

# TicketTracker

Dragoljub Ilić

R1 4/2015

Samostalan rad

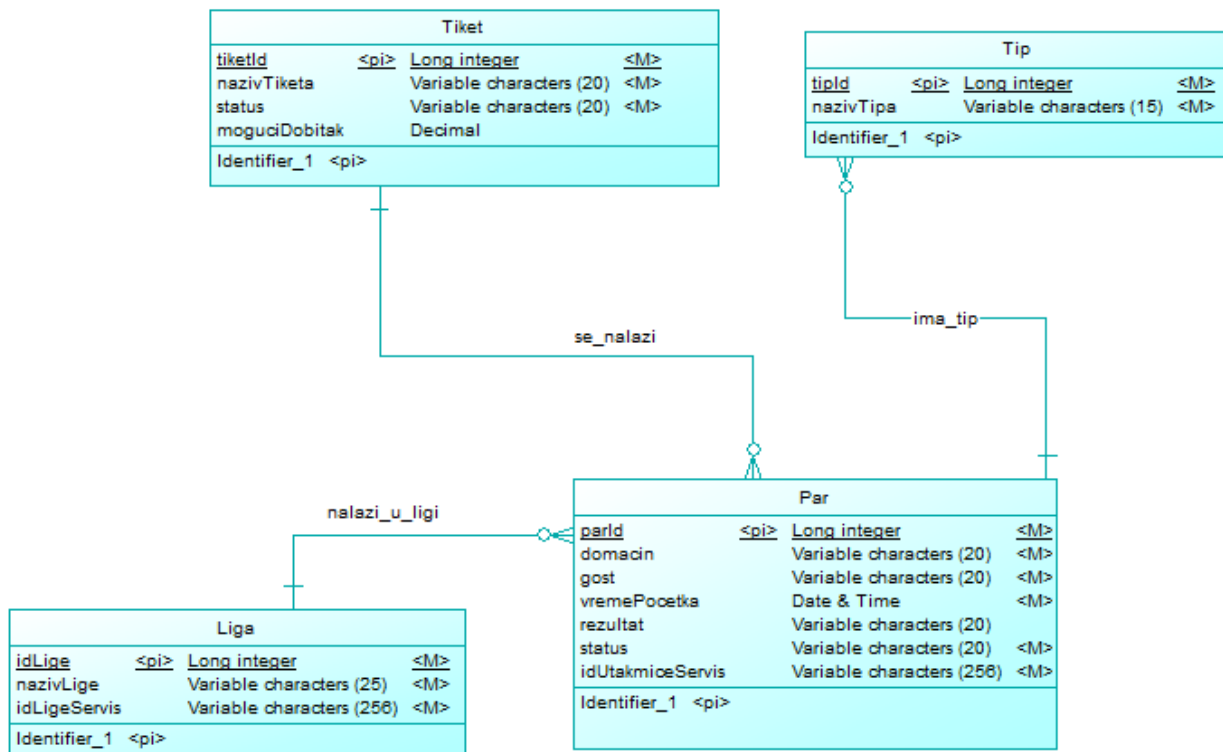
## Uvod:

TicketTracker(TT) je aplikacija za praćenje tiketa na kladionici. Cilj je da se korisniku omogući lakše praćenje tiketa, bez konstantnog proveravanja rezultata pojedinačnog meča. Korisnik treba da napravi novi tiket i unese parove koje je odigrao, a aplikacija sama prati rezultate korisnika i obaveštava ga o mogućim promenama na meču (postignut gol), ili na nivou tiketa (dobitan ili promašen). U ovom dokumentu će biti samo nabrojane osnovne aktivnosti, kao i njihov delimičan prikaz u delu za dizajn. O detaljima aplikacije i kako ona izgleda i kako se koristi, možete pogledati u video klipu koji će biti priložen uz ovaj dokument.

