

# UNIVERSIDADE FEDERAL DO CEARÁ

CAMPUS DE RUSSAS

# Algoritmos em Grafos

Aula 08: Busca em Grafos(Profundidade)

**Professor Pablo Soares** 

2020.1

### Sumário

- 1. Estruturas utilizadas para armazenar um grafo(última aula)
  - a. Matriz de Adjacência;
  - b. Matriz de Incidência;
  - c. Lista de Adjacência.
- 2. Busca em Grafos
  - a. Objetivos;
  - b. Aplicações;
  - c. Algoritmos de Busca.
    - i. Profundidade;
    - ii. Largura.

# Objetivos de uma Busca

- 1. Explorar todos os vértices e arestas do grafo;
- 2. Identificar características do grafo;
  - a. ciclo, conexo, grau de cada vértice etc;
- 3. Determinar quais vértices podem ser alcançados a partir de um vértice inicial;

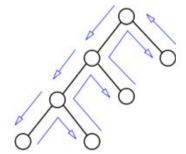
# **Aplicações**

- 1. Resolução de problemas enumerativos;
  - a. Xadrez, Damas etc.
- 2. Melhor organização de grupos;
  - a. Seleção Brasileira.
- 3. Função "localizar arquivos" no sistemas operacional
- 4. Dentre outras;

## Busca em Grafos

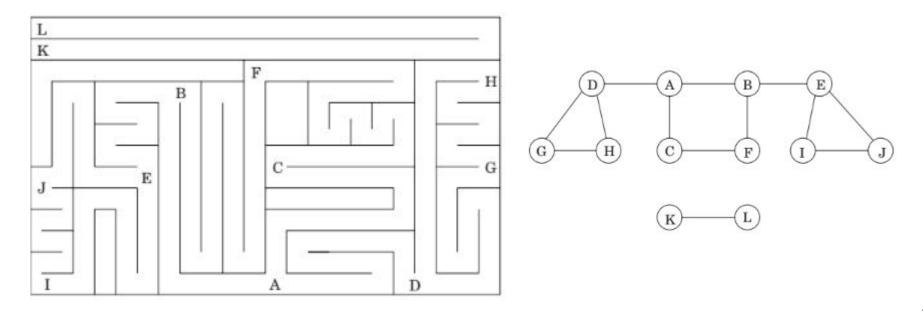
- 1. Algoritmos Clássicos
  - a. Busca em Profundidade;
  - b. Busca em Largura;
- 2. Com adaptações:
  - a. Árvore Geradora Mínima (AGM);
  - b. Caminho Mínimo;
  - c. Componentes Fortemente Conectados;
  - d. Ordenação Topológica;
  - e. Identificação de Ciclo.

- 1. Busca em Profundidade (*depth-first search DFS*)
  - a. Caminhar no grafo
  - b. Explorar todos os vértices e arestas
  - c. Núcleo
    - i. buscar, sempre que possível, mais fundo no grafo

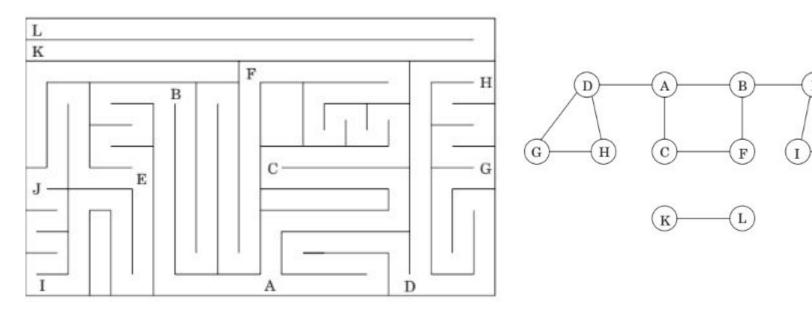


d. Processo acaba quando visitar todos os vértices

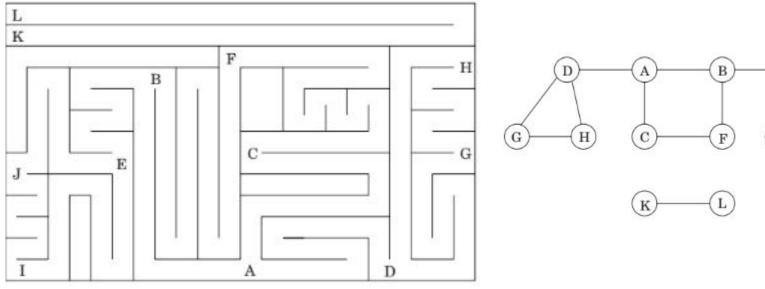
1. Explorar um labirinto

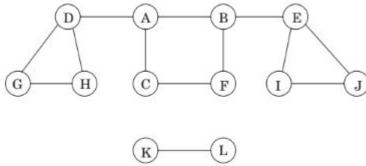


- 1. Explorar um labirinto
  - a. Barbante
  - b. Giz→ marcação

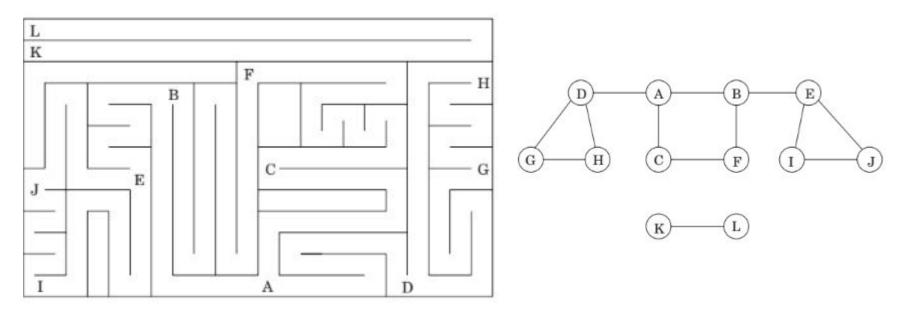


- Explorar um labirinto
  - a. Barbante → avançar e voltar
  - b. Giz→ marcação





- 1. Como eu passo esses ingredientes para um computador?
  - a. Barbante  $\rightarrow$  pilha (push e backtrack)
  - b.  $Giz \rightarrow vetor de cores$



- 1. Vetor de cores
  - a. <u>Vértice Branco</u>: Ainda não visitado....

b. <u>Vértice Cinza</u>: Visitado, mas seus adjacentes ainda não foram visitados;

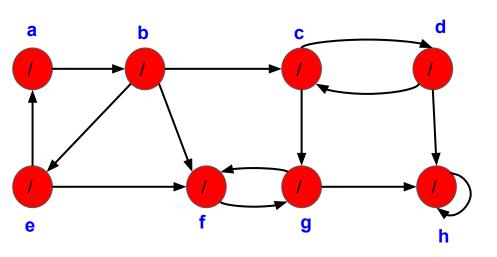
c. <u>Vértice Preto</u>: Visitado, e todos seus adjacentes já foram visitados.

