

Aula 16

Programação Dinâmica

Linha de Montagem

Projeto e Análise de Algoritmos

Professor Eurinardo Rodrigues Costa
Universidade Federal do Ceará
Campus Russas

2021.1

Aula Passada

Linha de Montagem

Problema

Exemplo

Algoritmos

Recurso

Memoização

Programação Dinâmica

Aula Passada

Linha de Montagem

Problema

Exemplo

Algoritmos

Recurso

Memoização

Programação Dinâmica

Aula Passada

PAA - Aula 16

Prof. Eurinardo

Aula Passada

Linha de Montagem

Problema

Exemplo

Algoritmos

Recursivo

Memoização

Programação Dinâmica

Definição (Programação Dinâmica)

Seguir os passos:

Definição (Programação Dinâmica)

Seguir os passos:

(1) *Verificar propriedade de **subestrutura ótima***

Definição (Programação Dinâmica)

Seguir os passos:

- (1) *Verificar propriedade de **subestrutura ótima***
- (2) *Obter uma recursão para o **valor ótimo** do problema*

Definição (Programação Dinâmica)

Seguir os passos:

- (1) *Verificar propriedade de **subestrutura ótima***
- (2) *Obter uma recursão para o **valor ótimo** do problema*
- (3) *Obter um algoritmo Bottom-UP para calcular o **valor ótimo***

Definição (Programação Dinâmica)

Seguir os passos:

- (1) *Verificar propriedade de **subestrutura ótima***
- (2) *Obter uma recursão para o **valor ótimo** do problema*
- (3) *Obter um algoritmo Bottom-UP para calcular o **valor ótimo***
- (4) *Obter uma **solução ótima** do problema.*

Linha de Montagem

PAA - Aula 16

Prof. Eurinardo

Aula Passada

Linha de
Montagem

Problema

Exemplo

Algoritmos

Recursivo

Memoização

Programação Dinâmica

Linha de Montagem - Memoização

PAA - Aula 16

Prof. Eurinardo

Aula Passada

Linha de
Montagem

Problema

Exemplo

Algoritmos

Recursivo

Memoização

Programação Dinâmica

Linha de Montagem - Memoização

PAA - Aula 16

Prof. Eurinardo

Aula Passada

Linha de
Montagem

Problema

Exemplo

Algoritmos

Recursivo

Memoização

Programação Dinâmica

Algoritmo 2: Linha-Rec(a, t, e, x, n)

Entrada: $a, t \rightarrow$ matrizes $2 \times n$

Algoritmo 3: Linha-Rec(a, t, e, x, n)

Entrada: $a, t \rightarrow$ matrizes $2 \times n$

$e, x \rightarrow$ vetores de tamanho 2

Algoritmo 4: Linha-Rec(a, t, e, x, n)

Entrada: $a, t \rightarrow$ matrizes $2 \times n$

$e, x \rightarrow$ vetores de tamanho 2

$n \rightarrow$ número de estações

Algoritmo 5: Linha-Rec(a, t, e, x, n)

Entrada: $a, t \rightarrow$ matrizes $2 \times n$ $e, x \rightarrow$ vetores de tamanho 2 $n \rightarrow$ número de estações**Saída:** Valor Ótimo

Algoritmo 6: Linha-Rec(a, t, e, x, n)

Entrada: $a, t \rightarrow$ matrizes $2 \times n$

$e, x \rightarrow$ vetores de tamanho 2

$n \rightarrow$ número de estações

Saída: Valor Ótimo

1 **criar vetor** $f_1[1 \dots n], f_2[1 \dots n]$ com -1's

Algoritmo 7: Linha-Rec(a, t, e, x, n)

Entrada: $a, t \rightarrow$ matrizes $2 \times n$

$e, x \rightarrow$ vetores de tamanho 2

$n \rightarrow$ número de estações

Saída: Valor Ótimo

- 1 **criar vetor** $f_1[1 \dots n], f_2[1 \dots n]$ com -1's
- 2 $f_1[1] \leftarrow e_1 + a_{1,1}$

Algoritmo 8: Linha-Rec(a, t, e, x, n)

