



UNIVERSIDADE
FEDERAL DO CEARÁ
CAMPUS DE RUSSAS

**RUS0066 - Gerência de Projetos
de Software**

Ciclo de vida do projeto

Profa. Elanne Mendes



Conteúdo da aula

- **Ciclo de vida do projeto**
- **Fases do projeto**
- **Tipos de ciclo de vida de projeto**

Ciclo de vida do projeto

- Os projetos são **únicos, não repetitivos**, desenvolvidos de **forma temporária** e **progressiva**.
- Essa progressividade é dividida em **fases distintas**, as quais favorecem o controle gerencial por meio de ligações adequadas às operações em andamento.
- Esse conjunto de fases de um projeto é denominado **Ciclo de Vida**.

Ciclo de vida do projeto

- O **ciclo de vida do projeto** define as **fases** que conectam o **início** de um projeto ao seu **final**.
- Um projeto pode ser dividido em qualquer número de fases.
- A fase de um projeto é um conjunto de atividades relacionadas de maneira lógica que culmina na conclusão de uma ou mais entregas.
- A **transição** entre as **fases** de um ciclo de vida normalmente é marcada pela **entrega** de algum produto ou resultado.

Ciclo de vida do projeto

- ○ **ciclo de vida do projeto** define para cada fase:
 - Que trabalho deve ser realizado.
 - Quando as entregas devem ser geradas e como devem ser revisadas, verificadas e validadas.
 - Quem está envolvido.
 - Como se dá o controle e a aprovação da fase.

Ciclo de vida do projeto

Fases do projeto

- Uma fase pode enfatizar os **processos de um grupo específico** de processos de gerenciamento do projeto, mas é provável que a maioria ou todos os processos serão **executados** de alguma forma em cada fase.
- Geralmente as fases são terminadas **sequencialmente**, mas podem se **sobrepor** em algumas situações do projeto.
- Fases distintas normalmente têm **durações ou esforços diferentes**.

Ciclo de vida do projeto

Fases do projeto

- Não existe uma **estrutura ideal única** que possa ser aplicada a **todos** os projetos.
- Embora práticas comuns no setor normalmente levem à utilização de uma **estrutura preferida**, projetos no mesmo setor, ou mesmo dentro da mesma organização, podem apresentar **variações significativas**.

Alguns projetos poderão ter somente uma fase e outros projetos podem ter duas ou mais fases.

