

# SmartAlarmClock

PROJECT II – ICT-ELEKTRONICA

#### Voorwoord

Wij zijn Dries Kennes en Michiel Bellekens, studenten ICT-Elektronica, Embedded ICT Fase 2 aan Thomas More Mechelen op Campus De Nayer.

Dit project heeft als doel het maken van een SmartAlarmClock . Zoals de naam reeds doet vermoeden is het een klok/wekker met enkele slimme extra functies die nuttig kunnen zijn voor de gebruiker. Zo is de belangrijkste functionaliteit dat de gebruiker kan worden gewekt aan de hand van zijn/haar Google-Calender .

De gebruiker kan via een web interface de klok configureren naar wens. Ten eerste kan de gebruiker instellen hoe lang voor de eerste afspraak de wekker moet afgaan. Ten tweede kan hij kiezen uit een lijst van muziek streams om gewekt te worden bv. MNM of Studio Brussel. Ten derde kan de gebruiker ook een minimum en maximum wek-tijd instellen. Dit betekent dat, onafhankelijk van de afspraken, de wekker nooit vroeger dan het minimum en later dan het maximum mag afgaan. Tot slot zijn er nog enkele instellingen voor de lay-out op het scherm zoals het formaat en de grootte van het lettertype van de tijd en de datum.

Ons contacteren, kan via email, dries.kennes@student.thomasmore.be, michiel.bellekens@student.thomasmore.be.

# Inhoudsopgave

Voorwo	ord	2
Inhouds	opgave	3
1 Has	rdware	4
1.1	Raspberry Pi Zero Essentials kit	4
1.2	Rotary encoder	
1.3	I <sup>2</sup> C RTC (3.3 V DS3231)	
1.4	Spanningsregelaar (MCP1703)	_
1.5	2.4" 240x320 spi tft LCD (3.3 V)	_
1.6	Buzzer	
1.7	Levelshifter (AN10441)	7
1.8	Audio stereo DAC (PCM 5102A 3.3 V)	8
1.8.1		
1.9	Audio amplifier (TPA2016D2 5V)	8
1.10	NOR gate flipflop	
1.11	Supercap	9
1.12	WS2812 Leds	10
1.13	Het schema & PCB	10
2 Soft	ware	11
2.1	De nodige drivers en initialisatiecode	11
2.1.1	Kernel-parameters en -modules	
2.1.2	(1 1 01 )	
2.1.3		
2.2	Het hoofdprogramma (app.py)	
2.2.	* an	
2.2.2		_
2.2.3		_
-	.2.3.1 Registreren van SmartAlarmClock	_
	.2.3.2 Toestemming krijgen van de gebruiken	15
	.2.3.3 Kalender afspraken opvragen	_
2	.2.3.4 Een vervallen "Access token" vervangen	16
2.2.	Flask (Web interface API)	16
2.2.	Netwerk en acces point	16
2.2.	6 Rotary encoder	17
2.2.	7 Alarm/muziek	17
2.2.	3 Web interface	18
2	2.8.1 Status tab	18
2	2.8.2 Wifi settings tab	18
2	2.8.3 Clock settings tab	18
2	2.8.4 Google Calendar tab	18
3 Bud	get/kostenraming	19
	uit	
	gen	
,		
5.1	Schema's & Lay-out printplaat	
5.1.1	De schema's	
5.1.2	De printplaat	23

#### 1 Hasrdware

#### 1.1 Raspberry Pi Zero Essentials kit

Het platform dat wordt gebruikt in dit project is de Raspberry Pi Zero. Dit is gekozen om een aantal verschillende redenen. Ten eerste biedt de Zero een zeer goede ondersteuning voor verschillende communicatie interfaces zoals SPI, I²S en I²C maar ook voor het opzetten van draadloze netwerken of webservers. Ten tweede is de kostprijs ook zeer aantrekkelijk aangezien de Raspberry Pi Zero Essentials kit slechts € 8 kost en alle basis benodigdheden bevat.



Figuur 1-1: De inhoud van de Raspberry Pi Zero Essentials kit.

#### 1.2 Rotary encoder

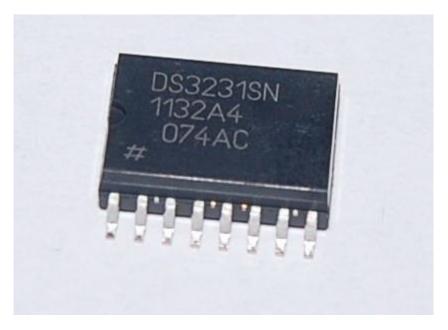
Als input voor bv. het volume van het geluid of de helderheid van het scherm, wordt gebruik gemaakt van een rotary encoder. De gebruikte rotary encoder heeft naast een rotatie functie ook een drukknop functie.



Figuur 1-2: Een rotary encoder

### 1.3 I<sup>2</sup>C RTC (3.3 V DS3231)

Een andere component van de SmartAlarmClock is de DS3231 Real Time Clock. Deze chip werd gekozen voor zijn hoge nauwkeurigheid en zijn instelbaarheid via de I²C interface die ook wordt ondersteund in de Linux kernel. Zijn hoge nauwkeurigheid dankt de chip aan de ingebouwde temperatuur gecompenseerde kristal oscillator. Een extra reden voor de keuze van deze chip is de mogelijkheid om een batterij toe te voegen als back-up voeding. Het overschakelen naar de batterijspanning gebeurt automatisch wanneer de chip detecteert dat zijn voedingspanning wegvalt. Dit is handig om te kunnen garanderen dat een backup alarm toch nog minstens 1 keer kan afgaan nadat de hoofdvoeding is uitgevallen. Naast de tijd in uren, minuten en seconden (24 uurs of 12 uurs met AM/PM) wordt ook de datum bijgehouden. Deze datum wordt automatisch aangepast, rekening houdend met het aantal dagen in elke maand en ook is er een correctie voor schrikkeljaren. De klok geeft toegang tot 2 alarmen die bij een alarmconditie de INT pin gaan aansturen (actief laag).



Figuur 1-3: de DS3231 chip

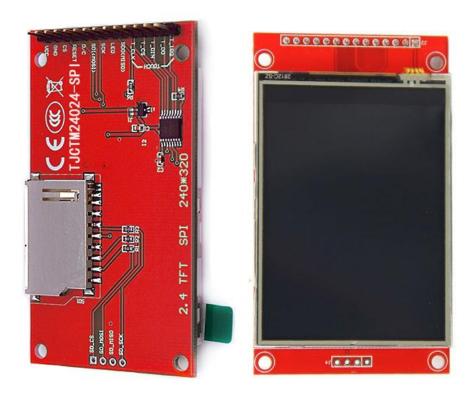
# 1.4 Spanningsregelaar (MCP1703)

Aangezien onze voeding 5V bedraagt en een deel van onze componenten zoals de lcd op 3.3 V werken moeten we de spanning naar 3.3 V kunnen regelen. De MCP1703 is een CMOS low drop-out (max 650mV) spanningsregelaar die 250 mA kan leveren en zelf slechts 2  $\mu$ A verbruiken.

## 1.5 2.4" 240x320 spi tft LCD (3.3 V)

Om de klok en eventueel andere informatie te kunnen tonen aan de gebruiker hebben we een 2.4" 240x320 SPI tft scherm gebruikt. Correcte datasheets voor deze module zijn moeilijk te vinden. Hierdoor moesten we ons baseren op de weinige informatie die we wel konden vinden en voor de rest wachten tot de displays toekwamen.

De SD kaartlezer is in dit project overbodig, en dus ook niet aangesloten.



Figuur 1-4 & 2-5: De SPI 2.4" 240x320 tft lcd display voor -en achteraanzicht.

#### 1.6 Buzzer

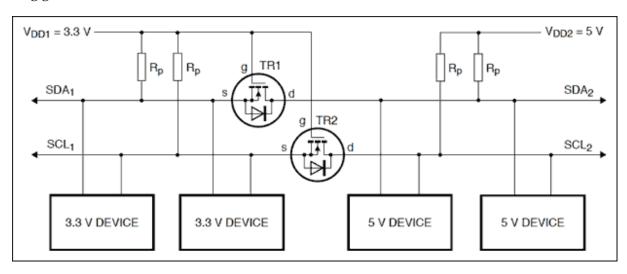
De buzzer dient hoofdzakelijk als back-up alarm. Indien de voedingspanning wegvalt, zal door de back-up voeding van de RTC deze toch nog blijven werken. Tijdens normale werking wordt het alarm in de RTC afgezet vooraleer het zijn interrupt kan geven en zullen de speakers voor het alarm zorgen. Indien de Raspberry pi niet gevoed wordt, zal dit niet gebeuren waardoor de interrupt wel wordt gegeven, en er een set plaats vindt van de flipflop. Dit zorgt er op zijn beurt voor dat de buzzer zal afgaan tot de gebruiker de flipflop reset via een aparte knop. De Raspberry pi kan de buzzer ook setten en resetten indien nodig.



Figuur 1-5: De buzzer

#### 1.7 Levelshifter (AN10441)

De Raspberry Pi gebruikt o V en 3.3 V als GPIO level. Om te kunnen communiceren met de andere componenten op 5 V zoals de RTC hebben we levelshifters nodig. Aangezien de communicatie over bv. I<sup>2</sup>C bi-directioneel is, moeten de levelshifters ook bi-directioneel zijn en bovendien snel kunnen werken. De makkelijkste manier is om MOSFET's op elke lijn te plaatsen. De AN10441's werken bi-directioneel door zijn 3 mogelijke states. State 1 is wanneer het 3.3 V gedeelte hoog wordt/is. In dit geval is de MOSFET niet in geleiding aangezien de drempelspanning tussen de gate en de source niet is bereikt. Doordat de MOSFET niet in geleiding is wordt de 5 V kant op zijn beurt ook hoog getrokken door zijn eigen pull-up weerstand. Beide kanten zijn dus hoog maar op een ander spanningsniveau. De tweede state is wanneer de 3.3 V kant wordt laag getrokken. In dit geval wordt de drempelspanning tussen de gate en de source wel overschreden waardoor de MOSFET in geleiding gaat. Hierdoor wordt het 5 V gedeelte ook laag getrokken. De derde state is wanneer de 5 V kant laag wordt getrokken. In dit geval zal de diode, ingebouwd in de MOSFET ervoor zorgen dat de 3.3 V kant laag wordt getrokken tot een level waarbij de drempelspanning wordt overschreden. Wanneer dit gebeurt, zal de MOSFET in geleiding gaan, waardoor het 3.3 V gedeelte nog verder wordt laag getrokken.



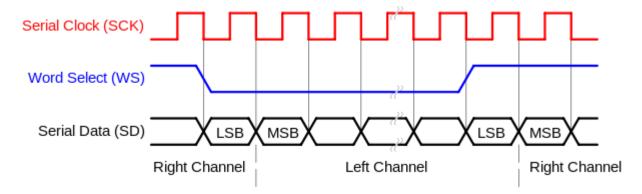
Figuur 1-6: Shiften tussen 3.3 V en 5 V op een I2C bus.

#### 1.8 Audio stereo DAC (PCM 5102A 3.3 V)

Om ook muziek te kunnen spelen wanneer de wekker afgaat, hebben we een DAC (digital to analog converter) nodig. Deze chip ondersteunt de I²S serial bus interface standaard die dient voor digitale audio (zie intermezzo I²S). Dit is handig aangezien de Raspberry Pi Zero deze standaard ondersteunt. De PCM 5102A chip heeft een stereo output, wat wil zeggen dat er een L (links) en R (rechts) kanaal is voor de audio.

#### 1.8.1 Intermezzo I<sup>2</sup>S

I<sup>2</sup>S staat voor Inter-IC Sound en is een seriële bus interface standaard die wordt gebruikt om verschillende digitale audio devices te verbinden. De bus heeft minimum 3 lijnen: bit clock lijn, word clock lijn (WS of LRCLK) en een data lijn. De bit clock wordt gepulst voor elke bit op de datalijnen. De word clock laat het device weten voor welk kanaal (1 of 2 ) de huidige data is bedoeld. Wanneer de word clock laag is, is de data bedoeld voor het linker kanaal, anders voor het rechter kanaal.



Figuur 1-7: De timing van een I2S bus interface.

#### 1.9 Audio amplifier (TPA2016D2 5V)

De TPA2016D2 is een stereo audio versterker die tot 2.8 W/kanaal kan leveren afhankelijk van de weerstand van de speakers en de voedingsspanning. De chip bevat ook een Dynamic Range Compression (DRC) en Automatic Gain Control (AGC) functie. De DRC functie gaat dynamisch de range van het geluid beperken. Dit wil zeggen dat de harde geluiden boven een bepaalde waarde worden afgezwakt terwijl de waardes onder deze drempel ongewijzigd blijven. De belangrijkste functie van de DRC is het opvangen van te grote niveauverschillen in het geluid. De AGC gaat op zijn beurt ervoor zorgen dat de versterking automatisch wordt aangepast aan het ingangssignaal. Zwakkere signalen zullen dus harder worden versterkt als de sterkere signalen. De versterker kan tussen -28dB en 3odB versterken op beide kanalen van het stereo signaal. Het instellen van de versterker kan door via I²C, 7 registers in te stellen. In deze registers kan bv. De versterking en de versterkingssnelheid worden ingesteld.