# Legenda para descoberta e finalização

- / Vértice desconhecido
- a d/ Vértice encontrado
- C d/f Vértice encontrado, com fecho positivo totalmente visitado
- *vetor d*: marca o instante que o vértice a foi descoberto;
- *vetor f*: marca o instante que o fecho transitivo do vértice c foi totalmente visitado
  - ou seja, o vértice não possui mais vizinhos alcançáveis

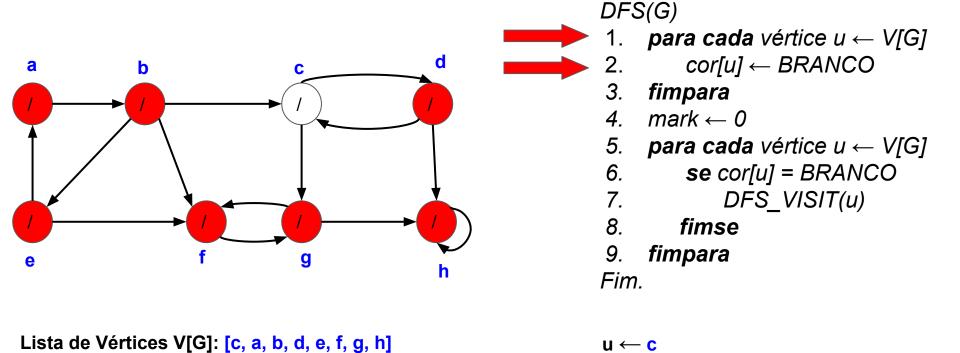
Pseudocódigo Busca em Profundidade(Livro do Cormen)

```
DFS(G)
                                                 DFS VISIT(u)
1. para cada vértice u ← V[G]
                                                 1. cor[u] \leftarrow CINZA
        cor[u] ← BRANCO
                                                 2. mark \leftarrow mark + 1
    fimpara
                                                 3. d[u] \leftarrow mark
4. mark \leftarrow 0
                                                 4. para cada vértice v \in L.adj(u)
    para cada vértice u ← V[G]
                                                         se cor[v] = BRANCO
6.
        se cor[u] = BRANCO
                                                             DFS_VISIT(v)
            DFS VISIT(u)
                                                         fimse
        fimse
                                                      fimpara
    fimpara
                                                      cor[u] ← PRETO
Fim.
                                                 10. mark \leftarrow mark + 1
                                                 11. f[u] \leftarrow mark
                                                 Fim.
```

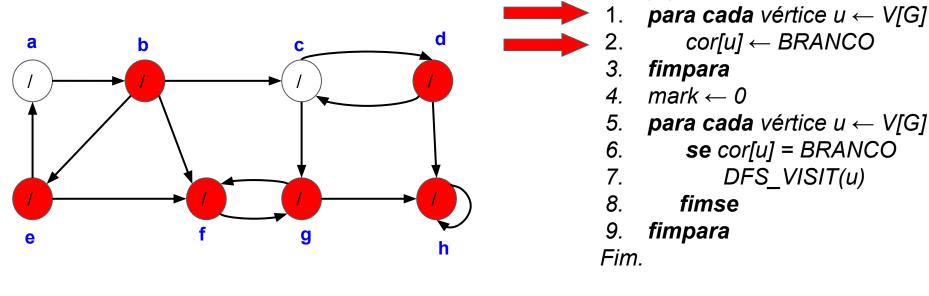


Lista de Vértices V[G]: [c, a, b, d, e, f, g, h]
Dado um grafo G, temos a lista de todos os vértices...

```
DFS(G)
    para cada vértice u ← V[G]
       cor[u] ← BRANCO
    fimpara
   mark \leftarrow 0
   para cada vértice u ← V[G]
        se cor[u] = BRANCO
           DFS VISIT(u)
       fimse
    fimpara
Fim.
```



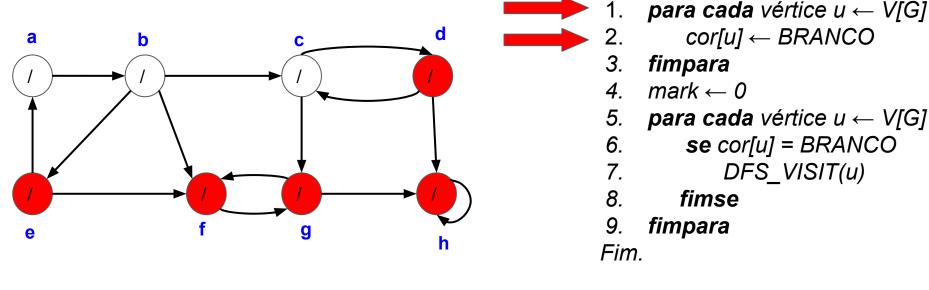
Lista de Vértices V[G]: [c, a, b, d, e, f, g, h]



DFS(G)

 $u \leftarrow a$ 

16

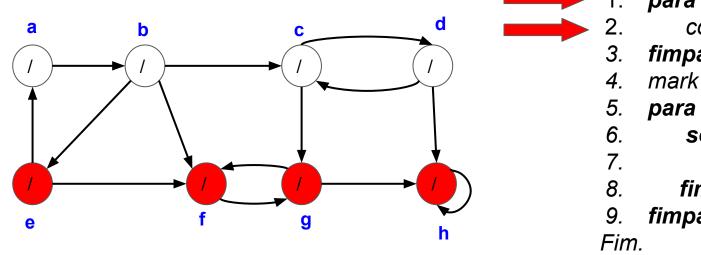


Lista de Vértices V[G]: [c, a, b, d, e, f, g, h]



 $u \leftarrow b$ 

DFS(G)



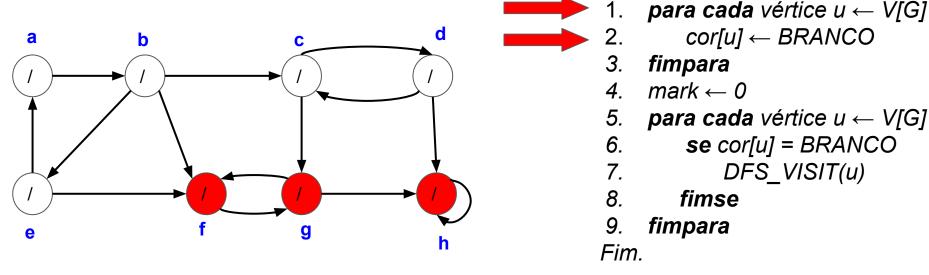
Lista de Vértices V[G]: [c, a, b, d, e, f, g, h]



DFS(G)

```
    para cada vértice u ← V[G]
    cor[u] ← BRANCO
    fimpara
    mark ← 0
    para cada vértice u ← V[G]
    se cor[u] = BRANCO
    DFS_VISIT(u)
    fimse
    fimpara
```

 $u \leftarrow d$ 

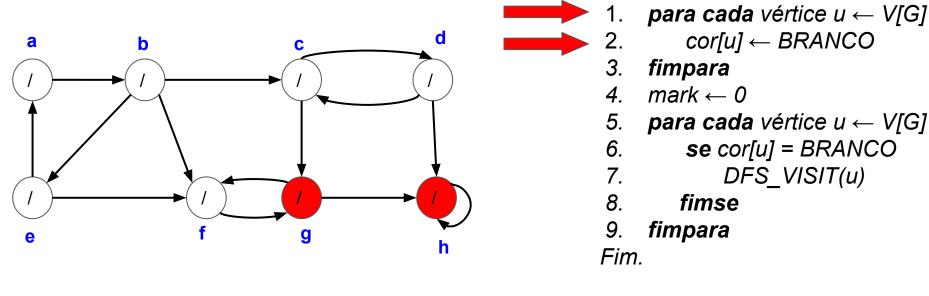


Lista de Vértices V[G]: [c, a, b, d, e, f, g, h]