Ciclo de vida do projeto

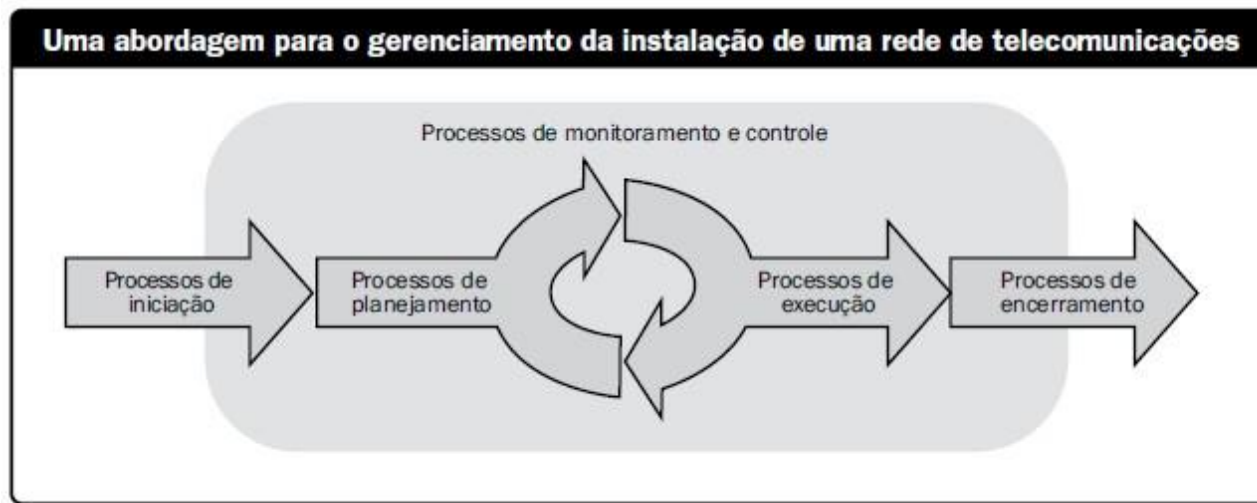


Figura 2-10. Exemplo de projeto de fase única

Fonte: PMBok 5ª Edição

Ciclo de vida do projeto

Relações entre fases

- **Relação sequencial:** Uma fase só poderá iniciar depois que a fase anterior terminar.



Figura 2-11. Exemplo de projeto de três fases

Ciclo de vida do projeto

Relações entre fases

- **Relação sobreposta:** Uma fase tem início antes do término da anterior.

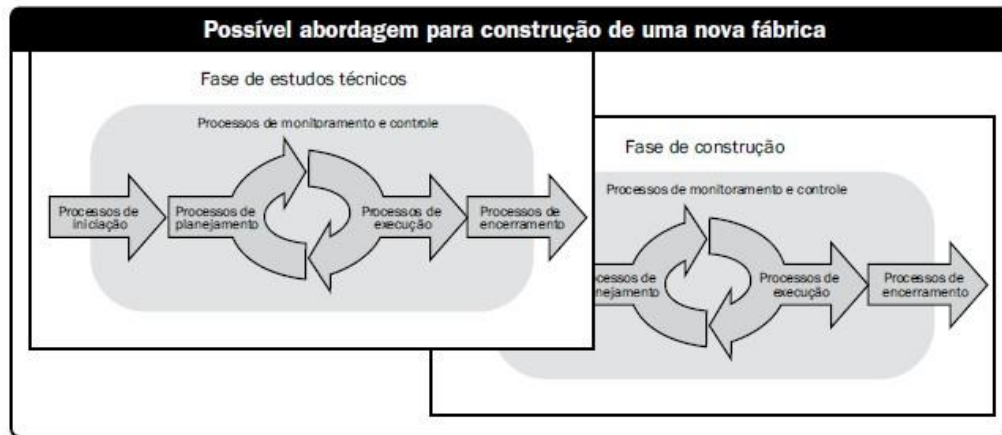


Figura 2-12. Exemplo de um projeto com fases sobrepostas

Ciclo de vida do projeto

Os **ciclos de vida do projeto** podem **variar** ao longo de uma **sequência contínua**, desde abordagens **previsíveis** até abordagens **adaptativas**.

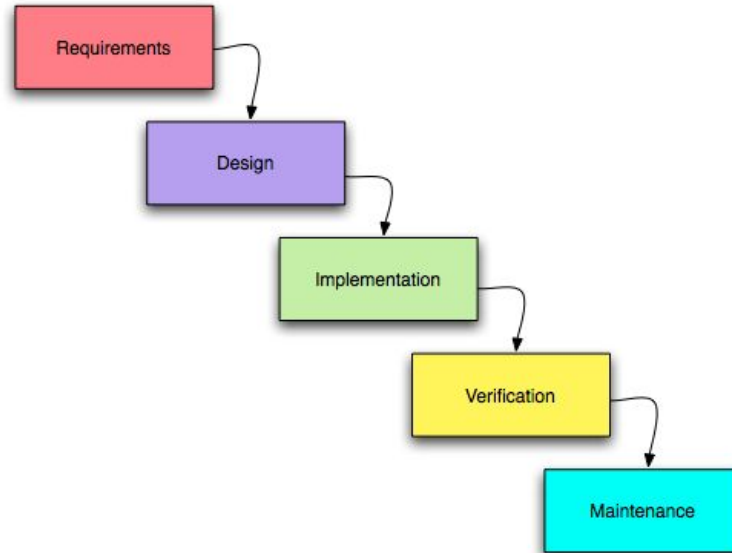
Ciclo de vida do projeto

Ciclo de vida previsível

- Também conhecidos como ciclo de vida **inteiramente planejados**.
- São aqueles em que o **escopo** do projeto, bem como o **tempo** e **custos** exigidos para entregar tal escopo são determinados **o mais cedo possível** no ciclo de vida do projeto.
- Esses projetos progridem através de **uma série de fases sequenciais** ou **sobrepostas**, em que cada fase geralmente foca um subconjunto de atividades.

