

# Laboratório de Bases de Dados

Prof. José Fernando Rodrigues Jr.

## **Aula 5 – Triggers**

Material original editado: Profa. Elaine Parros Machado de Sousa

# Triggers em Oracle

- Tipos
  - Para tabelas
    - Triggers de DML (INSERT, UPDATE, DELETE)
    - Triggers de Sistema (DDL, e logs)

# Triggers de DML

➔ Programação orientada a eventos com 4 dimensões:

1. **Tabela desencadeadora**

2. **Instrução de disparo**

INSERT

UPDATE

DELETE

3. ***Timing***

BEFORE

AFTER

4. **Nível**

linha

instrução

# Triggers

- Para que usar?
  - **criar conteúdo** de uma coluna derivado de outras
  - **atualizar tabelas** em função da atualização de uma determinada tabela
  - criar *logs* – segurança → **auditoria**
  - **restrições de consistência e validade** que não possam ser implementadas com *constraints* – por exemplo, envolvendo ciclos com múltiplas tabelas

# Atributo derivado

➔ Computação de atributo derivado:

```
CREATE OR REPLACE TRIGGER NroDeAlunos
AFTER INSERT ON Matricula
FOR EACH ROW /* nível de linha */
DECLARE
    NroAlunos NUMBER;
BEGIN
    SELECT Nalunos INTO NroAlunos
    FROM Turma
    WHERE Sigla = :new.Sigla and Numero = :new.Numero;

    UPDATE Turma set NAlunos = NroAlunos + 1
    WHERE Sigla = :new.Sigla and Numero = :new.Numero;
EXCEPTION
    WHEN OTHERS
        THEN dbms_output.put_line('Erro nro:  ' || SQLCODE
                                   || ' . Mensagem: ' || SQLERRM );
END NroDeAlunos;
```

**identificador :new**  
**refere-se à tabela**  
**Matricula**

# Atributo derivado

## → Computação de atributo derivado:

```
CREATE OR REPLACE TRIGGER UpdateTotalAlunos
AFTER INSERT OR DELETE ON Matricula
FOR EACH ROW
BEGIN
    IF INSERTING THEN
        UPDATE Professor
        SET TotalAlunos = TotalAlunos + 1
        WHERE NFunc = (SELECT Professor FROM Disciplina WHERE Sigla = :NEW.Sigla);

    ELSIF DELETING THEN
        UPDATE Professor
        SET TotalAlunos = TotalAlunos - 1
        WHERE NFunc = (SELECT Professor FROM Disciplina WHERE Sigla = :OLD.Sigla);
    END IF;
END;

ALTER TABLE Professor ADD TotalAlunos NUMBER DEFAULT 0;
```

# Auditoria

## ➔ Auditoria:

```
CREATE OR REPLACE TRIGGER AuditMatricula
AFTER INSERT OR UPDATE OR DELETE ON Matricula
FOR EACH ROW
DECLARE
    operacao VARCHAR2(30);
BEGIN
    IF INSERTING THEN operacao := 'INSERT';
    ELSIF UPDATING THEN operacao := 'UPDATE';
    ELSIF DELETING THEN operacao := 'DELETE';
    END IF;

    insert into output values(op_seq.nextval, operacao, :old.Aluno || '-' || :old.nota);
    insert into output values(op_seq.nextval, operacao, :new.Aluno || '-' || :new.nota);

    insert into output values(0, '-----', '-----');
END;

*Output
DROP TABLE output;
CREATE TABLE output(inr NUMBER, operacao VARCHAR2(30), msg varchar2(200));
Drop sequence op_seq;
CREATE SEQUENCE op_seq START WITH 1 INCREMENT BY 1;
```

# Triggers de DML

- **Identificadores de tuplas** – variáveis de vínculo PL/SQL  
(p/ triggers com nível de linha)
  - sempre vinculados à tabela desencadeadora do trigger
  - pseudoregistros do tipo *tabela\_desencadeadora*%ROWTYPE

<div>instrução</div> <div>identificador</div>	:old	:new
INSERT	NULL	valores que serão inseridos
UPDATE	valores antes da atualização	novos valores para a atualização
DELETE	valores antes da remoção	NULL



**BEFORE** é usado, entre outras coisas, para **validar**, **editar**, e até mesmo **impedir** uma operação.

**AFTER** é usado para **desencadear operações** em decorrência de outras, por exemplo, para computar atributos derivados.  
Ou para **auditar** operações que foram executadas.