Entrada: $a, t \rightarrow$ matrizes $2 \times n$

$e, x \rightarrow$ vetores de tamanho 2

$n \rightarrow$ número de estações

Saída: Valor Ótimo

- 1 **criar vetor** $f_1[1 \dots n], f_2[1 \dots n]$ com -1's
- 2 $f_1[1] \leftarrow e_1 + a_{1,1}$
- 3 $f_2[1] \leftarrow e_2 + a_{2,1}$

Algoritmo 9: Linha-Rec(a, t, e, x, n)

Entrada: $a, t \rightarrow$ matrizes $2 \times n$

$e, x \rightarrow$ vetores de tamanho 2

$n \rightarrow$ número de estações

Saída: Valor Ótimo

- 1 **criar vetor** $f_1[1 \dots n], f_2[1 \dots n]$ com -1's
- 2 $f_1[1] \leftarrow e_1 + a_{1,1}$
- 3 $f_2[1] \leftarrow e_2 + a_{2,1}$
- 4 $z_1 \leftarrow$ Linha-Rec-Rec($1, n, a, t, e, x, n$)

Algoritmo 10: Linha-Rec(a, t, e, x, n)

Entrada: $a, t \rightarrow$ matrizes $2 \times n$

$e, x \rightarrow$ vetores de tamanho 2

$n \rightarrow$ número de estações

Saída: Valor Ótimo

- 1 **criar vetor** $f_1[1 \dots n], f_2[1 \dots n]$ com -1's
- 2 $f_1[1] \leftarrow e_1 + a_{1,1}$
- 3 $f_2[1] \leftarrow e_2 + a_{2,1}$
- 4 $z_1 \leftarrow$ Linha-Rec-Rec($1, n, a, t, e, x, n$)
- 5 $z_2 \leftarrow$ Linha-Rec-Rec($2, n, a, t, e, x, n$)

Algoritmo 11: Linha-Rec(a, t, e, x, n)

Entrada: $a, t \rightarrow$ matrizes $2 \times n$

$e, x \rightarrow$ vetores de tamanho 2

$n \rightarrow$ número de estações

Saída: Valor Ótimo

- 1 **criar vetor** $f_1[1 \dots n], f_2[1 \dots n]$ com -1's
 - 2 $f_1[1] \leftarrow e_1 + a_{1,1}$
 - 3 $f_2[1] \leftarrow e_2 + a_{2,1}$
 - 4 $z_1 \leftarrow$ Linha-Rec-Rec($1, n, a, t, e, x, n$)
 - 5 $z_2 \leftarrow$ Linha-Rec-Rec($2, n, a, t, e, x, n$)
 - 6 **retorne** $\min\{z_1 + x_1, z_2 + x_2\}$
-

Linha de Montagem - Memoização

PAA - Aula 16

Prof. Eurinardo

Aula Passada

Linha de
Montagem

Problema

Exemplo

Algoritmos

Recursivo

Memoização

Programação Dinâmica

Linha de Montagem - Memoização

PAA - Aula 16

Prof. Eurinardo

Aula Passada

Linha de
Montagem

Problema

Exemplo

Algoritmos

Recursivo

Memoização

Programação Dinâmica

Algoritmo 13: Linha-Rec-Rec(l, k, a, t, e, x, n)

Entrada: $a, t \rightarrow$ matrizes $2 \times n$

Linha de Montagem - Memoização

PAA - Aula 16

Prof. Eurinardo

Algoritmo 14: Linha-Rec-Rec(l, k, a, t, e, x, n)

Entrada: $a, t \rightarrow$ matrizes $2 \times n$

$e, x \rightarrow$ vetor de tamanho 2

Aula Passada

Linha de
Montagem

Problema

Exemplo

Algoritmos

Recursivo

Memoização

Programação Dinâmica

Linha de Montagem - Memoização

PAA - Aula 16

Prof. Eurinardo

Aula Passada

Linha de
Montagem

Problema

Exemplo

Algoritmos

Recursivo

Memoização

Programação Dinâmica

Algoritmo 15: Linha-Rec-Rec(l, k, a, t, e, x, n)