Ciclo de vida: Previsível

Modelo Waterfall - Cascata



Ciclo de vida: Previsível



Quando usar???

- Os ciclos de vida **previsíveis** são geralmente preferidos quando o produto a ser entregue é **bem entendido**, quando há uma **base significativa** de prática na indústria, ou quando se exige que o **produto seja entregue por inteiro**.

Ciclo de vida do projeto

Ciclo de vida iterativo e incremental

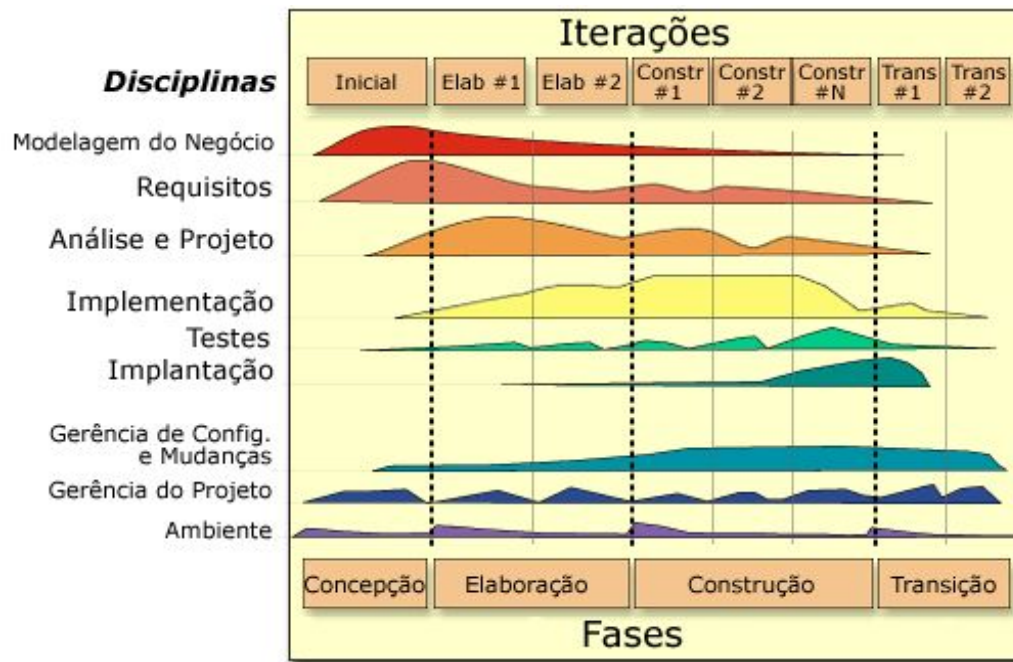
- É aquele em que as fases do projeto (**iterações**) repetem **uma** ou **mais atividades** de projeto à medida que a **compreensão do produto** pela equipe do projeto **aumenta**.
- As iterações desenvolvem o produto através de uma **série de ciclos repetidos**, enquanto os incrementos sucessivamente **acrescentam características** à funcionalidade do produto.
- As iterações podem ser executadas de maneira **sequencial** ou **sobrepostas**.

Ciclo de vida do projeto

Ciclo de vida iterativo e incremental

- Durante uma iteração, as atividades de **todos** os **grupos de processos** de gerenciamento de projeto serão **executadas**.
- No final de cada iteração, uma **entrega** ou **conjunto de entregas** **será concluído**. As iterações futuras podem **aprimorar** tais entregas ou **criar novas entregas**.
- Cada iteração desenvolve de forma **incremental** as **entregas** até que os **critérios de saída** da fase sejam **cumpridos**.

