

ESPECIFICAÇÃO DA PRIMEIRA PARTE DO TRABALHO PRÁTICO		
Curso:	CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO E ENGENHARIA DE SOFTWARE	
Disciplina:	MANUTENÇÃO DE SOFTWARE	
Professor (a):	JACILANE DE HOLANDA RABELO	
Valor Total Trabalho: 3,0		Nota do Aluno:
<b>Instruções e Critérios:</b> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. O trabalho deve ser realizado em grupos de 5 a 8 alunos – previamente definidos com a professora da disciplina.</li> <li>2. O relatório do trabalho deve ser entregue impresso e legível no início da aula no dia de entrega definido.</li> <li>3. O trabalho deverá possuir no máximo 8 integrantes e no mínimo 5.</li> </ol>		

### Apresentação:

Este documento descreve o trabalho prático que equivale à avaliação parcial da disciplina Manutenção de Software.

### Visão Geral:

O trabalho consistirá em:

- Definição do contexto do sistema;
- Especificação de requisitos (funcionais e não-funcionais) para o escopo do sistema do trabalho;
- Modelagem de casos de uso, que consiste na criação do diagrama de casos de uso da UML;
- Criação de diagrama de classes da UML;
- Protótipo do sistema
- Elaboração da Matriz de rastreabilidade (RFxRF; RFxModelagem);
- Planejamento do desenvolvimento do projeto utilizando Scrum+Kanban

### Passos a serem seguidos:

1. Escolher um sistema para fazer as atividades solicitadas. Por exemplo:
  - Sistema hospitalar; sistema de venda de medicamentos; sistema para coordenação de uma universidade; sistema de gerenciamento de clientes de uma clínica de estética, entre outros;
  - Nenhuma equipe poderá ter trabalho idêntico ao de outra equipe/outra turma;
  - Trabalho idêntico/parecido ao utilizado em períodos/turmas passados serão desconsiderados. E será atribuída nota zero (0.0) a todos os alunos da equipe!
2. Especificar os requisitos funcionais e requisitos não funcionais do sistema proposto pela equipe.
3. Elaborar o diagrama de casos de uso da UML;
4. Elaborar o diagrama de classes da UML;
5. Elaborar o protótipo do sistema;
6. Fazer a matriz de rastreabilidade entre requisitos e diagramas da UML;
7. Detalhar o planejamento do desenvolvimento (utilizando scrum+kanban)

### O que deve ser entregue:

Documento de especificação de requisitos seguindo o padrão (template enviado).

- <sup>(1)</sup>No documento tem que ter a conclusão do grupo (Seção 7 do Template). E a percepção individual de cada aluno.
  - Será atribuída nota (0.0) ao aluno que não colocar a sua percepção individual.

- <sup>(2)</sup>No documento tem que ter a Ata de Reunião da Equipe (**Seção 8 do Template**) – de todas as atividades realizadas.
  - A equipe que não entregar a Ata de Reunião terá o trabalho recusado e será atribuída nota zero (0.0).

**Critérios para atribuição de nota:**

Os critérios de avaliação do relatório serão: corretude, organização, completude, consistência e clareza da linguagem.

- ✓ **Observação:** O trabalho é em equipe, mas a nota de cada membro do grupo será individual. O item de percepção individual<sup>(1)</sup>, trabalho em grupo<sup>(2)</sup> (Ata de Reunião da Equipe) será considerado para avaliação individual de cada aluno.
  - Quando necessário, a professora poderá entrevistar a equipe para tirar possível dúvidas sobre as atividades exercidas por cada membro da equipe.

**Data de Entrega:**

Entrega via SIGAA até 22:00h do dia 02/05/2023.

- Quem não entregar até a data e horário combinado terá o trabalho recusado e será atribuída nota zero (0.0).
- Não serão aceitos trabalhos enviados fora do SIGAA.

**Data de Apresentação:**

03/05/2023; 05/05/2023;10/05/2023 (ordem de sorteio)

**Observação:** durante as apresentações irão ocorrer a parte 2 do trabalho (perguntas para as demais equipes). Os membros das equipes que estiverem todos presentes em todas as apresentações pegam a nota máxima atribuída a equipe. Quem faltar, terá sua nota em uma regra de três.