

LAPORAN PRAKTIKUM
POSTTEST (7)
ALGORITMA PEMROGRAMAN DASAR



Disusun oleh:

Adri Ansyah (2509106110)

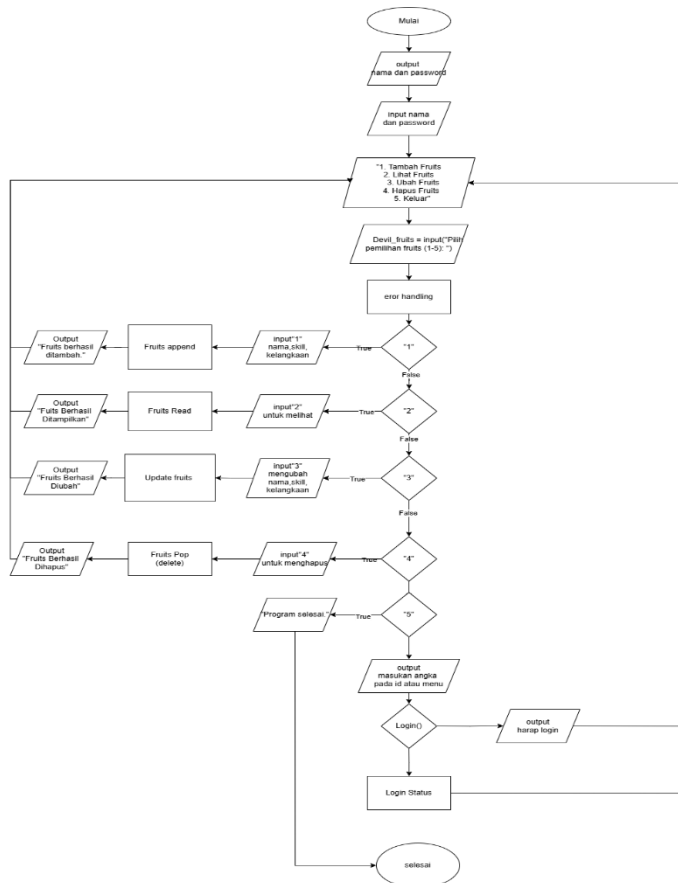
Kelas (C1 '25)

PROGRAM STUDI INFORMATIKA
UNIVERSITAS MULAWARMAN
SAMARINDA
2025

1. Flowchart

Membuat dictionary untuk menampilkan devil fruits pada game blox fruits lalu memberikan prosedurnya

Seperti ini contoh flowchartnya



2.Deskripsi Singkat Program

Program list untuk menambahkan fruits,melihat,menghapus,dan mengupdate fruits menggunakan vscode yang di buat menggunakan dictonery dan prosedur

3.Source Code

A.Penampilan Fitur

```
def login():
    global login_status
    username_terdaftar = "Adri Anyah"
    password_terdaftar = "2509106110"

    print("=== Login Dulu Sebelum Mengakses Program ===")
    username = input("Masukkan username: ")
    password = input("Masukkan password: ")

    if username == username_terdaftar and password == password_terdaftar:
        login_status = True
        print("Login berhasil!\n")
    else:
        print("Login gagal! Username atau password salah.\n")

def menu_utama():
    global fruit_id, fruits_dict

    while True:
        print("\n== Devil Fruits Menu ==")
        print("1. Tambah Fruits")
        print("2. Lihat Fruits")
        print("3. Ubah Fruits")
        print("4. Hapus Fruits")
        print("5. Keluar")

        pilihan = input("Pilih menu (1-5): ")

        nama_fruit = ""
        kemampuan_fruit = ""
        kelangkaan_fruit = ""
        id_ubah = 0
        id_hapus = 0
```

B.Fitur Tambah

```
try:
    if pilihan == "1":
        nama_fruit = input("Masukkan nama fruit: ")
        kemampuan_fruit = input("Masukkan kemampuan fruit: ")
        kelangkaan_fruit = input("Masukkan tingkat kelangkaan (Umum/Langka/Legendary): ")

        tambah_fruit(fruit_id, nama_fruit, kemampuan_fruit, kelangkaan_fruit)
        print(f"Fruit '{nama_fruit}' berhasil ditambahkan dengan ID {fruit_id}.")
        fruit_id += 1
```

