



BUKU INFORMASI

**MENYUSUN FUNGSI, FILE ATAU SUMBER DAYA
PEMROGRAMAN YANG LAIN DALAM
ORGANISASI YANG RAPI**

J.620100.015.01

KEMENTERIAN KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA R.I.
BADAN PENELITIAN DAN PENGEMBANGAN SUMBER DAYA MANUSIA
**BALAI PELATIHAN DAN PENGEMBANGAN TEKNOLOGI INFORMASI DAN
KOMUNIKASI**

Jalan Sekolah Hijau Kav. 2 Jababeka, Cikarang Utara, Kabupaten Bekasi 17530

DAFTAR ISI

DAFTAR ISI	2
BAB I PENDAHULUAN	3
A. Tujuan Umum.	3
B. Tujuan Khusus.	3
BAB II BUNYI ELEMEN KOMPETENSI 1	Error! Bookmark not defined.
A. Pengetahuan yang Diperlukan dalam [Bunyi EK1].	4
1. [diambil dari IUK pengetahuan di silabus].	4
2. Dst [diambil dari IUK pengetahuan di silabus].	6
B. Keterampilan yang Diperlukan dalam [Bunyi EK1].	7
1. [diambil dari IUK keterampilan di silabus].	7
a. Fhhfh	Error! Bookmark not defined.
b. Jgjgj	Error! Bookmark not defined.
2. Dst [diambil dari IUK keterampilan di silabus].	Error! Bookmark not defined.
C. Sikap Kerja yang Diperlukan dalam [Bunyi EK1].	7
BAB III BUNYI ELEMEN KOMPETENSI 2	Error! Bookmark not defined.
BAB IV BUNYI ELEMEN KOMPETENSI 3	Error! Bookmark not defined.
BAB V ELEMEN KOMPETENSI 4	Error! Bookmark not defined.
DAFTAR PUSTAKA	9
A. Dasar Perundang-undangan.	Error! Bookmark not defined.
B. Buku Referensi.	Error! Bookmark not defined.
C. Majalah/Buletin.	Error! Bookmark not defined.
D. Referensi Lainnya.	10
DAFTAR ALAT DAN BAHAN	11
A. Daftar Peralatan/Mesin.	11
B. Daftar Bahan.	Error! Bookmark not defined.
LAMPIRAN	Error! Bookmark not defined.
DAFTAR NAMA PENYUSUN	12

BAB I

PENDAHULUAN

A. Tujuan Umum.

Setelah mempelajari modul ini peserta latih diharapkan mampu mengelola sumber daya pemrograman pada aplikasi berbasis web tingkat dasar.

B. Tujuan Khusus.

Adapun tujuan mempelajari unit kompetensi melalui buku informasi Menyusun Fungsi, File atau Sumber Daya Pemrograman yang Lain dalam Organisasi yang Rapi ini guna memfasilitasi peserta latih sehingga pada akhir pelatihan diharapkan memiliki kemampuan sebagai berikut:

1. Mengelola sumber daya pemrograman sesuai karakter yang meliputi kegiatan membuat nama file, fungsi, variabel, konstanta, dan sumber daya pemrograman lain sesuai konteks, melengkapi setiap fungsi/prosedur/program dengan penulisan komentar di awal mengenai deskripsi fungsi/prosedur/program tersebut; initial state dan final state; author (pembuat); versi dan/atau tanggal, melengkapi badan source code dengan komentar/keterangan yang cukup, yang memberikan penjelasan atas baris-baris intruksi.
2. Mengorganisasikan sumber daya pemrograman sesuai konteks yang meliputi menyusun kegiatan folder dan sub–sub folder sesuai konteks dan isinya, membuat file “readme”, mengandung penjelasan mengenai struktur/hirarki folder serta penjelasan mengenai sumber daya pemrograman.

BAB II

MENGELOLA SUMBER DAYA PEMROGRAMAN SESUAI KARAKTER

A. Pengetahuan yang Diperlukan dalam Mengelola sumber daya Pemrograman sesuai Karakter

1. Menjelaskan Cara Membuat Nama File, Fungsi, Variabel, Konstanta, dan Sumber Daya Pemrograman Lain Sesuai Konteks

Cara membuat nama sumber daya pemrograman yang disebut juga dengan *coding guidelines* merupakan acuan bagi *developer* untuk membuat kode program yang lebih mudah dibaca dan dipelihara. Aturan penamaan file, fungsi, variabel, konstanta, dan sumber daya pemrograman lain adalah sebagai berikut.

a. Penamaan File

Nama file ditulis menggunakan *lowercase*, jika terdiri atas dua kata atau lebih dipisahkan dengan *underscore*.