#### 1.10 NOR gate flipflop

We hebben een flipflop gemaakt met NOR gates (SR NOR latch). Dit wordt gebruikt in het back-up alarm aangestuurd door zowel de RTC als de Pi. Dit is ook rechtstreeks verbonden met de alarm drukknop zodat het alarm ook kan worden uitgeschakeld zonder netspanning.

#### 1.11 Supercap

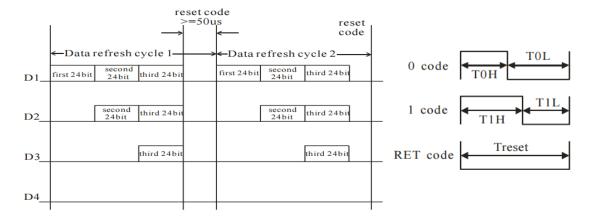
Als back-up voeding voor de basisfunctionaliteit van de klok wordt een condensator van 1.5 farad ("supercap") gebruikt. De RTC schakelt over naar de voeding van de condensator indien de voedingsspanning wegvalt. Aangezien de RTC en flipflop slechts enkele  $\mu A$  gebruiken zou de backup functionaliteit zeer lang moeten meegaan, tenzij het alarm afgaat. Dan was de backup succesvol en is het dus niet erg is als de wekker uitvalt.



Figuur 1-8:Een 'supercap' condensator

#### 1.12 WS2812 Leds

De WS2812 leds werken als een lange serie schakeling, waarbij elke led de eerste 24 bits gebruikt om zijn kleur in te stellen. De andere bits worden doorgegeven, zie onderstaande figuren. De volgorde van de bits is niet RGB, maar GRB, met hoogste bit eerst.



Figuur 1-9:Timing diagram ws2812 leds.

Code	Betekenis	Tijd	Min	Typ	Max
TØH	o code - high voltage time	0,35 μs ±150 ns	200 ns	350 ns	500 ns
T1H	1 code - high voltage time	0,70 μs ±150 ns	550 ns	700 ns	850 ns
TØL	o code - low voltage time	0,80 µs ±150 ns	650 ns	800 ns	950 ns
T1L	1 code - low voltage time	0,60 μs ±150 ns	450 ns	600 ns	750 ns
Reset	low voltage time	> 50µs	50 μs		
TH+TL	Cyclus time	1,25µs ±600ns	660 ns	1250 ns	1850 ns

## 1.13 Het schema & PCB

Zie bijlage 6.1.

#### 2 Software

Hieronder is een korte uitleg te vinden over verschillende onderdelen uit de software. De volledige code met commentaar is te vinden in de bijlage.

#### 2.1 De nodige drivers en initialisatiecode

Wij gebruiken voor dit project een Linux distributie genaamd "Arch Linux ARM" omdat deze weinig onnodige toeters en bellen heeft. Er is echter wel een zeer ruime aanbieding software en help beschikbaar.

#### 2.1.1 Kernel-parameters en -modules

De Linux kernel heeft de mogelijkheid om via "serial console" te worden bestuurd, hiervoor moeten in "/boot/cmdline.txt" het loglevel naar 5 worden veranderd. Om dan ook een login console te krijgen en niet enkel kernel debug informatie wordt de "getty@ttyAMAo" service geactiveerd (met automatische root login, zie ".bash\_profile").

Om I<sup>2</sup>C, SPI en I<sup>2</sup>S kernel modules te kunnen gebruiken moeten deze worden geactiveerd in "/boot/config.txt" en "/etc/modules-load.d/raspberrypi.conf".

Om de LCD aan te sturen via een framebuffer, in plaats van rechtstreeks SPI te gebruiken, laden we via "/etc/modules-load.d/raspberrypi.conf" de "fbtft\_device" kernel module. Deze module heeft parameters nodig aangezien er meerdere LCD modules worden ondersteund. De parameters worden in "/etc/modprobe.d/fbtft.conf" beschreven (op één regel):

"options fbtft\_device custom name=fb\_ili9341 gpios=reset:23,dc:22 fps=23 speed=42000000 rotate=90"

- "name=fb\_ili9341" is de naam van de gebruikte LCD chip.
   Dit is nodig voor de initialisatie code en de SPI data frames.
- "gpios= reset:23,dc:22" laat de driver weten waar de relevante pinnen zijn aangesloten. De SPI pinnen moeten niet worden beschreven.
- "fps=23" bepaald de maximale vernieuwingsfrequentie.
- "speed=42000000" legt de snelheid van de SPI bus vast op 42MHz.

  (Experimenteel bepaalde maximale frequentie voor foutloze communicatie)
- "rotate=90" draait de framebuffer 90° zodat de LCD in landschap modus kan worden gebruikt zonder extra werk in de applicatiecode.

De achtergrondverlichting wordt niet via deze module geregeld omdat die geen ondersteuning bied voor dimmen. Later meer hierover.

#### 2.1.2 ".bash\_profile"

Door een bug in pygame is het niet mogelijk het hoofdprogramma uit te voeren als service. Om rond deze beperking te werken wordt gebruik gemaakt van een automatische login op de serial console. Deze voert dan ".bash\_profile" uit.

Dit script print een kleine hoeveelheid debug informatie, zet enkele omgevingsvariabelen juist, registreert de RTC en start het hoofdprogramma.

#### 2.1.3 Nginx

Om het Python programma niet onnodig te belasten met de web interface, worden alle statische files (HTML, CSS, JavaScript, Lettertypes) via het webserverprogramma Nginx naar de gebruiker gestuurd. Nginx luistert naar poort 80 (de standaard HTTP poort) en stuurt, indien het verkeer voor Python bestemd is, intern het verkeer door naar poort 5000. Dit is de poort waarop normaal Flask draait (zie verder). Nginx kan die onderscheiding makkelijk maken omdat al onze API calls naar python via een virtuele sub-directory "/api/" gaan.

Deze manier van werken heeft nog als voordeel dat Nginx veel sneller start dan Flask, en dus is de web-interface altijd gereed wanneer de gebruiker naar het IP adres surft. Als de web-interface wordt geopend voor de Flask server klaar is falen de API calls vanuit JavaScript maar dit kan worden opgevangen met een boodschap ("Even geduld a.u.b., het programma is nog aan het opstarten") waarna opnieuw wordt geprobeerd.

#### 2.2 Het hoofdprogramma (app.py)

Voor dit programma is Python 3 gebruikt aangezien er veel ondersteuning is voor Python op de Raspberry Pi. Ook omdat Python in ons lessenpakket zit en omdat er (bijna) alle delen van het project in gemaakt kunnen worden.

Omdat CPython (de standaard Python implementatie) een "Global Interpreter Lock" gebruikt is het eenvoudig om veilig globale variabelen te gebruiken als gedeelde status tussen het aansturen van de LCD, de web interface en het alarm.

De code word hier gegroepeerd per functionaliteit.

#### 2.2.1 LCD aansturen

Om tekst op het scherm te krijgen wordt gebruik gemaakt van de Python module pygame. Deze module is bedoeld om via Python spelletjes te ontwikkelen en is veruit de makkelijkste manier on vanuit Python een framebuffer aan te sturen. Om aan te geven welke framebuffer SDL (de achterliggende grafische bibliotheek van pygame) moet gebruiken is in ".bash\_profile" de omgevingsvariabele "SDL\_FBDEV" op "/dev/fb1" gezet.

De achtergrondverlichting van de LCD module is niet verbonden via een van de kernel module opties, maar met PWMo (pin 12). Het "gpio" commando wordt gebruikt om deze pin aan te sturen omdat dit minder CPU gebruikt dan de Python GPIO module.

#### 2.2.2 RTC aansturen

Door het toevoegen van de nodige modules in de kernel parameters en het instellen van de RTC in ".bash\_profile" kunnen de basisfuncties van de RTC worden aangesproken zonder manueel I²C commando's uit te voeren. Het ingebouwde commando "hwclock" kan nu worden opgeroepen via een "subprocess.call" met parameters

- "-w" (write) voor schrijven van de systeemklok naar de RTC klok
- "-r" (read) voor het weergeven van de RTC klok (handig voor debug)
- "-s" (sync) voor het synchroniseren van de systeemklok naar de RTC klok

Om de alarmfuncties van de RTC te gebruiken is wel kennis van de registers en adressen nodig, aangezien die niet zijn ondersteund door de kernel. Hiervoor worden de volgende commando's van het pakket "i2c-tools" gebruikt.

- **i2cset** [-f] [-y] [-m mask] [-r] i<sup>2</sup>cbus chip-address data-address [value] ... [mode]
- **i2cget** [-f] [-y] i<sup>2</sup>cbus chip-address [data-address [mode]]

ADDRESS	BIT 7 MSB	BIT 6	BIT 5	BIT 4	BIT 3	BIT 2	BIT 1	BIT 0 LSB	FUNCTION	RANGE
00h	0	10 Seconds			Seconds				Seconds	00-59
01h	0	10 Minutes				Minut	tes		Minutes	00-59
02h	0	12/24	AM/PM 20 Hour	10 Hour	Hour		Hours	1–12 + AM/PM 00–23		
03h	0	0	0	0	0		Day		Day	1–7
04h	0	0	10 Date			Dat	е		Date	01–31
05h	Century	0	0	10 Month	Month		Month/ Century	01-12 + Century		
06h		10	10 Year			Yea	ır		Year	00-99
07h	A1M1		10 Seconds			Secor	nds		Alarm 1 Seconds	00-59
08h	A1M2		10 Minutes	6	Minutes				Alarm 1 Minutes	00-59
09h	A1M3	12/24	AM/PM 20 Hour	10 Hour	Hour		Alarm 1 Hours	1–12 + AM/PM 00–23		
0Ah	A1M4	DV/DT	10 Date		Day		Alarm 1 Day	1–7		
UAII	A TIVI4	DY/DT	101	Jale		Dat	е		Alarm 1 Date	1–31
0Bh	A2M2	10 Minutes			Minutes				Alarm 2 Minutes	00-59
0Ch	A2M3	12/24	AM/PM 20 Hour	10 Hour	Hour		Alarm 2 Hours	1–12 + AM/PM 00–23		
0Dh	A2M4	DY/DT	10.1	Date	Day				Alarm 2 Day	1–7
UDII	AZIVI4	וטוזט	101	Jale	Date				Alarm 2 Date	1–31
0Eh	EOSC	BBSQW	CONV	RS2	RS1	INTCN	A2IE	A1IE	Control	_
0Fh	OSF	0	0	0	EN32kHz	BSY	A2F	A1F	Control/Status	_
10h	SIGN	DATA	DATA	DATA	DATA	DATA	DATA	DATA	Aging Offset	_
11h	SIGN	DATA	DATA	DATA	DATA	DATA	DATA	DATA	MSB of Temp	_
12h	DATA	DATA	0	0	0	0	0	0	LSB of Temp	_

Figuur 2-1:De register tabel voor de RTC. Geeft weer welke registers moeten worden ingesteld voor het alarm.

DV/DT	DY/DT ALARM 1 REGISTER MASK BITS (BIT 7)		ALARM RATE			
וטוזט	A1M4	A1M3	A1M2	A1M1	ALARW RATE	
X	1	1	1	1	Alarm once per second	
X	1	1	1	0	Alarm when seconds match	
X	1	1	0	0	Alarm when minutes and seconds match	
X	1	0	0	0	Alarm when hours, minutes, and seconds match	
0	0	0	0	0	Alarm when date, hours, minutes, and seconds match	
1	0	0	0 (		Alarm when day, hours, minutes, and seconds match	
DY/ <del>DT</del>	ALARN	A 2 REGISTER	R MASK BIT	S (BIT 7)	ALARM RATE	
01/01	A2M4	A2	M3	A2M2	ALARM RATE	
X	1	1		1	Alarm once per minute (00 seconds of every minute)	
X	1	1	1	0	Alarm when minutes match	
X	1	(	0	0	Alarm when hours and minutes match	
0	0	(	)	0	Alarm when date, hours, and minutes match	
1	0	(	0	0	Alarm when day, hours, and minutes match	

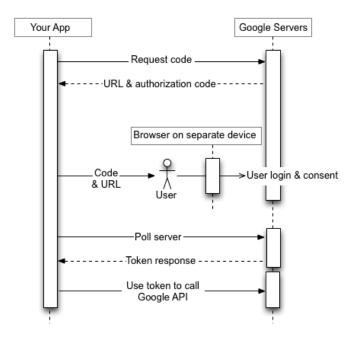
Figuur 2-2:Deze waardes bepalen bij welke overeenkomst de interrupt pin moet worden geactiveerd.