# O que um trigger não executa?

- DML sobre **tabelas mutantes**
- Uma tabela mutante é um tabela que está sendo alterada por INSERT, UPDATE ou DELETE em tempo BEFORE
- Erro ORA-04091: table is mutating, trigger/function may not see it

# O que um trigger não executa?

```
CREATE OR REPLACE TRIGGER tabela_mutante
BEFORE UPDATE ON Aluno
FOR EACH ROW /* nível de linha */
BEGIN
    UPDATE Aluno
    SET NOME = UPPER(NOME)
    WHERE NUSP = :old.NUSP;
    /*Mesmo um simples SELECT INTO a partir de Aluno pode causar erro*/
EXCEPTION
    WHEN OTHERS THEN
        raise_application_error(-20001, SQLERRM);
END tabela_mutante;
```

```
INSERT INTO Aluno VALUES(111,'Carla', 20, null, 'Ibate');
UPDATE Aluno SET Nome = 'Carlos' WHERE NUSP = 111;
```

# O que um trigger não executa?

```
CREATE OR REPLACE TRIGGER tabela_mutante
```

```
BEFORE UPDATE ON Aluno
```

```
FOR EACH ROW /* nível de linha */
```

```
BEGIN
```

```
    UPDATE Aluno
```

```
    SET NOME = UPPER(NOME)
```

```
    WHERE NUSP = :old.NUSP;
```

```
    /*Mesmo um simples SELECT INTO a partir de Aluno pode causar erro*/
```

```
EXCEPTION
```

```
    WHEN OTHERS THEN
```

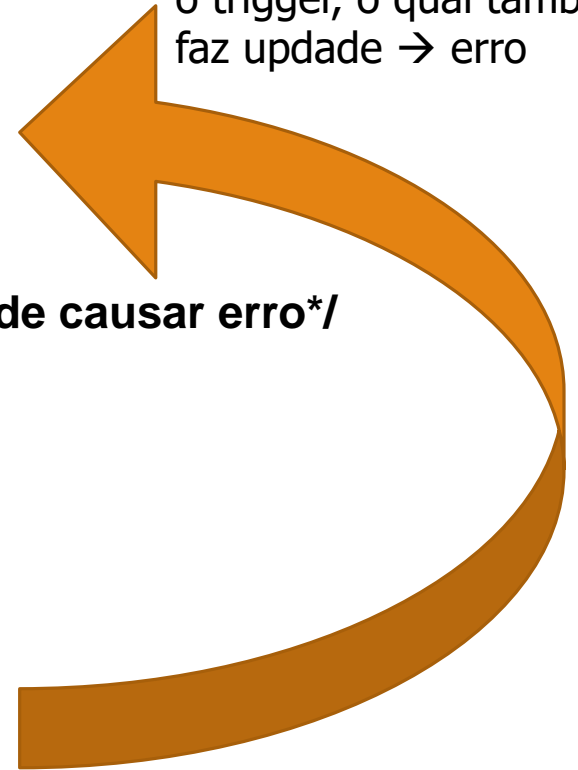
```
        raise_application_error(-20001, SQLERRM);
```

```
END tabela_mutante;
```

```
INSERT INTO Aluno VALUES(111,'Carla', 20, null, 'Ibate');
```

```
UPDATE Aluno SET Nome = 'Carlos' WHERE NUSP = 111;
```

