



UNIVERSIDADE
FEDERAL DO CEARÁ
Campus Russas

Disciplina: Interação Humano-Computador

Apresentação da Disciplina

Semestre 2022.1
Presencial

Profa. Dra. Marília S. Mendes
E-mail: marilia.mendes@ufc.br

Tópicos

1. Sobre a professora
2. Sobre os alunos
3. Objetivos da disciplina
4. Requisitos para cursar esta disciplina
5. Metodologia de trabalho
6. Ementa, plano de aula e atividades
7. Plataformas da disciplina
8. Local de aula
9. Presencial / Remoto
10. Monitoria
11. Bibliografia recomendada

1. Sobre a professora

Professora: Marília S. Mendes

E-mail: marilia.mendes@ufc.br



Experiência em IHC

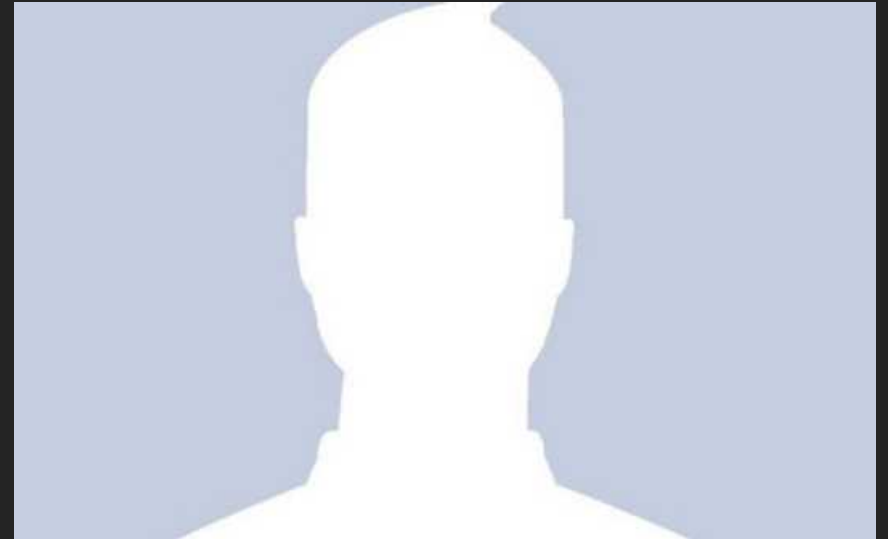
- ▶ Participante e colaboradora do LUQS desde 2005
- ▶ Consultora de IHC desde 2010
- ▶ Leciona IHC desde 2012
- ▶ Fui vice-coordenadora do capítulo brasileiro da ACM SIGCHI (Special Interest Group on Computer-Human Interaction), Br-CHI 2016-2019.
- ▶ Representante institucional da SBC na UFC - Campus Russas
- ▶ Projetos anteriores e atuais.

**Quem
sou EU?**



2. Sobre vocês

- O que eu sei:
 - Curso
 - Semestre
 - Disciplinas já cursadas
- O que eu quero saber:
 1. O que você sabe sobre IHC? Ou o que você espera da disciplina de IHC?



3. Objetivos da disciplina

- **Objetivo Geral:**

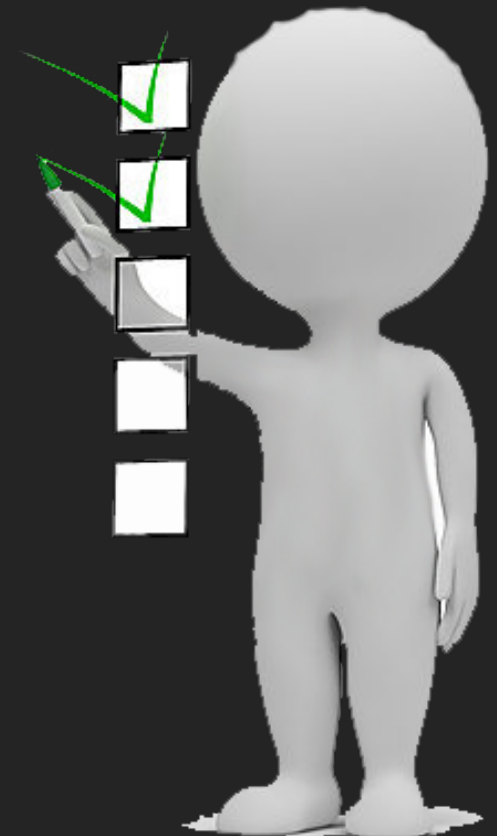
- o aluno deve compreender a importância de IHC em sistemas computacionais e apresentar as principais abordagens, teorias e ferramentas desta área.