Entrada: $a, t \rightarrow$ matrizes $2 \times n$

$e, x \rightarrow$ vetor de tamanho 2

$n \rightarrow$ número de estações

Linha de Montagem - Memoização

PAA - Aula 16

Prof. Eurinardo

Aula Passada

Linha de
Montagem

Problema

Exemplo

Algoritmos

Recursivo

Memoização

Programação Dinâmica

Algoritmo 16: Linha-Rec-Rec(l, k, a, t, e, x, n)

Entrada: $a, t \rightarrow$ matrizes $2 \times n$

$e, x \rightarrow$ vetor de tamanho 2

$n \rightarrow$ número de estações

$l \rightarrow$ linha

Linha de Montagem - Memoização

PAA - Aula 16

Prof. Eurinardo

Aula Passada

Linha de
Montagem

Problema

Exemplo

Algoritmos

Recursivo

Memoização

Programação Dinâmica

Algoritmo 17: Linha-Rec-Rec(l, k, a, t, e, x, n)

Entrada: $a, t \rightarrow$ matrizes $2 \times n$

$e, x \rightarrow$ vetor de tamanho 2

$n \rightarrow$ número de estações

$l \rightarrow$ linha

$k \rightarrow$ estação

Linha de Montagem - Memoização

PAA - Aula 16

Prof. Eurinardo

Aula Passada

Linha de
Montagem

Problema

Exemplo

Algoritmos

Recurso

Memoização

Programação Dinâmica

Algoritmo 18: Linha-Rec-Rec(l, k, a, t, e, x, n)

Entrada: $a, t \rightarrow$ matrizes $2 \times n$

$e, x \rightarrow$ vetor de tamanho 2

$n \rightarrow$ número de estações

$l \rightarrow$ linha

$k \rightarrow$ estação

Saída: Valor Ótimo para sair da (linha l , estação k)

Aula Passada

Linha de Montagem

Memoização

Algoritmo 19: Linha-Rec-Rec(l, k, a, t, e, x, n)

Entrada: $a, t \rightarrow$ matrizes $2 \times n$

$e, x \rightarrow$ vetor de tamanho 2

$n \rightarrow$ número de estações

$/ \rightarrow$ linha

 $k \rightarrow \text{estação}$

Saída: Valor Ótimo para sair da (linha l , estação k)

1 se $\neq 1$ então

Algoritmo 20: Linha-Rec-Rec(l, k, a, t, e, x, n)

Entrada: $a, t \rightarrow$ matrizes $2 \times n$

$e, x \rightarrow$ vetor de tamanho 2

$n \rightarrow$ número de estações

$/ \rightarrow$ linha

 $k \rightarrow \text{estação}$

Saída: Valor Ótimo para sair da (linha l , estação k)

1 se $\neq 1$ então

2 | se $f_1[k] \neq -1$ então

Linha de Montagem - Memoização

PAA - Aula 16

Prof. Eurinardo

Aula Passada

Linha de
Montagem

Problema

Exemplo

Algoritmos

Recurso

Memoização

Programação Dinâmica

Algoritmo 21: Linha-Rec-Rec(l, k, a, t, e, x, n)

Entrada: $a, t \rightarrow$ matrizes $2 \times n$

$e, x \rightarrow$ vetor de tamanho 2

$n \rightarrow$ número de estações

$l \rightarrow$ linha

$k \rightarrow$ estação

Saída: Valor Ótimo para sair da (linha l , estação k)

```
1 se  $l = 1$  então
2   se  $f_1[k] \neq -1$  então
3     retorne  $f_1[k]$ 
```

Algoritmo 22: Linha-Rec-Rec(l, k, a, t, e, x, n)

Entrada: $a, t \rightarrow$ matrizes $2 \times n$ $e, x \rightarrow$ vetor de tamanho 2 $n \rightarrow$ número de estações $l \rightarrow$ linha $k \rightarrow$ estação**Saída:** Valor Ótimo para sair da (linha l , estação k)

```
1 se  $l = 1$  então
2   se  $f_1[k] \neq -1$  então
3     retorne  $f_1[k]$ 
4    $f_1[k] \leftarrow \min \left\{ \begin{array}{l} \text{Linha-Rec-Rec}(1, k-1) \\ \text{Linha-Rec-Rec}(2, k-1) + t_{2,k-1} \end{array} \right\} + a_{1,k}$ 
```

Algoritmo 23: Linha-Rec-Rec(l, k, a, t, e, x, n)