Ciclo de vida: Iterativo e Incremental RUP



Fonte: Rational

Ciclo de vida: Iterativo e Incremental

Quando usar???



- Geralmente preferido quando uma organização necessita administrar as **mudanças dos objetivos e escopo**, **reduzir a complexidade** de um projeto ou quando a entrega parcial de um produto é **benéfica** e **proporciona valor** para um ou mais grupos de **partes interessadas** sem causar impacto na **entrega ou conjunto de entregas final**.

Ciclo de vida do projeto

Ciclo de vida adaptativo

- Os ciclos de vida adaptativos (**métodos ágeis**) são projetados para reagir a **altos níveis de mudança** e **envolvimento contínuo das partes interessadas**.
- Os métodos adaptativos são também **iterativos** e **incrementais**, a diferença é que as iterações são **muito rápidas** (geralmente com uma duração de **2 a 4 semanas**), com **tempo e recursos fixos**.

Ciclo de vida do projeto

Ciclo de vida adaptativo

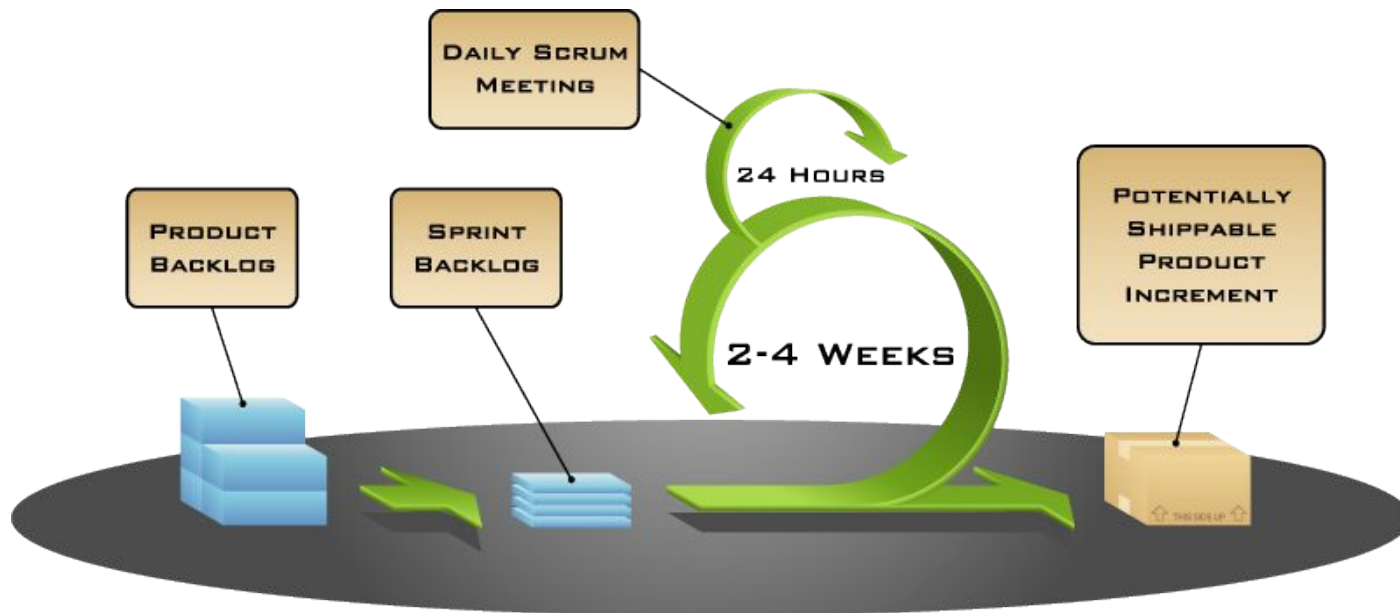
- O escopo geral do projeto pode ser **desmembrado** em um **conjunto de requisitos** e **trabalhos a serem executados**, comumente chamado de *backlog*. No início de uma **iteração**, a equipe trabalhará para **determinar** a **quantidade** de itens **altamente prioritários** da lista de *backlog* que podem ser **entregues** na próxima iteração.