## Tehnologije:

Podaci o raspolozivim utakmicama se dobijaju sa besplatnog servisa [api.football-data.org](http://api.football-data.org) koji kao rezultat vraća JSON objekte. Ograničenje ovog servisa jeste što dozvoljava 50 zahteva u minuti, ali za potrebe ovog projekta će biti i više nego dovoljno. Ovakvi servisi koji nude detaljne specifikacije o svakoj utakmicu su veoma skupi, pa sam se iz tog razloga odlučio za ovaj pristup. Ovaj servis ne poseduje detaljne informacije o utakmici (minuti u kojim je postignut gol, žuti kartoni igrača, ili startne postavke), ali poseduje one minimalne informacije za rad i u realnom vremenu prati rezultate o utakmicama.

## Model podataka:

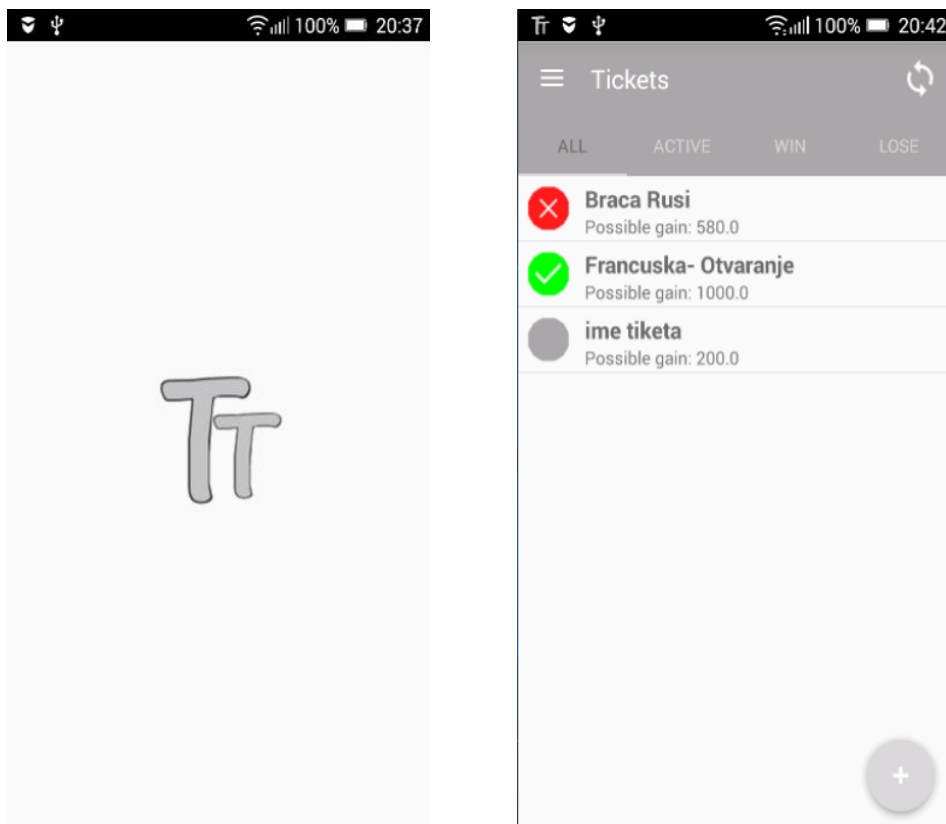


Ovaj model služi za čuvanje podataka korisnika. Tip je izdvojen kao poseban, jer postoji mogućnost da će se tipovi možda vremenom proširivati. Ono što pravi problem jeste sprega između servisa i modela aplikacije, jer će se raspoložive utakmice uzimati sa servisa, a zatim snimati u ovu bazu. Mana je to što može doći do redundantnosti podataka, ukoliko korisnik odigra isti par više puta, ali pošto ovo nije centralna baza, već svaki korisnik koristi svoju bazu, sa stanovišta problema koji se obrađuje, ne bi trebalo da bude većih problema, jer korisnik teško da će igrati različite tipove na isti par. A ako se kojim slučajem i desi, to neće biti neki ogroman broj podataka. Par takodje sadrži jedno dodatno polje, 'idUtakmiceServis' koje je tu samo radi lakšeg praćenja rezultata sa servisa. Isti slučaj kao i za 'idLigeServis'. Polje 'status' je predstavljeno kao enum polje, sto je u modelu aplikacije predstavljeno kao nova tabela.