Cara penulisannya adalah sebagai berikut :

- 1 kata
home.php
- Lebih dari dua kata
proses_login.php

b. Penamaan Fungsi

Fungsi menggunakan *camel case* dimana diawali dengan huruf kecil.

Cara penulisannya adalah sebagai berikut :

```
function luasSegitiga($tinggi, $alas)
{
    $luas = 0.5 * $tinggi * $alas;
    return $luas;
}
```

c. Penamaan Variabel

Local variable menggunakan *camelCase* di mana diawali dengan huruf kecil, sedangkan *global variable* diawali dengan kapital.

Cara penulisannya adalah sebagai berikut :

```
<?php
    //global variable
    $HargaAwal = 100;

    function hitungTotal()
    {
        //local variable
        $hargaTotal = $HargaAwal * 2;
    }
?>
```

d. Penamaan Konstanta

Konstanta menggunakan huruf kapital semua atau huruf kapital dengan garis bawah sebagai pengganti spasi.

Cara penulisannya adalah sebagai berikut :

```
class FirstClass {
    const INPUT = 100;
    const TEST_VERSION = 2;
}
```

e. Penamaan Sumber Daya Pemrograman Lain

Sumber daya pemrograman lain yang digunakan pada pembelajaran ini adalah *class*. Class menggunakan StudlyCaps di mana setiap kata diawali dengan huruf besar.

Cara penulisannya adalah sebagai berikut :

```
class FirstClass {

}
```

2. Menjelaskan Cara Melengkapi Setiap Fungsi/Prosedur/Program dengan Penulisan Komentar di Awal mengenai Deskripsi Fungsi/Prosedur/Program Tersebut; Initial State dan Final State; Author (Pembuat); Versi dan/atau Tanggal.

Penulisan komentar digunakan untuk menjelaskan proses apa yang dijalankan oleh setiap fungsi/prosedur/program. Ada parameter informasi yang perlu dicantumkan pada komentar yaitu deskripsi, *initial state*, *final state*, *author*, versi, dan/atau tanggal pembuatan.

Cara penulisannya adalah sebagai berikut :

```
/*
Fungsi ini digunakan untuk menghitung total harga
penjualan.
- initial state : input parameter harga penjualan
- final state : hasil perhitungan total harga ditambah
pajak
- author : arief irwanto
- versi : 1.0
- tanggal : 10 Agustus 2020
*/
function hitungTotal($hargaPenjualan)
{
    $totalHarga = $hargaPenjualan + ($hargaPenjualan *
    0.1);
    return $totalHarga;
}
```

3. Cara melengkapi badan source code dengan komentar/keterangan yang cukup, yang memberikan penjelasan atas baris-baris intruksi.

Komentar pada baris instruksi dapat digunakan untuk memberikan penjelasan mengenai proses yang dilakukan atau untuk menyimpan nilai apa, misalnya variable dengan nama \$hargaTiket digunakan untuk menyimpan harga tiket.

Cara penulisannya adalah sebagai berikut :

```
$nilaiPajak = 50000; // nilai pajak pembelian
echo $nilaiPajak;

// Membuat request curl
$session = curl_init($request);

/*
    Menghitung total pembayaran dengan menjumlahkan harga
    satuan dengan kuantitas nya.
*/
while ($r = $q->fetch_assoc()) {
    // total adalah hasil dari harga x qty
    $total = $r['harga'] * $r['qty'];
    // total bayar adalah penjumlahan dr semua total
    $tot_bayar += $total;
}
```

B. Keterampilan yang Diperlukan dalam Mengelola Sumber Daya Pemrograman sesuai Karakter

1. Membuat nama file, fungsi, variabel, konstanta, dan sumber daya pemrograman lain sesuai konteks
2. Melengkapi setiap fungsi/prosedur/program dengan penulisan komentar di awal mengenai deskripsi fungsi/ prosedur/program tersebut; initial state dan final state; author (pembuat); versi dan/atau tanggal
3. Melengkapi badan source code dengan komentar/keterangan yang cukup, yang memberikan penjelasan atas baris-baris intruksi