#### 2.2.3 Google Calendar

De SmartAlarmClock gebruikt de Google Calendar API om toegang te kunnen krijgen tot de kalender van de gebruiker.

#### 2.2.3.1 Registreren van SmartAlarmClock

Om als ontwikkelaar toegang te krijgen tot de Google APIs moet de toepassing worden geregistreerd via de Google ontwikkelaarsconsole. Tijdens het registeren moet de ontwikkelaar aanduiden tot welke onderdelen van Google de toepassing de toegang wilt. Na de registratie geeft Google de ontwikkelaar een "client ID" en "client secret", deze zijn zeer belangrijk verder in het authenticatie proces. De "client ID" en "client secret" zijn hetzelfde voor alle SmartAlarmClocks en dienen dus uitsluitend om de applicatie te onderscheiden.



Figuur 2-3:Schematische voorstelling van het stappenplan om toegang te krijgen tot de Google Calendar van de gebruiker. Dit is oAuth 2.0 voor embedded devices.

#### 2.2.3.2 Toestemming krijgen van de gebruiken

Dit is de eerste stap die moet worden uitgevoerd om de gebruiker om toestemming te vragen. Er moet een HTTP POST request worden gestuurd naar Google met de "client ID" en een lijst van "scopes". De "scopes" geven weer tot wat de applicatie toegang wil in dit geval is het alleen lezen toegang tot de kalender. Het antwoord van deze request is een JSON object dat 5 items bevat. De "user code" en "verificatie URL" moeten aan de gebruiker worden getoond. Het "interval", "interval device code" en "expire time" zijn nodig voor de toepassing maar moeten niet aan de gebruiker worden getoond.

De gebruiker moet naar de "verificatie URL" surfen en vervolgens zijn "user code" ingeven en op volgende klikken. Nu zal een nieuwe pagina laden waarin staat beschreven welke toepassing tot welke delen toegang vraagt. De laatste stap voor de gebruiker is het klikken op "toestaan".

Tegelijkertijd met het tonen van de "user code" en de "verificatie URL", kan de toepassing beginnen met het pollen van het Google API OAuth endpoint voor een "access" en "refresh token". Het pollen bestaat uit een POST request die de "device code", "client ID" en "client secret" bevat. De tijd tussen requests wordt gespecifieerd door het "interval" uit het eerste request. Zolang de gebruiker geen toegang heeft verleend, zal het antwoord op de request een JSON object zijn dat een error bevat: "authorization\_pending". Deze error kan ook informatie bevatten zoals "slow down" indien de requests te snel op elkaar volgen. Indien de gebruiker wel toegang heeft verleend zal het antwoord een JSON object zijn dat een "access token", "refresh token", "token type" en "expire" bevat. De "access token" wordt gebruikt tijdens het opvragen van informatie uit de kalender. De "refresh token" is nodig bij het verkrijgen van een nieuwe "access token" na het verlopen van de vorige en moet dus worden opgeslagen.

#### 2.2.3.3 Kalender afspraken opvragen

De volgende stap is het opvragen van de informatie uit de Google Calendar. Hiervoor is een GET request nodig naar het "/calendars/<calendar id >/events" endpoint met een geldige "access token". De "calendar id" is standaard "primary", maar kan indien gewenst worden aangepast om informatie uit een ander "kalenderbestand" te gebruiken. Dit is een eenvoudige manier om de afspraken te filteren. Extra parameters kunnen worden toegevoegd aan de request om de hoeveelheid nutteloze informatie te beperken. Zo zijn enkel de nabije toekomstige afspraken nuttig en dus geven we als "timeMin" parameter de huidige tijd mee, en als "timeMax" de huidige tijd plus 7 dagen. Het antwoord is een JSON object dat kan bewaard en gebruikt worden in de rest van dit programma als "status['items']".

#### 2.2.3.4 Een vervallen "Access token" vervangen

Indien de access token is vervallen moet met de "refresh token" een nieuwe worden opgevraagd. Een POST request met de "client ID", "client secret" en "refresh token" zal als antwoord een nieuwe access token geven.

De volledige handleiding over de Google OAuth 2.0 for devices API met voorbeelden is te vinden op: https://developers.google.com/identity/protocols/OAuth2ForDevices

#### 2.2.4 Flask (Web interface API)

Flask is een micro framework voor Python waarmee webpagina's en Python code met elkaar kunnen worden verweven. Eerst moet een instantie van de Flask klasse worden gemaakt. Dit object heeft een "run" functie die met enkele parameters kan worden opgeroepen. De 2 belangrijke parameters zijn "host" en "port". De "host" parameter geeft weer op welk IP-adres Flask moet luisteren. De "port" parameter geeft op zijn beurt weer op welke poort Flask moet luisteren. Met de "route" annotatie wordt ingesteld op welke URL een bepaalde functie moet worden uitgevoerd. Op deze manier kunnen AJAX calls vanuit de web interface een functie in Python oproepen. De opgeroepen Python functie wordt uitgevoerd en de return waarde wordt als response teruggestuurd naar de web interface. De response informatie kan dan worden opgenomen in de web interface. Op deze manier worden bijvoorbeeld de huidige "settings" opgevraagd die in de "settings" tab van de web interface kunnen worden weergegeven.

#### 2.2.5 Netwerk en acces point

De eerste stap in verband met het netwerk is het controleren van het bestaan van de "wlano" adapter. Dit kan door te controleren of het pad "/sys/class/net/wlano" bestaat. Indien deze niet

bestaat wordt de errorboodschap "no wifi interface" op het scherm weergegeven. De tweede stap is controleren of er al een geldig wifi profiel is ingesteld. Indien dit het geval is wordt de functie "attempt\_connect" opgeroepen.

Deze functie zal eerst alle actieve netwerkverbindingen op "wlano" verbreken. Vervolgens wordt via "subproces.call" het "netctl" commando uitgevoerd om naar het ingestelde wifi profiel te wisselen. Indien dit lukt, zal de "status['network']" op "True" worden gezet en zal het IP adres op de display worden getoond. Nu de SmartAlarmClock een netwerk heeft wordt meteen ook via "ntp" (network time protocol) de tijd juist gezet. Indien de synchronisatie met "ntp" mislukt wordt dit via een foutboodschap op het scherm aan de gebruiker getoond. Indien de synchronisatie lukt wordt de RTC tijd ook worden ge-update en wordt "status['draw']['clock']" op "True" gezet zodat de tijd op het scherm kan worden getoond. Indien het wisselen naar het netwerk profiel mislukt, wordt dit aan de gebruiker getoond.

Wanneer de "status['network']" op "True" staat kunnen we er zeker van zijn dat we verbonden zijn met een geldig netwerk. Indien er een "refresh token" is opgeslagen wordt die gebruikt om een nieuwe "acces token" te vragen. Anders wordt de aanvraagprocedure gestart. Zolang er geen netwerk verbinding is zal er een eigen access point worden gemaakt om de gebruiker in staat te stellen om een netwerk te selecteren.

Het maken van een wifi profiel gebeurt via de tab "wifi settings" in de web interface. Een lijst met beschikbare WiFi netwerken wordt geladen via JavaScript. Als het formulier is ingevuld en is verzonden, wordt er een nieuw bestand aangemaakt in "/etc/netclt" met het juiste formaat en de gegevens over het gekozen WiFi netwerk. Via een "attempt\_connect" wordt er dan geprobeerd dit profiel te laden.

Via het extern programma "iwlist" wordt de scan naar wifi netwerken uitgevoerd. De output van dit wordt het eerst met RegEx omgezet naar een JSON vriendelijk formaat.

#### 2.2.6 Rotary encoder

Om de rotary encoder aan te sturen wordt gebruik gemaakt van de "RPi.GPIO" module in Python. Eerst wordt "GPIO" in de BCM mode gezet, dit wil zeggen dat de pinnen kunnen worden aangesproken via de BCM pinnummering. Vervolgens worden pin A, pin B en pin S (switch) via "GPIO.setup" als input gezet en worden de inwendige pull-up weerstanden geactiveerd. Als laatste wordt een callback toegevoegd aan pin A en pin S. Deze callback functies reageren op een falling edge en roepen respectievelijk de functie "int\_rot" en "int\_btn\_ok" op. Voor pin A (rotatie) wordt een bouncetime van 25ms toegevoegd en voor de pin S (switch) 250ms. De callback functies navigeren door het menu aan de hand van het aantal klikken en/of rotaties door waardes in de "status" dictionary te veranderen. De mogelijke waardes zijn "None" en elke waarde die in de enum Menu zit. Elk element uit deze enum bevat een naam voor het menu veld en eventueel namen voor welke settings het menu item kan aanpassen. De @unique annotatie wordt toegevoegd aan de enum om zeker te zijn dat er geen waardes dubbel worden opgenomen. Dit vermijdt domme typfoutjes en lang debug werk.

#### 2.2.7 Alarm/muziek

Voor het afspelen van het geluid gingen we oorspronkelijk de I<sup>2</sup>S interface gebruiken. Aangezien de printen echter niet tijdig werden geleverd moesten we een PWM pin opofferen om op deze manier muziek af te spelen. Hierdoor kunnen we geen hardware PWM meer gebruiken voor de WS2812 leds. Zolang de muziek niet speelt wordt de software PWM gebruikt om de LCD te dimmen. Wanneer de muziek speelt werkt dit echter niet meer aangezien de software en de muziek beide DMA nodig hebben. Om dit op te lossen opteerde we om de helderheid van het scherm tijdens het spelen van muziek op het maximum te zetten. Voor het spelen van muziek wordt gekozen uit een lijst van MP3 streams (VRT radiozenders). Deze worden afgespeeld via de commandline mp3 speler: "mpg123".

#### 2.2.8 Web interface

Voor de web interface is de HTML, CSS en javascript framework bootstrap gebruikt. Dit stelt ons in staat om een mooie website te maken die schaalbaar is voor verschillende toestellen. De web interface bestaat uit 1 webpagina met 4 verschillende tabs. Het nut van elke tab wordt hieronder kort uitgelegd. De html en javascript met commentaar is in de bijlage te vinden.

#### 2.2.8.1 *Status tab*

De status tab geeft de gebruiker wat informatie over de status van het toestel.

#### 2.2.8.2 Wifi settings tab

Deze tab geeft een lijst van alle beschikbare netwerken. De gebruiker kan hier zijn netwerk kiezen en instellen.

#### 2.2.8.3 Clock settings tab

De settings tab is de belangrijkste tab na het in gebruik nemen van het toestel. Hier kan de gebruiker de SmartAlarmClock instellen naar zijn eigen wensen. Ten eerste kan het formaat en de grootte van de tijd en de datum worden ingesteld. Ten tweede kan de gebruiker instellen hoelang voor de eerste afspraak de wekker moet afgaan. Ten derde kan ook optioneel een minimum en maximum wek tijd worden ingesteld. Deze waarden willen zeggen dat de wekker nooit vroeger dan het minimum en later dan het maximum mag afgaan. Een vierde instelling bepaalt of de wekker enkel in de week, weekend of elke dag mag afgaan. Ten vijfde kan de gebruiker kiezen of de dag wordt weergegeven of niet en indien deze wordt getoond in welke grootte dit moet. De laatste instelling bepaalt welk type van alarm er moet worden gebruikt tijdens het wekken. De gebruiker heeft hierbij de keuze uit verschillende muziekstreams.

#### 2.2.8.4 Google Calendar tab

In de Google Calendar tab kan de gebruiker kiezen welke kalender moet worden gebruikt. Ook het resetten van de Google Calendar link, indien deze is vervallen kan in deze tab. Op deze pagina kan ook de user code en de verification URL worden getoond wanneer de gebruiker toegang moet geven aan de SmartAlarmClock .

# 3 Budget/kostenraming

Dit is een kostenraming van de componenten voor dit project (voor 1 product):

TA T	T7 .	• •
Naam	Kosti	orns

Wifi dongle	€ 2,00
Buzzer	€ 3,00
USB adapter	€ 1,00
RTC	€ 0,50
Supercap	€ 2,00
Levelshifters	€ 0,20
2 x speaker	€ 2,50
3.3V spanningsregulator	€ 0,50
Micro SD	€ 8,00
Leds	€ 0,50
Power adapter	€ 2,00
Amplifier	€ 2,50
Rotary encoders	€ 0,50
PCB	€ 3,50
Raspberry Pi Zero essentials kit	€ 8,00
LCD scherm	€ 7,00
DAC	€ 2,50
8 x WS2812 leds	€ 0,80

Totaal € 47,00

## 4 Besluit

Dit project was zeer leerrijk aangezien vele onderdelen met elkaar moesten worden verbonden worden om een werkend resultaat te verkrijgen. De grootste tegenslag tijdens het project was de levertijd van de LCD module. Aangezien er voor de bestelde display niet echt eenduidige datasheets (pin lay-out, grootte, afstand van de gaten) te vinden waren, moesten de printen wachten tot de display werd geleverd. Dit zou op zich geen probleem geven, maar door het overschrijden van de maximum levertijd zorgde dit voor een extra tijdsdruk.