## Dizajn:

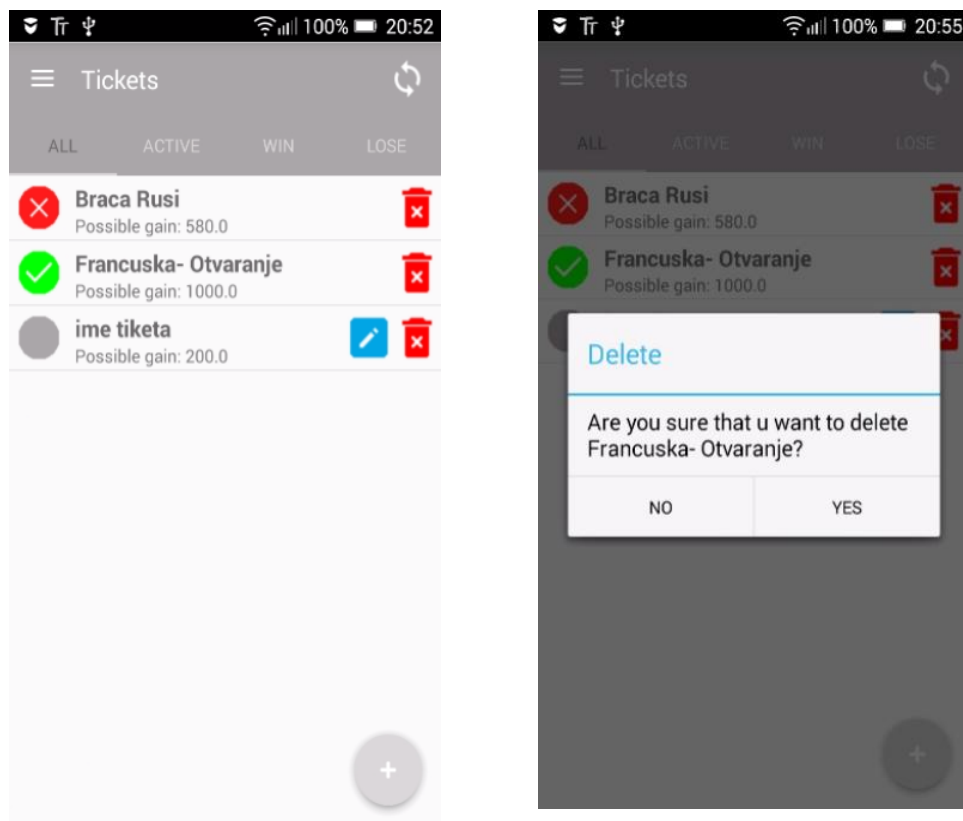
Početni ekran sadrži logo aplikacije (videti sliku ispod, leva), nakon čega se prebacuje na glavni ekran (slika ispod, desno). Na glavnom ekranu su prikazani svi korisnikovi odigrani tiketi, kao i neki njihovi detalji:

- Ime tiketa – koji korisniku pomaže radi lakše orijentacije
- Mogući dobitak na tiketu
- Status tiketa:
  - Sivo – aktivan
  - Zelen – dobitan
  - Crven – promašen



