**Lista de atividades ECOP05 – Aula 3**

**1)** Determine se cada um dos seguintes é verdadeiro ou falso. Se falso, explique por quê.

1. Os primeiros dois argumentos do método Graphics drawOval especificam a coordenada do centro da oval. F -> campo superior esquerdo
2. No sistema de coordenadas do Java, as coordenadas x aumentam da esquerda para a direita e as coordenadas y, de cima para baixo. V
3. O método Graphics fillPolygon desenha um polígono preenchido na cor atual. V
4. O método Graphics drawArc permite ângulos negativos. V
5. O método Graphics getSize retorna o tamanho da fonte atual em centímetros. F
6. A coordenada de pixel (0, 0) localiza-se no centro exato do monitor. F -> no canto superior esquerdo
7. O método Graphics drawPolygon conecta automaticamente os pontos finais do polígono. V
8. O método Graphics drawLine desenha uma linha entre dois pontos. V
9. O método Graphics fillArc utiliza graus para especificar o ângulo. F -> radianos
10. No sistema de coordenadas Java, os valores no eixo y aumentam da esquerda para a direita. F -> de cima para baixo

k) Graphics é uma classe abstract.

1. (*Círculos concêntricos utilizando o método drawArc*) Escreva um aplicativo que desenha uma série de oito círculos concêntricos. Os círculos devem ser separados por 10 pixels. Use o método *drawArc* de *Graphics*.

1. (*Círculos concêntricos utilizando a classe Ellipse2D.Double*) Modifique sua solução da Questão 2) para desenhar as ovais utilizando a classe *Ellipse2D.Double* e o método *draw* da classe *Graphics2D*.