3. Objetivos da disciplina

- **Objetivos Específicos:** ao final desta disciplina o aluno
 - I. deve ser capaz de argumentar sobre a importância de entender e considerar as preferências e restrições dos usuários no design de sistemas computacionais;
 - II. deve ser capaz de descrever como projetar sistemas fáceis de usar e aprender;
 - III. deve explicar como projetar sistemas acessíveis;
 - IV. deve apontar questões éticas sobre como colher opinião dos usuários, bem como as técnicas;
 - V. deve listar como avaliar a interação de sistemas computacionais; e
 - VI. deve ser capaz de elaborar um projeto da interface e da interação de um sistema computacional interativo.

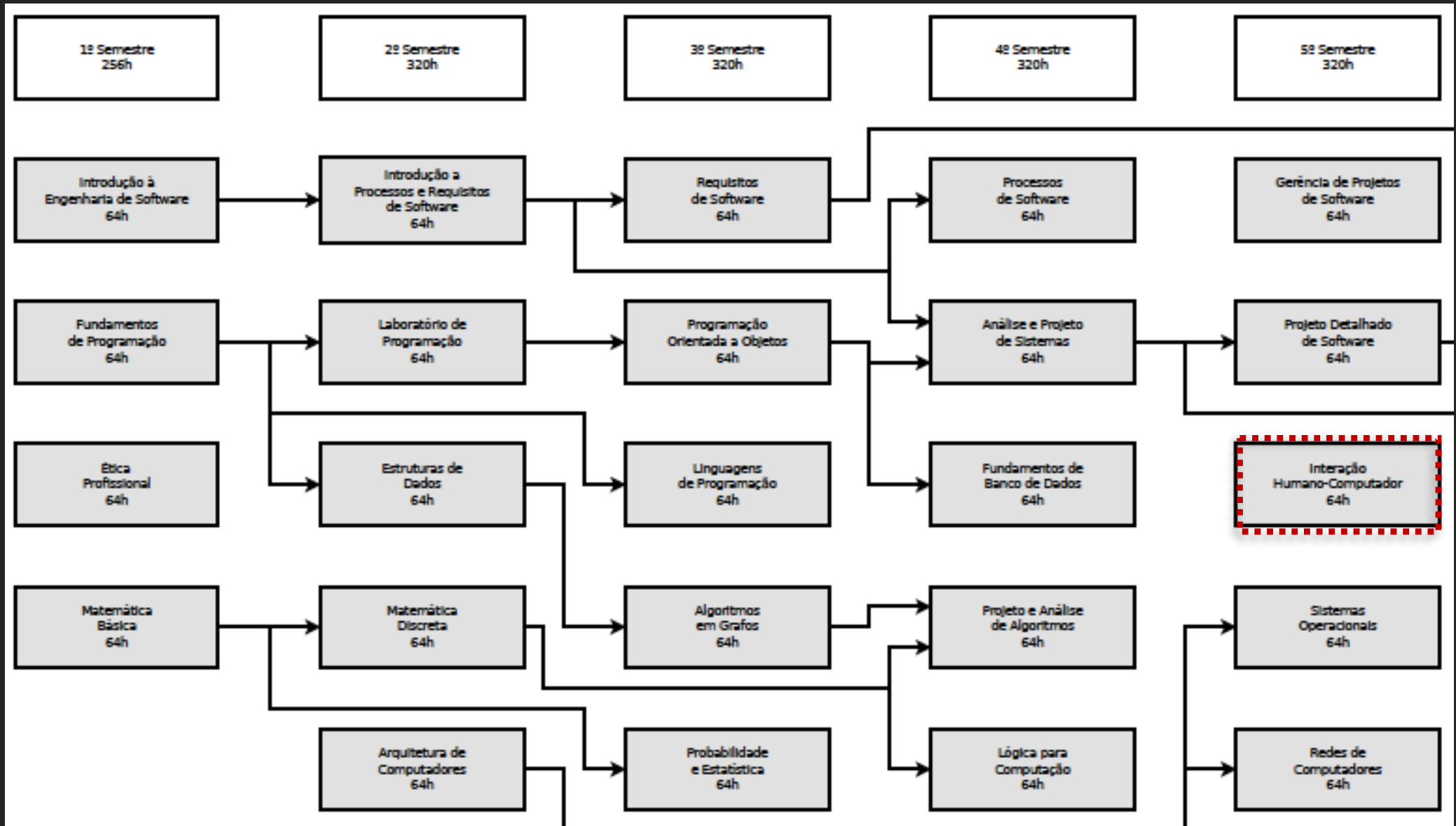
4. Requisitos para cursar esta disciplina