Um update desencadeia o trigger, o qual também faz update → erro



# O que um trigger não executa?

ORA-20001: ORA-04091: a tabela D2373891.ALUNO é mutante; talvez o gatilho/função não possa localizá-la

ORA-06512: em "D2373891.TABELA\_MUTANTE", line 8  
ORA-04088: erro durante a execução do gatilho  
'D2373891.TABELA\_MUTANTE'

**Como proceder então?**

# O que um trigger não executa?

Este caso possui uma solução; ao invés de se disparar outra operação DML – deve-se editar a variável :new (possível apenas em timing BEFORE).

```
CREATE OR REPLACE TRIGGER tabela_mutante
BEFORE UPDATE ON Aluno
FOR EACH ROW /* nível de linha */
BEGIN
    :new.NOME := UPPER(:new.NOME);
EXCEPTION
    WHEN OTHERS THEN
        raise_application_error(-20001, SQLERRM);
END tabela_mutante;

INSERT INTO Aluno VALUES(111,'Carla', 20, null, 'Ibate');
UPDATE Aluno SET Nome = 'Carlos' WHERE NUSP = 111; → ok
```

# O que um trigger não executa?

Obviamente, este recurso (edição de :new) não faz sentido em AFTER, o que causa erro de compilação.

Já :old jamais pode ser editado, por razões óbvias.

# Nomes para :new e :old

---

```
CREATE OR REPLACE TRIGGER AcertaNota
BEFORE INSERT OR UPDATE ON Matricula
/*especificando nomes para NEW e OLD ...*/
  REFERENCING new AS nova_matricula
FOR EACH ROW
WHEN (:nova_matricula.nota < 0)

BEGIN
    :nova_matricula.nota := 0;
END AcertaNota;
```



# O que um trigger não executa?

- Não são permitidos comandos transacionais (**SET TRANSACTION, COMMIT, SAVEPOINT, e ROLLBACK**) dentro de um trigger
- Por consequência, não são permitidos comandos **DDL (CREATE, ALTER, e DROP)**, pois eles disparam COMMIT automaticamente
- Assim, um trigger fica sujeito à transação (commit/rollback) definida na sessão em que o trigger foi disparado

# Consistência

## → Consistência

Exemplo: máximo de 10 alunos por turma

```
CREATE OR REPLACE TRIGGER CheckMaxAlunos
BEFORE INSERT ON Matricula
FOR EACH ROW
DECLARE
    v_TotalAlunos NUMBER;
BEGIN
    -- Obtendo o número de alunos já matriculados na turma da
    disciplina
    SELECT NAlunos INTO v_TotalAlunos
    FROM Turma
    WHERE Sigla = :NEW.Sigla AND Numero = :NEW.Numero;

    -- Verificando se o número de alunos é 10 ou mais
    IF v_TotalAlunos >= 10 THEN
        RAISE_APPLICATION_ERROR(-20001, 'Não é possível realizar a
        matrícula, pois a turma já possui 10 alunos.');
```

```
    END IF;
END;
```

# Consistência

## → Consistência

**Exemplo:** um professor pode lecionar no máximo 3 disciplinas

```
CREATE OR REPLACE TRIGGER CheckMaxDisciplinasProfessor
BEFORE INSERT OR UPDATE ON Disciplina
FOR EACH ROW
DECLARE
    v_TotalDisciplinas NUMBER;
BEGIN
    -- Contando o número de disciplinas que o professor já leciona
    SELECT COUNT(*) INTO v_TotalDisciplinas
    FROM Disciplina
    WHERE Professor = :NEW.Professor;

    -- Verificando se o professor já leciona 3 disciplinas ou mais
    IF v_TotalDisciplinas >= 3 THEN
        RAISE_APPLICATION_ERROR(-20002, 'O professor já ministra 3
        disciplinas e não pode assumir outra.');
```

```
    END IF;
END;
/
```