Entrada: $a, t \rightarrow$ matrizes $2 \times n$ $e, x \rightarrow$ vetor de tamanho 2 $n \rightarrow$ número de estações $l \rightarrow$ linha $k \rightarrow$ estação**Saída:** Valor Ótimo para sair da (linha l , estação k)

```
1 se  $l = 1$  então
2   se  $f_1[k] \neq -1$  então
3     retorne  $f_1[k]$ 
4    $f_1[k] \leftarrow \min \left\{ \begin{array}{l} \text{Linha-Rec-Rec}(1, k-1) \\ \text{Linha-Rec-Rec}(2, k-1) + t_{2,k-1} \end{array} \right\} + a_{1,k}$ 
5   retorne  $f_1[k]$ 
```

Algoritmo 24: Linha-Rec-Rec(l, k, a, t, e, x, n)

Entrada: $a, t \rightarrow$ matrizes $2 \times n$ $e, x \rightarrow$ vetor de tamanho 2 $n \rightarrow$ número de estações $l \rightarrow$ linha $k \rightarrow$ estação**Saída:** Valor Ótimo para sair da (linha l , estação k)

```
1 se  $l = 1$  então
2   se  $f_1[k] \neq -1$  então
3     retorne  $f_1[k]$ 
4    $f_1[k] \leftarrow \min \left\{ \begin{array}{l} \text{Linha-Rec-Rec}(1, k-1) \\ \text{Linha-Rec-Rec}(2, k-1) + t_{2,k-1} \end{array} \right\} + a_{1,k}$ 
5   retorne  $f_1[k]$ 
6 senão
7   se  $f_2[k] \neq -1$  então
8     retorne  $f_2[k]$ 
9    $f_2[k] \leftarrow \min \left\{ \begin{array}{l} \text{Linha-Rec-Rec}(2, k-1) \\ \text{Linha-Rec-Rec}(1, k-1) + t_{1,k-1} \end{array} \right\} + a_{2,k}$ 
10  retorne  $f_2[k]$ 
```

Linha de Montagem - PD

PAA - Aula 16

Prof. Eurinardo

Aula Passada

Linha de
Montagem

Problema

Exemplo

Algoritmos

Recursivo

Memoização

Programação Dinâmica

Linha de Montagem - PD

PAA - Aula 16

Prof. Eurinardo

Aula Passada

Linha de
Montagem

Problema

Exemplo

Algoritmos

Recursivo

Memoização

Programação Dinâmica

Algoritmo 26: Linha-de-Motagem(a, t, e, x, n)

1 **criar vetor** $f_1[1 \cdots n], f_2[1 \cdots n];$

Algoritmo 27: Linha-de-Montagem(a, t, e, x, n)

- 1 **criar vetor** $f_1[1 \cdots n], f_2[1 \cdots n]$;
- 2 $f_1[1] \leftarrow e_1 + a_{1,1}$

Aula Passada

Linha de
Montagem

Problema

Exemplo

Algoritmos

Recursivo

Memoização

Programação Dinâmica

Algoritmo 28: Linha-de-Montagem(a, t, e, x, n)

- 1 **criar vetor** $f_1[1 \cdots n], f_2[1 \cdots n]$;
- 2 $f_1[1] \leftarrow e_1 + a_{1,1}$
- 3 $f_2[1] \leftarrow e_2 + a_{2,1}$

Aula Passada

Linha de
Montagem

Problema

Exemplo

Algoritmos

Recursivo

Memoização

Programação Dinâmica

Algoritmo 29: Linha-de-Montagem(a, t, e, x, n)

- 1 **criar vetor** $f_1[1 \dots n], f_2[1 \dots n]$;
- 2 $f_1[1] \leftarrow e_1 + a_{1,1}$
- 3 $f_2[1] \leftarrow e_2 + a_{2,1}$
- 4 **para** $k \leftarrow 2$ **até** n **faça**

Algoritmo 30: Linha-de-Montagem(a, t, e, x, n)

```
1 criar vetor  $f_1[1 \dots n], f_2[1 \dots n]$ ;  
2  $f_1[1] \leftarrow e_1 + a_{1,1}$   
3  $f_2[1] \leftarrow e_2 + a_{2,1}$   
4 para  $k \leftarrow 2$  até  $n$  faça  
5     se  $f_1[k-1] \leq f_2[k-1] + t_{2,k-1}$  então
```

