Universidade Federal do Ceará - Campus Russas Ciência da Computação/Engenharia de Software Trabalho Prático de Sistemas Operacionais Professor: Pablo Soares

DESCRIÇÃO: Desenvolver um simulador para a detecção de *Impasses* (*Deadlocks*). O seu simulador deve receber como entrada um arquivo padronizado de acordo com o arquivo *entrada.txt em anexo*, e que também está disponível no perfil da turma no Sigaa. Como resultado o simulador deve mostrar como resposta uma das três opções a seguir:

- 1. Existe processos em Deadlock (2 processos ou mais);
 - a. Imprimir quais os processos que estão em deadlock;
 - b. Imprimir quantas instâncias de qual(is) recursos estão em falta em cada processo;
- 2. Não existe processo em DeadLock
 - a. Imprimir "Todos os processos foram finalizados"
- 3. Existe um único processo esperando por recursos externos;
 - a. Imprimir qual o processo que está em espera;
 - b. Imprimir quantas instâncias de qual(is) recursos estão em falta;

Informações adicionais: Você deve assumir que se existir recursos disponíveis para um processo *P* qualquer, o mesmo irá obter esses recursos, irá executar e ao terminar a execução irá devolver **todos** os recursos que estavam alocados para ele.

Informações adicionais 2: Seu simulador não precisa considerar a questão de estados **seguros**¹ e **inseguros**² (mas caso você queira implementar esse item fique à vontade).

- 1. Os Grupos serão de no máximo 3 alunos;
- 2. Linguagem de programação é livre;
- 3. Data da apresentação (testar com os exemplos do Professor): 03/11/2022;
- 4. Não é preciso entregar o código do simulador;
- 5. É importante que **TODOS** os componentes do grupo estejam de fato entendendo sobre o assunto em questão, além de saber o que se passa na codificação do simulador desenvolvido (Professor fará perguntas aleatórias a qualquer momento).

Bons Estudos Divirtam-se e Boa Sorte

Verificar o livro do Tanenbaum a partir da página 279 ou notas de aula.

Verificar o livro do Tanenbaum a partir da página 279 ou notas de aula.

ANEXO - EXEMPLO DE ARQUIVO DE ENTRADA

```
3 4
4 2 3 1
2 1 0 0
0 0 1 0
2 0 0 1
0 1 2 0
2 0 5 1
1 0 1 0
2 1 0 0
Explicação do Arquivo de Entrada.txt
 *: 3 4 \rightarrow 3 Processos (P<sub>1</sub>, P<sub>2</sub> e P<sub>3</sub>) e 4 Recursos (R<sub>1</sub>, R<sub>2</sub>, R<sub>3</sub> e R<sub>4</sub>)
  *: 4 2 3 1 → Vetor de Recursos Existentes
       4 Instâncias de R<sub>1</sub>,
       2 Instâncias de R_2,
       3 Instâncias de R_3,
       1 Instância de R<sub>4</sub>.
  *: 2 1 0 0 → Vetor de Recursos Disponíveis
       2 Instâncias disponíveis de R<sub>1</sub>,
       1 Instância disponível de R<sub>2</sub>,
       O Instância disponível do R<sub>3</sub>,
       O Instância disponível do R<sub>4</sub>.
 *: Matriz de alocação de recursos por Processo
    \textbf{0} \ \textbf{0} \ \textbf{1} \ \textbf{0} \ \rightarrow \ \textbf{P}_1 \ \text{com} \ \textbf{1} \ \text{instância} \ \text{de} \ \textbf{R}_3
    2 0 0 1 \rightarrow P<sub>2</sub> com 2 instâncias de R<sub>1</sub> e 1 instância de R<sub>4</sub>
    0 1 2 0 \rightarrow P<sub>3</sub> com 1 instância do R<sub>2</sub> e 2 instâncias de R<sub>3</sub>
 *: Matriz de requisição de recursos por Processo
    2 0 5 1 \rightarrow P<sub>1</sub> requisitando 2 instâncias de R<sub>1</sub>, 5 de R<sub>3</sub> e 1 de
    1 0 1 0 \rightarrow P<sub>2</sub> requisitando 1 instância de R<sub>1</sub> e 3 de R<sub>3</sub>
    2 1 0 0 \rightarrow P<sub>3</sub> requisitando 2 instâncias de R<sub>1</sub> e R<sub>2</sub>
Para o Arquivo entrada.txt seu simulador deve imprimir na tela:
```

O processo P₁ está em espera e aguardando 2 instâncias de R₃