



Click

+

Ambition

talent

swipe here

Equals



frontend design

and

development



#

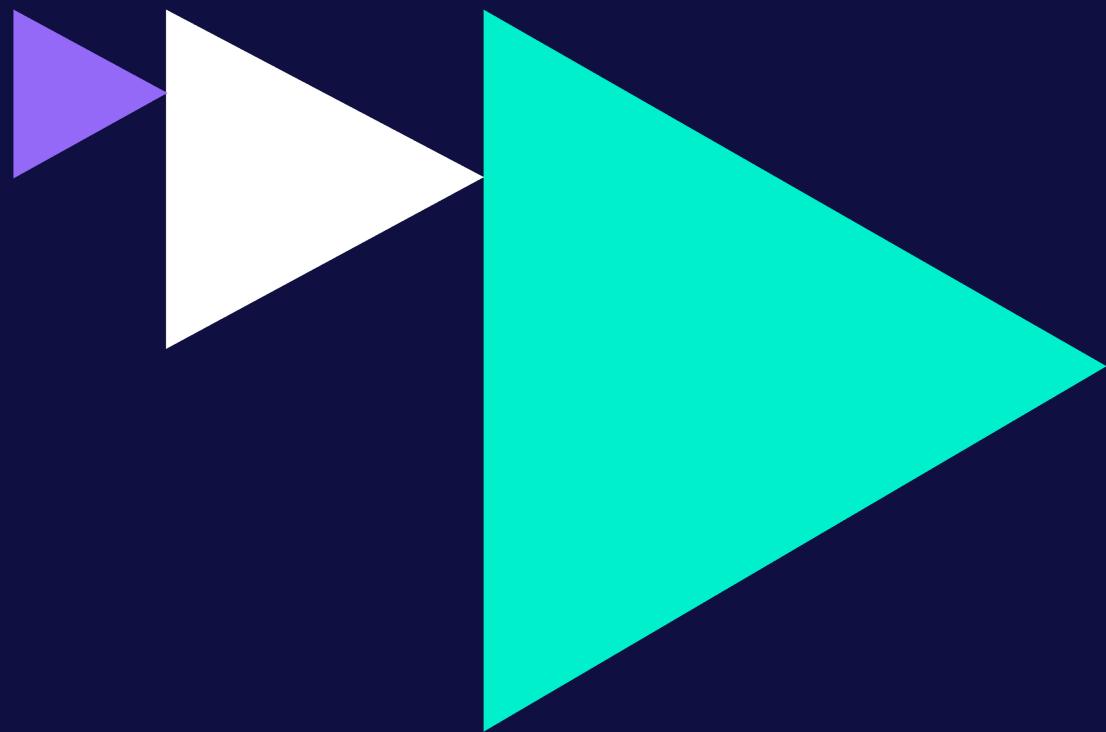


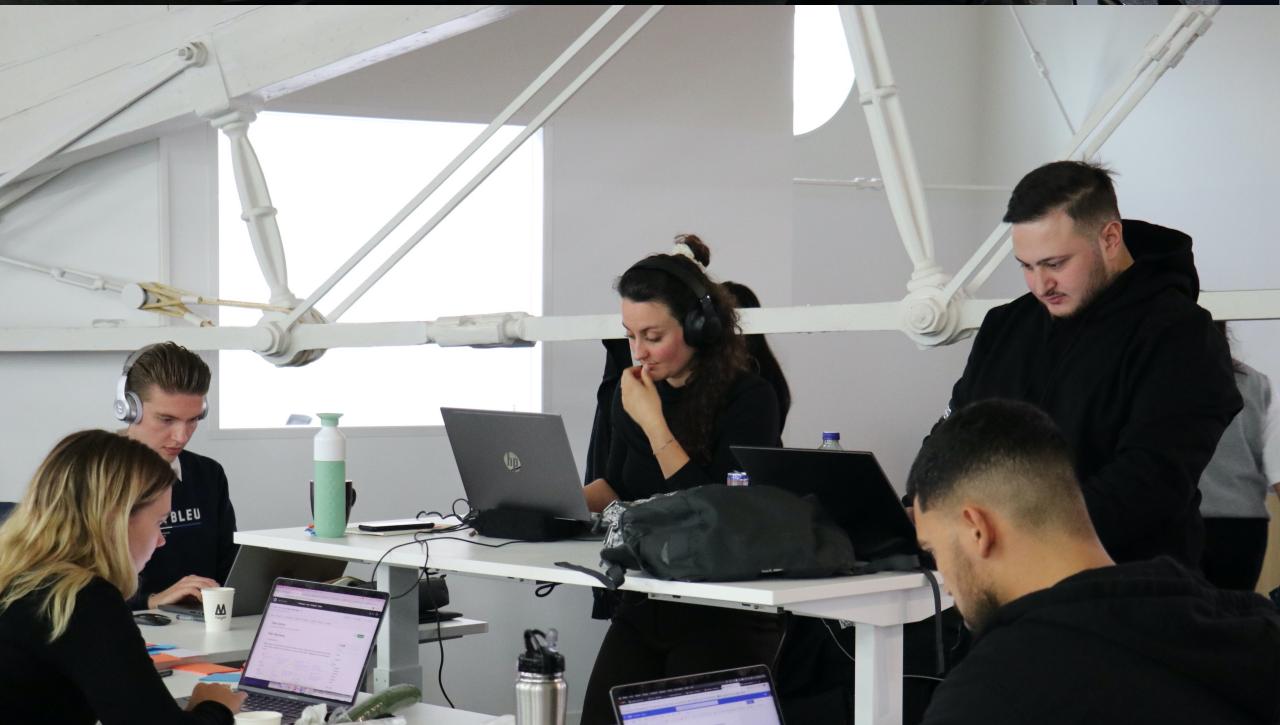
Sprint 7 - Connect Your Tribe

Sprintplanning



talk





Welkom in semester 2.
Nieuwe ronde, nieuwe kansen ...

Maak altijd aantekeningen
van een college of workshop.



Planning

1. Het Data-Driven Web
2. Connect Your Tribe
3. Server Side
4. Deep dive Node

SEMESTER 1.

HET
STATISCHE
WEB



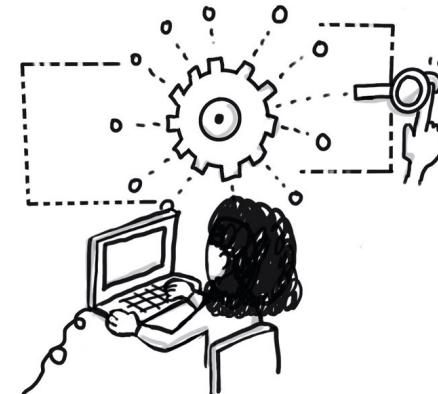
SEMESTER 2.

HET
DATA-DRIVEN
WEB



SEMESTER 3.

WORKFLOW
TEMPLATES,
FRAMEWORKS



SEMESTER 4.

VRIJE
RUIMTE PROEF
MEESTER



Semester 1 Statische web

De student gebruikt fundamentele principes van het web voor het ontwerpen en ontwikkelen van eenvoudige gebruiksvriendelijke interactieve toepassingen voor het web.

Semester 2 Data-driven web

De student gebruikt API's en databases voor het ontwerpen en ontwikkelen van gebruiksvriendelijke interactieve toepassingen voor het web.

U bent nu hier

Semester 3 Workflows Tools Frameworks

De student werkt volgens gangbare ontwikkelmethoden, en gebruikt frameworks, templates en build tools voor het ontwerpen en ontwikkelen van complexe gebruiksvriendelijke interactieve toepassingen voor het web.

Semester Eind...

De stud...
ontwikk...
comple...
vriende...
toepass...
web. De...
de prin...
kan API...
gebruik...
framewo...
build to...
werkta...

Programma

The screenshot shows a web browser window with the URL programma.fdnd.nl. The page has a dark blue header with the fdnd logo and navigation links for 'Programma', 'Sprint 7', and 'Sprint 19'. The main content area is titled 'Programma' and 'Semesters & sprints'. It explains that the program consists of four semesters, each with six sprints, followed by an end project and free choice. Below this, three columns show the details for Semester 1, Semester 2, and Semester 3. Each column lists sprints with titles and dates. Overlaid on the screenshot are several yellow arrows pointing from left to right, containing the text: 'Server-side Node', 'Formulieren', 'Browsers', 'Progressive Enhancement', 'Performance', and 'Real-time'. These arrows likely represent the focus areas or learning objectives for the sprints.

Semester 1
Static Web

Sprint 1: Your Tribe 09/01
Sprint 2: The Client 26/09
Sprint 3: The Server 24/10
Sprint 4: Look and Feel 05/11
Sprint 5: Fix the Flow 23/12
Sprint 6: The Startup 09/01

Semester 2
Data-Driven Web

Sprint 7: Connect Your Tribe 06/02
Sprint 8: The Web is for Everyone 05/03
Sprint 9: Keep Users in Control 24/03
Sprint 10: Performance Matters 14/04
Sprint 11: Connecting People 01/05
Sprint 12: Proof of Concept 05/06

Semester 3
Workflow, Tooling & Frameworks

Sprint 13: Your Head 05/09
Sprint 14: Your Choices 24/10
Sprint 15: Repeat Yourself 14/11
Sprint 16: Back to Static 05/12
Sprint 17: Real-time 09/01

Semester 1

Methodisch handelen

- Je volgt binnen projecten de aangeboden fasering van de development-lifecycle.
- Je past aangeboden principes en conventies op het gebied van frontend, interface design en vormgeving toe.
- Je realiseert een oplossing voor een opdrachtgever.