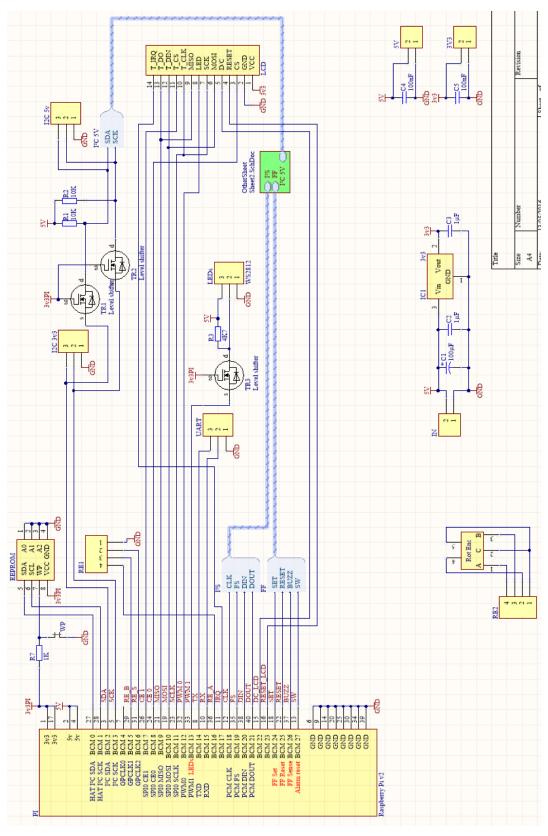
Voor de muziek werd initieel gedacht om de I²S interface te gebruiken. Aangezien de printen niet tijdig werden geleverd ging dit echter niet meer. Om rond dit probleem te werken hebben we dan enkel zaken aangepast. Voor het geluid besloten we om via PWM te werken waardoor de ws2812 leds moesten worden weggelaten. Zolang er geen muziek speelt zal de achtergrondverlichting van de LCD via software PWM werken. Wanneer de muziek speelt werkt dit echter niet meer aangezien de software en de muziek beide DMA nodig hebben. Als oplossing voor dit probleem kozen we om de helderheid van het scherm tijdens het spelen van de muziek op 100% te zetten.

Al de weggelaten functionaliteiten zijn wel onderzocht en ontworpen, daarom zijn er nog sporen van te vinden in de software en is de beschrijving in dit document gebleven.

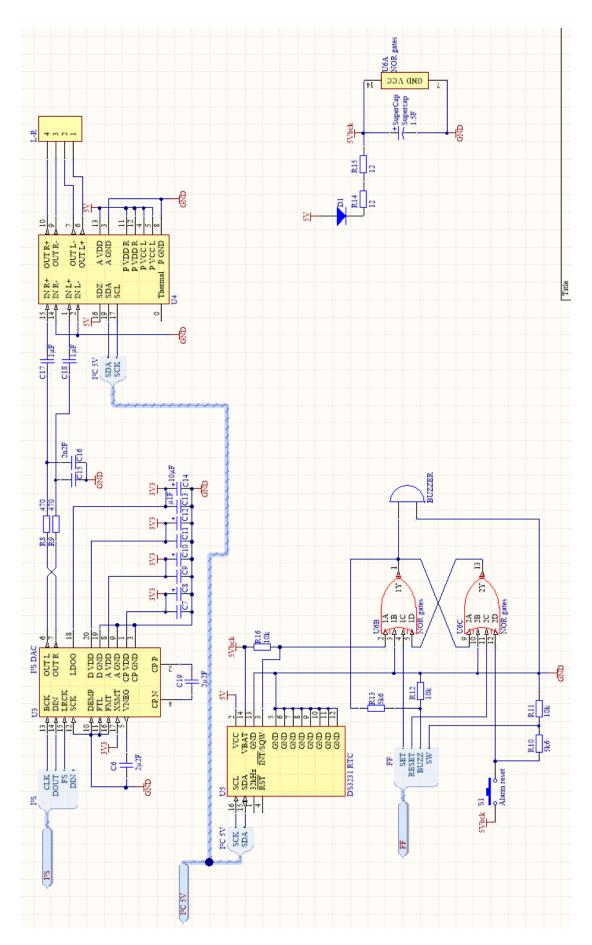
# 5 Bijlagen

# 5.1 Schema's & Lay-out printplaat

# 5.1.1 De schema's

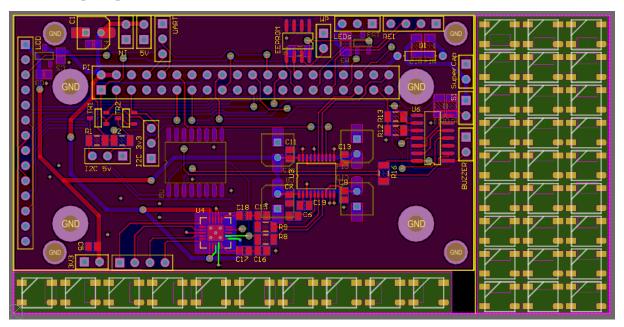


Figuur 5-1: Het schema, sheet 1.



Figuur 5-2: Het schema, sheet 2.

