



O TORNEIO DE MANUTENÇÃO DE SOFTWARE

Israely Lima | Jacilane Rabelo



Entregas

PARTE 01

- Documentação da ferramenta
- Apresentação para os clientes

PARTE 02

- Manutenção da ferramenta
- Apresentação para os clientes



Itens analisados na correção

PARTE 01

- Corretude, criatividade, apresentação do grupo, protótipo, documentação e gerenciamento do projeto.

PARTE 02

- Gerenciamento da manutenção, documentação e apresentação final.



Digite sua matrícula para consultar seu saldo

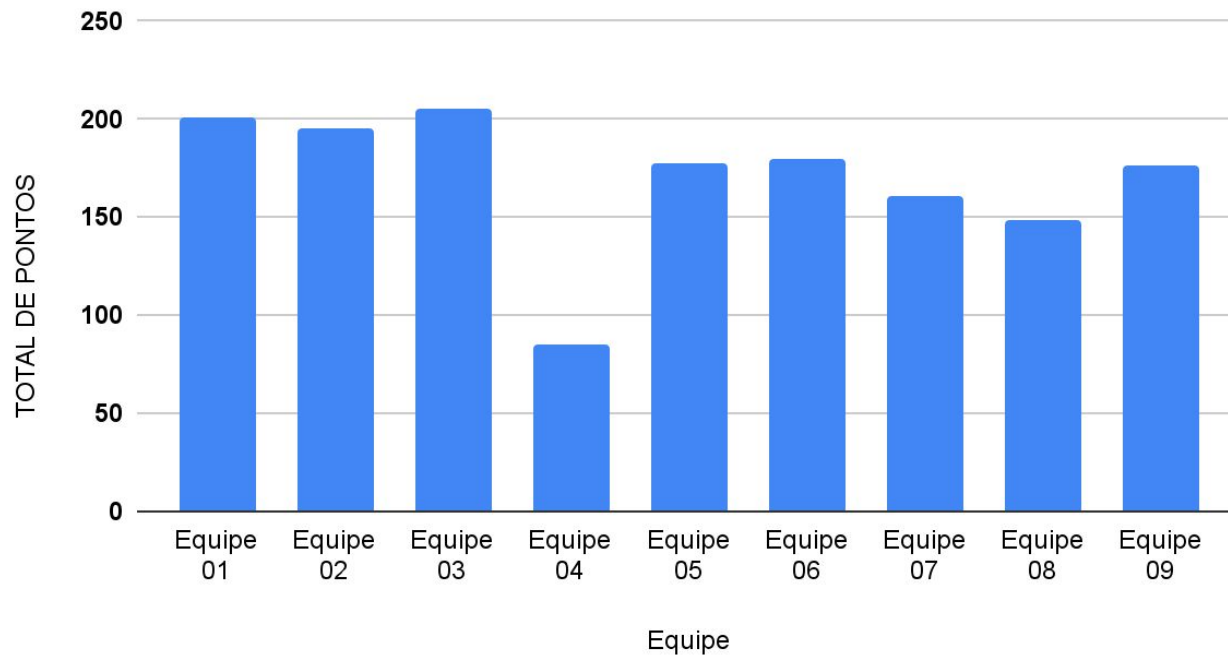
Pesquisar

Consulta dos pontos

bit.ly/pontosmanutencao

Em casos de erro na página, entre em contato com
israelylima@alu.ufc.br.

GAMEFICAÇÃO



Mais informações

**DOCUMENTAÇÃO DA
GAMEFICAÇÃO**

torneiomanutencao.netlify.app

E-MAIL

israelylima@alu.ufc.br