 $u \leftarrow e$ 

DFS(G)

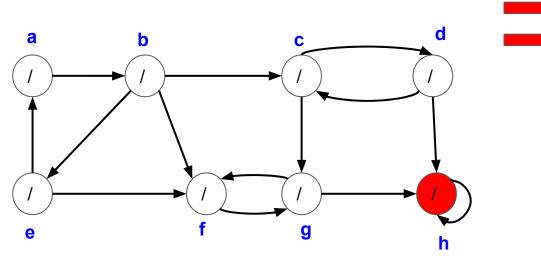


Lista de Vértices V[G]: [c, a, b, d, e, f, g, h]



u ← f

DFS(G)



Lista de Vértices V[G]: [c, a, b, d, e, f, g, h]

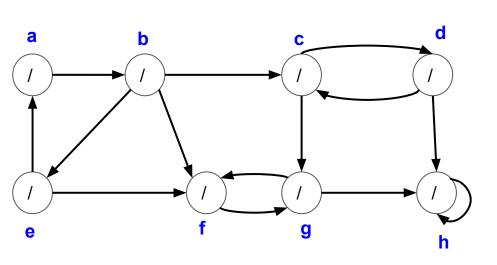


#### DFS(G)

- para cada vértice u ← V[G]
   cor[u] ← BRANCO
   fimpara
   mark ← 0
- 5. **para cada** vértice u ← V[G] 6. **se** cor[u] = BRANCO
- 7. DFS\_VISIT(u)
- 8. fimse9. fimpara

Fim.

$$u \leftarrow g$$



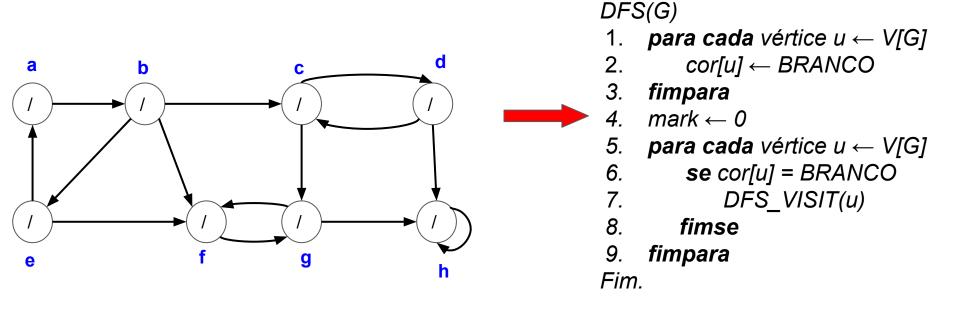
Lista de Vértices V[G]: [c, a, b, d, e, f, g, h]



#### DFS(G)

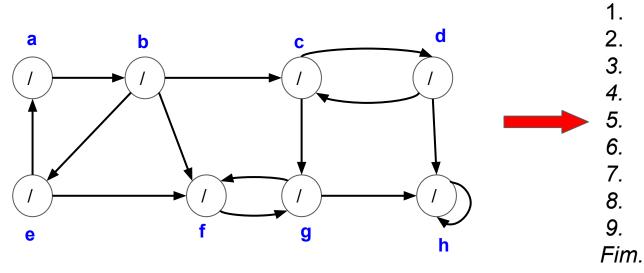
- para cada vértice u ← V[G]
- 2.  $cor[u] \leftarrow BRANCO$
- 3. **fimpara**
- 4.  $mark \leftarrow 0$
- 5. **para cada** vértice u ← V[G]
- 6.  $\mathbf{se} \ cor[u] = BRANCO$
- 7.  $DFS_VISIT(u)$
- 8. **fimse**
- 9. **fimpara** Fim.

$$u \leftarrow h$$



Lista de Vértices V[G]: [c, a, b, d, e, f, g, h]

mark: 0



Lista de Vértices V[G]: [c, a, b, d, e, f, g, h]



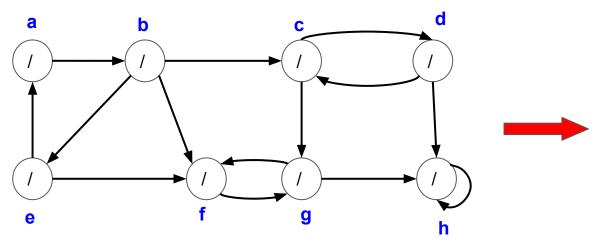
#### DFS(G)

para cada vértice u ← V[G]
cor[u] ← BRANCO
fimpara
mark ← 0
para cada vértice u ← V[G]
se cor[u] = BRANCO
DFS\_VISIT(u)
fimse
fimpara

mark: 0

u **←c** 

A cor do vértice **c** é BRANCA?



Lista de Vértices V[G]: [c, a, b, d, e, f, g, h]



```
DFS(G)

1. para cada vértice u \leftarrow V[G]

2. cor[u] \leftarrow BRANCO

3. fimpara

4. mark \leftarrow 0

5. para cada vértice u \leftarrow V[G]

6. se cor[u] = BRANCO

7. DFS_VISIT(u)

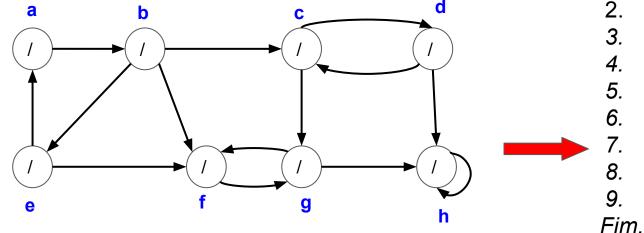
8. fimse
```

**mark**: 0 u ← **c** 

Fim.

fimpara

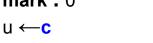
Chamada da Função DFS VISIT(c)



DFS(G) para cada vértice u ← V[G] cor[u] ← BRANCO fimpara  $mark \leftarrow 0$ para cada vértice u ← V[G] se cor[u] = BRANCO DFS\_VISIT(u) fimse fimpara

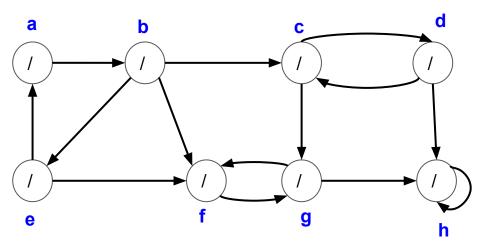
Lista de Vértices V[G]: [c, a, b, d, e, f, g, h]

mark: 0





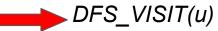
Início DFS\_VISIT(c)



Lista de Vértices V[G]: [c, a, b, d, e, f, g, h]

mark: 0

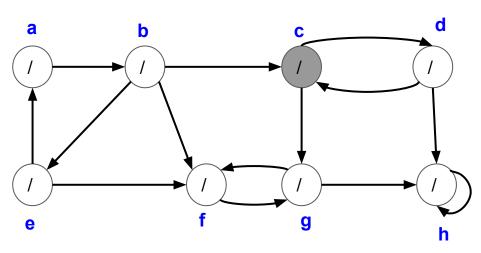
 $u \leftarrow c$ 



- 1.  $cor[u] \leftarrow CINZA$
- 2.  $mark \leftarrow mark + 1$
- 3.  $d[u] \leftarrow mark$ 
  - . **para cada** vértice v ∈ L.adj(u)
- 5.  $\mathbf{se} \ cor[v] = BRANCO$
- 6. DFS VISIT(v)
- . fimse
- 8. **fimpara**
- 9.  $cor[u] \leftarrow PRETO$
- 10.  $mark \leftarrow mark + 1$
- 11. f[u] ← mark Fim.



