Universidade Federal do Ceará – Campus Russas Curso de Engenharia de Software – 2023.01 RUS0242 – ARQUITETURA DE SOFTWARE (2023.01 – T01) Professora: Anna Beatriz dos Santos Marques

SEMINÁRIO 1 DE ARQUITETURA DE SOFTWARE

O objetivo do seminário é apresentar resultados de pesquisas e leituras / análises de materiais acadêmicos sobre <u>tipos de arquitetura de software e abordagens para o design arquitetura</u>l. O seminário será realizado por 8 equipes com 5 estudantes.

➡ TEMAS E EQUIPES (os temas foram previamente definidos pela professora e atribuídos às equipes por sorteio realizado em sala no dia 21/03/2023)

TEMAS		EQUIPE
1.	Arquitetura de Aplicações	BRUNO HOLANDA REBOUCAS
	móveis	GUILHERME SANTANA DE ARAUJO
		JAZIEL LOUREIRO DE SOUSA
		JOAO VICTOR GONCALVES SILVA
		MAHOUVI EMMANUEL AGONDANOU
2.	Ecossistemas de Software	MARINA AZEVEDO XIMENES TELES
		MAYRONN GOMES VIANA
		VICTOR MANOEL LOPES BANDEIRA
		CAMILA FERNANDA LEITE DE JESUS
		PEDRO HENRIQUE LEITE FELIX
3.	Arquitetura de aplicações	MAYK JADAM SALUSTIANO DANTAS
	de Internet-Of-Things	IAGO WESLEY IRINEU COSTA
	(IoT)	LEONARDO DE FREITAS RABELO
		JORGE LUIZ ARAUJO DE SOUSA
		NIDSON RAMERI GOMES NOGUEIRA
4.	Computação em Nuvem	NATALIA LIDIA LIMA COELHO
		JOAO VICTOR FONSECA SOMBRA
		LUCAS ANTONIO FERREIRA ALMEIDA
		MARIA MARGARIDA GOMES DA SILVA
5.	Arquiteturas Big Data	FRANCISCA KELEN FERREIRA DOS SANTOS
		THIAGO NATALYS RIBEIRO SILVA
		MATEUS EUGENIO DE ANDRADE
		DEUSDEDIT TEIXEIRA DE SOUSA NETO
		MATHEUS PAZ LIMA
6.	Arquitetura Orientada a	ANTONIA NAELLY FREIRE DE LIMA
	Serviços (Service-Oriented Architecture)	DAVI FERNANDES ALVES DA SILVA
		GUILHERME BUZATTO DONAT
		MATHEUS SANTOS SOARES
		FRANCISCO HONYCLEYTTON REBOUCAS SENA
7.	Arquitetura e projeto de	FELIPE CESAR DE SOUSA SILVA
	software ágil	FELIPE GOMES DA SILVA
		ISAC MAXIMO ALVES DE MOURA

Universidade Federal do Ceará – Campus Russas Curso de Engenharia de Software – 2023.01 RUS0242 – ARQUITETURA DE SOFTWARE (2023.01 – T01)

Professora: Anna Beatriz dos Santos Margues

	MILENA BEZERRA DA FONSECA
	PEDRO LUCAS LUNA ARAUJO VIEIRA
8. Linhas de produto de	BRYAN KEVEN ROCHA BRAUNA
software	LUIS FELIPE PEREIRA GARCIA
	LARA AMANNY RAMOS DE SOUSA
	MARCELO ALBUQUERQUE QUEIROZ
9. Desenvolvimento de	THOMAS HENRIQUE CARVALHO PINHEIRO
software orientado a	GABRIEL DA SILVA VASCONCELOS
aspectos	
40 Assistant as distributed	
10. Arquitetura dirigida por	
modelos (Model-Driven	
Architecture - MDA)	

♣ TÓPICOS A SEREM APRESENTADOS:

- Definições / Conceitos / Exemplos
- Existência de Padrões Arquiteturais / Arquiteturas de Referências
- Abordagens de Apoio (Processos, ferramentas, métodos) ao Design Arquitetural
- Desafios na Arquitetura de Software / Engenharia de Software

♣ REGRAS PARA APRESENTAÇÃO:

- A duração de cada apresentação deve ser de 15 a 20 minutos.
- A avaliação da apresentação será individual, compreendendo os seguintes aspectos: corretude, segurança, recursos utilizados e abrangência do conteúdo.

♣ REGRAS PARA A ENTREGA:

- Cada equipe deve entregar por meio do SIGAA um arquivo pdf contendo os slides da apresentação no dia 10/04/2023 até 23h59.

DICAS PARA BUSCA:

- Criar *string* de busca combinando termos (exemplo: "big data" and "software architecture")
- Fontes de busca: materiais acadêmicos e artigos científicos sobre o tema Portal da CAPES, Google Acadêmico, ACM Digital Library, IEEExplore

Universidade Federal do Ceará – Campus Russas Curso de Engenharia de Software – 2023.01 RUS0242 – ARQUITETURA DE SOFTWARE (2023.01 – T01) Professora: Anna Beatriz dos Santos Marques