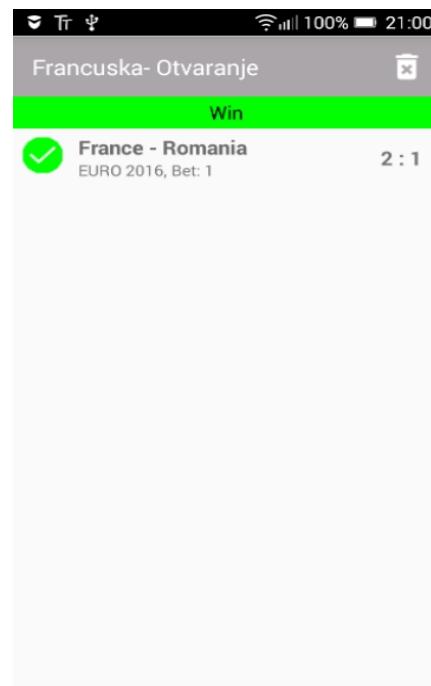
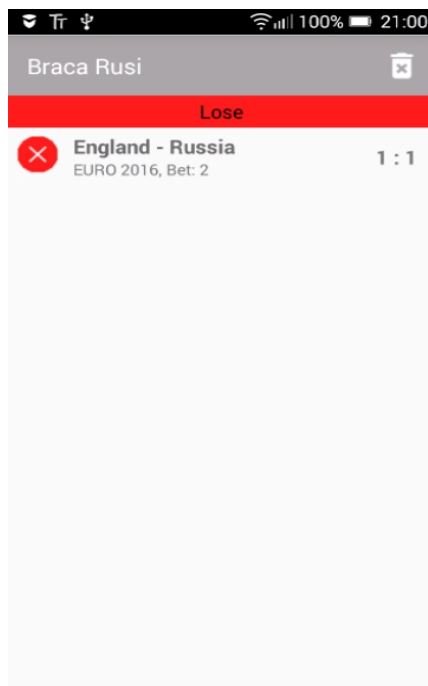
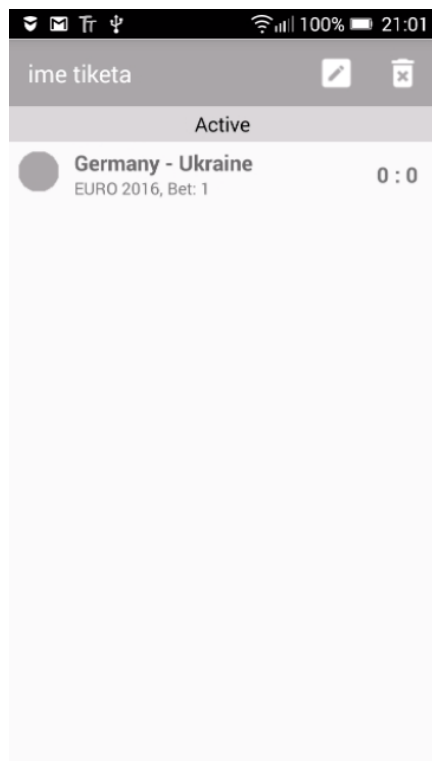
Na početnoj strani se nalaze tabovi na osnovu kojih su tiketi raspoređeni na osnovu njihovih statusa. Ukoliko se prevlačenjem ili pritiskom na naziv nekog od tab-a ode na taj tab, biće prikazani svi tiketi koji poseduju taj status.

Dugim pritiskom na neki od tiketa u listi, prikazuju se dve dodatne ikonice: za izmenu I za brisanje. Ukoliko je tiket vec prošao (prešao iz stanja aktivan u neko drugo stanje), tiket više neće moći da se izmeni, već samo da se obrise sa liste tiketa (vidi sliku levo). Ako se pritisne na crvenu ikonicu (za brisanje), otvorice se dijalog koji zahteva od korisnika da potvrdi brisanje. Ukoliko korisnik potvrdi, tiket će biti obrisan iz liste tiketa (slika desno).