Colore c de cinza



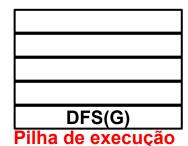
Lista de Vértices V[G]: [c, a, b, d, e, f, g, h]

mark: 0

 $u \leftarrow c$ 

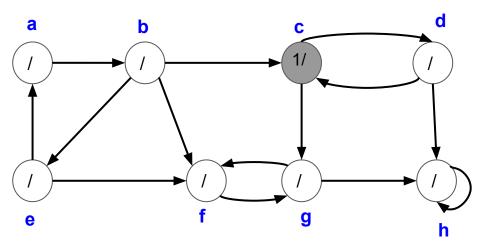


- 1.  $cor[u] \leftarrow CINZA$
- 2.  $mark \leftarrow mark + 1$
- 3.  $d[u] \leftarrow mark$ 
  - <sup>l</sup>. **para cada** vértice v ∈ L.adj(u)
- 5.  $\mathbf{se} \ cor[v] = BRANCO$
- 6. DFS VISIT(v)
- 7. fimse
- 8. **fimpara**
- 9.  $cor[u] \leftarrow PRETO$
- 10.  $mark \leftarrow mark + 1$
- 11. f[u] ← mark Fim.



28

Marca o tempo de chegada de c



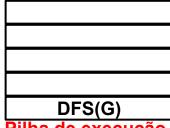
Lista de Vértices V[G]: [c, a, b, d, e, f, g, h]

mark: 1

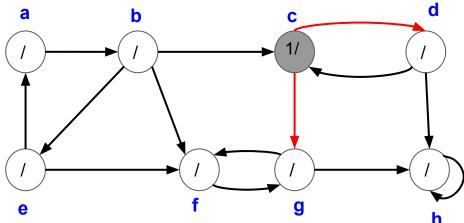
u **← c** 

#### DFS VISIT(u)

- $cor[u] \leftarrow CINZA$
- mark ← mark + 1
- 3.  $d[u] \leftarrow mark$ 
  - para cada vértice v ∈ L.adj(u)
- se cor[v] = BRANCO5.
- DFS VISIT(v)
- fimse
- fimpara
- cor[u] ← PRETO
- 10.  $mark \leftarrow mark + 1$
- 11.  $f[u] \leftarrow mark$ Fim.



Duas opções: **d** ou **g** vai depender da representação utilizada



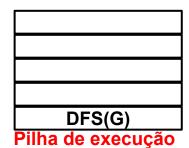


mark: 1

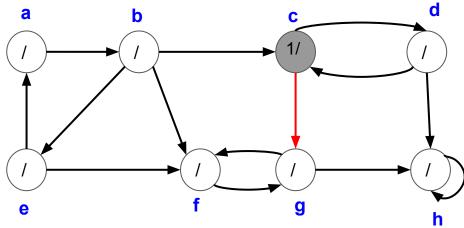
 $u \leftarrow c$ 



- 1.  $cor[u] \leftarrow CINZA$
- 2. mark ← mark + 1
- 3.  $d[u] \leftarrow mark$
- 4. **para cada** vértice v ∈ L.adj(u)
- 5.  $\mathbf{se} \ cor[v] = BRANCO$
- $0. \qquad DFS VISIT(v)$
- 7. fimse
- 8. **fimpara**
- 9. *cor[u]* ← *PRETO*
- 10. mark ← mark + 1
- 11.  $f[u] \leftarrow mark$ Fim.



Escolheu **g** Chamada da Função DFS\_VISIT(**g**)



DFS\_VISIT(u)

1.  $cor[u] \leftarrow CINZA$ 2.  $mark \leftarrow mark + 1$ 3.  $d[u] \leftarrow mark$ 4.  $para\ cada\ v\'ertice\ v \in L.adj(u)$ 

 $\mathbf{se}$  cor[v] =  $\mathbf{BRANCO}$  $\mathbf{Se}$   $\mathbf{DFS}$ \_ $\mathbf{VISIT}(\mathbf{v})$ 

7. **fimse** 8. **fimpara** 

9.  $cor[u] \leftarrow PRETO$ 10.  $mark \leftarrow mark + 1$ 

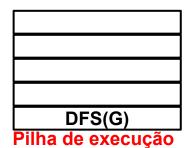
11.  $f[u] \leftarrow mark$  Fim.

Lista de Vértices V[G]: [c, a, b, d, e, f, g, h]

mark: 1

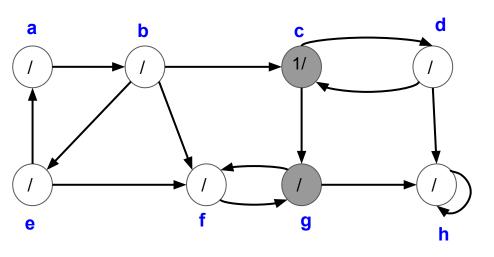
u **←c** 

v **←g** 



31

colore g de cinza



Lista de Vértices V[G]: [c, a, b, d, e, f, g, h]

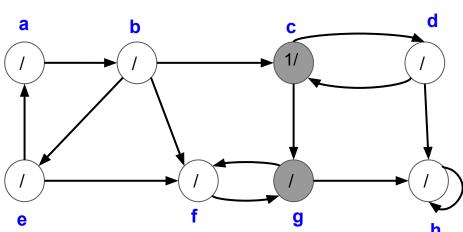
mark: 1

u **←g** 



- 1.  $cor[u] \leftarrow CINZA$
- 2.  $mark \leftarrow mark + 1$
- 3.  $d[u] \leftarrow mark$ 
  - <sup>l</sup>. **para cada** vértice v ∈ L.adj(u)
- 5.  $\mathbf{se} \ cor[v] = BRANCO$
- 6. DFS VISIT(v)
- 7. fimse
- 8. **fimpara**
- 9.  $cor[u] \leftarrow PRETO$
- 10.  $mark \leftarrow mark + 1$
- 11. f[u] ← mark Fim.





Fim.

Lista de Vértices V[G]: [c, a, b, d, e, f, g, h]

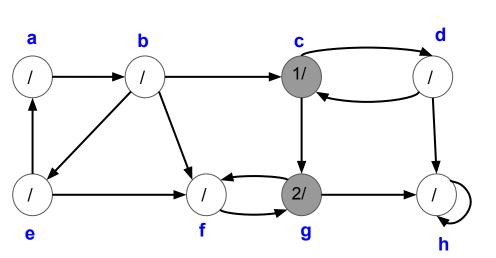
mark: 2

 $u \leftarrow g$ 



- $cor[u] \leftarrow CINZA$
- mark ← mark + 1
- 3.  $d[u] \leftarrow mark$ 
  - para cada vértice v ∈ L.adj(u)
- se cor[v] = BRANCO5.
- DFS VISIT(v)
- fimse
- fimpara
- cor[u] ← PRETO
- 10.  $mark \leftarrow mark + 1$
- 11.  $f[u] \leftarrow mark$





Lista de Vértices V[G]: [c, a, b, d, e, f, g, h]

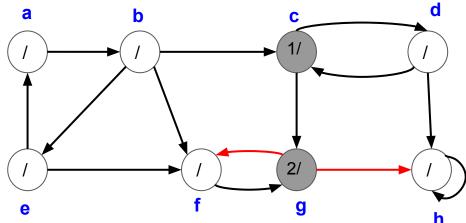
mark: 2



- 1.  $cor[u] \leftarrow CINZA$
- . mark ← mark + 1
- 3.  $d[u] \leftarrow mark$ 
  - <sup>l</sup>. **para cada** vértice v ∈ L.adj(u)
- 5.  $\mathbf{se} \ cor[v] = BRANCO$
- 6. DFS VISIT(v)
- . fimse
- 8. **fimpara**
- 9.  $cor[u] \leftarrow PRETO$
- 10.  $mark \leftarrow mark + 1$
- 11. f[u] ← mark Fim.