Semester 2

Methodisch handelen

- Je kiest binnen projecten passende fases van de development-lifecycle
- Je combineert aangeboden principes en conventies op het gebied van frontend, interface design en vormgeving
- Je houdt in beginnende mate rekening met de belangen van de eindgebruiker bij het realiseren van een oplossing voor een opdrachtgever

Semester 1

Samenwerken

- Je werkt in teams, laat je hierbij begeleiden en geeft feedback aan teamleden.
- Je draagt verantwoording voor eigen resultaten en verwerkt ontvangen feedback.
- Je handelt respectvol naar anderen.

Semester 2

Samenwerken

- Je werkt in teams, vraagt begeleiding waar nodig en geeft feedback aan teamleden.
- Je draagt verantwoording voor eigen resultaten, verwerkt ontvangen feedback en wijst teamleden op hun verantwoording.
- Je identificeert diversiteit binnen teams en handelt respectvol naar anderen.

Semester 1

Communiceren

- Je luistert naar wat een ander zegt en neemt dit serieus.
- Je kan binnen de squad ontwerpkeuzes, eigen ideeën en producten begrijpelijk verwoorden.
- Je documenteert volgens aangeboden richtlijnen en houdt voortgang bij.

Semester 2

Communiceren

- Je luistert en vraagt door, neemt wat een ander zegt serieus.
- Je kan ontwerpkeuzes, eigen ideeën en producten begrijpelijk overbrengen aan belanghebbenden.
- Je documenteert op professionele wijze en houdt voortgang bij.

Semester 1

Probleemoplossend vermogen

- Je analyseert een vraag en volgt de aangeboden oplossingsrichting.
- Je gebruikt aangeboden principes en conventies op het gebied van frontend, interface design en vormgeving om een passende oplossing voor een opdrachtgever te realiseren.
- Je schetst om gedachten en processen te verkennen.

Semester 2

Probleemoplossend vermogen

- Je analyseert een vraag, signaleert knelpunten en volgt de aangeboden oplossingsrichting.
- Je combineert aangeboden principes en conventies op het gebied van frontend, interface design en vormgeving om een passende oplossing voor een opdrachtgever te realiseren.
- Je schetst om gedachten en processen te verkennen en abstracte begrippen over te brengen.

Semester 1

Lerend vermogen

- Je benoemt behandelde internationale ontwikkelingen in het vakgebied.
- Je maakt aangeboden materie eigen en gebruikt dit bij leertaken.
- Je toont beginnend inzicht in eigen capaciteiten en beperkingen en kan deze benoemen.

Semester 2

Lerend vermogen

- Je volgt aangeboden internationale ontwikkelingen in het vakgebied.
- Je maakt aangeboden en zelf gevonden materie eigen en gebruikt dit bij leertaken, deelt ervaring binnen de squad.
- Je kent eigen capaciteiten en beperkingen, vergelijkt dit met het vermogen van anderen en maakt dit bespreekbaar.

The screenshot shows a web browser window for the Portflow Semester 2 dashboard. The URL in the address bar is dlo.mijnhva.nl/d2l/common/dialogs/quickLink/quickLink.d2l?ou=6606&. The top navigation bar includes icons for home, grid view, messages, notifications, user profile (Koop Reynders), and settings.

The main menu at the top has links for MyAUAS, Course selector, Portflow, Tools, and Help.

The main content area features a text input field with placeholder "Add a description of yourself" and a "Collections" tab selected under "Progress".

A section titled "Collections" contains five items, each represented by a folder icon:

- S2 Methodisch Handelen
- S2 Samenwerken
- S2 Communiceren
- S2 Probleemoplossend Vermogen
- S2 Lerend Vermogen

Below the collections, a header reads "2023/24 Semester 2 Data-Driven Web".

The footer of the page includes a "menu" link, the text "Powered by Drieam | Provided by Hogeschool van Amsterdam", and links for Acceptable use, Privacy, and Sitemap.

Portflow Semester 2
Template code: SKJXEPY

Planning

1. Het Data-Driven Web
2. Connect Your Tribe
3. Server Side
4. Deep dive Node

Planning

The screenshot shows a web browser window with the URL programma.fdnd.nl/data-driven-web/connect-your-tribe. The page has a dark blue header with the fdnd logo and navigation links for 'Programma', 'Sprint 7', and 'Sprint 19'. The main content area features a large rounded rectangle containing the title 'Sprint 7: Connect Your Tribe' and a date '06/02/2023'. Below the title is a text block describing the sprint's goal: building a website for a squad to stay in contact after graduation, using digital business cards to create a social network. It also mentions the possibility of leaving reactions or status updates. A second text block at the bottom states that the focus is on teambuilding, collaboration, and creating a dynamic website where visitors can leave feedback. Below the main content are two side boxes: 'Gedragscriteria' (Behavioral criteria) and 'Leertaken' (Learning tasks).

