

LAPORAN PRAKTIKUM
POSTTEST (5)
ALGORITMA PEMROGRAMAN DASAR

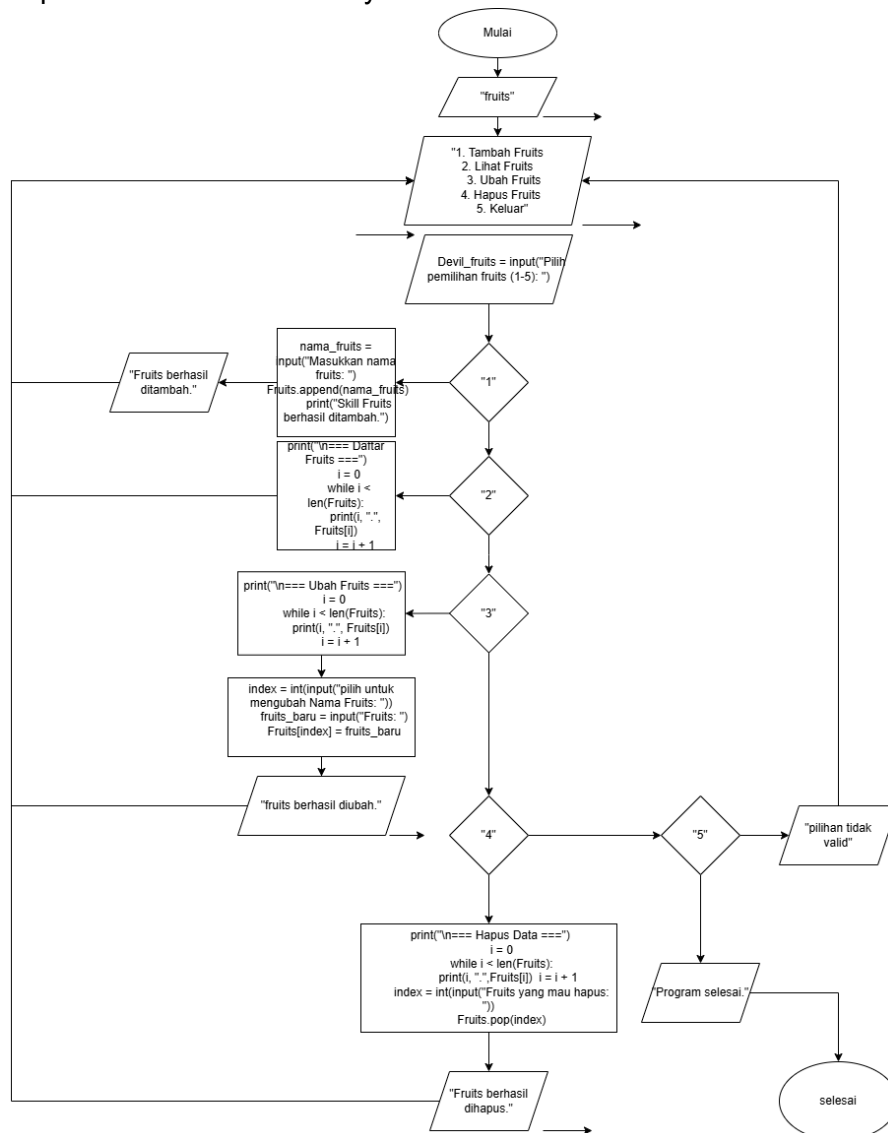


Disusun oleh:
Adri Ansyah (2509106110)
Kelas (C1 '25)

PROGRAM STUDI INFORMATIKA
UNIVERSITAS MULAWARMAN
SAMARINDA
2025

1. Flowchart

Membuat list untuk mengambil devil fruits pada game blox fruits
Seperti ini contoh flowchartnya



2.Deskripsi Singkat Program

Program list untuk menambahkan fruits,melihat,menghapus,dan mengupdate fruits yang

Di buat menggunakan list/tuple

3.Source Code

A.Penampilan Fitur

```
Fruits= []

Devil_fruits = ""

while Devil_fruits != "5":
    print("\n=== Devil Fruits ===")
    print("1. Tambah Fruits")
    print("2. Lihat Fruits")
    print("3. Ubah Fruits")
    print("4. Hapus Fruits")
    print("5. Keluar")

    Devil_fruits = input("Pilih pemilihan fruits (1-5): ")
```