# 5.1.2 De printplaat



Figuur 5-3:Het roze gedeelte is de PCB lay-out voor dit project. Om de resterende ruimte van de print niet verloren te laten gaan werden hier pads voor ws2812 leds voorzien.

```
5.2 Het hoofdprogramma (app.py)
          #!/bin/env pythons
12345678901234567890123456789012345678
          # ######## BOOT SEQ, PART 1 - Pre
          import datetime
          print('Boot sequence part 1 - Pre (%s)' % datetime.datetime.now())
          # ######## Imports
          import os
          import subprocess
          import threading
import time
          import json
           import sys
          from enum import Enum
          from enum import unique
          # ######## Definitions
          VERSION = '0.1'
          SETTINGS_FILE = "/root/www/settings.json"
          # Main Menu enum. If setting is None, its a toggle
          @unique
          class Menu(Enum):
              Exit = {'name': 'Exit', 'setting': None}
             Show_IP = { 'name': 'Show IP', 'setting': None}
Set_Volume = { 'name': 'Set Volume', 'setting': ('sound', 'volume')}
Set_Brightness = { 'name': 'Set Brightness', 'setting': ('brightness', 'preference')}
          # Days enum.
          @unique
          class Days(Enum):
             Weekdays = [1, 2, 3, 4, 5]

Weekends = [6, 7]

Both = [1, 2, 3, 4, 5, 6, 7]
          # Volatile storage
          status = {'booting': True, 'network': False, 'skipped': False,
   'draw': {'clock': False, 'option': None}, 'menu': None, 'clock': False,
   'pulsing': False, 'streaming': False, 'gcal': {
39
40
41
42
43
          # Permanent storage
          # Permanent storage
settings = {'day': {'enabled': True, 'size': 40},
    'clock': {'format': '%H:%M:%S', 'size': 60},
    'date': {'enabled': True, 'format': '%d-%m-%y', 'size': 36},
    'alarm': {'offset': 60, 'min': 6 * 60, 'max': 12 * 60, 'days': Days.Weekdays,
        'stream': 'MNM Hits'}, 'sound': {'volume': 50, 'min': 15, 'step': 1, 'max': 100},
    'brightness': {'preference': 50, 'now': 100, 'target': 100, 'step': 1, 'min': 15,
        'max': 100}}
# Google Calender API app specific data
44
45
46
47
48
          # Google Calender API app specific data
gcal = {'client_id': os.getenv('APP_GCAL_ID'),
    'client_secret': os.getenv('APP_GCAL_SECRET'),
45555555555666666667777775
45555555555666666667777775
               scope': 'https://www.googleapis.com/auth/calendar.readonly'}
          # List of pre-defined streams
          streams = {'MNM': 'http://mp3.streampower.be/mnm-high.mp3',
    'MNM Hits': 'http://mp3.streampower.be/mnm_hits-high.mp3',
    'Studio Brussel': 'http://mp3.streampower.be/stubru-high.mp3',
              'Klara': 'http://mp3.streampower.be/klara-high.mp3',
'Radio 1': 'http://mp3.streampower.be/radio1-high.mp3',
'Radio 2 Antwerpen': 'http://mp3.streampower.be/ra2ant-high.mp3'}
          # Misc globals
          music_process = None
          if gcal['client_id'] is None or gcal['client_secret'] is None:
    print('APP_GCAL_ID and or APP_GCAL_SECRET not set.')
              sys.exit(1)
          # Required for json encoding Enums
          class EnumEncoder(json.JSONEncoder):
              def default(self, obj):
                 if isinstance(obj, Enum):
    return str(obj)
                 return json. JSONEncoder.default(self, obj)
          # Send volume to alsa
          def set_volume():
              vol = (50 + (settings['sound']['volume'] / 2))
```

```
7789818288888991239956789
         subprocess.call(['amixer', 'sset', 'PCM,0', '%.0f%%' % vol, '-M'])
       # Save settings
      def save():
         json.dump(settings, open(SETTINGS_FILE, 'w'), indent=2, cls=EnumEncoder)
       # Clamp value between 0 and 100 by default
      def clamp(n, minn=0, maxn=100):
         return max(min(maxn, n), minn)
       # Go back from "<Class>.<Name>" to actual enum instance
      def as_enum(full):
         if full is None:
          return None
         name, member = full.split(".")
         return getattr(globals()[name], member)
      def stream_start():
         global music_process
         if music_process is not None:
          return
        settings['alarm']['stream']
         status['streaming'] = True
         music_process = subprocess.Popen(['mpg123', '-T', stream], universal_newlines=True,
                                        bufsize=1, stderr=subprocess.PIPE)
         def stream_parser():
          re_title = re.compile(r"ICY-META: StreamTitle='(.*)';")
           while music_process is not None and music_process.poll() is None:
            line = music_process.stderr.readline()
            matcher = re_title.search(line)
            if matcher:
          status['draw']['title'] = matcher.group(1)
if 'title' in status['draw']:
    del status['draw']['title']
         threading.Thread(target=stream_parser, name='StreamParser', daemon=True).start()
      def stream_stop():
         global music_process
         if music_process is None:
          return
         if music_process.poll() is None:
          music_process.terminate()
          music_process.wait()
         status['streaming'] = False
         music_process = None
      # ############################### Sequential code
      # set pwm pin
       # subprocess.call(['gpio', '-g', 'mode', '12', 'pwm'])
       # set pwm pin sound
      subprocess.call(['gpio_alt', '-p', '13', '-f', '0'])
       # Kill any existing ap
      subprocess.call(['create_ap', '--stop', 'wlan0'])
       # Sometimes the above isn't enough
      subprocess.call(['killall', 'hostapd'])
      if os.getenv('SDL_FBDEV') is None:
    print('SDL_FBDEV not set.')
         sys.exit(1)
      outfile.write(frame)
        outfile.close()
147
148
149
150
151
152
      # ######## Imports
       # noinspection PyUnresolvedReferences
       import RPi.GPIO as GPIO
153
```

```
154
155
156
         # ######## Definitions
         RE_A = 16
         RE_B = 5
RE_S = 6
         ALARM_S = 27
         PWM_BG = 12
         # Set PWM of LCD background LED via gpio program because the GPIO python module
         def set_brightness(percent=100):
           p.ChangeDutyCycle(percent)
           # subprocess.call(['gpio', '-g', 'pwm', '12', '%.0f' % (clamp(percent) * 10.23)])
         # While booting, ramp up the LCD backlight from 0 to 100% over 2 seconds
         def pre_boot_pwm():
           while status['booting'] and i < 100:</pre>
              set_brightness(i)
              time.sleep(0.2)
              i += 1
           set_brightness(100)
         # 'Interrupt' handler of alarm button
         def int_btn_alarm(chan):
    print('BTN: ALARM')
            if 'alarm' in status and not status['skipped']:
              ts_alarm = status['alarm'].replace(second=0, microsecond=0).timestamp()
              ts_now = datetime.datetime.now().replace(second=0, microsecond=0).timestamp()
              if int(ts_alarm - ts_now) < 600:
    status['skipped'] = True
    if 'alarm' in status['draw']:
        del status['draw']['alarm']</pre>
                if status['streaming']:
    stream_stop()
                   del status['alarm']
                   next_event()
                return
           if status['streaming']:
              stream_stop()
           else:
              stream_start()
         # 'Interrupt' handler button of rot encoder
         def int_btn_ok(chan):
   print('BTN: OK')
   if not status['draw']['clock']:
              return
           if status['menu']:
    status['draw']['option'] = None if status['menu'] == Menu.Exit else status['menu']
    status['menu'] = None
    status['menu'] = None
           elif status['draw']['option']:
   status['draw']['option'] = None
              save()
           else:
              status['menu'] = Menu.Show_IP
         # 'Interrupt' handler for A of rotary encoder
         def int_rot(chan):
           a = GPIO.input(RE_A)
           # Since A triggers on falling edge, it should be 0, if not, debounce
           if a:
              return
           # To get the direction, pull B
           b = GPIO.input(RE_B)
           print('Rotate: %s' % ('Right,+' if b else 'Left,-'))
            # If we are in menu, go left or right
           if status['menu']:
              items = list(Menu)
              i = items.index(status['menu'])
status['menu'] = items[(i + (1 if b else -1)) % len(items)]
           # If we are doing a setting

elif status['draw']['option']:
   if status['draw']['option'].value['setting']:
        setting = status['draw']['option'].value['setting']
                current = settings
                # Go down the the sencond to last object and property name, so it can be set
                for key in setting[:-1]:
230
                   current = current[key]
```

```
231
232
233
               current[setting[-1]] = clamp(current[setting[-1]] + (1 if b else -1))
               set_volume()
# ########################### Sequential code
        GPIO.setmode(GPIO.BCM)
        GPIO.setwarnings(False)
        GPIO.setup([RE_A, RE_B, RE_S, ALARM_S], GPIO.IN, pull_up_down=GPIO.PUD_UP) GPIO.setup(PWM_BG, GPIO.OUT)
        p = GPIO.PWM(PWM_BG, 250)
        p.start(0)
        GPIO.add_event_detect(RE_A, GPIO.FALLING, callback=int_rot, bouncetime=25)
GPIO.add_event_detect(RE_S, GPIO.FALLING, callback=int_btn_ok, bouncetime=500)
GPIO.add_event_detect(ALARM_S, GPIO.FALLING, callback=int_btn_alarm, bouncetime=500)
        # Start the preboot LCD backlight ramp up
        threading.Thread(target=pre_boot_pwm, name='PreBootPWM', daemon=True).start()
        # ################## Imports
        # noinspection PyUnresolvedReferences
        import pygame
        import requests
import socket
        import re
        import urllib
        import sched
        import dateutil.parser
        import signal
        # ######## Definitions
        # Required to avoid pygame.display.init hanging on a second boot
        def signal_handler(signal, frame):
    print('EXIT: SIGTERM or SIGINT (%s)' % datetime.datetime.now())
          time.sleep(1)
          pygame.quit()
          p.stop()
          # last, because its possible it may throw up, if GPIO hasn't imported yet. That is
          # fine, if it happens after pygame.quit
          GPIO.cleanup()
          sys.exit(0)
        # ######################### Sequential code
        # Handle kill command
        signal.signal(signal.SIGTERM, signal_handler)
        # Handle Control-C
        signal.signal(signal.SIGINT, signal_handler)
        BLACK = (0, 0, 0)
WHITE = (255, 255, 255)
        RED = (255, 0, 0)
        print('Init pygame... (%s)' % datetime.datetime.now())
# This call takes a while, it can also hang if pygame wasn't quited last time,
        # hence the kill/^C handling
        pygame.display.init()
        # Instead of initing all pygame subsystems, we only do display and font to cut the
        # loading time by a lot
        pygame.font.init()
        pygame.mouse.set_visible(False)
        # Monospace fonts
        FONT_XL = pygame.font.SysFont('notomono', 60)
FONT_L = pygame.font.SysFont('notomono', 36)
FONT_M = pygame.font.SysFont('notomono', 26)
        FONT_S = pygame.font.SysFont('notomono', 15)
        FONT_ICO = pygame.font.SysFont('fontawesome', 15)
        # Screen size
        SIZE = (pygame.display.Info().current_w, pygame.display.Info().current_h)
        # Screen surface
301
        SCREEN = pygame.display.set_mode(SIZE, pygame.FULLSCREEN)
302
303
        # Clear screen
        SCREEN.fill(BLACK)
304
305
        print('Done init pygame & clear ... (%s)' % datetime.datetime.now())
306
        if os.path.isfile(SETTINGS_FILE):
307
          try:
```

```
308
              settings.update(json.load(open(SETTINGS_FILE)))
309
              settings['alarm']['days'] = as_enum(settings['alarm']['days'])
310
              set_volume()
except json.decoder.JSONDecodeError:
    print('Config file unreadable, lets just throw it away and start fresh')
         else:
            save()
         # ############################## BOOT SEQ, PART 4 - Scheduler
         print('Boot sequence part 4 - Scheduler (%s)' % datetime.datetime.now())
         # ######## Definitions
         # Draw text on screen, below other height, in font & color, centered by default
def draw_text(message, font=FONT_S, color=WHITE, height=0, center=True):
            # if height is 0, assume the screen needs clearing
            if height == 0:
              SCREEN.fill(BLACK)
            # Render the text on a new surface
            text = font.render(message, False, color)
            x = 0
            # Center the text
            if center:
              x = (SCREEN.get_width() - text.get_width()) / 2
            # Draw the text surface on the screen
            SCREEN.blit(text, (x, height))
            # 'Commit' the changes
            pygame.display.update()
            # Return the new height
            return height + text.get_height()
         # Special message display, used for 'fatal crashes'
         def error(message):
            SCREEN.fill(BLACK)
           height = draw_text('SmartAlarmClock (%s)' % VERSION, FONT_M)
height = draw_text('Fatal Error', color=RED, height=height)
draw_text(message, height=height)
            # Goodbye cruel world. We can't exit because it would clear the screen.
            while True:
              time.sleep(1)
         # Task to periodically update the IP to be displayed
         def task_update_ip():
            threadLocal.ip = socket.gethostbyname(socket.gethostname())
            CLOCK.enter(10, 10, task_update_ip)
         # To make the font objects updatable, but not waste resources
         def task_update_font():
           threadLocal.font_day = pygame.font.SysFont('notomono', settings['day']['size'])
threadLocal.font_clock = pygame.font.SysFont('notomono', settings['clock']['size'])
threadLocal.date_clock = pygame.font.SysFont('notomono', settings['date']['size'])
         # Task to do the background brightness, handles pulsing effect if required
         def task_update_pwm():
   if status['streaming']:
361
362
363
364
365
              set_brightness(100)
            else:
              bgt = settings['brightness']
bgt['target'] = clamp(bgt['target'], bgt['min'], bgt['max'])
# If we are drawing the brightness slider, give instant feedback
366
367
              if status['draw']['option'] == Menu.Set_Brightness:
    set_brightness(bgt['preference'])
368
369
371
372
374
375
376
377
378
378
381
382
              # If not drawing the brightness slider
              else:
                 # If we are not at target level brightness
if bgt['target'] != bgt['now']:
                    # Deviate predetermined step size from the current brightness towards the
                    if bgt['target'] < bgt['now']:
  bgt['now'] = max(bgt['target'], bgt['now'] - bgt['step'], bgt['min'], 0/2)</pre>
                    else:
                      bgt['now'] = min(bgt['target'], bgt['now'] + bgt['step'], bgt['max'], 100)
                    set_brightness(bgt['now'])
                 # if we are at target brightness
                 else:
                    # if pulsing
                   if status['pulsing']:
   if bgt['target'] <= bgt['min']:</pre>
383
384
```

```
385
                          bgt['target'] = bgt['max']
386
                       else:
387
                          bgt['target'] = bgt['min']
388
                    # if not pulsing
389
                    else:
390
391
                       bgt['target'] = bgt['preference']
            CLOCK.enter(0.1, 2, task_update_pwm)
392
392
393
394
395
396
397
         def truncate_scroll_text(string, length=30):
            if len(string) <= length:</pre>
               return string
            td = int(datetime.datetime.now().timestamp() * 2) % (len(string) - length + 1)
            return string[td:td + length]
398
398
399
          # Task that draws to the LCD
400
         def task_draw_clock():
401
            # To make adding code easy, leftover/unnecessary height assignments are left!
\bar{402}
            height = 0
403
            # draw the main clock
if status['draw']['clock']:
   if settings['day']['enabled']:
404
405
406
407
                  height = draw_text(datetime.datetime.now().strftime('%A'), height=height,
                                            font=threadLocal.font_day)
408
                  height -= (threadLocal.font_day.get_height() * 0.1)
409
               height = draw_text(datetime.datetime.now().strftime(settings['clock']['format']),
410
411
412
413
414
                                         height=height, font=threadLocal.font_clock)
               height -= (threadLocal.font_clock.get_height() * 0.1)
if settings['date']['enabled']:
  height = draw_text(datetime.datetime.now().strftime(settings['date']['format']),
            height=height, font=threadLocal.date_clock) # if we need to register the devie with gcal
\bar{4}\bar{1}\bar{5}
            if 'user_code' in status['gcal']:
   height = draw_text(status['gcal']['verification_url'], height=height, font=FONT_S)
41167890123456789012334567890123
441190123456789012334567890123
                                                     + status['gcal']['user_code'], height=height, font=FONT_S)
             # If the menu needs drawing
            if status['menu']:
               height = draw_text('Menu', height=height, font=FONT_S)
height = draw_text(status['menu'].value['name'], height=height, font=FONT_S)
            # if we have a menu option selected
elif status['draw']['option']:
   if status['draw']['option'] == Menu.Show_IP:
                  height = draw_text(threadLocal.ip, height=height, font=FONT_S)
               # If the option is tied to a setting
elif status['draw']['option'].value['setting']:
    setting = status['draw']['option'].value['setting']
                  current = settings
                  # Move down the list of keys: ('foo', 'bar') => settings['foo']['bar]
                  for key in setting:
                    current = current[key]
                  height = draw_text(status['draw']['option'].value['name'] + ': %d%%' % current,
                                            height=height, font=FONT_S)
                  # Draw the rectangle below the text and % value
pygame.draw.rect(SCREEN, WHITE, (0, height, SIZE[0] * (current / 100), 5))
                  # Need to move 5 px down manually
                  height += 5
            else:
               if 'alarm' in status['draw']:
                  draw_text('\uf0a1', height=height, font=FONT_ICO, center=False)
height = draw_text(status['draw']['alarm'], height=height, font=FONT_S)
\frac{444}{445}
               if 'next' in status['draw']:
   draw_text('\uf133', height
                                            height=height, font=FONT_ICO, center=False)
446
447
448
                  height = draw_text(truncate_scroll_text(status['draw']['next']), height=height,
                                            font=FONT_S)
               if 'title' in status['draw']:
                  draw_text('\uf001', height=height, font=FONT_ICO, center=False)
height = draw_text(truncate_scroll_text(status['draw']['title']), height=height,
449
450
451
452
453
454
455
                                            font=FONT_S)
            # Actually commit the LCD
            pygame.display.update()
            CLOCK.enter(0.5, 1, task_draw_clock)
456
457
         def task_check_gcal():
    print('Checking gcal (%s)' % datetime.datetime.now())
    gcal_get_events()
458
459
            \overline{\text{CLOCK.enter}} (60 * 30, 2, task_check_gcal)
460
461
          # Helper method, to run the task once manually before passing it off to the scheduler
```

```
462
          def run_clock_thread():
463
             # We are now out of booting
464
             status['booting'] = False
465
             task_update_font()
466
             task_update_ip()
467
             task_update_pwm()
             task_draw_clock()
task_check_gcal()
468
469
479
470
471
472
473
474
             task_alarm_check()
             CLOCK.run()
          def task_alarm_check():
    if 'alarm' in status:
        print('Alarm poll')
474
475
476
477
478
479
                ts_alarm = status['alarm'].replace(second=0, microsecond=0).timestamp()
                ts_now = datetime.datetime.now().replace(second=0, microsecond=0).timestamp()
               if int(ts_alarm - ts_now) == 600:
    print('10 minute mark')
    status['pulsing'] = True
if int(ts_alarm - ts_now) == 0:
480
481
                  print('alarm time')
if status['skipped']:
   status['skipped'] = False
   del status['alarm']
482
483
484
485
486
                     next_event()
487
                   else:
488
                  stream_start()
if 'alarm' in status['draw']:
    del status['draw']['alarm']
489
490
491
             CLOCK.enter(30, 1, task_alarm_check)
492
493
          # Try to connect to the wifi network set via settings['wifiProfile']
494
495
          def attempt_connect(height=0):
             # Just to be sure
496
497
            subprocess.call(['killall', 'hostapd'])
subprocess.call(['create_ap', '--stop', 'wlan0'])
height = draw_text('Connecting to %s' % settings['wifiProfile'], height=height)
498
499
500
501
502
             # Use switch to make sure no other network is using wlan0
if subprocess.call(['netctl', 'switch-to', settings['wifiProfile']]) == 0:
# Congratulations, we have liftoff
status['network'] = True
# Draw the IP in screen to make accessing the web interface easy
503
ip = socket.gethostbyname(socket.gethostname())
               height = draw_text(ip, height=height, font=FONT_M)
height = draw_text('Syncing time & date', height=height)
               # Use NTP to get internet time
subprocess.call(['systemctl', 'restart', 'ntpd'])
               # Make sure we actually have NTP time
if subprocess.call(['ntp-wait', '-n', '5']) != 0:
error('NTP sync failed.')
                else:
                  # Write to RTC
                  subprocess.call(['hwclock', '-w'])
                  # Now we can start rendering the clock
status['draw']['clock'] = True
             # Connecting to wifi failed
             else:
                height = draw_text('Failed...', height=height)
                status['network'] = False
             return height
          # Refresh our token
          def gcal_refresh():
             if not status['network'] or 'refresh_token' not in settings['gcal']:
               return
            'client_secret': gcal['client_secret'],
'grant_type': 'refresh_token'}).text)
            datetime.timedelta(seconds=out['expires_in'] - 10)
537
538
          \mbox{\#} Poll with device token to see if user has granted us permission yet
```

```
539
        def gcal_poll():
540
          out = json.loads(requests.post('https://www.googleapis.com/oauth2/v4/token',
                                            data={'client_id': gcal['client_id'],
   'client_secret': gcal['client_secret'],
   'code': status['gcal']['device_code'],
541
542
543
544
545
                                              # Some information, 'authorization_pending' is normal
          if "error" in out:
            print(out['error'])
          # No error = good
          else:
            status['gcal'] = out
            # 10 sec for safety
status['gcal']['expires'] = datetime.datetime.now() + \
                                           datetime.timedelta(seconds=out['expires_in'] - 10)
            # Store the token, and make the primary calendar default
            settings['gcal'] = {'refresh_token': out['refresh_token'], 'calendar_id': 'primary'}
            # Save the new settings
            save()
            # Fetch the upcoming events
560
561
562
563
            gcal_get_events()
            # to prevent re-registering
            return
564
          # if the token request is expired, drop it
          if datetime.datetime.now() > status['gcal']['expires']:
    print('Token request expired. (%s)' % datetime.datetime.now())
    status['gcal'] = {}
# Poll at the rate requested by Google
          else:
            CLOCK.enter(status['gcal']['interval'], 3, gcal_poll)
        # Do a new token request, overrides all old gcal data, except for appointments
        def gcal_request
                              en():
          status['gcal'] = {}
status['gcal']['device_code'] = out['device_code']
status['gcal']['interval'] = out['interval']
status['gcal']['user_code'] = out['user_code']
status['gcal']['verification_url'] = out['verification_url']
          # 10 sec for safety
          status['gcal']['expires'] = datetime.datetime.now() + \
                                         datetime.timedelta(seconds=out['expires_in'] - 10)
          if 'gcal' in settings:
            del settings['gcal']
            save()
          CLOCK.enter(out['interval'], 3, gcal_poll)
        # Pull in new events, if token is expired / missing it will request a new one.
def gcal_get_events():
          if not status['network'] or 'gcal' not in settings:
            return
          if 'calendar_id' not in status['gcal'] or \
                   datetime.datetime.now() > status['gcal']['expires']:
            gcal_refresh()
          if 'access_token' not in status['gcal']:
            # Something exploded.
            return
600
          out = json.loads(requests.get(
601
             602
603
604
605
606
               'timeMin': datetime.datetime.now(datetime.timezone.utc).astimezone().isoformat('T'),
               'timeMax': (datetime.datetime.now(datetime.timezone.utc) + datetime.timedelta(
607
                days=7)).astimezone().isoformat('T'), 'singleEvents': True,
608
               'orderBy': 'startTime'}).text)
609
          if 'items' not in out:
610
611
612
613
            print('No items in response gcal_get_events')
            print(out)
            status['items'] = None
          return False
status['items'] = out['items']
614
615
          next_event()
```

```
616
617
         def next_event():
618
           for item in status['items']:
619
620
6212
6223
6224
6226
6227
829
6331
6333
6335
6337
839
             alarm = dateutil.parser.parse(item['start']['dateTime'])
              status['draw']['next'] = item['summary'] +
                              |['next'] = item['summary'] + ' ' + \
dateutil.parser.parse(item['start']['dateTime']).strftime('%a at %H:%M')
             if alarm.isoweekday() not in settings['alarm']['days'].value:
    print('Event not in target days, skipping. %s' % item['summary'])
                continue
              alarm -= datetime.timedelta(minutes=settings['alarm']['offset'])
             alarm = alarm.replace(hour=settings['alarm']['max'] // 60,
minute=settings['alarm']['max'] % 60)
             if alarm.timestamp() < datetime.datetime.now().timestamp():</pre>
                print('Alarm time passed, skipping. %s' % item['summary
                continue
             status['alarm'] = alarm
status['draw']['alarm'] = alarm.strftime('%a at %H:%M')
             return
649
641
642
643
644
             # Only get here if no (correct) items
           if 'alarm' in status:
   del status['alarm']
           if 'alarm' in status['draw']:
   del status['draw']['alarm']
646
647
648
649
650
651
653
654
655
656
         # ######################### Sequential code
         # Network adapter not plugged in => panic
         if not os.path.exists('/sys/class/net/wlan0'):
           error('No wifi interface')
         # For the IP & fonts
        threadLocal = threading.local()
         # Make the scheguler
        CLOCK = sched.scheduler(time.time, time.sleep)
         # Start the 'main' thread
657
658
659
        threading.Thread(target=run_clock_thread, name='ClockThread', daemon=True).start()
         # Draw name & version
        h = draw_text('SmartClock (%s)' % VERSION, font=FONT_M)
660
661
662
663
         # If we have a wifi network saved, try to connect
         if 'wifiProfile' in settings and settings['wifiProfile'] != '':
           h = attempt_connect(h)
664
665
         # if we have connected
666
667
668
        if status['network']:
   if 'gcal' in settings:
             # if we have some gcal stuff saved, update the event list
669
             gcal_get_events()
670
671
672
673
674
           else:
             # Start the token procedure
              gcal_request_token()
         # If we don't have network
675
676
677
678
679
           # Pull in the clock/date from the RTC, if it got reset, it'll be at 1 jan 2000
           # Pull in the Clock/date from the Kic,
subprocess.call(['hwclock', '-s'])
h = draw_text('Starting AP', height=h)
subprocess.call(['create_ap', '-n', '-
'SmartAlarmClock'])
                                                       '--daemon', '--redirect-to-localhost', 'wlan0',
680
           # Give the adapter some time
681
682
683
           time.sleep(5)
           h = draw_text('Connect to wifi network for setup:', height=h)
h = draw_text('SmartAlarmClock', height=h, font=FONT_M)
h = draw_text('And browse to:', height=h)
684
685
           # Display IP
686
           h = draw_text(socket.gethostbyname(socket.gethostname()), height=h, font=FONT_M)
687
688
         # ############################## BOOT SEQ, PART 5 - Flask
689
        print('Boot sequence part 5 - Flask (%s)' % datetime.datetime.now())
690
         # ######################### Imports
691
         from flask import Flask
692
         from flask import json
```

```
693
        from flask import Response
694
         from flask import request
695
        from flask import url_for
696
        # ######## Definitions
697
        app = Flask(__name__)
698
699
        # List of possible access points
700
        @app.route('/')
701
702
        def api():
           output = []
703
           for rule in app.url_map.iter_rules():
704
             options = {}
705
             for arg in rule.arguments:
706
               options[arg] = '[%s]' % arg
             707
url_for(rule.endpoint, **options))})
           return Response(json.dumps(output, cls=EnumEncoder), mimetype='text/javascript')
        # Get the list of wifi networks OR set the wifi profile settings (ssid & pass) (via POST)
        @app.route('/wifi', methods=['GET', 'POST'])
        def api_wi
                      i():
           # Set wifi settings by making a profile file for it, so we can (ab)use netctl if request.method == 'POST':
             # stop drawing the clock for a second
status['draw']['clock'] = False
text = "Description='Automatically generated profile by python'\n"
             text += 'Interface=wlan0\n'
             text += 'Connection=wireless\n'
             text += 'IP=dhcp\n'
             text += "ESSID='%s'\n" % request.form['ssid']
             if 'pass' in request.form and request.form['pass'] != '':
    text += "Security=wpa\nKey='%s'" % request.form['pass']
               text += 'Security=none'
             settings['wifiProfile'] = 'GEN-wlan0-%s' % request.form['ssid']
             # Write the file
             f = open('/etc/netctl/%s' % settings['wifiProfile'], 'w')
             f.write(text)
             f.close()
             save()
             attempt_connect()
             if 'gcal' in settings:
               # if we have some gcal stuff saved, update the event list
               gcal_get_events()
             else:
               # Start the token procedure
                gcal_request_token()
             # Return a readable value
             if status['network']:
    return 'OK'
744
745
746
             return 'ERROR'
           # GET
           else:
747
748
             # Regex yey
             re_cell = re.compile(r'Cell \d+')
re_mac = re.compile(r'Address: (?P<Address>.*)')
re_ssid = re.compile(r'ESSID: "(?P<SSID>.*)"')
749
750
751
752
753
755
756
757
759
760
             re_quality = re.compile(r'Quality=(?P<Quality>\d+)/100')
re_signal = re.compile(r'Signal level=(?P<SignalLevel>\d+)/100')
re_encrypted = re.compile(r'Encryption key:(?P<Protected>on|off)')
re_encryption = re.compile(r'Encryption key:(?P<Protected>on|off)')
             re_authentication = re.compile(
             out, err = proc.communicate()
             # data array
761
             data = []
762
             # Used to remeber the last object we are working on
763
             cell = None
764
             for line in out.split('\n'):
765
                # strip whitespace
766
               line = line.strip()
767
               matcher = re_cell.search(line)
768
               # if this is the start of a new network
769
               if matcher:
```

```
770
771
772
                   # if cell wasn't None, add it to the data list
                   if cell:
                     data.append(cell)
cell = \{\}
                for regex in [re_mac, re_ssid, re_quality, re_signal, re_encrypted, re_encryption,
                                 re_authentication]:
                   matcher = regex.search(line)
                   # if this regex matched
                   if matcher:
                     # add the match to the list of properties in the dict
                     cell.update(matcher.groupdict())
              return Response(json.dumps(data, cls=EnumEncoder), mimetype='text/javascript')
         # GET: Dump the settings POST: Set settings
@app.route('/settings', methods=['GET', 'POST'])
def api_settings():
           if request.method == 'GET':
              return Response(json.dumps(settings, cls=EnumEncoder), mimetype='text/javascript')
              settings.update(request.get_json())
              settings['alarm']['days'] = as_enum(settings['alarm']['days'])
              CLOCK.enter(0, 1, task_update_font)
              set_volume()
793
794
795
796
797
798
799
800
              next_event()
              save()
              return 'OK'
         # Reset (and restart) the gcal linking process
@app.route('/pollgcal', methods=['POST'])
         def api_pollgcal():
           gcal_get_events()
801
802
803
804
805
           return 'OK'
         # Reset (and restart) the gcal linking process
         @app.route('/resetgcal', methods=['POST'])
def api_resetgcal():
806
807
808
           gcal_request_token()
           return 'OK
         # GET: Dump the status POST: Set status
@app.route('/status', methods=['GET', 'POST'])
def api_status():
809
810
811
812
813
814
815
817
           if request.method == 'GET':
              return Response(json.dumps(status, cls=EnumEncoder), mimetype='text/javascript')
           else:
              status.update(request.get_json())
              status['draw']['option'] = as_enum(status['draw']['option'])
status['menu'] = as_enum(status['menu'])
818
819
820
821
822
823
824
825
              return 'OK'
         # ######################### Sequential code
         print('Starting webserver... (%s)' % datetime.datetime.now())
         # Blocking call!
         app.run(host='127.0.0.1', port=5000, use_reloader=False)
826
827
         print('EXIT: Flask died (%s)' % datetime.datetime.now())
         pygame.quit()
828
         GPIO.cleanup()
```

