



Stage Appwise: Overtime

Reflectie

Bachelor in de Toegepaste Informatica
keuzerichting APP

Dries Bierens

Academiejaar 2019-2020

Campus Geel, Kleinhoefstraat 4, BE-2440 Geel

1 INHOUDELIJKE REFLECTIE: OVERTIME & ROOM

1.1 Overtime applicatie

Tijdens mijn stage bij Appwise heb ik de kans gekregen om de intern gebruikte app Overtime opnieuw te ontwikkelen. Het doel hiervan was om de app, die ondertussen al enkele jaren in gebruik was, volgens de hedendaagse standaarden opnieuw modern te maken en te optimaliseren. Om dit te kunnen verwezenlijken mocht ik eerst bestuderen hoe dat het Android-team binnen Appwise werkt, dit doormiddel van een applicatie die nu in ontwikkeling is. Zo kon ik bekijken welke technologieën zij gebruiken en hoe ze die concreet toepassen in een applicatie.

Deze kennis heb ik dan meegenomen en gebruikt in het ontwikkelen van de vernieuwde Overtime applicatie. Ik heb nieuwe functionaliteiten van Kotlin gebruikt zoals coroutines om de app asynchroon te kunnen laten werken. Ook heb ik stappen genomen in overleg met mijn stagementor Jesse om de applicatie minder resource-intensief te maken door het gebruiken van nieuwere libraries die beter van toepassing waren voor dit project. Zo zal de app minder plaats in nemen op de smartphone van de gebruiker alsook minder werkgeheugen vergen terwijl de app gebruikt wordt.

Tijdens het ontwikkelen van de app heb ik enkele malen gevraagd voor een code-review, dit hielp me omdat Jesse mijn fouten kon bekijken en ze uitleggen aan mij. Zo kon ik ervoor zorgen dat ik niet steeds opnieuw dezelfde fouten bleef maken. Dankzij deze hulp heb ik de ontwikkeling van de applicatie tot een succesvol einde kunnen brengen. Jesse heeft me verteld dat hij aangenaam verrast was over de kwaliteit van mijn werk en ik hoop dan ook dat de app voldoet aan de eisen om hem in gebruik te nemen.

1.2 Room onderzoek

Nadat ik de app ontwikkeld had, mocht ik beginnen met een onderzoek naar Room. Het Android-team gebruikt nu Realm voor de lokale database die gepaard gaat met een Android app. Maar ze hadden in het verleden al overwogen om over te stappen naar Room omdat dit ontwikkeld wordt door het Android Jetpack team en daarom ook beter samenhangt met de andere functionaliteiten van Android Jetpack die al in gebruik zijn.

Omdat dit een grote stap zou zijn, moest er eerst onderzoek naar Room worden gedaan om zo de voor- en nadelen te bepalen. Ik heb vier weken gependeld aan mijn onderzoek en daarna ben ik begonnen met de Overtime app om te vormen naar een app die Room gebruikt. Dit was een leuke uitdaging omdat er grote verschillen zijn tussen Realm en Room, er was binnen het bedrijf ook niemand aanwezig die al veel ervaring had met Room dus heb ik vooral geleund op mijn eigen kennis en de informatie die ik op het internet kon vinden om deze opdracht te voltooien. Ook ben ik meer in contact gekomen met andere leden van het Android-team tijdens deze opdracht. Omdat ik templatecode gebruikte die altijd was geschreven met Realm in gedachte waren er enkele methodes die ik moest herwerken en daarvoor heb ik soms hulp gevraagd aan andere leden van het team.

Ik heb de opdracht grotendeels tot een succesvol einde kunnen brengen, ik had nog wel meer tijd kunnen gebruiken om de app beter af te werken maar functioneel is de app in orde. Spijtig genoeg heb ik mijn bevindingen niet kunnen voorleggen aan het Android-team. Ik ben namelijk in tijdsnood gekomen met de grondige presentatie die ik wou voorbereiden. Ik hoop dit in de toekomst nog te kunnen afronden.

2 PERSOONLIJKE REFLECTIE: STAGE APPWISE

De stage was een zeer leerrijke en positieve ervaring, ik ben zeer blij dat ik in contact ben mogen komen met zo'n innovatief jong bedrijf als Appwise. Het Appwise team is zeer professioneel maar er is altijd plaats voor een gezonde dosis humor en dat kan ik wel appreciëren. Het was ook zeer geruststellend om terecht te komen in een team van gemotiveerde stagiairs. We hadden allemaal verschillende opdrachten maar het was zeer interessant om nieuwe bevindingen onderling te kunnen delen en zo elke dag wat bij te leren.

Ook heb ik mogen ervaren hoe het bedrijf omging met de corona-crisis en ik vond het zeer indrukwekkend om te zien hoe snel alles op poten stond om iedereen van thuis uit te laten werken. Ik vond het niet altijd even gemakkelijk om gemotiveerd te blijven tijdens deze crisis maar dankzij de Corona cup, die geleid werd door Kirsten de Chieff Happiness Officer van Appwise, was er elke dag weer de nodige motivatie in de vorm van een leuke uitdaging. Ook werd er elke vrijdag tijd gemaakt om even online samen te komen met het hele bedrijf en daar samen een pint te pakken en om op een informele wijze bij te praten over de voorbije week.

Daarnaast vond ik het geweldig om te mogen samenwerken met Jesse, mijn stagementor. Hij heeft me heel goed verder geholpen met de reviews van mijn code waarin hij kon zeggen waar ik fouten maakte of wanneer ik een werkwijze niet goed doorhad. Ook heeft Jesse me aangesproken op mijn communicatie: ik durf veel initiatief nemen en zelf oplossingen zoeken voor problemen. Jesse vond dit positief maar hij haalde ook wel aan dat ik hierdoor in de problemen kon geraken door mezelf foute werkwijzen aan te leren. Deze feedback heb ik aangenomen en ik ben hiermee constructief aan de slag gegaan door erop te letten dat wanneer ik ergens bij vast zat ik ook sneller om hulp vroeg. Jesse bezit duidelijk heel veel kennis van alle technologieën die gebruikt worden binnen het Android-team. Dit zorgde ervoor dat hij elke keer een goede opmerking of antwoord kon geven wanneer ik met een vraag kwam of wanneer ik ergens vastzat. Daardoor heb ik aan mijn vaardigheden kunnen werken en ik durf zonder twijfel te zeggen dat ik een betere programmeur ben geworden dankzij zijn hulp.

Appwise is exact het soort bedrijf waar ik mezelf zie werken, ze hebben ook al laten blijken dat ze mij graag zouden willen opnemen in hun team en mij uitgenodigd voor een gesprek eind augustus. Heel fijn nieuws om deze zeer leerrijke stage te beëindigen.