Jogo Pedagógico: Buscando Investimentos em TI

Eugênio Paccelli

fppt.com

Objetivo

- Conhecer a metodologia de execução do jogo pedagógico "Buscando investimentos em TI".
- Compreender a dimensão avaliativa do jogo.
- Tomar ciência do cronograma de execução das atividades.
- Compreender os fundamentos e relevância pedagógicas do trabalho.

Resumo

- Metade da turma assumirá o papel de membros de uma startup em TI, metade terá o papel de conselheiros de uma empresa que visa investir.
- Realização de apresentações para expor a área e sua relevância, bem como da startup, contanto com um projeto a fim de angariar verbas, que formarão a nota do grupo.
- Distribuição de verbas será justificada por um relatório subsidiado pela apresentação, que poderá ou não ser aceito.
- Avaliação dos relatórios corresponderá às notas dos conselheiros.
- Será disponibilizado um documento para esclarecer as regras.

Por que um jogo pedagógico?

- Na atualidade, as informações estão acessíveis aos discentes, que, por vezes, as dominam em maior grau que os docentes (TI).
 - Necessidade de associação dos conteúdos com o contexto profissional.
 - Abordagem baseada em problemas: é oferecido primeiro o problema que levará os alunos a buscarem o conteúdo para aborda-lo, não o contrário.
 - Aprendizado autônomo, tendo no professor a figura do orientador.

Como funcionam as instruções de um game?.



Guia

 Tela do Jogo (imersão); tela de instruções (explicação fora do universo ficcional).

Seguiremos o mesmo princípio.



<u>Guia</u>

Tela do Jogo

Buscando Investimentos em TI

Após o fim de sua antiga empresa, um empresário deseja investir no ramo da TI, pois recebeu de pessoas de confiança informações de que a área encontra-se em franco crescimento. Por isso, fundará a empresa Metrópole. Ele apenas ainda não sabe em quais campos da TI investir, porém, conta com funcionários de diversas filiais de sua antiga empresa para ajudá-lo a definir a aplicação das verbas. Estas não são poucas: a nova empresa terá, para investimento em TI, uma verba de R\$ 500.000 para iniciar o negócio!

Sabendo dos recursos que a nova empresa têm para aplicar, diversas "startups" (empresas iniciantes) buscam parceria. O dono da Metrópole autorizou a apresentação de uma empresa para cada área da TI que ele considera atuar. As áreas são Ciência da Computação, Engenharia de Software, Informática Educacional, Sistemas Embarcados e Sistemas de Informações Gerenciais.

Para conquistar essa associação campo de uma forma interes esclarecendo sobre o funcioname

E, neste momento, você recebe se! Você não vai perder essa ope junte a seus colegas de trabal apresentar sua área à Metrópole conseguir uma verba que pode empresa.

Cada apresentação dos funcion: Metrópole, os quais irão elabor verba disponível entre as diversa

Tela de Instruções

A distribuição dos personagens entre a turma ocorrerá da seguinte forma:

- 1 Profissionais das startups (metade da turma)
- 2 Conselheiros da Metrópole (metade da turma)

Forma de escolha dos grupos e das áreas de cada grupo: sorteio.

OBS: Aos estudantes poderá ser facultado escolher a formação de seu grupo, restando àqueles que não formaram grupo participarem do sorteio para saber com quem trabalharão.

OBS2: O papel de presidente da Metrópole será ocupado pelo docente da disciplina.

Personagens

- Profissionais das startups: Buscam o reconhecimento da importância de seu campo. Para angariar investimentos junto aos Conselheiros da Metrópole, precisarão esclarecer e ressaltar as virtudes da área.
- Conselheiros da Metrópole: Precisarão justificar muito bem o porquê de sua escolha sobre como distribuir a verba da empresa. Caso não descrevam com precisão e analisem de modo coerente as apresentações que irão avaliar, sua recomendação de distribuição de verbas provavelmente será reprovada, o que irá prejudicar a carreira do conselheiro na empresa.
- Presidente da Metrópole: Profissional experiente, certamente será capaz de identificar um relatório mal elaborado, que não justifique de forma embasada uma proposta de distribuição de verbas. É bem provável que ele, de alguma forma, tenha acesso à apresentação.