Sprint 7: Connect Your Tribe

06/02/2023

In de sprint Connect Your Tribe bouw je een website waarmee je ook na de opleiding in contact kunt blijven met je squad. Je hebt al een website van je squad met alle digitale visitekaartjes. Maak van deze website een social network. Misschien kunnen mensen een reactie plaatsen bij een visitekaartje, of een status-update invoeren.

De focus in deze sprint ligt op teambuilding, samenwerken en hoe je een dynamische website kan maken waar bezoekers ook iets achter kunnen laten.

Gedragscriteria

M: Je kiest binnen projecten passende fasen van de development-lifecycle

Leertaken

[Squad Page](#) ↗

Redesign met je squad een squadpagina op basis

Planning

1. Het Data-Driven Web
2. Connect Your Tribe
3. Server Side
4. Deep dive Node

Database/CMS Hygraph en JSON

The screenshot shows a dark-themed code editor interface with the following details:

- Top Bar:** Includes standard window controls (minimize, maximize, close) and a search bar containing the text "programma.fdnd.nl".
- Left Sidebar (Explorer):** Shows a tree view of project files and folders. Key items include:
 - OPEN EDITORS:** Nav.svelte, Schedule.svelte (selected), and Release Notes: 1.86.0.
 - PROGRAMMA.FD...:** .svelte-kit, node_modules, src (expanded), lib (expanded), components (expanded), icons, program (expanded), semester, sprint (expanded), Content.svelte, Criteria.svelte, Schedule.svelte (selected), StudentWork.svelte, Tasks.svelte, Topics.svelte, Program.svelte, Semester.svelte, Semesters.svelte, SprintLink.svelte, Footer.svelte, Heading.svelte, Loader.svelte, Nav.svelte, and queries.
- Central Area:** A tab bar with three tabs: Nav.svelte, Schedule.svelte (selected), and Release Notes: 1.86.0. The Schedule.svelte tab is active, displaying the following Svelte component code:

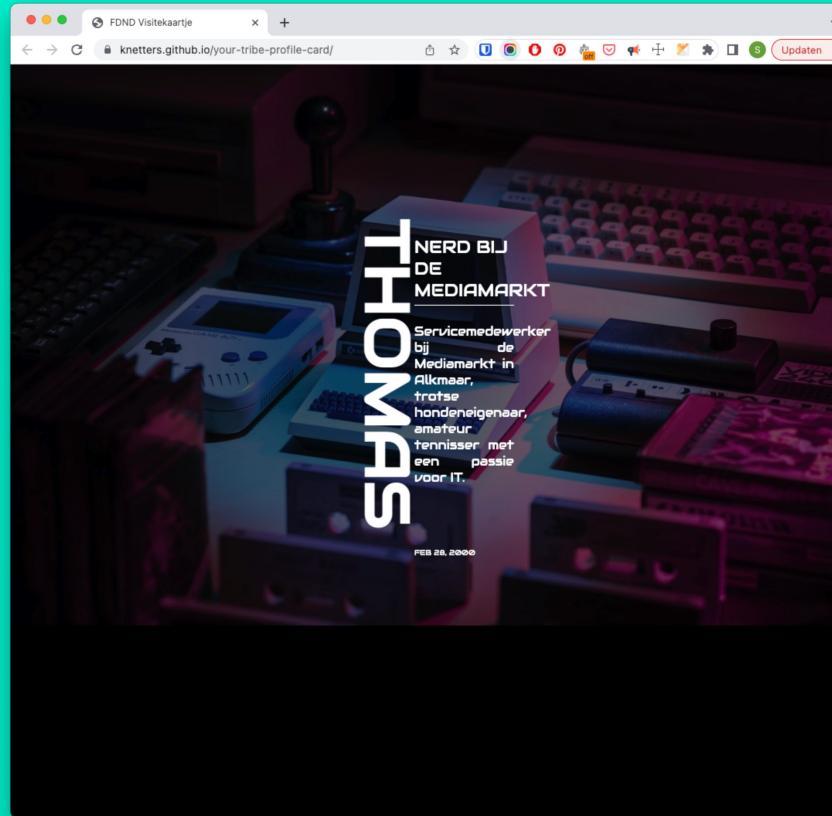
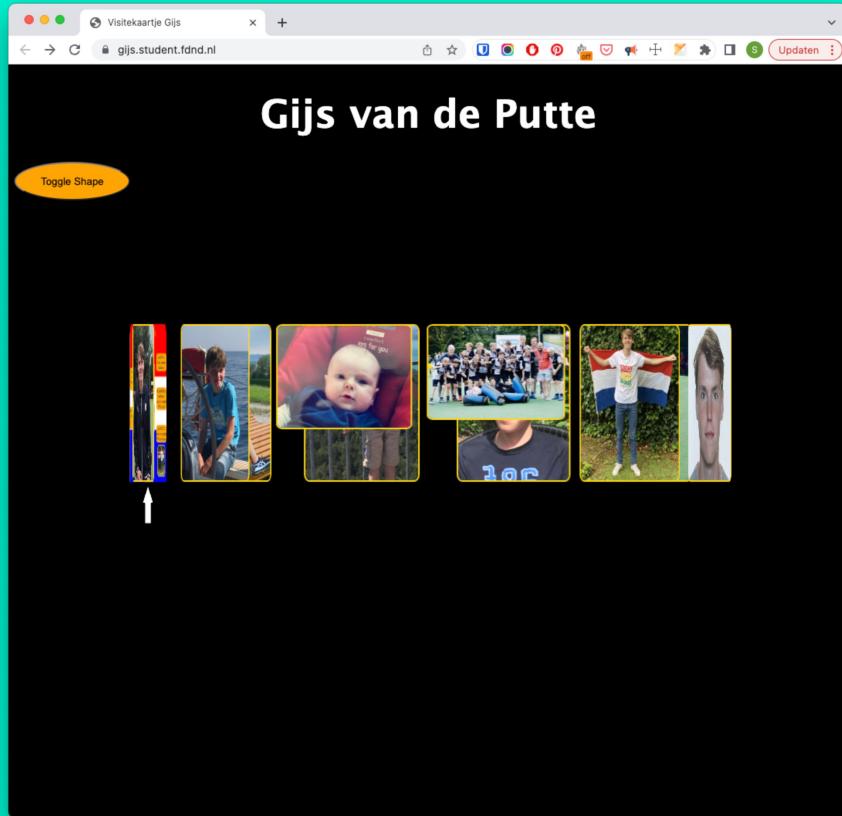
```
<script>
import Heading from '$lib/components/Heading.svelte';
import { prettyDate, longDate } from '$lib/utils/date.js';

export let weekPlans;

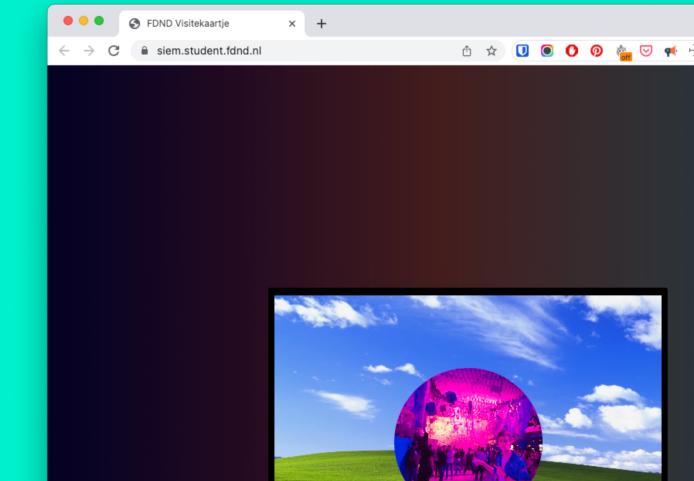
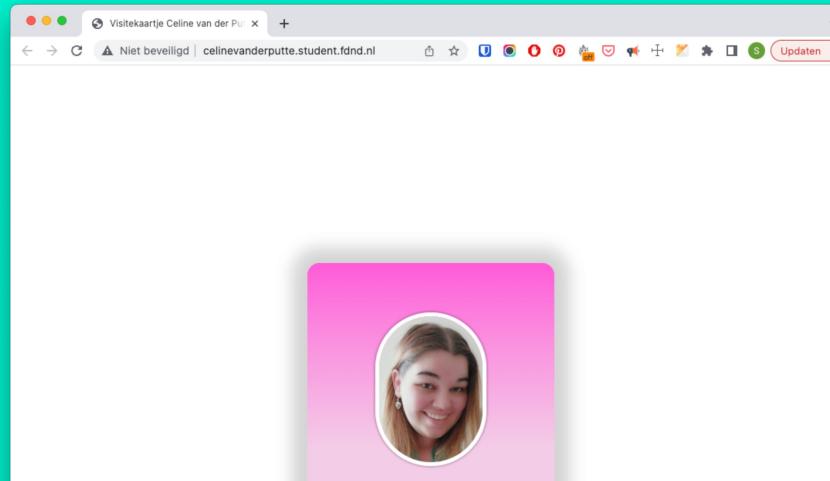
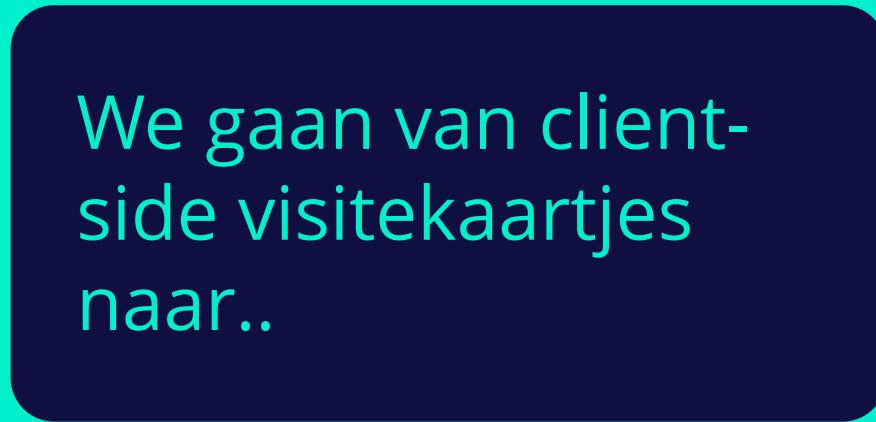
const checkKeywords = (content) => {
  const strings = [
    'sprintplanning',
    'kickoff',
    'workshop',
    'opdrachtgever',
    'code review',
    'retrospect ',
    'wrap-up',
    'review'
  ];
  let newString = '';
  if (content) {
    const splitted = content.split('<p>');
    splitted.forEach(paragraph => {
      let toReplace = strings.filter(s => {
        if (paragraph.toLowerCase().includes(s)) {
          return s.replace('we ❤️ web', 'we love web').replaceAll(' ', '-'), s;
        }
      });
      let classes = toReplace.join(' ');
      paragraph = '<p>' + paragraph;
      newString += paragraph.replace('<p>', `<p class="${classes}">`, paragraph);
    });
  }
  return newString;
};

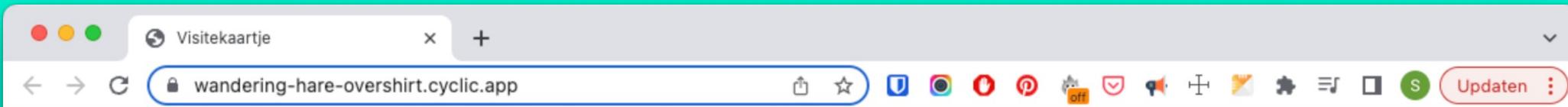
const plans = [];
weekPlans.forEach((plan) => {
  let startDate = new Date(plan['mondayDate']);
  const week = [
    {
```