- Curso de Engenharia de Software (5o semestre)
 - Análise e Projeto de Sistemas
- Curso de Ciência da Computação (5o semestre)
 - Engenharia de Software



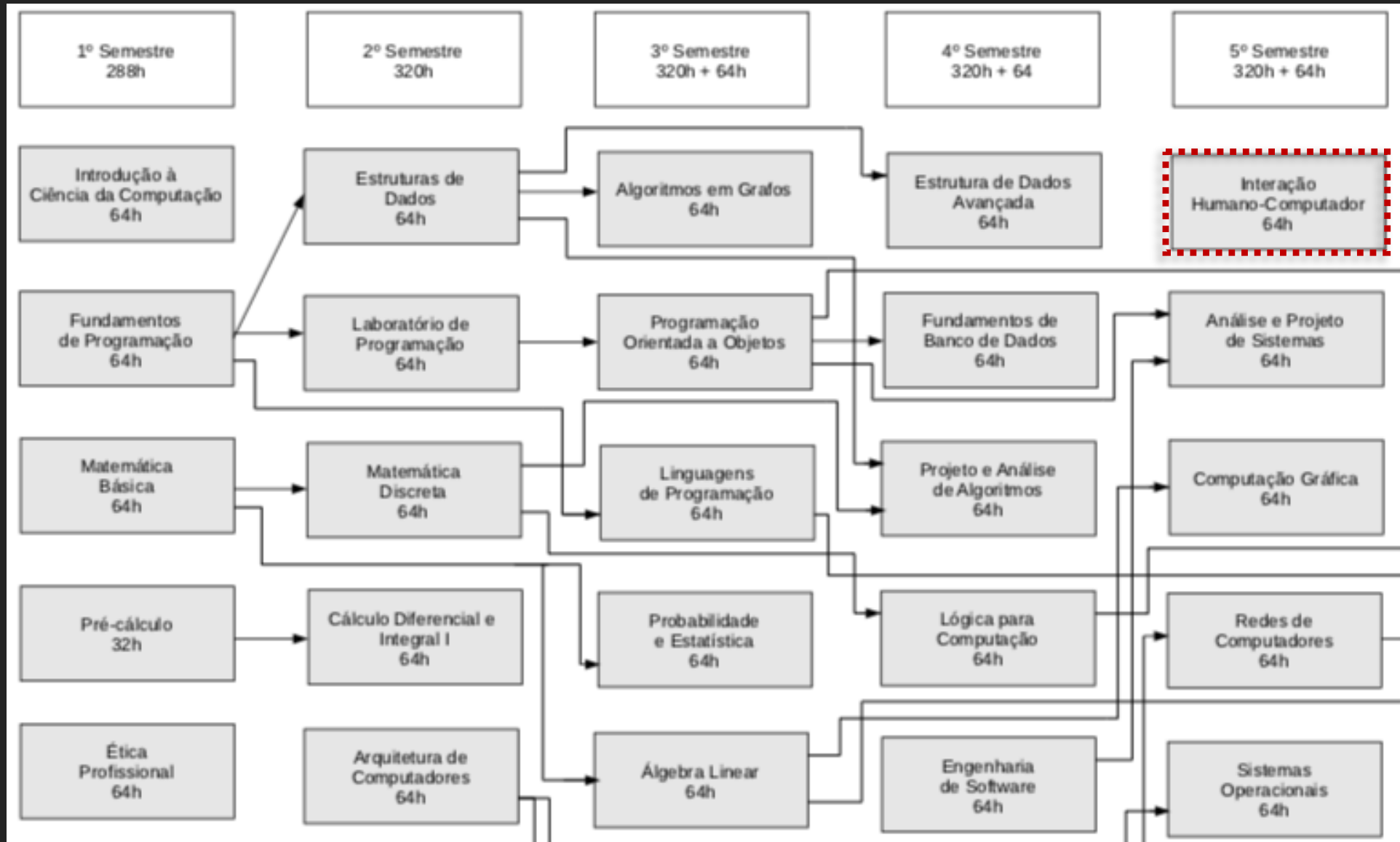
4. Requisitos para cursar esta disciplina

Engenharia de Software



4. Requisitos para cursar esta disciplina

Ciência da Computação



5. Metodologia de trabalho - Aulas

- Material Didático de Apoio
 - Slides / Livros / vídeos / sites / vídeo-aulas
- Atividades Práticas (Em Sala ou Laboratório)