Distribuição dos Papéis

- Metade profissionais de startups, metade conselheiros. Dono da empresa: professor da disciplina.
- Em números proporcionais para cada papel, com um número de alunos equivalente. Grupos em torno de quem já tem experiência em TI.

Distribuição de papéis por sorteio. Grupos, por sorteio ou escolha.
 Nomes em MAIÚSCULAS.

 Áreas: escolha ou sorteio (três áreas em ordem de preferência).

<u>Áreas abordadas</u>

- As áreas da TI abordadas serão aquelas que contam com ênfases no Bacharelado em Tecnologia da Informação do Instituto Metrópole Digital.
- Sistemas Embarcados
- Sistemas de Informações Gerenciais
- Informática Educacional
- Ciência da Computação
- Engenharia de Software
- Tecnologia da Informação
- Redes de Computadores
- Bioinformática



Objetivos

- Elaborar uma apresentação presencial sobre sua área da TI aos Conselheiros da Metrópole, de forma a esclarecêlos sobre do que se trata a área, os avanços que a área já proporcionou e pode proporcionar, bem como por que essa área é relevante o suficiente para obter a verba da empresa.
- Elaborar um projeto de intervenção dentro de sua área (conceitual, viável mas inicial).
- Fornecer um documento no gênero Projeto que registre e/ou complemente a apresentação para que os Conselheiros possuam o máximo de subsídio para decidirem se irão recomendar que seja destinado orçamento para a empresa apresentada.

Competências

- Conhecer a área tratada, compreendendo sua relevância social e identificando os avanços promovidos e as potenciais contribuições que a área pode dar à sociedade.
 - Identificar o perfil do profissional da área e seus campos de atuação.



Produção e apresentação

- Aula de apresentação: formação de grupos e ideias gerais de cada apresentação - a estratégia de trabalho do grupo, a forma de abordagem, o uso de recursos de apoio, entre outros.
- Aula de orientação (em laboratório no IMD): sanar dúvidas, avaliar a validade das direções tomadas e receber orientações para o aperfeiçoamento do trabalho realizado.
- Apresentação: 30 min, totalizando 5 min para arrumação do material e 25 para a apresentação em si.
- Caberá aos Conselheiros, de forma coletiva ou elegendo indivíduos para isso, controlar o tempo das apresentações.
 A ultrapassagem do tempo de cada apresentação das startups será considerada na avaliação da atuação dos Conselheiros pelo presidente da Metrópole.