- Bottom Status Bar:** Includes icons for main, Live Share, Ln 1, Col 1, Tab Size: 4, UTF-8, LF, Svelte, Go Live, and a bell icon.



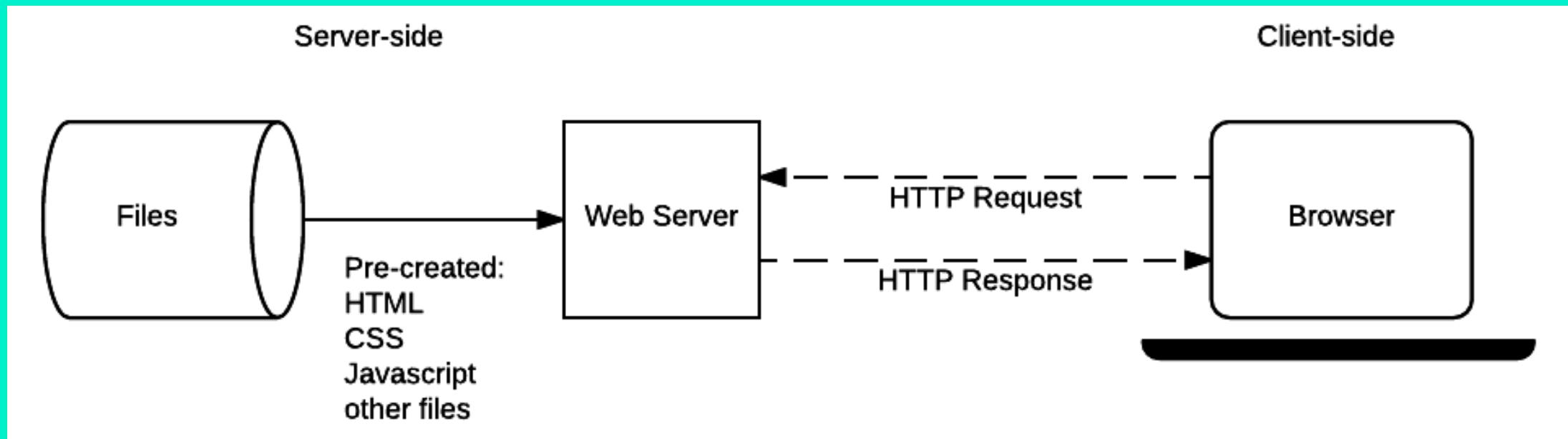
A screenshot of a visitenkarte website for Cathelijne Visser. It includes sections for "Cathelijne Visser" (with a photo), "Werk ervaring" (experience), and "Wie ben ik" (about me). The "Wie ben ik" section contains text about her havo diploma, work at Kruidvat, and her passion for programming.