Duas opções: **f** ou **h** vai depender da representação utilizada



Lista de Vértices V[G]: [c, a, b, d, e, f, g, h]

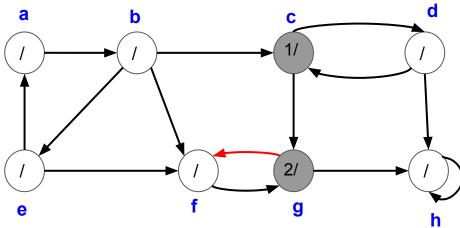
mark: 2



- 1.  $cor[u] \leftarrow CINZA$
- 2.  $mark \leftarrow mark + 1$
- 3.  $d[u] \leftarrow mark$ 
  - <sup>‡</sup>. **para cada** vértice v ∈ L.adj(u)
- 5.  $\mathbf{se} \ cor[v] = BRANCO$
- $0. \qquad DFS VISIT(v)$
- 7. fimse
- 3. fimpara
- 9.  $cor[u] \leftarrow PRETO$
- 10. mark ← mark + 1
- 11.  $f[u] \leftarrow mark$ Fim.



Escolheu f Chamada da Função DFS VISIT(f)



DFS VISIT(u)

- $cor[u] \leftarrow CINZA$
- mark ← mark + 1
- 3.  $d[u] \leftarrow mark$ 
  - para cada vértice v ∈ L.adj(u)
  - se cor[v] = BRANCO DFS\_VISIT(v)
  - fimse
- fimpara
- cor[u] ← PRETO 10.  $mark \leftarrow mark + 1$
- 11.  $f[u] \leftarrow mark$ Fim.

Lista de Vértices V[G]: [c, a, b, d, e, f, g, h]

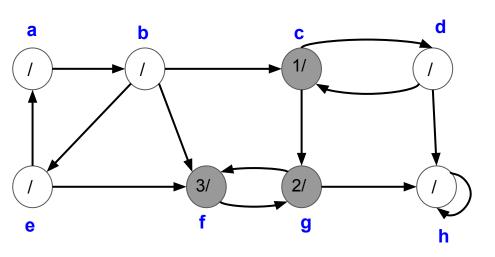
mark: 2

u ←g

v **←f** 



colore f de cinza



Lista de Vértices V[G]: [c, a, b, d, e, f, g, h]

mark: 3

u **←**f



1. cor[u] ← CINZA

c. mark ← mark + 1

 $3. \quad d[u] \leftarrow mark$ 

. **para cada** vértice v ∈ L.adj(u)

5.  $\mathbf{se} \ cor[v] = BRANCO$ 

 $DFS_VISIT(v)$ 

. fimse

3. **fimpara** 

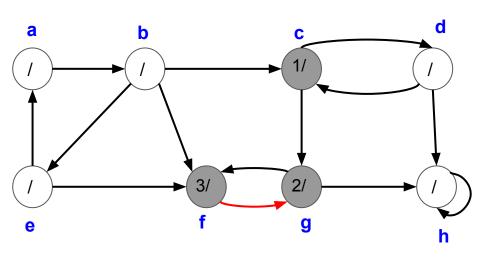
9.  $cor[u] \leftarrow PRETO$ 

10.  $mark \leftarrow mark + 1$ 

11.  $f[u] \leftarrow mark$  Fim.



A cor do vértice **g** é BRANCA?



Lista de Vértices V[G]: [c, a, b, d, e, f, g, h]

mark: 3

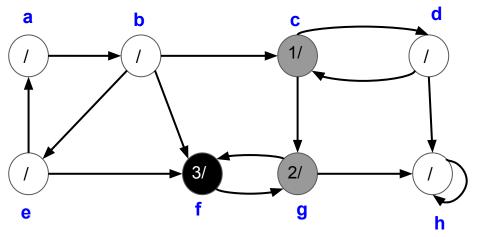
 $u \leftarrow f$ 



- 1.  $cor[u] \leftarrow CINZA$
- 2.  $mark \leftarrow mark + 1$
- 3.  $d[u] \leftarrow mark$ 
  - . **para cada** vértice v ∈ L.adj(u)
- 5. **se** cor[v] = BRANCO6. DFS VISIT(v)
- 7. fimse
- 8. **fimpara**
- 9.  $cor[u] \leftarrow PRETO$
- 10.  $mark \leftarrow mark + 1$
- 11. f[u] ← mark Fim.



colore **f** de preto, ou seja, não tenho mais vizinhos na cor BRANCA



7. **fimse**8. **fimpara**9. cor[u] ← PRETO
10. mark ← mark + 1
11. f[u] ← mark
Fim.

DFS VISIT(u)

5.

1.  $cor[u] \leftarrow CINZA$ 2.  $mark \leftarrow mark + 1$ 

3.  $d[u] \leftarrow mark$ 

Lista de Vértices V[G]: [c, a, b, d, e, f, g, h]

mark: 3

u **←f** 

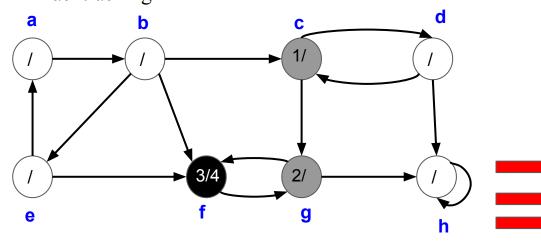


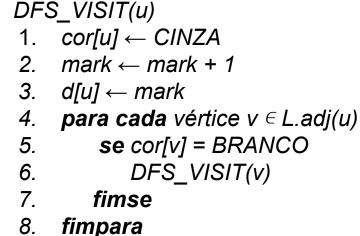
para cada vértice v ∈ L.adj(u)

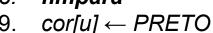
se cor[v] = BRANCO

DFS VISIT(v)

Após operação de *mark* Backtracking







- 10.  $mark \leftarrow mark + 1$
- 11.  $f[u] \leftarrow mark$  Fim.

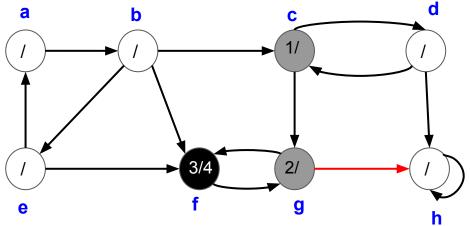
Lista de Vértices V[G]: [c, a, b, d, e, f, g, h]

mark: 4

u **←f** 



Escolheu h
Chamada da Função DFS\_VISIT(h)





11.  $f[u] \leftarrow mark$ 

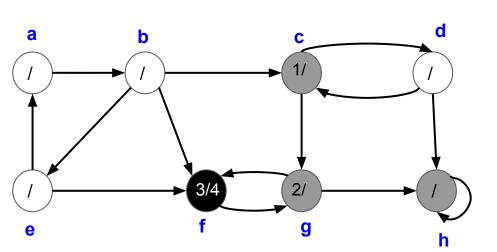
Fim.