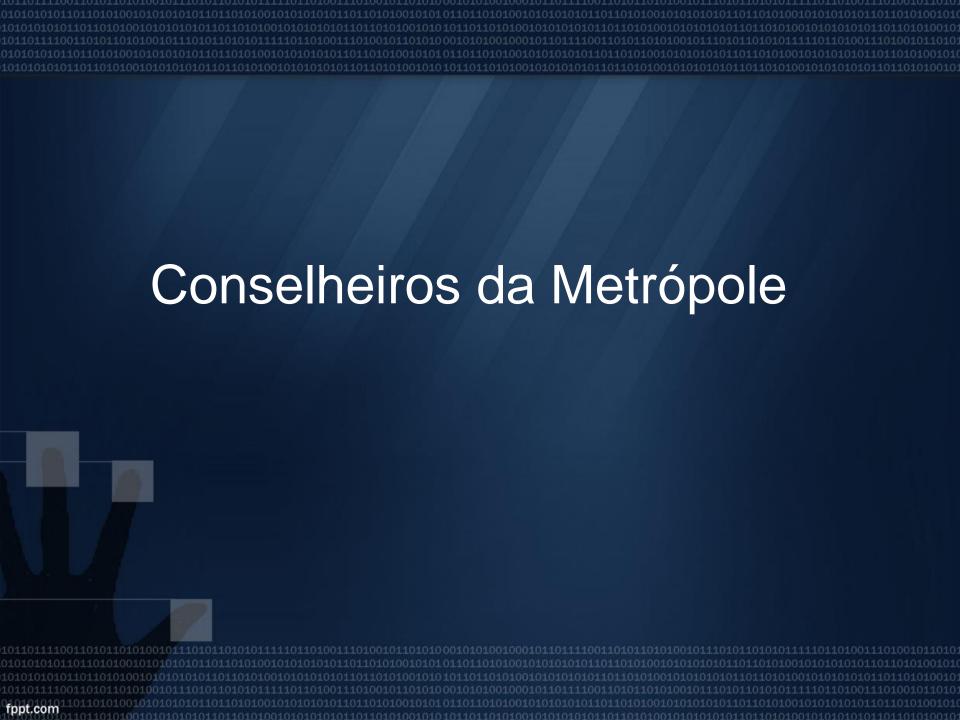
Documento da apresentação

- Poderá apenas replicar a apresentação oral ou ampliá-la com novos conteúdos que não puderam ser anteriormente apresentados. Será permitido o uso de anexos multimídia como vídeos, áudios, textos, imagens, entre outros elementos afins.
- PRAZO: deverá ser entregue aos Conselheiros até o fim da semana seguinte ao final das apresentações.



Notas

- Notas por grupo.
- Nota: verba recebida/ 10.000. Ex: 93.000/10.000 = 9,3
- Grupo a receber mais verba = 10,0.
- Para fins de nota, a "verba" recebida pelo primeiro colocado que exceder os 100.000 terá sua metade distribuída entre os demais grupos.
- As notas abaixo da média poderão, excepcionalmente, ser modificadas pelo docente, caso este avalie que tal conceito não se adequa a qualidade do trabalho. Em caso contrário, permanecerá a avaliação do grupo recebida pelos colegas de turma.



Objetivos

- Elaborar um conjunto de critérios que irão pautar sua análise das startups.
- Elaborar um relatório (anexado a um memorando) aconselhando como o presidente da Metrópole deve distribuir seus investimentos entre as startups.
- Recomendação justificada a partir de um Relatório de Distribuição de Verbas, o qual se aterá apenas à exposição dos grupos das startups em aula, aproveitandose também dos relatórios das startups, os quais deverão ser anexados ao Relatório de Distribuição de Verbas dos Conselheiros.
- Caso o relatório não contenha razões convincentes e bem elaboradas para o dono da Metrópole, ou seja, não seja digno nem de uma nota 7,0, ele o rejeitará.

Competências

 Apreender com precisão os conteúdos, argumentos e informações expostas pelas startups.

 Avaliar segundo critérios claros, relevantes e uniformes todas as apresentações das startups.



Documento a ser elaborado

- Deverá sintetizar o conteúdos das apresentações para contextualizar o leitor.
- Necessitará trazer uma análise subsidiada pelas apresentações das startups, elaborando um posicionamento embasado acerca da qualidade e relevância daquelas.
- Determinará uma distribuição de verbas justificada pelas análises realizadas.
- Deverá anexar o documento original das apresentações das startups.
- Poderá investigar a validade das informações trazidas pelas startups, porém, sem trazer novas informações para argumentar em favor ou contra a uma certa área.

fppt.con

Nota

- Nota por grupo, concedida pelo chefe da Metrópole (docente).
- Clareza, relevância, organização e aplicação sistemática (uniforme) dos critérios elaborados para avaliar as apresentações e distribuir as verbas.
- Coerência do relatório com as apresentações e documentos fornecidos pelos grupos das startups, bem como a capacidade do grupo de analisar o material das startups e posicionar-se de forma clara e subsidiada quanto ao trabalho dos colegas que irão apresentarem-se.
- Pode-se dividir as verbas igualmente entre os grupos, ou mesmo não fornecer verba alguma para um certo grupo, desde que tal posicionamento seja bem justificado. O mesmo vale para qualquer outra distribuição de verbas.