# Consistência

## → Consistência

**Exemplo:** um professor pode lecionar no máximo 3 disciplinas

```
CREATE OR REPLACE TRIGGER CheckMaxDisciplinasProfessor
BEFORE INSERT OR UPDATE ON Disciplina
FOR EACH ROW
DECLARE
    v_TotalDisciplinas NUMBER;
BEGIN
    -- Contando o número de disciplinas que o professor já leciona
    SELECT COUNT(*) INTO v_TotalDisciplinas
    FROM Disciplina
    WHERE Professor = :NEW.Professor;

    -- Verificando se o professor já leciona 3 disciplinas ou mais
    IF v_TotalDisciplinas >= 3 THEN
        RAISE_APPLICATION_ERROR(-20002, 'O professor já ministra 3
        disciplinas e não pode assumir outra.');
```

/

# Auditoria

## → Auditoria:

```
CREATE OR REPLACE TRIGGER LogProfessor
AFTER INSERT OR UPDATE OR DELETE ON Professor
FOR EACH ROW
```

```
DECLARE
```

```
    v_operacao CHAR;
```

```
BEGIN
```

```
    IF INSERTING THEN v_operacao := 'I';
```

```
    ELSIF UPDATING THEN v_operacao := 'U';
```

```
    ELSIF DELETING THEN v_operacao := 'D';
```

```
END IF;
```

```
    INSERT INTO logTabelaProfessor VALUES (USER, SYSDATE, v_operacao);
END LogProfessor;
```

```
CREATE TABLE logTabelaProfessor (usuario VARCHAR(100),data DATE,op CHAR);
INSERT INTO Professor VALUES (1, 'Joao Silva', 40, 'Doutorado');
ROLLBACK;
SELECT * FROM logTabelaProfessor;
```

# Auditoria

---

No entanto, esta operação de log **não é imune** a uma operação de **ROLLBACK**.

→ **O log não é eficiente** em termos de **segurança** sobre o que é executado no banco de dados

# Auditoria

Um trigger, no entanto, pode executar comandos transacionais ou comandos DDL desde que isto seja "avisado" por meio do comando **PRAGMA AUTONOMOUS\_TRANSACTION**

Trata-se de uma **alternativa importante** para se garantir a autonomia das triggers com relação à auditoria do Banco de Dados

# Auditoria

## ➔ Auditoria:

```
CREATE OR REPLACE TRIGGER LogProfessor
AFTER INSERT OR UPDATE OR DELETE ON Professor
FOR EACH ROW
```

```
DECLARE
```

```
    PRAGMA AUTONOMOUS_TRANSACTION;
```

```
    v_operacao CHAR;
```

```
BEGIN
```

```
    IF INSERTING THEN v_operacao := 'I';
```

```
    ELSIF UPDATING THEN v_operacao := 'U';
```

```
    ELSIF DELETING THEN v_operacao := 'D';
```

```
    END IF;
```

```
    INSERT INTO logTabelaProfessor VALUES (USER, SYSDATE, v_operacao);
```

```
    COMMIT;
```

```
END LogProfessor;
```

```
CREATE TABLE logTabelaProfessor (usuario VARCHAR(100),data DATE,op CHAR);
```

```
INSERT INTO Professor VALUES (1, 'Joao Silva', 40, 'Doutorado');
```

```
ROLLBACK;
```

```
SELECT * FROM logTabelaProfessor;
```



# Auditoria

---

Agora, o trigger escreveu dados que **não serão apagados, mesmo com o ROLLBACK.**

Os dados da tabela **Professor** serão apagados, pois a transação em andamento na seção **não é influenciada pela transação autônoma do trigger.**

# Auditoria

---

Ok, mas e se o usuário fizer uma operação **DELETE** ou **UPDATE** na tabela de log?

Neste caso podemos definir **uma trigger BEFORE** que **impede a operação**.