5. Metodologia de trabalho - Avaliações

A disciplina é composta de quatro provas, sendo duas teóricas e duas práticas. Cada prova possui o valor = 10 pontos. A média será calculada da seguinte forma:

$$AV1 = (\text{Prova 1 Teórica} + \text{Prova 1 Prática}) / 2$$

$$AV2 = (\text{Prova 2 Teórica} + \text{Prova 2 Prática}) / 2$$

$$\text{Média} = (AV1 + AV2) / 2.$$

6. Ementa, plano de aula e atividades



Universidade Federal do Ceará
Campus de Russas

PLANO DE ENSINO DE DISCIPLINA
Turma 01A (TER-QUI 10h-12h) - ES

Ano/Semestre
2021.2

1. Identificação				
1.1. Unidade: Campus Russas				
1.2. Curso: Engenharia de Software				
1.3. Estrutura Curricular (ano-período): 2018.2				
1.4. Nome da Disciplina: Interação Humano-Computador				
1.5. Código da Disciplina: RUS0256				
1.6. Caráter da Disciplina: (X) Obrigatória () Optativa				
1.7. Regime de Oferta da Disciplina: (X) Semestral () Anual () Modular				
1.8. Carga Horária (CH) Total: 64H	C.H. Teórica: 32H	C.H. Prática: 32H	C.H. EaD: -	C.H. Extensão: -
1.9. Pré-requisitos (quando houver): -				
1.10. Co-requisitos (quando houver): -				
1.11. Equivalências (quando houver): RUS0063 - Interface Humano-Computador				
1.12. Professor(es): Marília Soares Mendes Albuquerque				
2. Justificativa				
A disciplina de IHC possui fortes características multi e interdisciplinares, pois aborda questões de psicologia, linguística (semiótica), comunicação e ética. Estas características são muito positivas para o profissional da área de Sistemas de Informação, Engenharia de Software e de Ciência da Computação, pois ampliam sua visão sobre o produto final que deve ser disponibilizado ao usuário. Assim, é importante enfatizar aos alunos dessa disciplina e futuros profissionais, questões de usabilidade, comunicabilidade, acessibilidade e avaliação da interação para fornecerem sistemas fáceis de usar e de aprender. Além disso, o aluno deve aprender como colher opinião dos usuários de sistemas computacionais, preocupando-se com as questões éticas pertinentes.				
3. Ementa				
Conceitos básicos de Interação Humano-Computador; Estilos e paradigmas de interação (interfaces gráficas, manipulação direta, ícones e linguagens visuais); Teorias de IHC (Engenharia cognitiva, Engenharia semiótica); Princípios e recomendações ergonômicas para IHC; Projeto da interface e da interação (prototipação de interfaces, modelagem de usuários, contexto de uso, tarefas e ferramentas de apoio); Avaliação de sistemas interativos (métodos de investigação, de observação de uso e de				

ATENÇÃO! As informações a serem preenchidas neste formulário devem ser exatamente iguais aquelas constantes no formulário de criação/regulamentação da disciplina aprovado pela Câmara de Graduação.

ção, de observação de uso e de
ade (conceitos, Lei Nacional de
amentos de apoio ao design de

computacionais e apresentar as
eficazmente, a disciplina objetiva:
lerar as preferências e restrições
o projetar sistemas fáceis de usar
inar questões éticas sobre como
sistemas computacionais.

Metodologia/Plataforma

Webconferência no Solar

Video-aula e materiais
disponibilizados no Sigaa

Webconferência no Solar

Webconferência no Solar

Video-aula e materiais
disponibilizados no Sigaa

Webconferência no Solar

Webconferência no Solar

Webconferência no Solar

Prova Online no AME

aula e materiais
bilizados no Solar
e Sigaa

online no AME

Webconferência no Solar

aula e materiais
bilizados no Solar
e Sigaa

aula e materiais
bilizados no Solar
e Sigaa

Webconferência no Solar

aula e materiais
bilizados no Solar
e Sigaa

Webconferência no Solar

Webconferência no Solar

aula e materiais
bilizados no Solar
e Sigaa

Webconferência no Solar

Webconferência no Solar

Webconferência no Solar

ATENÇÃO! As informações a serem preenchidas neste formulário devem ser exatamente iguais aquelas constantes no formulário de criação/regulamentação da disciplina aprovado pela Câmara de Graduação.

