

Projeto: Loja virtual

Descrição: O projeto final do curso Linguagem de Programação Java será uma loja virtual. No qual serão utilizados todos os conhecimentos e recursos abordados durante o aprendizado. O aluno deverá criar um programa web de uma loja virtual onde teremos o cadastro de produtos e suas devidas informações por parte do funcionário que terá que ser autenticado por meio de uma senha e usuário e para o cliente que verá os produtos e os adicionará para o seu carrinho.

Tela 01 – Home page.

Na home page teremos um cabeçalho com a logo da loja, uma navbar com as opções de navegação da página que serão: Login de funcionários e clientes, cada perfil levando para a sua página específica.

Mais abaixo teremos as fotos dos produtos e ofertas que, quando clicadas, levam até as informações do mesmo dando a opção para a compra, caso o cliente já esteja logado.

No rodapé informações da empresa e links para redes sociais e contato.

Tela 02 – Tela do administrador.

Na tela do administrador teremos suas informações e a opção de cadastrar novos produtos que quando escolhida e redireciona para um formulário de submissão, cancelamento, ou edição de uma mercadoria.

Tela 03 – Tela do cliente.

Na tela do cliente ficarão disponíveis para ele as suas informações pessoais, o seu carrinho com as compras em andamento.