Lista de Vértices V[G]: [c, a, b, d, e, f, g, h]

mark: 4

u **←g** 







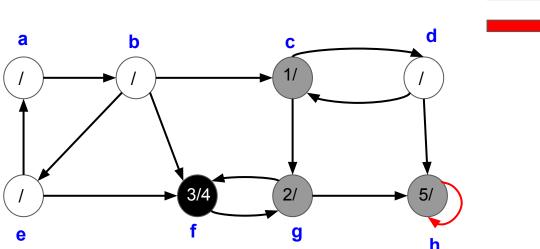
mark: 4

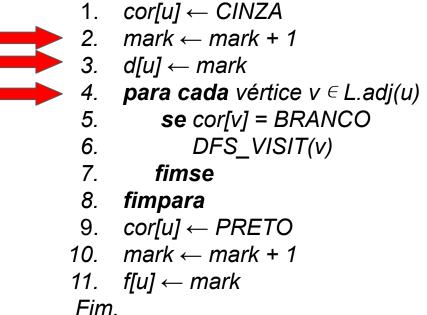
u ←h



- 1.  $cor[u] \leftarrow CINZA$ 
  - . mark ← mark + 1
- 3.  $d[u] \leftarrow mark$ 
  - . **para cada** vértice v ∈ L.adj(u)
- 5.  $\mathbf{se} \ cor[v] = BRANCO$
- 6. DFS VISIT(v)
- . fimse
- 8. **fimpara**
- 9.  $cor[u] \leftarrow PRETO$
- 10.  $mark \leftarrow mark + 1$
- 11. f[u] ← mark Fim.







DFS VISIT(u)

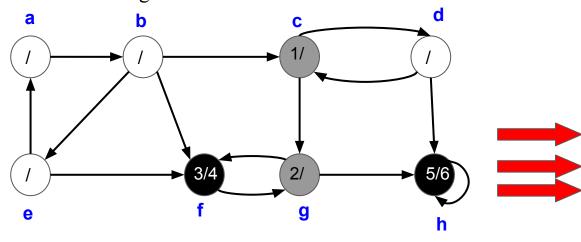
Lista de Vértices V[G]: [c, a, b, d, e, f, g, h]

mark: 5

u ←h



Após operação de *mark* Backtracking





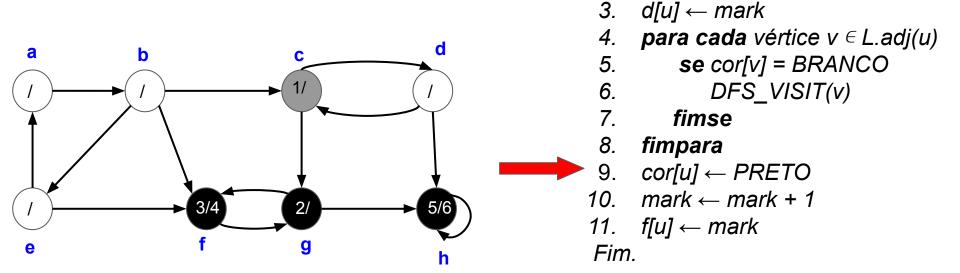
Fim.

Lista de Vértices V[G]: [c, a, b, d, e, f, g, h]

mark: 6

 $u \leftarrow h$ 





Lista de Vértices V[G]: [c, a, b, d, e, f, g, h]

mark: 6

u **←g** 

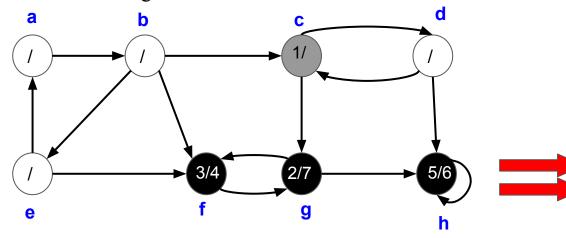


DFS VISIT(u)

 $cor[u] \leftarrow CINZA$ 

2.  $mark \leftarrow mark + 1$ 

Após operação de *mark* Backtracking





Fim.

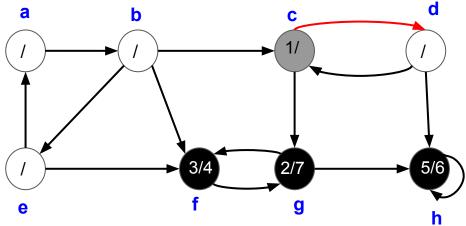
Lista de Vértices V[G]: [c, a, b, d, e, f, g, h]

mark: 7

u **←g** 



Escolheu d Chamada da Função DFS\_VISIT(d)



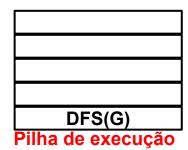


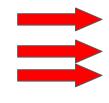
mark: 7

 $u \leftarrow c$ 



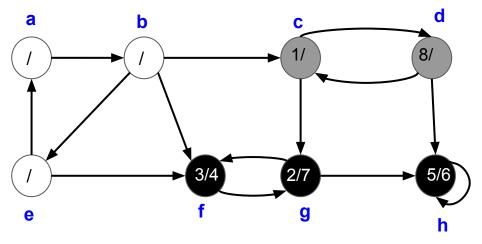
- 1.  $cor[u] \leftarrow CINZA$
- 2.  $mark \leftarrow mark + 1$
- 3.  $d[u] \leftarrow mark$ 
  - f. **para cada** vértice v ∈ L.adj(u)
- 5.  $\mathbf{se} \ cor[v] = BRANCO$ 
  - DFS VISIT(v)
  - . fimse
  - 3. **fimpara**
- 9.  $cor[u] \leftarrow PRETO$
- 10.  $mark \leftarrow mark + 1$
- 11. f[u] ← mark Fim.







- 1.  $cor[u] \leftarrow CINZA$ 
  - .  $mark \leftarrow mark + 1$
- 3.  $d[u] \leftarrow mark$ 
  - . **para cada** vértice v ∈ L.adj(u)
- 5.  $\mathbf{se} \ cor[v] = BRANCO$ 
  - DFS VISIT(v)
  - . fimse
  - fimpara
- 9.  $cor[u] \leftarrow PRETO$
- 10.  $mark \leftarrow mark + 1$
- 11.  $f[u] \leftarrow mark$ Fim.