Ciclo de vida do projeto

Ciclo de vida adaptativo

- No final de cada iteração, o produto deve **estar pronto** para a **análise pelo cliente**. Isso não significa que o cliente deve aceitar a entrega, mas simplesmente que o produto não deve incluir **características inacabadas, incompletas**, ou que **não podem ser usadas**.

Ciclo de vida: Adaptativo



Ciclo de vida: Adaptativo

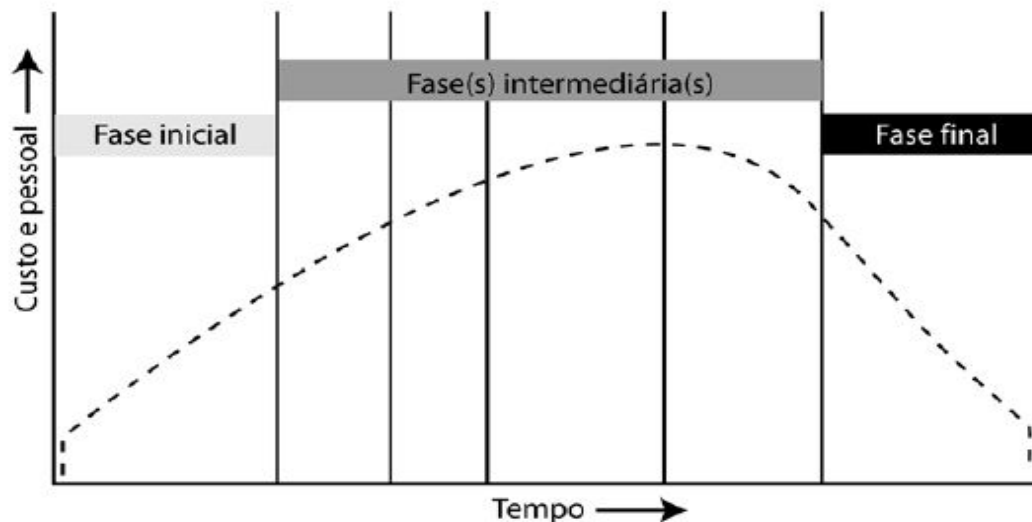
Quando usar???

- Os métodos adaptativos geralmente são preferidos quando se lida com um ambiente em **rápida mutação**, quando os requisitos e escopo **são difíceis de definir antecipadamente**, e quando é possível definir pequenas melhorias incrementais que entregarão valor às partes interessadas.



