

RUS0066 - Gerência de Projetos de Software

Apresentação da disciplina

Profa. Elanne Mendes



Quem sou eu?

- Formada em Engenharia de Software (UFC - Campus Russas)
- Mestranda em Ciência da Computação (UFC - Fortaleza)
- - Áreas de atuação: Engenharia de Software, Metodologias ativas de ensino, IHC, Gênero e Computação



Sobre a disciplina

• **Disciplina Teórica** (64h)

Aulas:

- Terças-feiras e Quintas-feiras
- 0 10:00 às 12:00

Objetivo da disciplina

- Possibilitar que o aluno entenda todas as fases de um projeto, para poder gerenciá-lo de forma eficaz e eficiente.
- Propiciar uma compreensão das ferramentas, técnicas e aspectos relacionados aos projetos.

Metodologia de ensino

- Aulas expositivas.
- Exercícios em sala de aula.

Ementa da disciplina

- Conceitos, terminologia e contexto de gerência de projetos.
- Ciclo de vida de produto e projeto.
- Interessados (stakeholders).
- Organização de empresas (funcionais, matriciais e baseadas em projetos).
- Estratégias para seleção de projetos.
- Processos de gerência de projetos.
- Estabelecer relações com o MPS.BR.

Ementa da disciplina

Processos de Gerência de Projetos:

- Gerência de escopo.
- Gerência de tempo
 - o Definição de atividades.
 - Sequenciamento de atividades.
 - Estimativa de recursos.
 - o Estimativa de duração.
 - o Desenvolvimento e controle de cronograma.
- Gerência de custos
 - O Estimativas, orçamento e controle.
- Gerência de qualidade.
- Gerência de recursos humanos.

Ementa da disciplina

Processos de Gerência de Projetos:

- Gerência de comunicação.
- Gerência de riscos.
- Gerência de aquisições.
- Gerência de integração
 - Desenvolver carta de projeto.
 - Desenvolver escopo preliminar.
 - Desenvolver plano de gerência de projeto.
 - o Dirigir e gerenciar a execução de projetos.
 - Monitorar e controlar atividades de projeto.
 - Controle de mudanças e encerramento do projeto.
- Gerência das partes interessadas.

Avaliações

- 3 Avaliações Teóricas
- Trabalho

Média Final:

- MP1 = (AT1 + AT2)/2
- MP2 = AT3 + TF
- MF = (MP1 + MP2)/2

Observações

- Plano de aula mutável
- 2ª chamada
- Avaliação
- Exercícios





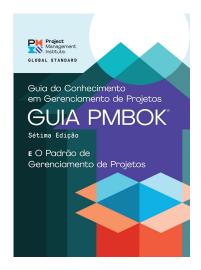
Bibliografia

- Um guia do conhecimento em Gerenciamento de Projetos (Guia PMBOK). 5. ed. Newtown Square, Pa: Project Management Institute, 2013. 567 p. ISBN 9781628250077.
- DINSMORE, Paul Campbell; BARBOSA, Adriane Monteiro Cavalieri.
 Como se tornar um profissional em gerenciamento de projetos: livro-base de 'Preparação para certificação PMP® Project management professional'. 4. ed., rev. e ampl. Rio de Janeiro: Qualitimark, 2011. 383p. ISBN 9788573039788.
- GREENE, Jennifer; STELLMAN, Andrew. **Use a cabeça! PMP**. Rio de Janeiro: Alta Books, 2010. 794 p. ISBN 9788576084983.
- COHN, Mike; SILVÁ, Aldir José Coelho da. Desenvolvimento de software com scrum: aplicando métodos ágeis com sucesso. Porto Alegre: Bookman, 2011. 496 p. ISBN 9788577808076.

Bibliografia

- APPELO, J. Management 3.0: Leading agile developers, developing agile leaders. New York: Addison Wesley, 2010. ISBN 9780321712479.
- DINSMORE, Paul C.; CABANIS-BREWIN, Jeannette. AMA: manual de gerenciamento de projetos. Rio de Janeiro, RJ: Brasport, 2009. 498p. ISBN 9788574523237 (broch.).
- PHILLIPS, Joseph. Gerência de projetos de tecnologia da informação: no caminho certo, do início ao fim. Rio de Janeiro, RJ: Elsevier, 2003. 449 p. ISBN 9788535211832 (broch.).
- MARTINS, José Carlos Cordeiro. Gerenciando projetos de desenvolvimento de software com PMI, RUP E UML. 5. ed. Rio de Janeiro: Brasport, 2010. 290 p. ISBN 9788574524511.

Bibliografia



 Guia do Conhecimento em Gerenciamento de Projetos (Guia PMBOK). 7. ed. Newtown Square, Pa: Project Management Institute, 2022.



 GREENE, Jennifer; STELLMAN, Andrew. Use a cabeça! PMP. Rio de Janeiro: Alta Books, 2010.

Próxima aula...

Introdução à Gerência de Projetos

Dúvidas?



Obrigada!

Profa. Elanne Mendes elanne@ufc.br