C.Fitur Lihat

```
elif pilihan == "2":
    tampilkan_semua()
```

D.Fitur Update

```
elif pilihan == "3":
    tampilkan_semua()
    if not fruits_dict:
        continue
    id_ubah = int(input("Masukkan ID fruit yang akan diubah: "))
    if id_ubah in fruits_dict:
        nama_baru = input("Nama baru: ")
        kemampuan_baru = input("Kemampuan baru: ")
        kelangkaan_baru = input("Kelangkaan baru: ")
        fruits_dict[id_ubah] = {
            "Nama": nama_baru,
            "Kemampuan": kemampuan_baru,
            "Kelangkaan": kelangkaan_baru
        }
        print("Fruit berhasil diubah!")
    else:
        print("ID tidak ditemukan.")
```

E.Fitur Hapus

```
elif pilihan == "4":
    tampilkan_semua()
    if not fruits_dict:
        continue
    id_hapus = int(input("Masukkan ID fruit yang akan dihapus: "))
    if id_hapus in fruits_dict:
        hapus = fruits_dict.pop(id_hapus)
        print(f"Fruit '{hapus['Nama']}' berhasil dihapus.")
    else:
        print("ID tidak ditemukan.")
```

1. Hasil Output

```
=== Login Dulu Sebelum Mengakses Program ===  
Masukkan username: Adri Ansyah  
Masukkan password: 2509106110  
Login berhasil!
```

A.Fitur Tambah

```
=== Devil Fruits Menu ===  
1. Tambah Fruits  
2. Lihat Fruits  
3. Ubah Fruits  
4. Hapus Fruits  
5. Keluar  
Pilih menu (1-5): 1  
Masukkan nama fruit: dragon  
Masukkan kemampuan fruit: fire ball  
Masukkan tingkat kelangkaan (Umum/Langka/Legenda): legenda  
Fruit 'dragon' berhasil ditambahkan dengan ID 1.
```

B.Fitur Lihat

```
=== Devil Fruits Menu ===  
1. Tambah Fruits  
2. Lihat Fruits  
3. Ubah Fruits  
4. Hapus Fruits  
5. Keluar  
Pilih menu (1-5): 2  
  
=== Daftar Devil Fruits ===  
1. dragon | Kemampuan: fire ball | Kelangkaan: legenda
```

C.Fitur Update

```
=== Devil Fruits Menu ===  
1. Tambah Fruits  
2. Lihat Fruits  
3. Ubah Fruits  
4. Hapus Fruits  
5. Keluar  
Pilih menu (1-5): 3  
  
=== Daftar Devil Fruits ===  
1. dragon | Kemampuan: fire ball | Kelangkaan: legenda  
Masukkan ID fruit yang akan diubah: 1  
Nama baru: yeti  
Kemampuan baru: domain ice  
Kelangkaan baru: legenda  
Fruit berhasil diubah!
```

D.Fitur Hapus

```
=== Devil Fruits Menu ===  
1. Tambah Fruits  
2. Lihat Fruits  
3. Ubah Fruits  
4. Hapus Fruits  
5. Keluar  
Pilih menu (1-5): 4  
  
=== Daftar Devil Fruits ===  
1. yeti | Kemampuan: domain ice | Kelangkaan: legenda  
Masukkan ID fruit yang akan dihapus: 1  
Fruit 'yeti' berhasil dihapus.
```

1. Langkah-langkah GIT

1.1 GIT Init

1.2 GIT Add

```
PS C:\Users\62813\OneDrive\Dokumen\Pratikum-APD> git add .
```

menambahkan git pada folder

1.3 GIT Commit

untuk menyimpan histori pada folder

```
PS C:\Users\62813\OneDrive\Dokumen\Pratikum-APD\Posttest> git commit -m "posttest7"
[main babc84e] posttest7
4 files changed, 116 insertions(+)
create mode 100644 Posttest/Post-Test-APD-6/2509106110-Adri Ansyah-PT-6.pdf
create mode 100644 Posttest/Post-Test-APD-7/2509106110-Adri Ansyah-PT-7.png
create mode 100644 Posttest/Post-Test-APD-7/2509106110-Adri Ansyah-PT-7.py
```

1.4 GIT Remote

1.5 GIT Push

untuk memasukan ke dalam github

```
PS C:\Users\62813\OneDrive\Dokumen\Pratikum-APD\Posttest> git push -u origin main
Enumerating objects: 17, done.
Counting objects: 100% (16/16), done.
Delta compression using up to 4 threads
Compressing objects: 100% (8/8), done.
Writing objects: 100% (9/9), 202.07 KiB | 3.67 MiB/s, done.
Total 9 (delta 3), reused 0 (delta 0), pack-reused 0 (from 0)
remote: Resolving deltas: 100% (3/3), completed with 2 local objects.
To https://github.com/dri1111/pratikum-apd.git
74ada90..cb703b4 main -> main
branch 'main' set up to track 'origin/main'.
```

2.