Algoritmo 31: Linha-de-Montagem(a, t, e, x, n)

```
1 criar vetor  $f_1[1 \dots n], f_2[1 \dots n]$ ;  
2  $f_1[1] \leftarrow e_1 + a_{1,1}$   
3  $f_2[1] \leftarrow e_2 + a_{2,1}$   
4 para  $k \leftarrow 2$  até  $n$  faça  
5     se  $f_1[k-1] \leq f_2[k-1] + t_{2,k-1}$  então  
6          $f_1[k] \leftarrow f_1[k-1] + a_{1,k}$ 
```

Algoritmo 32: Linha-de-Montagem(a, t, e, x, n)

```
1 criar vetor  $f_1[1 \dots n], f_2[1 \dots n]$ ;  
2  $f_1[1] \leftarrow e_1 + a_{1,1}$   
3  $f_2[1] \leftarrow e_2 + a_{2,1}$   
4 para  $k \leftarrow 2$  até  $n$  faça  
5     se  $f_1[k-1] \leq f_2[k-1] + t_{2,k-1}$  então  
6          $f_1[k] \leftarrow f_1[k-1] + a_{1,k}$   
7     senão  
        |
```

Algoritmo 33: Linha-de-Montagem(a, t, e, x, n)

```
1 criar vetor  $f_1[1 \dots n], f_2[1 \dots n];$   
2  $f_1[1] \leftarrow e_1 + a_{1,1}$   
3  $f_2[1] \leftarrow e_2 + a_{2,1}$   
4 para  $k \leftarrow 2$  até  $n$  faça  
5     se  $f_1[k-1] \leq f_2[k-1] + t_{2,k-1}$  então  
6          $f_1[k] \leftarrow f_1[k-1] + a_{1,k}$   
7     senão  
8          $f_1[k] \leftarrow f_2[k-1] + t_{2,k-1} + a_{1,k}$ 
```

Algoritmo 34: Linha-de-Motagem(a, t, e, x, n)

```
1  criar vetor  $f_1[1 \dots n], f_2[1 \dots n]$ ;  
2   $f_1[1] \leftarrow e_1 + a_{1,1}$   
3   $f_2[1] \leftarrow e_2 + a_{2,1}$   
4  para  $k \leftarrow 2$  até  $n$  faça  
5      se  $f_1[k-1] \leq f_2[k-1] + t_{2,k-1}$  então  
6           $f_1[k] \leftarrow f_1[k-1] + a_{1,k}$   
7      senão  
8           $f_1[k] \leftarrow f_2[k-1] + t_{2,k-1} + a_{1,k}$   
9      se  $f_2[k-1] \leq f_1[k-1] + t_{1,k-1}$  então  
10          $f_2[k] \leftarrow f_2[k-1] + a_{2,k}$   
11     senão  
12          $f_2[k] \leftarrow f_1[k-1] + t_{1,k-1} + a_{2,k}$ 
```

Algoritmo 35: Linha-de-Montagem(a, t, e, x, n)

```
1  criar vetor  $f_1[1 \dots n], f_2[1 \dots n]$ ;  
2   $f_1[1] \leftarrow e_1 + a_{1,1}$   
3   $f_2[1] \leftarrow e_2 + a_{2,1}$   
4  para  $k \leftarrow 2$  até  $n$  faça  
5      se  $f_1[k-1] \leq f_2[k-1] + t_{2,k-1}$  então  
6           $f_1[k] \leftarrow f_1[k-1] + a_{1,k}$   
7      senão  
8           $f_1[k] \leftarrow f_2[k-1] + t_{2,k-1} + a_{1,k}$   
9      se  $f_2[k-1] \leq f_1[k-1] + t_{1,k-1}$  então  
10          $f_2[k] \leftarrow f_2[k-1] + a_{2,k}$   
11     senão  
12          $f_2[k] \leftarrow f_1[k-1] + t_{1,k-1} + a_{2,k}$   
13 se  $f_1[n] + x_1 \leq f_2[n] + x_2$  então  
    |
```