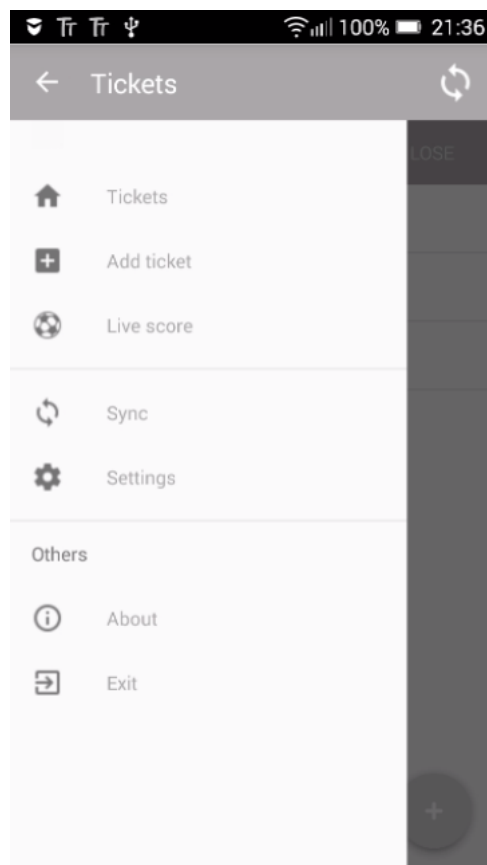


Pritiskom na plavu ikonicu (izmeni) otvara se nova strana u kojoj su prikazani svi mečevi sa tiketa I nudi se manipulacija sa njima, kao I sa imenom I mogućim dobitkom samog tiketa (slika će biti prikazana u sekciji za dodavanje novog tiketa).

Pritiskom na neki od tiketa otvara se detaljniji prikaz samog tiketa, odnosno prikaz odigranih parova (slike ispod). Posедуje sve odigrane parove, njihov trenutni rezultat, kao i trenutni status, u zavisnosti od toga da li je utakmica završena ili nije. Kao što je na glavnoj strani prikazan status svakog tiketa, tako je i ovde prikazan status svakog pojedinačnog para, kao i konačan status tiketa (panel ispod imena). Pored statusa, prikazuje još i naziv lige odakle je odigran par, kao i tip koji je odigran za dati par. Takođe, u gornjem desnom uglu postoje prečice za brisanje i izmenu samog tiketa.



Pritiskom na ikonicu, u gornjem levom uglu, otvara se meni sa svim funkcionalnostima koje aplikacija podržava (slika ispod).



Funkcije menija su sledeće:

- Tiketi – početna strana, lista svih tiketa (raspoređene po tabovima)
- Dodaj tiket – služi za dodavanje novog tiketa (ova aktivnost se može aktivirati i pritiskom na 'FAB' dugme, u donjem desnom uglu).
- Rezultati uživo – može ispratiti sve rezultate uživo, bez obzira da li ih je igrao ili ne (može i da izabere lige koje hoće da prati uživo u podešavanjima)
- Sinhronizovanje – svi aktivni tiketi se proveravaju i dobijaju se obaveštanja o promenama, tako da korisnik može da ažurira sve rezultate bez čekanja na automatsko ažuriranje.
- O aplikaciji – na ovoj strani nalazi se dugme za kontakt, preko kojeg korisnik može da pošalje izveštaj i predloge o unapređenju aplikacije.
- Izađi – Za napuštanje aplikacije u svakom trenutku.

Funkcija za ažuriranje se nalazi i na glavnoj strani, u gornjem desnom uglu, tako da može direktno odatle da se sinhronizuje.

Klikom na dodaj tiket, korisnik prelazi na narednu formu (slika ispod, levo). Korisnik upisuje željenu vrednost za naziv tiketa, kao i mogući dobitak. Zatim dodaje parove na tiket koristeći 'FAB' dugme u donjem desnom uglu. Pritiskom na dugme otvara mu se nova forma (slika ispod, desno) na kojoj unosi pojedinosti za svaki par. Odabira ligu (trenutno će biti podržane lige petice – Engleska, Španija, Italija, Francuska i Nemačka) + Liga šampiona I EURO-2016, datum kad se utakmica igra (podrazumevana vrednost je danas) i servis mu vraća sve utakmice iz te lige za taj dan. Zatim odabira utakmicu i tip (trenutno 1, X ili 2) i dodaje par. Moguće je dodavati više parova. Dugim pritiskom na par pojavljuje se dugme (ista ikonica kao I za brisanje tiketa sa glavne strane) za brisanje utakmice iz liste odabranih utakmica.

Tr Tr Ψ 100% 21:38

≡ Add new ticket ↻

Ticket name  
ime tiketa

Possible gain  
This field is required.