#### 5.3 Web interface

```
5.3.1 Index.html
```

```
123456789012345678901234567890123456789012345678
       <!doctype html>
       <html lang="en">
       <head>
         <meta charset="UTF-8">
         <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=Edge"/>
         <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1, shrink-to-fit=no">
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1, shrink-to-fit=no">
<meta name="description" content="SmartAlarmClock Web-interface">
<meta name="author" content="Dries K. & Michiel B.">
         k rel="stylesheet" href="css/bootstrap.min.css">
k rel="stylesheet" href="css/font-awesome.css">
         <style rel="stylesheet">
   .container {
              max-width: 730px;
           h1 {
              text-align: center;
            .tab-pane {
              padding-top: 1em;
           a.disabled {
              cursor: not-allowed;
            .pad-bottom {
             padding-bottom: 1rem;
         </style>
         <title>SmartClock</title>
       </head>
       <body>
       <div class="container">
         <h1>SmartClock</h1>
            <!-- Nav tabs -->
            toggle="tab">Status</a>
              role="presentation"><a href="#wifi" role="tab" data-toggle="tab">WiFi
       Settings</a>
              role="presentation"><a href="#clock" role="tab" data-toggle="tab">Clock
       Settings</a>
              role="presentation"><a href="#gcal" role="tab" data-toggle="tab">Google
       Calender </a> 
            \langle u1 \rangle
            <!-- Tab panes -->
            <div class="tab-content">
              <!-- Status panel -->
              <div role="tabpanel" class="tab-pane fade in active" id="status">
                Welcome to the SmartAlarmClock web interface. You can go to the right tab once
49055555555555566623
       connection has been made with the backend. 
                Some operations (like switching wifi networks) may require you to reconnect to
       the right IP address (displayed on the LCD module of the clock).
              </div>
              <!-- Wifi panel -->
              <div role="tabpanel" class="tab-pane fade" id="wifi">
                <form class="form-horizontal" id="wifi-form">
                  <div class="form-group">
                     <label for="wifi-dropdown" class="col-sm-3 control-label">Select network</label>
                     <div class="col-sm-9">
                       <div class="input-group">
                          <select class="form-control" id="wifi-dropdown">
  <option value="-1" disabled>Scanning...</option>
                          </select>
64
65
66
67
68
                                            <span class="input-group-btn">
                                                <button id="wifi-reload" type="button" class="btn btn-</pre>
       default" disabled>Scan again
                                            </span>
                       </div>
69
70
71
72
73
                     </div>
                   </div>
                   <div class="form-group">
                     <label for="wifi-ssid" class="col-sm-3 control-label">Wifi SSID</label>
                     <div class="col-sm-9">
```

```
74
75
76
77
78
79
80
                        <input type="text" id="wifi-ssid" class="form-control" placeholder="SSID"</pre>
        readonlv>
                     </div>
                   </div>
                   <div class="form-group">
                     <label for="wifi-pass" class="col-sm-3 control-label">Wifi Password</label>
                     <div class="col-sm-9">
 81
                        <input type="password" class="form-control" id="wifi-pass" placeholder="Wifi</pre>
 82
83
84
        Password, Leave blank for open network." readonly>
                      </div>
 85
86
87
                   <button type="submit" class="btn btn-block btn-success">Connect</button>
                 </form>
               </div>
 88
               <!-- Clock panel -->
 89
               <div role="tabpanel" class="tab-pane fade" id="clock">
 90
                 <form class="form-horizontal" id="clock-form">
 91
92
93
94
                   <div class="form-group">
                      <label for="clock-weekday-enable" class="col-sm-3 control-label">Weekday</label>
                      <div class="col-sm-9">
                        <button id="clock-weekday-enable" type="button" class="btn btn-block btn-</pre>
 95
96
97
98
        success">Enabled</putton>
                     </div>
                   </div>
                   <div class="form-group">
 99
                     <label for="clock-weekday-size" class="col-sm-3 control-label">Weekday font
100
        size</label>
101
102
                     <div class="col-sm-9">
                        <div class="input-group">
103
                          <input id="clock-weekday-size" class="form-control" type="number"</pre>
104
105
        name="clock-weekday-enable" min="10" max="50" value="-1">
                          <span class="input-group-addon">10&nbsp;<i class="fa fa-long-arrow-right"</pre>
106
107
108
109
        aria-hidden="true"></i>&nbsp;50</span>
                        </div>
                      </div>
                   </div>
110
111
112
113
114
                   <hr/><!-- -
                   <div class="form-group">
                     <label for="clock-format1" class="col-sm-3 control-label">Clock format</label>
                     <div class="col-sm-9">
                        <select class="form-control" id="clock-format1">
<option value="%I:%M:%S">05:20:30 (12h clock)</option>
                          <option value="%I:%M">05:20 (12h clock)</option>
                          <option value="%I:%M:%S %p">05:20:30 PM (12h clock)</option>
                          <option value="%I:%M %p">05:20 PM (12h clock)</option>
<option value="%H:%M:%S">17:20:30 (24h clock)</option>
                          <option value="%H:%M">17:20 (24h clock)</option>
                        </select>
                      </div>
                   </div>
                   div class="form-group">
                      <label for="clock-size1" class="col-sm-3 control-label">Clock font size</label>
                     <div class="col-sm-9">
                        <div class="input-group">
                          <input id="clock-size1" class="form-control" type="number" name="clock-</pre>
        size1" min="10" max="80" value="-1">
        $$ \span $class="input-group-addon">10\ <icclass="fa-fa-long-arrow-right" aria-hidden="true"></i>\&nbsp; 80</span>
                        </div>
                      </div>
                   </div>
                   <hr/><!-- -
                   <div class="form-group">
                     <label for="clock-format2-enable" class="col-sm-3 control-label">Date</label>
                      <div class="col-sm-9">
                        <button id="clock-format2-enable" type="button" class="btn btn-block btn-</pre>
140
141
142
        success">Enabled</button>
                      </div>
                   </div>
143
                   <div class="form-group">
144
                     <label for="clock-format2" class="col-sm-3 control-label">Date format/label>
145
146
                     <div class="col-sm-9">
                        <select class="form-control" id="clock-format2">
                          <option value="%d/%m/%y">15/05/97</option>
<option value="%m/%d/%y">05/15/97</option>
147
148
149
                          <option value="%d-%m-%y">15-05-97
                          <option value="%m-%d-%y">05-15-97</option>
150
```

```
151
                          <option value="%d/%m/%Y">15/05/1997</option>
152
153
                         <option value="%m/%d/%Y">05/15/1997</option>
<option value="%d-%m-%Y">15-05-1997</option>
154
155
156
157
158
                          <option value="%m-%d-%Y">05-15-1997</option>
                          <option value="%d %b %Y">15 may 1997
                          <option value="%b %d %Y">may 15 1997</option>
                        </select>
                     </div>
159
160
                   </div>
                   <div class="form-group">
161
162
163
                     <label for="clock-size2" class="col-sm-3 control-label">Date font size</label>
                     <div class="col-sm-9">
                       <div class="input-group">
164
165
                          <input id="clock-size2" class="form-control" type="number" name="clock-</pre>
        size2" min="10" max="80" value="-1">
166
167
168
169
170
                         <span class="input-group-addon">10&nbsp;<i class="fa fa-long-arrow-right"</pre>
        aria-hidden="true"></i>&nbsp;80</span>
                       </div>
                     </div>
                   </div>
171
172
173
                   <hr/><!-
                   <label for="clock-offset" class="col-sm-3 control-label" title="How many minutes</pre>
174
175
        before an appointment the alarm should go off.">Precursor</label>
                     176
177
178
179
180
                       <div class="input-group">
                         <input id="clock-offset" class="form-control" type="number" name="clock-</pre>
        offset" min="0" max="240" value="-1">
                          <span class="input-group-addon">10&nbsp;<i class="fa fa-long-arrow-right"</pre>
        aria-hidden="true"></i>&nbsp;240 min</span>
181
182
183
                       </div>
                     </div>
                   </div>
184
                   <div class="form-group">
185
                     <label for="clock-min" class="col-sm-3 control-label">Earliest wake up
186
        time</label>
187
188
189
                     <div class="col-sm-9">
                       <div class="input-group">
                          <div class="input-group-btn">
190
191
192
                            <button id="clock-min-enable" type="button" class="btn btn-block btn-</pre>
        success">Enabled</putton>
                          </div>
193
                          <input id="clock-min" class="form-control" name="clock-min" type="time"</pre>
194
195
196
        value="-1">
                        </div>
                     </div>
197
                   </div>
198
                   <div class="form-group">
199
                     <label for="clock-max" class="col-sm-3 control-label">Latest wake up
200
201
        time</label>
                     <div class="col-sm-9">
202
203
                       <div class="input-group">
                          <div class="input-group-btn">
204
                            <button id="clock-max-enable" type="button" class="btn btn-block btn-</pre>
205
        success">Enabled</button>
206
                          </div>
<input id="clock-max" class="form-control" name="clock-max" type="time"</pre>
        value="-1">
                        </div>
                     </div>
                   </div>
                   <div class="form-group">
                     <label for="clock-days" class="col-sm-3 control-label">Alarm on</label>
                     <div class="col-sm-9">
                       <label class="radio-inline">
                          <input id="clock-days-1" name="clock-days" type="radio"</pre>
        value="Days.Weekdays"> Weekdays
                        </label>
                       <label class="radio-inline">
                          <input id="clock-days-2" name="clock-days" type="radio"</pre>
        value="Days.Weekends"> Weekends
                        </label>
                       <label class="radio-inline">
                         <input id="clock-days-3" name="clock-days" type="radio" value="Days.Both">
        Both
                       </label>
\bar{2}\bar{2}7
                     </div>
```

```
228
                                </div>
229
                                <div class="form-group">
230
                                    <label for="clock-stream" class="col-sm-3 control-label">Stream source</label>
<div class="col-sm-9">
                                       <select class="form-control" id="clock-stream">
                                           <option value="MNM">MNM</option>
                                           <option value="MNM Hits">MNM Hits
                                           <option value="Studio Brussel">Studio Brussel
                                           <option value="Klara">Klara</option>
                                           <option value="Radio 1">Radio 1</option>
                                           <option value="Radio 2 Antwerpen">Radio 2 Antwerpen
                                       </select>
                                    </div>
                                </div>
                                <button type="submit" class="btn btn-block btn-success">Save</button>
                            </form>
                        </div>
                         <!-- Google Calender -->
                        </div>
                            <div id="gcal-list" class="pad-bottom">
                                <label for="gcal-list-select" class="col-sm-3 control-label">Select
             calendar</label>
                                       <div class="col-sm-9">
                                          <select class="form-control" id="gcal-list-select">
                                              <option value="primary">Primary Calender</option>
                                       </div>
                                    </div>
                                    <button type="submit" class="btn btn-block btn-success">Save</button>
                                </form>
                                Next appointments:
                                \langle u1 \rangle
                                <form id="gcal-poll-form" class="form-horizontal">
                                    <button class="btn btn-block btn-warning">Force event synchronisation</button>
                                </form>
                            </div>
                            <div id="gcal-reset" class="pad-bottom">
                                You can reset your link with google calendar, or re-initialize the linking
             procedure if it expired the first time. 
                                <form id="gcal-reset-form" class="form-horizontal">
                                    <button class="btn btn-block btn-danger">Reset link</button>
                                </form>
                            </div>
                        </div>
                     </div>
                 </div>
             </div>
             <div class="modal fade" tabindex="-1" role="dialog" id="modal">
                 <div class="modal-dialog modal-sm">
                     <div class="modal-content">
                        <div class="modal-header"><h4 class="modal-title">Placeholder</h4></div>
                         <div class="modal-body">Placeholder</div>
                     </div>
                 </div>
             </div>
293
294
295
296
297
             <script src="js/jquery.js" type="application/javascript"></script>
<script src="js/bootstrap.js" type="application/javascript"></script>
<script src="js/custom.js" type="application/javascript"></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></
              </body>
298
             </html>
```

```
5.3.2 custom.js
1234567890123456789012322222223333333333344443
          "use strict"
          const TAB_STATUS = $('a[data-toggle="tab"][href="#status"]');
const TAB_WIFI = $('a[data-toggle="tab"][href="#wifi"]');
const TAB_CLOCK = $('a[data-toggle="tab"][href="#clock"]');
const TAB_GCAL = $('a[data-toggle="tab"][href="#gcal"]');
          const MODAL = $('#modal');
          const GCAL_RESET = $('#gcal-reset');
const GCAL_LINK = $('#gcal-link');
const GCAL_LIST = $('#gcal-list');
          const GCAL_LIST_FORM = $('#gcal-list-form');
const GCAL_POLL_FORM = $('#gcal-poll-form');
const GCAL_RESET_FORM = $('#gcal-reset-form');
const GCAL_LIST_ITEMS = $('#gcal-list-items');
          var settings_timeout = null;
          var status_data = null;
          var settings_data = null;
          var wifi_data = null;
          function pad(n, width, z) {
            z = z || '0';
n = n + '';
             return n.length >= width ? n : new Array(width - n.length + 1).join(z) + n;
          function minToTime(min) {
  return pad(min / 60, 2) + ':' + pad(min % 60, 2);
          function timeToMin(time) {
  var split = time.split(')
             return (parseInt(split[0]) * 60) + parseInt(split[1]);
          function disableTabs() {
  [TAB_STATUS, TAB_WIFI, TAB_CLOCK, TAB_GCAL].forEach(function (e) {
                 e.prop('disabled', true).addClass('disabled')
             });
44567890123456789012345678901234
4567890123456789012345678901234
          function enableTabs() {
   [TAB_STATUS, TAB_WIFI, TAB_CLOCK, TAB_GCAL].forEach(function (e) {
                 e.prop('disabled', false).removeClass('disabled')
          function showModal(message, title) {
              disableTabs();
             MODAL.find('.modal-body').html(message);
MODAL.find('.modal-title').html(title);
              MODAL.modal({backdrop: 'static', keyboard: false, show: true});
          function loadStatus() {
              disableTabs();
              $.getJSON('/api/status', function (data) {
  console.log('Update status data.');
                 status_data = data;
                 if (data['booting']) return;
MODAL.modal('hide');
                 enableTabs()
                 loadSettings();
                 clearTimeout(showTimeout);
                 if (!data['network']) TAB_WIFI.tab('show');
else if (data['gcal']['user_code']) {
                    GCAL_LINK.show();
         GCAL_LINT.show();
GCAL_LIST.hide();
GCAL_RESET.hide();
$('#gcal-link-url').text(data['gcal']['verification_url']).attr('href',
data['gcal']['verification_url']);
$('#gcal-link-code').text(data['gcal']['user_code']);
TAB_GCAL.tab('show');
                    setTimeout(loadStatus, 2000);
```

```
77
78
79
               else if (data['gcal']['access_token']) {
                 GCAL_LIST.show();
 GCAL_LINK.hide()
                 GCAL_RESET.show();
              else if (data['gcal']) {
                 GCAL_RESET.show();
               if (data['items']) {
                 GCAL_LIST_ITEMS.empty();
data['items'].forEach(function (item) {
         GCAL_LIST_ITEMS.append('<br/>' + item['summary'] + '</b> at ' + item['start']['dateTime'] + '
                 })
            }).error(function () {
              setTimeout(loadStatus, 500);
var showTimeout = setTimeout(function () {
           showModal('The program is still booting...', 'Please wait');
         loadStatus();
         // WiFi tab
         const WIFI_DROPDOWN = $('#wifi-dropdown');
         const WIFI_FORM = $('#wifi-form');
         const WIFI_RELOAD = $('#wifi-reload');
const WIFI_RELOAD = $('#wifi-ssid');
const WIFI_PASS = $('#wifi-pass');
         function onChangeSSID() {
            WIFI_SSID.parents('.form-group').removeClass('has-error');
WIFI_DROPDOWN.parents('.form-group').removeClass('has-error');
            // index of selected option, or -1
            var i = WIFI_DROPDOWN.val();
if (i != -1) // One of the items on the list
              WIFI_PASS.val('').attr('readonly', wifi_data[i].Protected == 'off');
              WIFI_SSID.val(wifi_data[i].SSID).attr('readonly', true);
            else // Manual
              WIFI_SSID.attr('readonly', false).val('');
WIFI_PASS.attr('readonly', false).val('');
         }
         function loadWifi() {
  WIFI_RELOAD.prop('disabled', true);
            disableTabs();
            WIFI_DROPDOWN.html('<option value="-1" disabled>Scanning...</option>');
$.getJSON('/api/wifi', function (data) {
              wifi_data = data;
var html = "<option value='-1' disabled selected>Pick an option...</option>";
               for (var i = 0; i < data.length; i++) {
                 if (data[i].SSID === "") continue;
html += "<option value='" + i + "'" + (data[i].Authentication === '802.1x' ? '
led ' : '') + ">" + data[i].SSID + "</option>";
         disabled
              html += "<option value='-1'>Other...</option>";
              WIFI_DROPDOWN.html(html);
              WIFI_RELOAD.prop('disabled', false);
              enableTabs();
            });
         WIFI_RELOAD.click(function () {
147
148
149
150
151
152
            loadWifi();
         WIFI_DROPDOWN.change(onChangeSSID);
         WIFI_SSID.focusin(function () {
            WIFI_SSID.parents('.form-group').removeClass('has-error');
153
```

```
154
155
           WIFI_FORM.submit(function () {
  if (WIFI_SSID.val() == '') {
                 if (WIFI_DROPDOWN.val() == -1) WIFI_SSID.parents('.form-group').addClass('has-error');
156
157
158
159
160
                 else WIFI_DROPDOWN.parents('.form-group').addClass('has-error');
                 return false;
161
162
163
              disableTabs();
              showModal('Connecting to the wifi network...<br>br>Make sure you connect to the same wifi as
ne SmartAlarmClock.', 'Connecting to wifi');
           the SmartAlarmClock.', 'Connecting to wifi');
    $.post('/api/wifi', {ssid: WIFI_SSID.val(), pass: WIFI_PASS.val()}, function () {
        MODAL.modal('hide');
    }
}
164
165
1667
1678
1679
1771
1772
1774
1775
1777
1778
1778
1778
1778
1778
1789
1833
                 enableTabs();
                 loadStatus();
              });
              return false;
           });
           // Clock tab
           function setBnt(jq, b) {
  if (b) jq.removeClass('btn-danger').addClass('btn-success').text('Enabled');
              else jq.removeClass('btn-success').addClass('btn-danger').text('Disabled');
           function toggleBnt() {
              var us = $(this);
              setBnt(us, !us.hasClass('btn-success'));
184
185
           const CLOCK_FORM = $("#clock-form");
const CLOCK_WEEKDAY_ENABLE = $("#clock-weekday-enable").click(toggleBnt);
const CLOCK_WEEKDAY_SIZE = $("#clock-weekday-size");
const CLOCK_FORMAT1 = $("#clock-format1");
const CLOCK_SIZE1 = $("#clock-size1");
           const CLOCK_FORMAT2_ENABLE = $("#clock-format2-enable").click(toggleBnt);
          const CLOCK_FORMAT2 = $("#clock-format2");
const CLOCK_SIZE2 = $("#clock-size2");
const CLOCK_OFFSET = $("#clock-offset");
const CLOCK_MIN = $("#clock-min");
          const CLOCK_MIN = $("#clock-min");
const CLOCK_MIN_ENABLE = $("#clock-min-enable").click(toggleBnt);
const CLOCK_MAX = $("#clock-max");
const CLOCK_MAX_ENABLE = $("#clock-max-enable").click(toggleBnt);
const CLOCK_DAYS_1 = $("#clock-days-1");
const CLOCK_DAYS_2 = $("#clock-days-2");
const CLOCK_DAYS_3 = $("#clock-days-3");
const CLOCK_STREAM = $("#clock-stream");
           CLOCK_FORM.submit(function () {
              $.ajax({
'POST'
                 type: 'POST',
url: '/api/settings'
                 data: JSON.stringify(
                       {
                          'day': {
                              enabled: CLOCK_WEEKDAY_ENABLE.hasClass('btn-success'),
                              'size': parseInt(CLOCK_WEEKDAY_SIZE.val())
                           clock': {
  'format': CLOCK_FORMAT1.val(),
                             'size': parseInt(CLOCK_SIZE1.val())
                               enabled': CLOCK_FORMAT2_ENABLE.hasClass('btn-success'),
                              'format': CLOCK_FORMAT2.val(),
                              'size': parseInt(CLOCK_SIZE2.val())
                            alarm': {
  'offset': parseInt(CLOCK_OFFSET.val()),
                              'min': CLOCK_MIN_ENABLE.nasClass('btn-success') ? timeToMin(CLOCK_MIN.val()) : -
                             'max': CLOCK_MAX_ENABLE.hasClass('btn-success') ? timeToMin(CLOCK_MAX.val()) : -
           1,
                              'days': $('input:radio[name="clock-days"]:checked').val(),
                              stream': CLOCK_STREAM.val()
230
```

```
231
232
233
                             }),
                     contentType: 'application/json',
                     dataType: 'json',
success: function () {
loadStatus();
                         loadSettings();
                     }
                 });
                 return false;
              //Settings tabs
              function loadSettings() {
                 $.getJSON('/api/settings', function (data) {
                    console.log('Update settings data.');
settings_data = data;
setBnt(CLOCK_WEEKDAY_ENABLE, data['day']['enabled']);
CLOCK_WEEKDAY_SIZE.val(data['day']['size']);
CLOCK_FORMAT1.val(data['clock']['format']);
CLOCK_SIZE1.val(data['clock']['size']);
setBnt(CLOCK_FORMAT2_ENABLE, data['date']['enabled']);
CLOCK_FORMAT2.val(data['date']['format']);
CLOCK_SIZE2.val(data['date']['size']);
CLOCK_OFFSET.val(data['alarm']['offset']);
CLOCK_OFFSET.val(data['alarm']['min']));
setBnt(CLOCK_MIN_ENABLE, data['alarm']['min']!= -1);
CLOCK_MIN.val(minToTime(data['alarm']['max']));
setBnt(CLOCK_MAX_ENABLE, data['alarm']['max']);
setBnt(CLOCK_MAX_ENABLE, data['alarm']['max']!= -1);
if (data['alarm']['days'] == 'Days.Weekdays') CLOCK_DAYS_1.prop('checked', true);
else if (data['alarm']['days'] == 'Days.Weekends') CLOCK_DAYS_2.prop('checked', true);
else if (data['alarm']['days'] == 'Days.Both') CLOCK_DAYS_3.prop('checked', true);
cLOCK_STREAM.val(data['alarm']['stream']);
);
                     console.log('Update settings data.
                 });
             GCAL_POLL_FORM.submit(function () {
                 $.post('/api/pollgcal', function (data) {
  loadStatus();
                     loadSettings();
                 });
                 return false;
             });
             GCAL_RESET_FORM.submit(function () {
                 $.post('/api/resetgcal', function (data) {
  loadStatus();
                     loadSettings();
                 });
                 return false;
             });
               //Global things
             TAB_STATUS.on('show.bs.tab', function () {
  console.log('Tab status');
             TAB_WIFI.on('show.bs.tab', function () {
                 console.log('Tab wifi');
                 loadWifi();
              TAB_CLOCK.on('show.bs.tab', function () {
                 console.log('Tab clock');
                 loadSettings();
              TAB_GCAL.on('show.bs.tab', function () {
                 console.log('Tab gcal');
                 loadSettings();
              if (document.location.toString().match('#')) {
301
                 $('.nav-tabs a[href="#' + document.location.toString().split('#')[1] + '"]').tab('show');
302
303
              $('.nav-tabs a').on('shown.bs.tab', function (e) {
304
                  loadStatus();
305
                 window.location.hash = e.target.hash;
306
```