Algoritmo 36: Linha-de-Motagem(a, t, e, x, n)

```
1  criar vetor  $f_1[1 \dots n], f_2[1 \dots n]$ ;  
2   $f_1[1] \leftarrow e_1 + a_{1,1}$   
3   $f_2[1] \leftarrow e_2 + a_{2,1}$   
4  para  $k \leftarrow 2$  até  $n$  faça  
5      se  $f_1[k-1] \leq f_2[k-1] + t_{2,k-1}$  então  
6           $f_1[k] \leftarrow f_1[k-1] + a_{1,k}$   
7      senão  
8           $f_1[k] \leftarrow f_2[k-1] + t_{2,k-1} + a_{1,k}$   
9      se  $f_2[k-1] \leq f_1[k-1] + t_{1,k-1}$  então  
10          $f_2[k] \leftarrow f_2[k-1] + a_{2,k}$   
11     senão  
12          $f_2[k] \leftarrow f_1[k-1] + t_{1,k-1} + a_{2,k}$   
  
13 se  $f_1[n] + x_1 \leq f_2[n] + x_2$  então  
14      $f^* \leftarrow f_1[n] + x_1$ 
```

Algoritmo 37: Linha-de-Montagem(a, t, e, x, n)

```
1  criar vetor  $f_1[1 \dots n], f_2[1 \dots n]$ ;  
2   $f_1[1] \leftarrow e_1 + a_{1,1}$   
3   $f_2[1] \leftarrow e_2 + a_{2,1}$   
4  para  $k \leftarrow 2$  até  $n$  faça  
5      se  $f_1[k-1] \leq f_2[k-1] + t_{2,k-1}$  então  
6           $f_1[k] \leftarrow f_1[k-1] + a_{1,k}$   
7      senão  
8           $f_1[k] \leftarrow f_2[k-1] + t_{2,k-1} + a_{1,k}$   
9      se  $f_2[k-1] \leq f_1[k-1] + t_{1,k-1}$  então  
10          $f_2[k] \leftarrow f_2[k-1] + a_{2,k}$   
11     senão  
12          $f_2[k] \leftarrow f_1[k-1] + t_{1,k-1} + a_{2,k}$   
  
13 se  $f_1[n] + x_1 \leq f_2[n] + x_2$  então  
14      $f^* \leftarrow f_1[n] + x_1$   
15 senão  
    |
```

Algoritmo 38: Linha-de-Montagem(a, t, e, x, n)

```
1  criar vetor  $f_1[1 \dots n], f_2[1 \dots n]$ ;  
2   $f_1[1] \leftarrow e_1 + a_{1,1}$   
3   $f_2[1] \leftarrow e_2 + a_{2,1}$   
4  para  $k \leftarrow 2$  até  $n$  faça  
5      se  $f_1[k-1] \leq f_2[k-1] + t_{2,k-1}$  então  
6           $f_1[k] \leftarrow f_1[k-1] + a_{1,k}$   
7      senão  
8           $f_1[k] \leftarrow f_2[k-1] + t_{2,k-1} + a_{1,k}$   
9      se  $f_2[k-1] \leq f_1[k-1] + t_{1,k-1}$  então  
10          $f_2[k] \leftarrow f_2[k-1] + a_{2,k}$   
11     senão  
12          $f_2[k] \leftarrow f_1[k-1] + t_{1,k-1} + a_{2,k}$   
  
13 se  $f_1[n] + x_1 \leq f_2[n] + x_2$  então  
14      $f^* \leftarrow f_1[n] + x_1$   
15 senão  
16      $f^* \leftarrow f_2[n] + x_2$ 
```