Prazo Conselheiros

 Duas semanas após o fim do prazo da entrega dos documentos das Startups.



Resultados Esperados

Profissionais das startups

- Aprendam sobre as áreas da TI em vista da necessidade de desenvolver sua apresentação, bem como pelo contato com as apresentações dos colegas.
- Desenvolvam a capacidade de pensar a TI por meio de intervenções criativas, que suscitem novos conhecimentos na área, motivando o estudante a estudar conteúdos relacionados a tal necessidade.

Conselheiros da Metrópole

- Apreendam o conteúdo da apresentação dos colegas em vista da necessidade de apresentar tais elementos no relatório que irão realizar para definir o orçamento.
- Ampliem suas competências na produção do gênero relatório, fundamental ao universo profissional da TI.

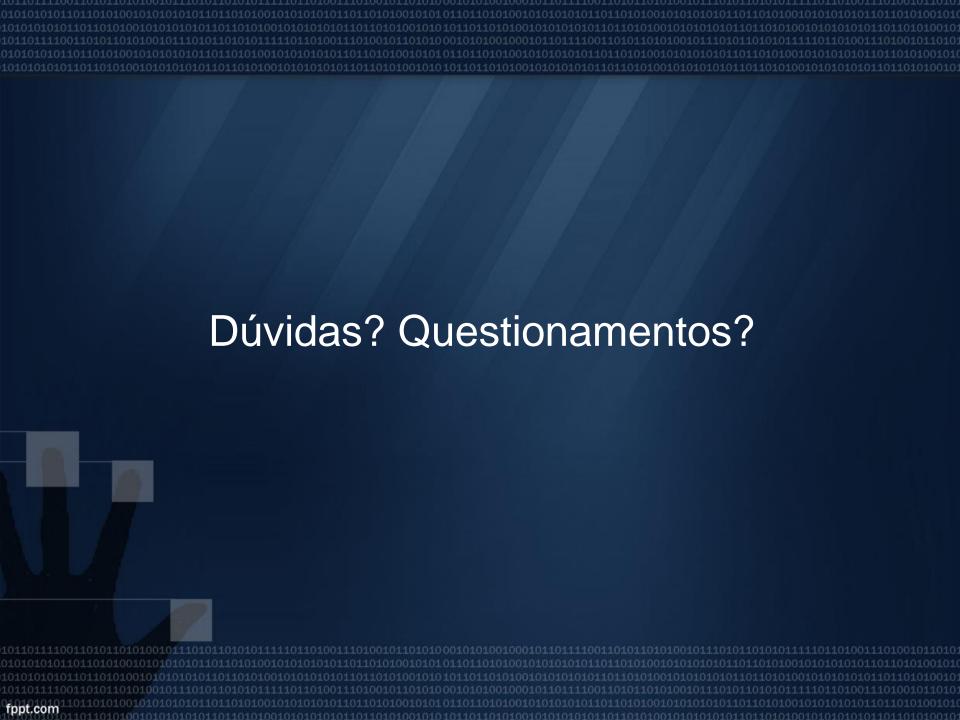
fppt.con

Observações Finais

Esta aula não dispensa a necessidade de leitura do guia do jogo.

O desconhecimento de regras não justificará a desconsideração da aplicação de nenhuma delas.

A prática de plágio (cópia injustificada e/ou não explicitada de outros materiais) – seja de materiais externos ou de relatórios de colegas – resultará na atribuição de nota zero. Poderá ser apontada tanto pelos Conselheiros quanto pelo docente.



Sorteio

1: Escolham o grupo. Escrevam o nome dos integrantes **em letras maiúsculas** e em **ordem alfabética**.

2: Coloque as 3 áreas preferidas, a principal e a segunda e terceira opções, para o caso de serem sorteados para serem startups.

3: Os alunos que não estão presentes ocuparão o último grupo de Conselheiros ou poderão ser alocados em outros grupos.