# Auditoria

➔ Auditoria:

```
CREATE OR REPLACE TRIGGER logTabelaProfessorImpedeEdicao
BEFORE UPDATE OR DELETE ON logTabelaProfessor
FOR EACH ROW
BEGIN
    raise_application_error(-20001, 'Não, não, você não pode mexer no log!');
END logTabelaProfessorImpedeEdicao;

delete from logTabelaProfessor;
```

Relatório de erro:

Erro de SQL: ORA-20001: Não, não, você não pode mexer no log!

# Triggers de Sistema

- *Triggers* disparados por:
  - instruções DDL
    - CREATE – before/after
    - ALTER - before/after
    - DROP - before/after
    - DDL - before/after
    - ...
  - eventos do banco de dados
    - STARTUP - after
    - SHUTDOWN - before
    - LOGON - after
    - LOGOFF - before
    - SERVERERROR – after
    - ...:
- Níveis
  - **DATABASE**
  - **SCHEMA**
    - do usuário que criou o *trigger* ou de outro usuário

# Triggers de Sistema

Dados disponíveis:

- sysdate
- sys\_context('USERENV','OS\_USER')
- sys\_context('USERENV','CURRENT\_USER')
- sys\_context('USERENV','HOST')
- sys\_context('USERENV','TERMINAL')
- ora\_dict\_obj\_owner
- ora\_dict\_obj\_type
- ora\_dict\_obj\_name
- ora\_sysevent

# Sistema

---

-- conectado com role DBA

CREATE OR REPLACE TRIGGER TodosUsuarios

AFTER LOGON ON DATABASE  Apenas em tempo AFTER

BEGIN

INSERT INTO logUser VALUES (USER, 'Trigger TodosUsuarios');

END;

---

-- conectado com role USUÁRIO NÃO DBA

CREATE OR REPLACE TRIGGER UsuarioLogado

AFTER LOGON ON SCHEMA

BEGIN

INSERT INTO logUser VALUES (USER, 'Trigger UsuarioLogado');

END;

---

# Esquema

```
CREATE OR REPLACE TRIGGER DropBloqueado
BEFORE DROP ON SCHEMA
BEGIN
    -- Bloqueia qualquer tentativa de exclusão de tabelas
    IF DICTIONARY_OBJ_TYPE = 'TABLE' THEN
        RAISE_APPLICATION_ERROR(-20004, 'A exclusão de tabelas não é permitida neste
        esquema.');
```

—————→ *Tempo BEFORE ou AFTER*

```
    END IF;
END;

-- -----

CREATE OR REPLACE TRIGGER AlterBloqueado
BEFORE ALTER ON SCHEMA
BEGIN
    IF DICTIONARY_OBJ_TYPE = 'TABLE' AND DICTIONARY_OBJ_NAME = 'ALUNO' THEN
        RAISE_APPLICATION_ERROR(-20007, 'Alterações na tabela Aluno não são
        permitidas.');
```

END IF;

```
END;
```

# Procedures X Triggers

Procedure/Function	Trigger
bloco identificado PL/SQL	bloco identificado PL/SQL
pode ser usado em pacotes ou mesmo em triggers	objeto independente
recebe parâmetros	não recebe parâmetros, usa apenas new e old
executado explicitamente	executado (disparado) implicitamente – execução orientada a eventos



# Triggers

- Para que usar?
  - **restrições de consistência e validade** que não possam ser implementadas com *constraints* – por exemplo, envolvendo ciclos com múltiplas tabelas
  - **criar conteúdo** de uma coluna derivado de outras
  - **atualizar tabelas** em função da atualização de uma determinada tabela
  - criar *logs* – segurança → **auditoria**

# Recursos

- *SQL Reference*
- *Database Concepts*
- *Application Developer's Guide – Fundamentals*
  - usando triggers: informações, exemplos, eventos, atributos,...

# PRÁTICA 5