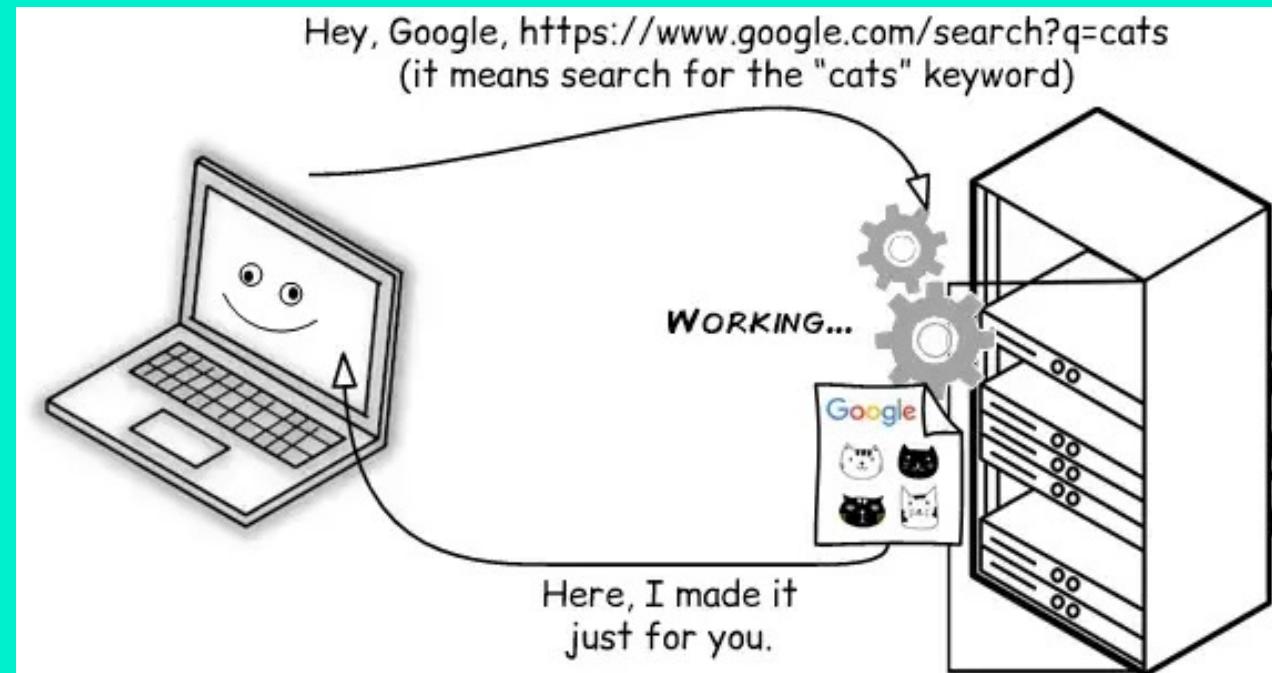
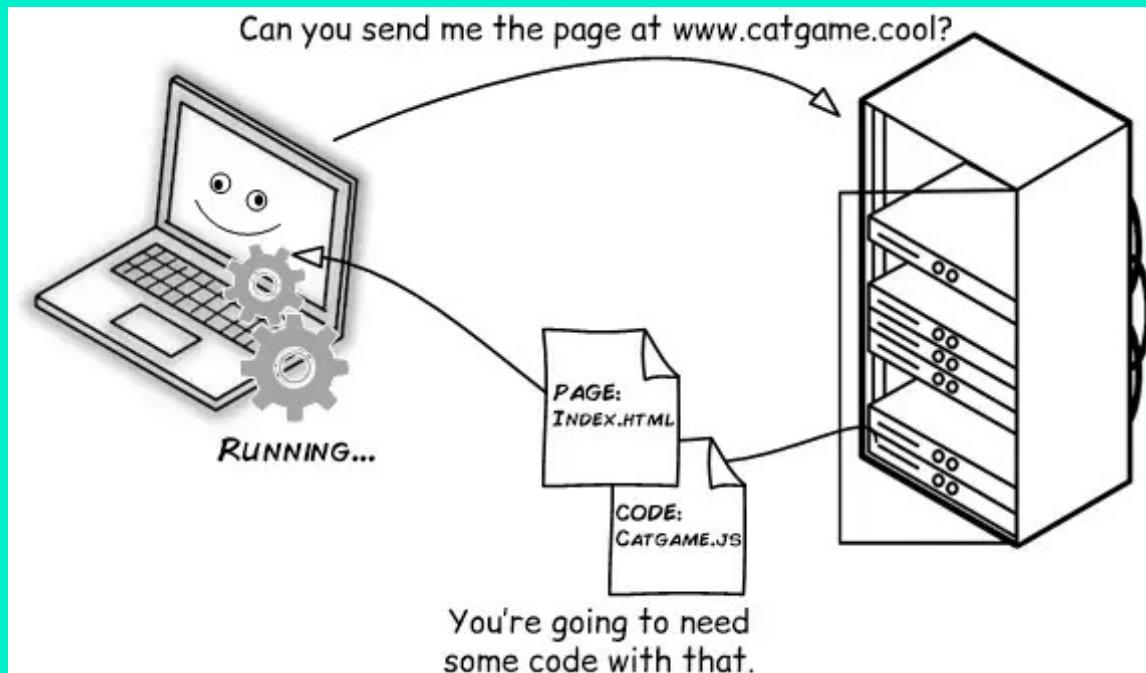


.. server-side
visitekaartjes!