**Matches:**

Poland - Northern Ir...  
EURO 2016, 12/06 18:00 1

Document icon +

Tr Tr Ψ 100% 21:39

≡ Add new ticket ↻

Ticket name  
ime tiketa

League  
EURO 2016

Date  
Today

Match  
Germany-Ukraine

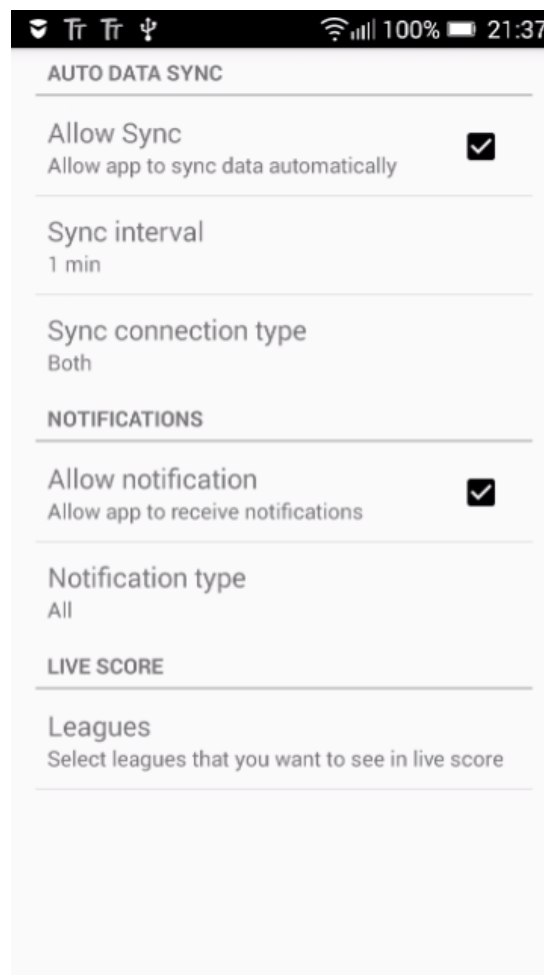
Bet  
1

CLOSE ADD

Document icon +

Odabirom rezultati uživo otvara se sledeća aktivnost (slika ispod, levo). Ovi podaci se kompletno dobijaju sa servisa, i nemaju veze sa odigranim tiketima. Mogu da se sortiraju za datum (najverovatnije će obuhvatiti određeni vremenski period – 10 dana unazad I 10 dana unapred). Lige koje će biti prikazane u ovim rezultatima se nameštaju na strani za podešavanja (slika ispod, desno). Podešavanja će se čuvati u posebnom xml fajl-u. Korisnik može da prilagodi aplikaciju sebi, tako što može da odabere:

- Da li želi automatsko sinhronizovanje aplikacije
- Ako želi, može da označi period (npr. Na svakih 1 min, 5 min, 10 min, 30 min, 1 sat)
- Tip konekcije – Samo WiFi ili WiFi I mobilni internet
- Da li želi da dobija notifikacije o promenama
- Ako želi, da li na nivou tiketa ili I tiketa I utakmice (golovi sa utakmica koje je odigrao)
- Može da odabere lige za prikaz u rezultatima





Pritiskom na 'O aplikaciji' otvara se strana o autoru aplikacije, nesto više o njemu, kao i dugme za kontakt, koje služi za slanje poruke autoru (slika desno). Na taj nacin može se poslati neko obaveštenje, neki predlog za usavršavanje aplikacije. Na taj način se ostvaruje konekcija sa korisnicima. Za slanje aplikacije, koriste se klijent aplikacije samog uređaja. Ako se desi neka promena na meču, korisniku stižu notifikacije, ukoliko je to dozvolio u podešavanjima (videti sliku desno). U ovom primeru, korisnik je obeležio da mu stižu oba tipa notifikacije, tako da je dobio obavestenje da je tiket 'Francuska-Otvaranje' dobio I da je dobio 1000 novčanih jedinica, dok utakmicu koju trenutno prati, Nemačka je postigla gol i vodi sa 1:0. Više o notifikacijama biće u video klipu.