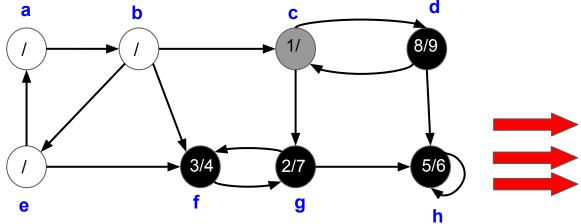
Lista de Vértices V[G]: [c, a, b, d, e, f, g, h]

mark:8

u **←d** 



colore **d** de preto; Após operação de *mark* Backtracking





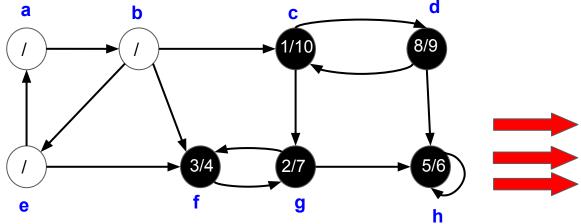
Lista de Vértices V[G]: [c, a, b, d, e, f, g, h]

mark: 9

 $u \leftarrow d$ 



colore **c** de preto; Após operação de *mark* Backtracking

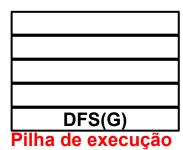




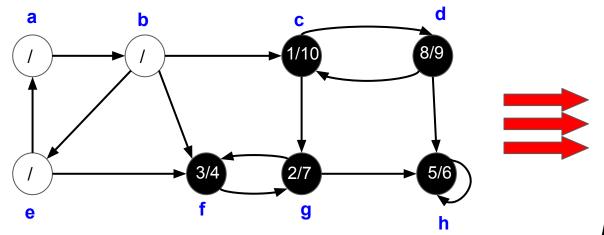
Lista de Vértices V[G]: [c, a, b, d, e, f, g, h]

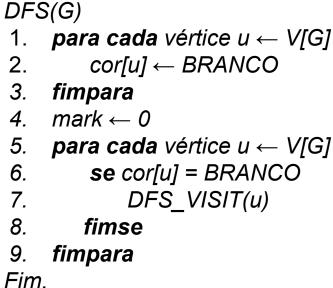
**mark:** 10

 $u \leftarrow c$ 



A cor do vértice **a** é BRANCA? Chamada da Função DFS\_VISIT(**a**)



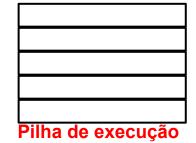


Lista de Vértices V[G]: [c, a, b, d, e, f, g, h]

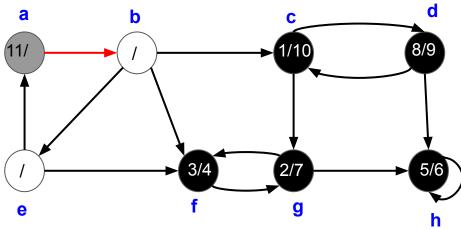
**mark:** 10

 $u \leftarrow a$ 





colore **a** de CINZA Chamada da Função DFS\_VISIT(**b**)





Lista de Vértices V[G]: [c, a, b, d, e, f, g, h]

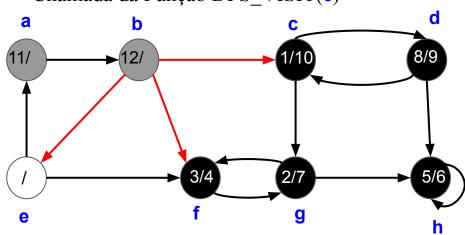
**mark**: 11

u **←a** 

v **←b** 



colore **b** de CINZA Chamada da Função DFS\_VISIT(**e**)





11.  $f[u] \leftarrow mark$ 

Fim.

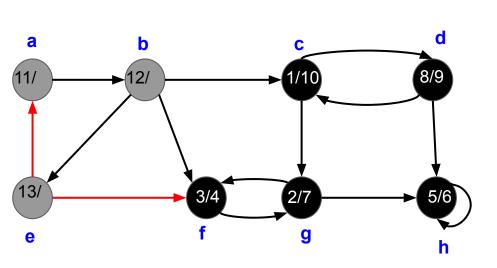
Lista de Vértices V[G]: [c, a, b, d, e, f, g, h]

**mark:** 12

v **←e** 



colore e de CINZA



 $cor[u] \leftarrow CINZA$  $mark \leftarrow mark + 1$ 3.  $d[u] \leftarrow mark$ para cada vértice v ∈ L.adj(u) se cor[v] = BRANCO 5. DFS VISIT(v) fimse fimpara cor[u] ← PRETO 10.  $mark \leftarrow mark + 1$ 11.  $f[u] \leftarrow mark$ Fim.

DFS VISIT(u)

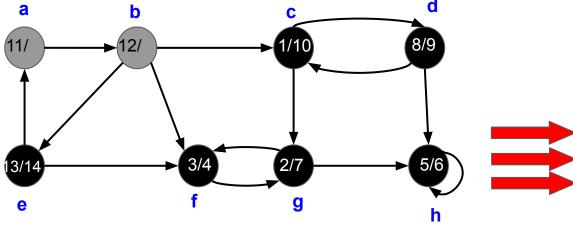
Lista de Vértices V[G]: [c, a, b, d, e, f, g, h]

**mark:** 13

 $u \leftarrow e$ 



colore e de PRETO
Backtracking





11.  $f[u] \leftarrow mark$ 

Fim.

Lista de Vértices V[G]: [c, a, b, d, e, f, g, h]

**mark**: 14

 $u \leftarrow e$ 



colore b de PRETO
Backtracking

a
b
11/
12/15
1/10
8/9

 $cor[u] \leftarrow CINZA$ mark ← mark + 1 3.  $d[u] \leftarrow mark$ para cada vértice v ∈ L.adj(u) se cor[v] = BRANCO 5. DFS VISIT(v) fimse fimpara cor[u] ← PRETO 10.  $mark \leftarrow mark + 1$ 11.  $f[u] \leftarrow mark$ Fim.

DFS VISIT(u)

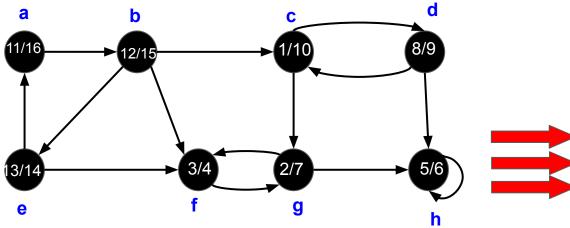
Lista de Vértices V[G]: [c, a, b, d, e, f, g, h]

**mark:** 15

u **←b** 



colore a de PRETO Backtracking



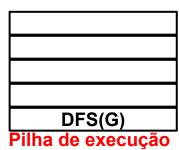
DFS VISIT(u)  $cor[u] \leftarrow CINZA$ mark ← mark + 1 3.  $d[u] \leftarrow mark$ para cada vértice v ∈ L.adj(u) 5. se cor[v] = BRANCO DFS VISIT(v) fimse fimpara cor[u] ← PRETO 10.  $mark \leftarrow mark + 1$ 

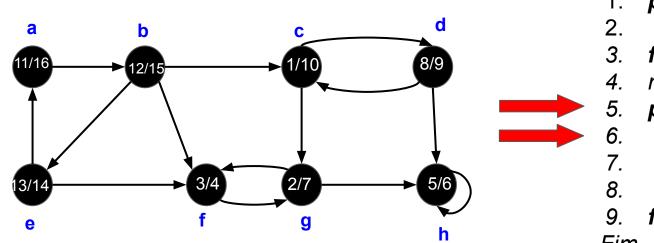
11. f[u] ← mark Fim.

