



Serviço Nacional de Aprendizagem Industrial

PELO FUTURO DO TRABALHO

Entra 21 TREINAMENTO - C#

Apresentações

Seu nome:

Idade:

Qual atividade faz hoje:

Qual a motivação para fazer o curso

Possui experiência com desenvolvimento

O que espera aprender no final do curso

Entra 21

Módulo 7

| Módulo | Carga Horária |
|--|------------------|
| Módulo 01 - Lógica de Programação com C# | 60 horas |
| Módulo 02 - Metodologias Ágeis para TI | 04 horas |
| Módulo 03 - Git e GitHub | 12 horas |
| Módulo 04 - HTML e CSS | 32 horas |
| Módulo 05 - JavaScript com jQuery | 32 horas |
| Módulo 06 - Banco de Dados Relacional | 40 horas |
| Módulo 07 - Programação Orientada a Objetos | 40 horas |
| Módulo 08 - C# Avançado | 32 horas |
| Módulo 09 - ASP .NET Core MVC | 60 horas |
| Módulo 10 - REST APIs com ASP .NET Core | 24 horas |
| Módulo 11 - Desenvolvimento do Trabalho de Conclusão | 24 horas |
| Total | 360 horas |

Programação Orientada a Objetos

O que veremos

- Diagramas de classe
- Objetos
- Classes
- Abstração
- Encapsulamento
- Herança
- Polimorfismo
- Conceitos de OOP
- Princípios SOLID

Programação Orientada a Objetos

GIT

Ferramenta de controle de versão e gerenciamento de arquivo.

- Repositório é um diretório que armazena o conteúdo a ser gerenciado.
- Branch, é uma ramificação que contém o estado de uma versão do diretório
- Principais comandos, git clone, git push, git pull , git init, git add, git commit
- GitFlow, master, develop, features

Programação Orientada a Objetos

GIT- Exercício 01

Crie uma conta no github para que possa gerenciar os exercícios e seu códigos.

Crie um projeto no git hub. “Aprendendo POO C#”

- Realize o clone
- Crie um “Readme.md”
- Crie um git ignore
- Realize um git Add
- Realize um git push
- Comece a seguir alguém no Git Hub

Programação Orientada a Objetos

Aula 1

- Preparar ambiente
- Validar conhecimento
- Exercícios
- Diagramas de classe
- Objetos
- Classes

Programação Orientada a Objetos

- Preparar ambiente
- Visual studio
 - <https://visualstudio.microsoft.com/pt-br/vs/community/>

Programação Orientada a Objetos

- Vamos ver como está o conhecimento
- Crie um projeto para resolver a sequência de fibonacci 1,1,2,3,5,8,13,21 deve pedir o valor a ser calculado
- ex: 5
- resposta: 1,1,2,3,5
- Converter temperatura, deve solicitar a temperatura em celsius e dar a conversão em kelvin e fahrenheit
- ex: 10
- resposta : 10 graus celsius são 82 °F e 283.15 Kelvin
- Converter para Fahrenheit (°F): Fórmula: $^{\circ}\text{F} = (^{\circ}\text{C} \times 9/5) + 32$
- Converter para Kelvin (K): Fórmula: $\text{K} = ^{\circ}\text{C} + 273.15$