### 5.4 Overige programma's & configuratie bestanden

```
5.4.1 Nginx configuratie (nginx.conf)
123456789012345678901234567
1111111111222222222
       server {
           listen
                          80;
                          localhost;
           server_name
           #charset koi8-r:
           #access_log logs/host.access.log main;
           root.
                    /root/www/static/:
           index index.html index.htm;
           location /nginx_status {
                stub_status on;
                access_log off;
           # Dynamic python
           location /api/ {
                                      http://127.0.0.1:5000/;
                proxy_pass
                proxy_redirect
                                      off:
                proxy_set_header
                                      Host
                                                          $host;
                proxy_set_header
proxy_set_header
                                      X-Real-IP
                                                          $remote_addr;
                                      X-Forwarded_For $proxy_add_x_forwarded_for;
                proxy_read_timeout 600s;
           }
       }
       5.4.2 Startup script (.bash_profile)
123456789012345678901232222222333
       [[-f \sim /.bashrc]] \&\& . \sim /.bashrc
       # Terminal resize
       [[ $TERM != "screen" ]] && resize 45 180
       getLocalIP() {
           local _ip _myip _line _nl=$'\n'
while IFS=$': \t' read -a _line ;do
    [ -z "${_line%inet}" ] &&
           echo "Hostname: `hostname`"
echo "Local IP: `getLocalIP`"
echo "Date: `date`"
       echo "HwClock: `hwclock`"
           echo ds3231 0x68 > /sys/class/i2c-adapter/i2c-1/new_device
           www/app.py
       export APP_GCAL_ID="806788990556-
       i96frm71oem88mn63qvsudbmvhrusesf.apps.googleusercontent.com"
       export APP_GCAL_SECRET="MFDHJWCHU1_CHAwokNvPXyR4"
       export SDL_FBDEV=/dev/fb1
       [ "$TERM" != "screen" ] && [ "$SSH_TTY" == "" ] && runApp
       5.4.3 Kernelmodules (/etc/modules-load.d/raspberrypy.conf)
 123456
       snd-bcm2835
       i2c-dev
       i2c-bcm2835
       spi-bcm2835
       rtc-ds1307
       fbtft_device
```