Lista de Vértices V[G]: [c, a, b, d, e, f, g, h]

**mark:** 16

u **←a** 



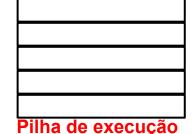


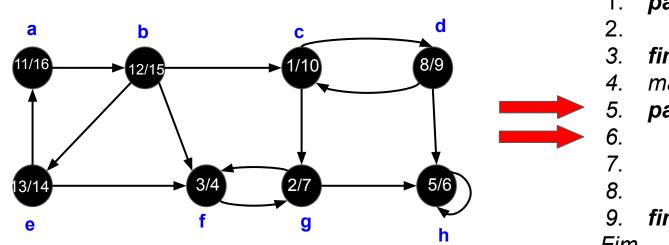
```
DFS(G)
    para cada vértice u ← V[G]
        cor[u] ← BRANCO
    fimpara
    mark \leftarrow 0
   para cada vértice u ← V[G]
        se cor[u] = BRANCO
           DFS VISIT(u)
       fimse
    fimpara
Fim.
```

Lista de Vértices V[G]: [c, a, b, d, e, f, g, h]

mark: 16

u ← b

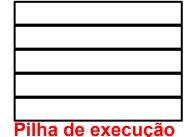


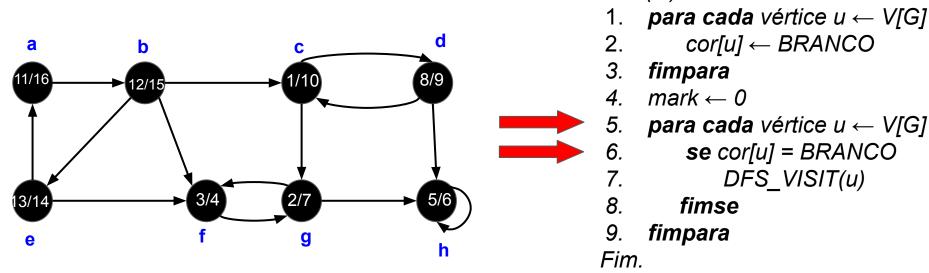


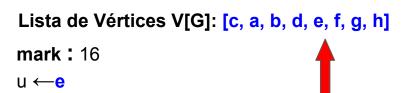
```
DFS(G)
    para cada vértice u ← V[G]
        cor[u] ← BRANCO
    fimpara
    mark \leftarrow 0
   para cada vértice u ← V[G]
        se cor[u] = BRANCO
           DFS VISIT(u)
       fimse
    fimpara
Fim.
```

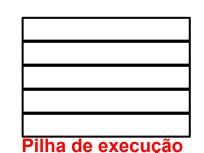
Lista de Vértices V[G]: [c, a, b, d, e, f, g, h]

mark: 16  $u \leftarrow d$ 

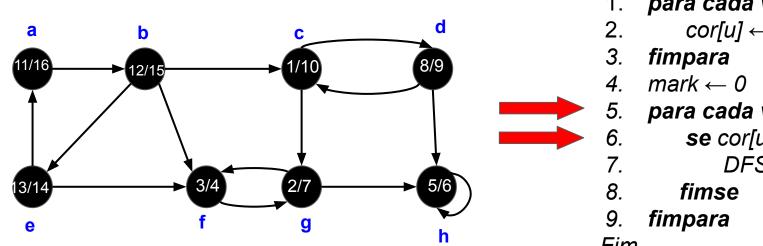


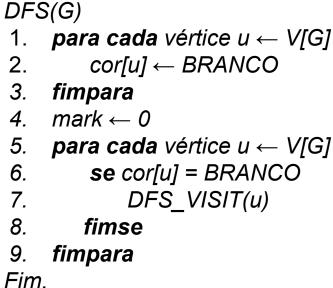




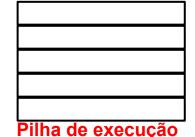


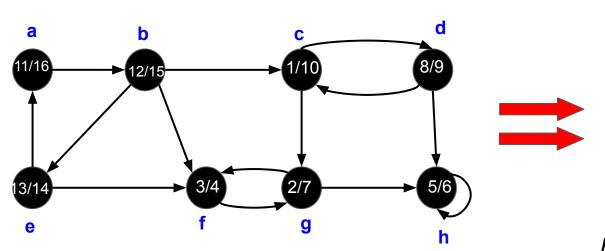
DFS(G)





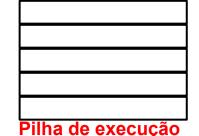
Lista de Vértices V[G]: [c, a, b, d, e, f, g, h] mark: 16  $u \leftarrow f$ 

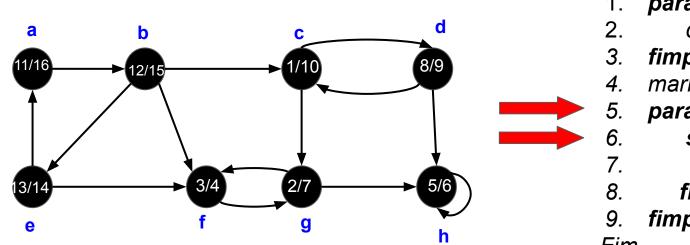


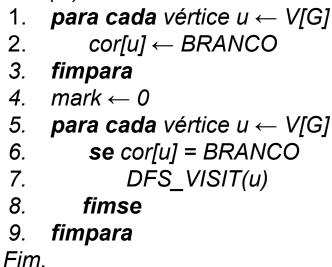


```
DFS(G)
    para cada vértice u ← V[G]
        cor[u] ← BRANCO
    fimpara
    mark \leftarrow 0
   para cada vértice u ← V[G]
        se cor[u] = BRANCO
           DFS VISIT(u)
       fimse
    fimpara
Fim.
```

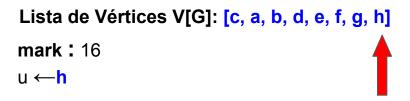
Lista de Vértices V[G]: [c, a, b, d, e, f, g, h] mark: 16  $u \leftarrow g$ 

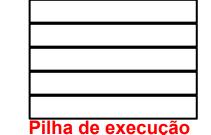






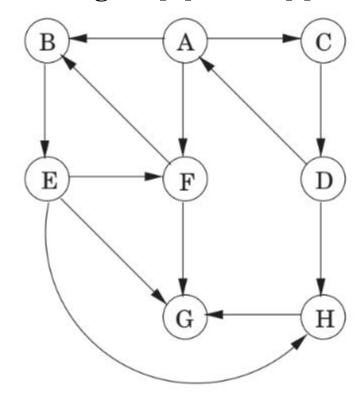
DFS(G)





# Busca em Profundidade - Exemplo

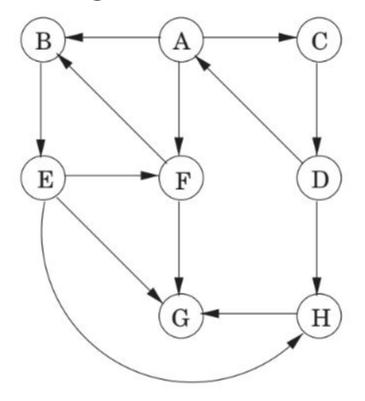
Executar o algoritmo de busca em profundidade e ao final exibir o tempo de **chegada[d]** e **final[f]** 



**OBS:** Use ordem alfabética para qualquer tipo de tomada de decisão

# Busca em Profundidade - Exemplo

Executar o algoritmo de busca em profundidade e ao final exibir o tempo de **chegada[d]** e **final[f]** 



								Н
d:	1	2	12	13	3	4	5	8

f:   16   11   15   14   10   7   6   9	f:	16	11	15	14	10	7	6	9
---	----	----	----	----	----	----	---	---	---



# UNIVERSIDADE FEDERAL DO CEARÁ

CAMPUS DE RUSSAS

# Algoritmos em Grafos

Aula 08: Busca em Grafos(Profundidade)

**Professor Pablo Soares** 

2020.1