Ciclo de vida do Projeto

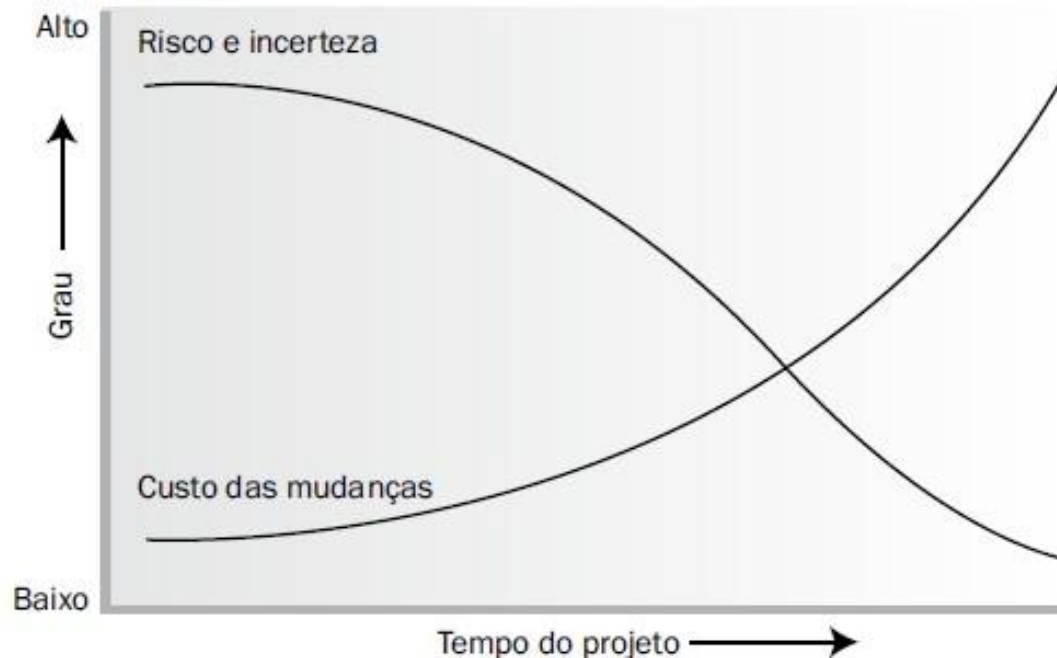
Nível de Custo e Pessoal



No ciclo de vida do projeto, os níveis de **custo** e de **pessoal** são baixos no início, atingem um **valor máximo** enquanto o projeto é executado e caem rapidamente conforme o projeto é finalizado.

Ciclo de vida do Projeto

Riscos, incertezas e custo de mudanças



Analizando a figura anterior...

- Os **riscos e incertezas** são maiores no início do projeto. Esses fatores diminuem ao longo da vida do projeto à medida que as decisões são tomadas e as entregas são aceitas.
- A capacidade de influenciar as características finais do produto, **sem impacto significativo sobre os custos**, é mais alta no início do projeto e diminui à medida que o projeto progride para o seu término.
- Os **custos das mudanças e correções de erros** geralmente aumentam significativamente **à medida que o projeto se aproxima do término**.

Partes interessadas no projeto

- **Partes Interessadas** ou *Stakeholders*
 - São pessoas ou organizações ativamente envolvidas no projeto.
 - Cujos interesses podem ser positiva ou negativamente afetados como resultado do projeto.
 - Podem exercer influência sobre os objetivos e resultados **do projeto**.

Partes interessadas no projeto

Principais Partes Interessadas:

- **Gerente do Projeto:** pessoa responsável pelo gerenciamento do projeto.
- **Cliente/ Usuário:** pessoa/ organização que utilizará o produto do projeto.
- **Organização Executora:** empresa cujos funcionários estão diretamente envolvidos na execução do trabalho do projeto.
- **Membros da Equipe de Projeto:** grupo responsável pela execução do trabalho do projeto.
- **Patrocinador ou Sponsor:** garante os recursos financeiros para o projeto.
- **Escritório de Projetos.**

Partes interessadas no projeto

A **equipe de gerenciamento do Projeto** precisa:

1. Identificar TODAS as partes interessadas.
2. Determinar todas as suas necessidades e expectativas.
3. Comunicar-se e gerenciar suas influências no projeto.

O gerenciamento das partes interessadas é a **chave** para o sucesso do projeto!!!

A solid blue vertical bar is positioned on the far left side of the image, extending from the top to the bottom.

Atividade

Pesquisa – Estruturas Organizacionais

1. Descreva quais as vantagens e desvantagens de cada um dos tipos de estruturas organizacionais:
 - a. Funcional
 - b. Matricial
 - Forte
 - Fraca
 - Balanceada
 - c. Por projeto

Entrega até o dia 13/03 às 23:59 pelo SIGAA.

Próxima aula...

- **Estruturas organizacionais**

Obrigada!

Profa. Elanne Mendes

elanne@ufc.br



UNIVERSIDADE
FEDERAL DO CEARÁ
CAMPUS DE RUSSAS