Algoritmo 39: Linha-de-Montagem(a, t, e, x, n)

```
1  criar vetor  $f_1[1 \dots n], f_2[1 \dots n]$ ;  
2   $f_1[1] \leftarrow e_1 + a_{1,1}$   
3   $f_2[1] \leftarrow e_2 + a_{2,1}$   
4  para  $k \leftarrow 2$  até  $n$  faça  
5      se  $f_1[k-1] \leq f_2[k-1] + t_{2,k-1}$  então  
6           $f_1[k] \leftarrow f_1[k-1] + a_{1,k}$   
7      senão  
8           $f_1[k] \leftarrow f_2[k-1] + t_{2,k-1} + a_{1,k}$   
9      se  $f_2[k-1] \leq f_1[k-1] + t_{1,k-1}$  então  
10          $f_2[k] \leftarrow f_2[k-1] + a_{2,k}$   
11     senão  
12          $f_2[k] \leftarrow f_1[k-1] + t_{1,k-1} + a_{2,k}$   
  
13 se  $f_1[n] + x_1 \leq f_2[n] + x_2$  então  
14      $f^* \leftarrow f_1[n] + x_1$   
15 senão  
16      $f^* \leftarrow f_2[n] + x_2$   
17 retorne  $f^*$ 
```

Algoritmo 40: Linha-de-Montagem(a, t, e, x, n)

```
1  criar vetor  $f_1[1 \dots n], f_2[1 \dots n], l_1[1 \dots n], l_2[1 \dots n]$ ;  
2   $f_1[1] \leftarrow e_1 + a_{1,1}; l_1[1] \leftarrow 1$ ;  
3   $f_2[1] \leftarrow e_2 + a_{2,1}; l_2[1] \leftarrow 2$ ;  
4  para  $k \leftarrow 2$  até  $n$  faça  
5      se  $f_1[k-1] \leq f_2[k-1] + t_{2,k-1}$  então  
6           $f_1[k] \leftarrow f_1[k-1] + a_{1,k}; l_1[k] \leftarrow 1$ ;  
7      senão  
8           $f_1[k] \leftarrow f_2[k-1] + t_{2,k-1} + a_{1,k}; l_1[k] \leftarrow 2$ ;  
9      se  $f_2[k-1] \leq f_1[k-1] + t_{1,k-1}$  então  
10          $f_2[k] \leftarrow f_2[k-1] + a_{2,k}; l_2[k] \leftarrow 2$ ;  
11     senão  
12          $f_2[k] \leftarrow f_1[k-1] + t_{1,k-1} + a_{2,k}; l_2[k] \leftarrow 1$ ;  
  
13 se  $f_1[n] + x_1 \leq f_2[n] + x_2$  então  
14      $f^* \leftarrow f_1[n] + x_1; l^* \leftarrow 1$ ;  
15 senão  
16      $f^* \leftarrow f_2[n] + x_2; l^* \leftarrow 2$ ;  
17 retorne  $f^*, l_1, l_2, l^*$ ;
```

Linha de Montagem - PD

PAA - Aula 16

Prof. Eurinardo

Aula Passada

Linha de
Montagem

Problema

Exemplo

Algoritmos

Recursivo

Memoização

Programação Dinâmica

Algoritmo 42: Imprimir(ℓ_1, ℓ_2, ℓ^*)

Algoritmo 43: Imprimir(ℓ_1, ℓ_2, ℓ^*)

1 $i \leftarrow \ell^*$

Algoritmo 44: Imprimir(ℓ_1, ℓ_2, ℓ^*)

- 1 $i \leftarrow \ell^*$
- 2 **escreva** “linha” i “Estação” n

Algoritmo 45: Imprimir(ℓ_1, ℓ_2, ℓ^*)

- 1 $i \leftarrow \ell^*$
- 2 **escreva** “linha” i “Estação” n
- 3 **para** $j \leftarrow n$ **até** 2 **faça**

|

Algoritmo 46: Imprimir(ℓ_1, ℓ_2, ℓ^*)

```
1  $i \leftarrow \ell^*$ 
2 escreva “linha”  $i$  “Estação”  $n$ 
3 para  $j \leftarrow n$  até 2 faça
4   |    $i \leftarrow \ell_i[j]$ 
   |
```

Algoritmo 47: Imprimir(ℓ_1, ℓ_2, ℓ^*)

```
1  $i \leftarrow \ell^*$ 
2 escreva “linha”  $i$  “Estação”  $n$ 
3 para  $j \leftarrow n$  até 2 faça
4    $i \leftarrow \ell_i[j]$ 
5   escreva “linha”  $i$  “Estação”  $j - 1$ 
```



LEISERSON, C.E., STEIN, C., RIVEST, R.L.,
CORMEN T.H.

Algoritmos: teoria e prática, 3ed.

Editora Campus, ano 2012.

Obrigado!