6. Práticas da disciplina

As Práticas: em sala de aula ou laboratório



7. Plataformas da disciplina



SIGAA

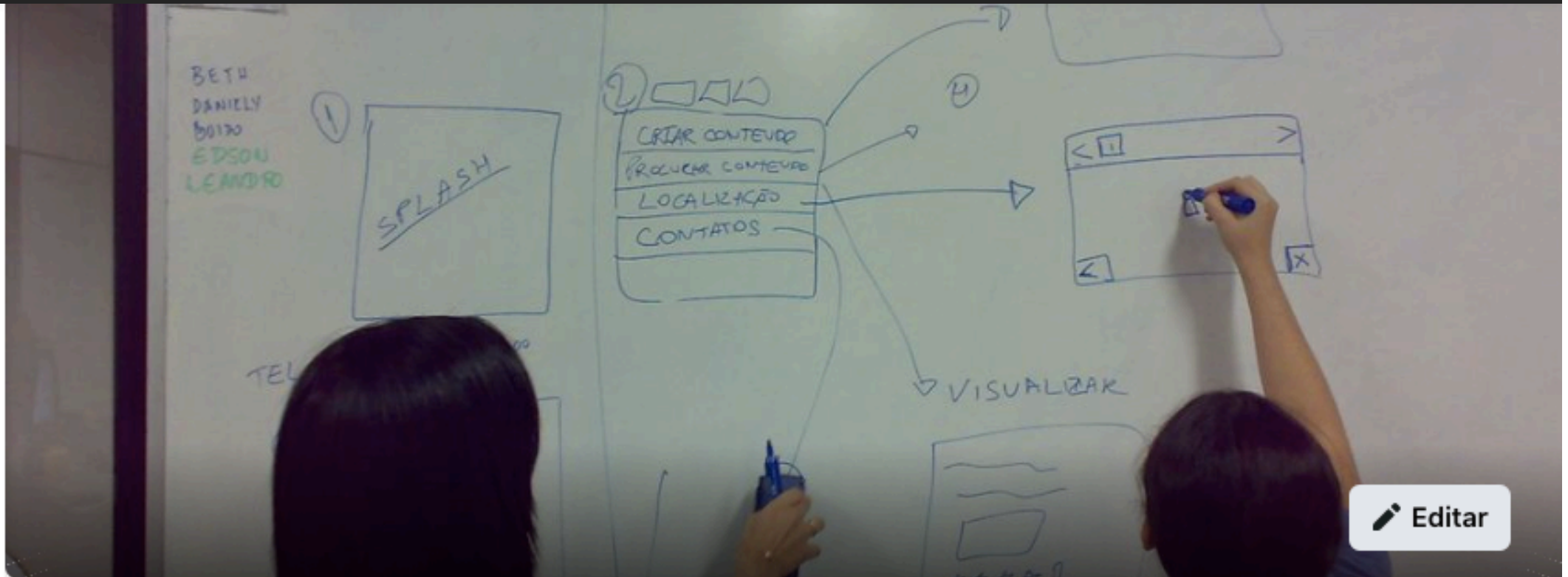


**AMBIENTE MULTIMEIOS DE
ENSINO-APRENDIZAGEM**
UFC- CAMPUS RUSSAS

Material de apoio, avisos etc

Exercícios para revisão

7. Plataformas da disciplina - Grupo do Facebook



Disciplina de IHC - UFC Russas

Grupo Privado · 181 membros



+ Convidar

Link: <https://www.facebook.com/groups/1888456911370828>

8 - Local das aulas

- Turma 8h-10h - CC
 - Segunda-feira: Sala 5 - Unidade II
 - Quarta-feira: Laboratório LAB 2A
- Turma 10h-12h - ES
 - Segunda-feira: Sala 8 - Unidade II
 - Quarta-feira: Laboratório LAB 2A

8. Monitoria

- 2 monitores, nomes a divulgar em breve.
- Atividades:
 - Elaboração de material complementar
 - Apoio na construção e correção de exercícios
 - Atendimento aos alunos
 - Grupo de estudo

10. Bibliografia recomendada

- PREECE, J.; ROGERS, Y. Design de interação: além da interação homem-computador. Bookman, 2005. ISBN: 9788536304946
- BARBOSA, S.; SILVA. Interação Humano-computador. Campus, 2010. ISBN: 9788535234183
- CYBIS, Walter; BETIOL, Adriana H.; FAUST, Richard. Ergonomia e usabilidade: conhecimentos, métodos e aplicações. São Paulo: Novatec, 3ª Edição. 2015

10. Bibliografia Básica



Siglas mencionadas neste documento

- LUQS - Laboratório de estudos do Usuário e da Qualidade de uso dos Sistemas - <https://www.unifor.br/web/pesquisa-inovacao/luqs>
- ▶ ACM - Association Computer Machinery - <http://acm.org/>
- ▶ SIGCHI (Special Interest Group on Computer-Human Interaction) - <https://sigchi.org>
- ▶ Br-CHI - Capítulo Brasileiro de IHC no Brasil.