Hallo wereld!



Client-side vs Server-side



Client-side

HTML
CSS
Javascript

Server-side

PHP
Python
Java
C#

..en meer!

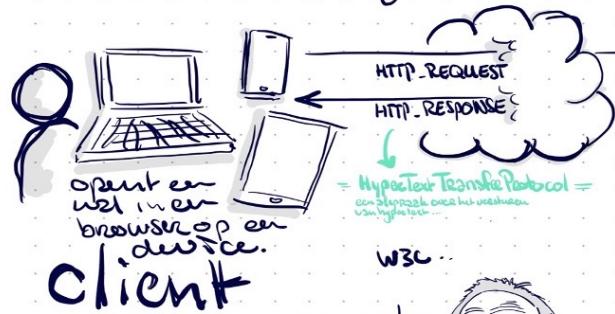
Most large-scale websites use server-side code to dynamically display different data when needed, generally pulled out of a database stored on a server and sent to the client.

MDN

Webtech

introductie HTML, CSS & JS

7 sept.



attribuut waarde
inhoud

```
<p id="intro">hallo wereld</p>
```

opening tag sluiting tag

HTML element

HTML is:

Toolkit client-side programmeren



JS is voor gedrag

= CSS SELECTORS =

- * .class
- a:link
- a:visited
- a:hover
- a:active
- #id
- P
- P, h3
- article h2
- article > h2
- div + p
- p::before
- p::first-letter
- p::first-line



SELECT / EVENT / CLASSLIST

object function waarde

document.querySelector ("p.intro")

.addEventListener ("mouseover", e => {

e.target.classList.toggle ("classname")

})

object function waarde



Huidige toolkit
server-side
programmeren

Aan de slag

- Fork de leertaak connect-your-tribe-profile-card
- Lees de *instructions*
- Zet je wiki op (om je iteratieve werkproces bij te houden)
- Vul je gegevens aan in de WHOIS API

Ultieme Wiki

Opdracht: Vul je gegevens aan in de WHOIS API

1. Ga naar de WHOIS API van FDND: <https://whois.fdnd.nl>
2. Zoek jouw id op in de members lijst:
<https://whois.fdnd.nl/docs/person#get>
3. Gebruik jouw id in het admin formulier en vul de ontbrekende gegevens in: <https://whois.fdnd.nl/admin>
4. In het 'bio' veld kan je ook HTML elementen gebruiken
5. Ga naar de GET member pagina op jouw gegevens in JSON te bekijken: <https://whois.fdnd.nl/docs/person>

WHOIS API

<https://whois.fdnd.nl/>

The screenshot shows a browser window displaying the API documentation for the 'Members' endpoint at `/api/v1/members`. The page is titled 'Members' and includes the following sections:

- Member**:
 - `GET`
 - `PUT`
 - `PATCH`
 - `[slug]`
- Members**:
 - `GET`
- Squads**:
 - `GET`
- Tribes**:
 - `GET`

Members

GET

Een gepagineerd overzicht van alle *members* in `whois.fdnd.nl` met een aantal in te stellen opties welke als url parameter meegestuurd kunnen worden. Standaard worden de laatst toegevoegde tien *members* ingeladen maar dit aantal, het aantal *members* dat geskipt worden, de volgorde en de kolom waarop gesorteerd wordt kunnen worden ingesteld.

Url parameters:

- `first`, een getal tussen 0-100 waarmee het aantal op te halen *members* wordt ingesteld.
- `skip`, een getal waarmee een aantal *members* in de selectie worden overgeslagen. Dit is handig voor het instellen van paginering.
- `direction`, bepaalt de volgorde van de selectie. Standaard is DESC (aflopend) maar je kunt deze parameter ASC (oplopend) meegeven om de richting te veranderen.
- `orderBy`, bepaalt de sortering van de selectie. Standaard is `publishedAt`, de datum dat het record is toegevoegd. Alle eigenschappen van *members* kunnen gebruikt worden als sortering.

Voorbeeld Requests:

- `/api/v1/members`, selecteer 10 *members*.
- `/api/v1/members?first=7` selecteer 7 *members*.
- `/api/v1/members?first=20&skip=20`, selecteer 20 *members* en sla de eerste 20 over. Met andere woorden, selecteer pagina 2.
- `/api/v1/members?first=20&direction=ASC`, selecteer 20 *members* in oplopende volgorde.
- `/api/v1/members?orderBy=name`, selecteer 10 *members* gesorteerd op *name*.

Planning

1. Het Data-Driven Web
2. Connect Your Tribe
3. Server Side
4. Deep dive Node