C. Sikap Kerja yang Diperlukan dalam Mengelola Sumber Daya Pemrograman sesuai Karakter

1. Mengikuti pembuatan nama file, fungsi, variabel, konstanta, dan sumber daya

pemrograman lain sesuai konteks dengan cermat

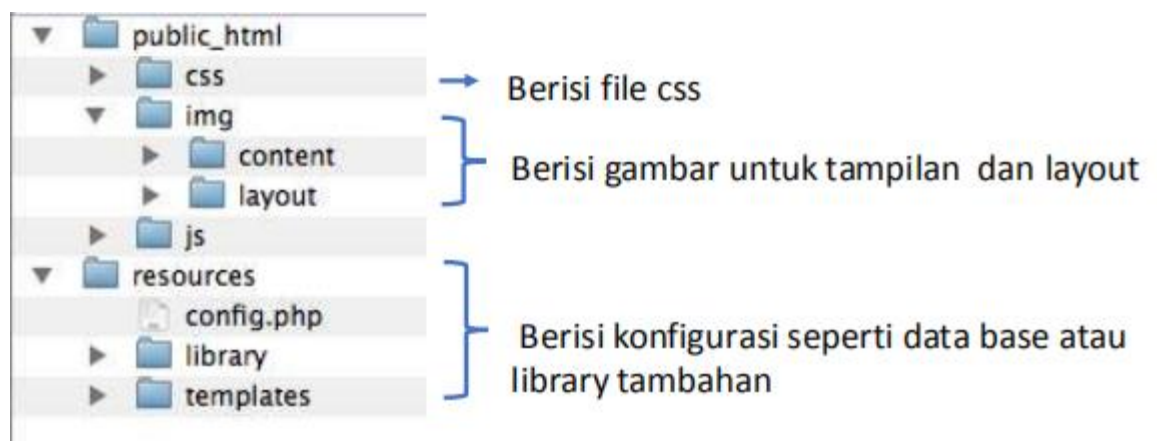
2. Melaksanakan pelengkapan setiap fungsi/prosedur/program dengan cermat
3. Melaksanakan pelengkapan badan source code dengan komentar/keterangan yang cukup, yang memberikan penjelasan atas baris-baris intruksi dengan cermat

BAB III

MENGORGANISASIKAN SUMBER DAYA PEMROGRAMAN SESUAI KONTEKS

A. Pengetahuan yang Diperlukan dalam Mengorganisasikan Sumber Daya Pemrograman sesuai Konteks.

1. Menjelaskan cara menyusun folder dan sub-sub folder sesuai konteks dan isinya
Folder dan sub folder yang berada dalam satu project aplikasi web disusun sesuai dengan jenis file yang disimpan, berikut ini adalah contoh penyusunan folder dan file yang ada di dalam nya.



2. Menjelaskan cara membuat file "readme" yang mengandung penjelasan mengenai struktur/hirarki folder serta penjelasan mengenai sumber daya pemrograman.

File "readme" mengandung penjelasan mengenai struktur/hirarki folder serta penjelasan mengenai sumber daya pemrograman. Biasanya file README memiliki ekstensi md (markdown). Bagian-bagian file "readme" adalah sebagai berikut

- Title

Berisi judul atau nama aplikasi.

- Badges
Berisi informasi pendukung dari aplikasi seperti versi stabil aplikasi dan pemilik lisensi.
- Description
Berisi penjelasan singkat tentang aplikasi.
- Requirements
Berisi persyaratan yang harus dipenuhi sebelum melakukan instalasi aplikasi.
- Installation
Berisi tentang prosedur instalasi.
- Usage
Berisi tentang cara penggunaan aplikasi.
- Credits (Optional)
Berisi daftar pembuat atau kontributor aplikasi.

B. Keterampilan yang Diperlukan dalam Mengorganisasikan Sumber Daya Pemrograman sesuai Konteks.

1. menyusun folder dan sub-sub folder sesuai konteks dan isinya
2. membuat file "readme" yang mengandung penjelasan mengenai struktur/hirarki folder serta penjelasan mengenai sumber daya pemrograman.

C. Sikap Kerja yang Diperlukan dalam Mengorganisasikan Sumber Daya Pemrograman sesuai Konteks.

1. Menunjukkan penyusunan folder dan sub-sub folder mengikuti konteks dan isinya dengan teliti.
2. menunjukkan pembuatan file "readme" yang mengandung penjelasan mengenai struktur/hirarki folder serta penjelasan mengenai sumber daya pemrograman dengan cermat dan teliti

DAFTAR PUSTAKA

A. Referensi.

1. Materi pelatihan Junior Web Developer BPPTIK dengan Unit Kompetensi Menyusun Fungsi, File Atau Sumber Daya Pemrograman Yang Lain Dalam Organisasi Yang Rapi

DAFTAR ALAT DAN BAHAN

A. Daftar Peralatan/Mesin.

NO.	Nama Peralatan/ Mesin	Keterangan
1.	Komputer	
2.	Perangkat Lunak	Notepad++, Xampp, Browser

DAFTAR NAMA PENYUSUN

NO.	Nama	Profesi
1.	Ahmad Rivai	Instruktur