B.Fitur Tambah

```
if Devil_fruits == "1":
    nama_fruits = input("Masukkan nama fruits: ")
    Fruits.append(nama_fruits)
    print("Fruits berhasil ditambah.")
```

C.Fitur Lihat

```
elif Devil_fruits == "2":
    print("\n=== Daftar Fruits ===")
    i = 0
    while i < len(Fruits):
        print(i, ".", Fruits[i])
        i = i + 1
```

D. Fitur Update

```
elif Devil_fruits == "3":
    print("\n=== Ubah Fruits ===")
    i = 0
    while i < len(Fruits):
        print(i, ".", Fruits[i])
        i = i + 1

    index = int(input("pilih untuk mengubah Nama Fruits: "))
    fruits_baru = input("Fruits: ")
    Fruits[index] = fruits_baru
    print("fruits berhasil diubah.")
```

E. Fitur Hapus

```
elif Devil_fruits == "4":
    print("\n=== Hapus Data ===")
    i = 0
    while i < len(Fruits):
        print(i, ".", Fruits[i])
        i = i + 1

    index = int(input("Fruits yang mau hapus: "))
    Fruits.pop(index)
    print("Fruits berhasil dihapus.")
```

1. Hasil Output

```
=== Devil Fruits ===
1. Tambah Fruits
2. Lihat Fruits
3. Ubah Fruits
4. Hapus Fruits
5. Keluar
Pilih pemilihan fruits (1-5): █
```

A. Fitur Tambah

```
=== Devil Fruits ===
1. Tambah Fruits
2. Lihat Fruits
3. Ubah Fruits
4. Hapus Fruits
5. Keluar
Pilih pemilihan fruits (1-5): 1
Masukkan nama fruits: T-Rex
Fruits berhasil ditambah.
```

B. Fitur Lihat

```
=== Devil Fruits ===
1. Tambah Fruits
2. Lihat Fruits
3. Ubah Fruits
4. Hapus Fruits
5. Keluar
Pilih pemilihan fruits (1-5): 2

=== Daftar Fruits ===
0 . T-Rex
```

C. Fitur Update

```
=== Devil Fruits ===
1. Tambah Fruits
2. Lihat Fruits
3. Ubah Fruits
4. Hapus Fruits
5. Keluar
Pilih pemilihan fruits (1-5): 3

=== Ubah Fruits ===
0 . T-Rex
pilih untuk mengubah Nama Fruits: 0
Fruits: Serigala
fruits berhasil diubah.
```

D. Fitur Hapus

```
=== Devil Fruits ===
1. Tambah Fruits
2. Lihat Fruits
3. Ubah Fruits
4. Hapus Fruits
5. Keluar
Pilih pemilihan fruits (1-5): 4

=== Hapus Data ===
0 . Serigala
Fruits yang mau hapus: 0
Fruits berhasil dihapus.
```

1. Langkah-langkah GIT

1.1 GIT Init

1.2 GIT Add

menambahkan git pada folder

```
PS C:\Users\62813\OneDrive\Dokumen\Pratikum-APD> git add .
```

1.3 GIT Commit

untuk menyimpan histori pada folder

```
PS C:\Users\62813\OneDrive\Dokumen\Pratikum-APD\Posttest> git commit -m "posttest 5"
[main 854f1d8] posttest 5
```

1.4 GIT Remote

1.5 GIT Push

untuk memasukan ke dalam github

```
PS C:\Users\62813\OneDrive\Dokumen\Pratikum-APD\Posttest> git push -u origin main
Enumerating objects: 11, done.
Counting objects: 100% (11/11), done.
Delta compression using up to 4 threads
Compressing objects: 100% (6/6), done.
Writing objects: 100% (7/7), 87.84 KiB | 4.88 MiB/s, done.
Total 7 (delta 2), reused 0 (delta 0), pack-reused 0 (from 0)
remote: Resolving deltas: 100% (2/2), completed with 1 local object.
To https://github.com/dri1111/pratikum-apd.git
   979af7a..854f1d8  main -> main
branch 'main' set up to track 'origin/main'.
```

2.