> possui dois filhos (<head>, <body>);
- <head> tem um filho (<title>) e um pai (<html>);
- <title> tem pai (<head>) mas não tem filho;
- <body>tem dois filhos (<h1> and <a>) e um pai (<html>);

JavaScript - Elemento Html



- `document.getElementById(id)` //busca um elemento pelo id
- `document.getElementsByClassName(name)` //busca um elemento pelo nome da classe
- `document.getElementsByTagName(name)` //busca um elemento pela tag ou seletor
- `var elem = document.getElementById("demo");` //Ex
- `elem.innerHTML = "Hello World!";` // escrever algo dentro do elementor
- DOM
- `element.childNodes` // retorna uma coleção de filhos do elemento
- `element.firstChild` // retorna o primeiro filho do elemento
- `element.lastChild` // retorna o último filho do elemento
- `element.hasChildNodes` //retorna um bool em caso de ter ou não filhos
- `element.nextSibling` // retorna o próximo nó do mesmo lvl da árvore
- `element.previousSibling` //retorna ao nó anterior da mesmo nível da árvore
- `element.parentNode` //retorna o elemento pai do elemento atual

JavaScript



Vamos ver o básico de JavaScript.

- Criar uma função
- Variável
- Operadores
- Loop
- Condicional
- Elemento Html
- Objeto
- Classe
- Herança
- Módulo
- Imports
- Modificadores

JavaScript - Função



- Funções para todos os lados.
- `new Function ()`
- `new Function ([arg1[, arg2[, ...argN]],] functionBody)`
- `var add = new Function('a', 'b', 'return a + b');`
- `adder(2, 6);`
- `onclick, onchange, onmouseover, onmouseout, onkeydown, onload`
- Asynchronous

JS - Exercício



Crie uma função sem parâmetros, que pegue um elemento do html, exemplo uma tag de parágrafo e adicione um texto

JavaScript - Variáveis



- Const, let e var(deprecated)
- Const = valor imutável.
- let = valor alterável por contexto

JavaScript - Operadores



Operator	Description
++, --	Pre- or post-increment and decrement
+, -, *, /, %	Addition, subtraction, multiplication, division, remainder
<, <=, >, >=	Less than, less than or equal to, more than, more than or equal to
==, !=	Equality and inequality tests
===, !==	Identity and nonidentity tests
&&,	Logical AND and OR (is used to coalesce null values)
=	Assignment
+	String concatenation
?:	Three-operand conditional statement

JS - Exercício



Você está em uma empresa, onde cada computador é conectado a dois monitores, calcule o total de monitores. Complete o código

```
var computers = parseInt(readLine(), 10)
```

```
//your code goes here
```

JavaScript - Loop

- `for (let i = 0; i < 5; i++){}`
- `do{}while(false)`
- `while(){}`
- `break`
- `continue`
- `for(let item in items){}`
- `for(let item of items){}`

JavaScript - Condicional



- if
- else if
- else
- condition ? true : false
- switch

JS - Exercício



1. Crie um html, onde é solicitado um valor inicial e final e apresenta a sequência de fibonacci após digitar um valor no segundo input.
2. Crie um botão para solicitar um input através de um prompt é diga se é ou não par

JS - Exercício



1. Um caracol sobe 7 metros durante o dia e a noite desce 2 m, quantos dias o caracol leva para subir uma parede?
Exemplo, uma parede de 31 metros leva 6 dias.

Crie uma função para calcular e escrever no console ou em um elemento o resultado.