

Никита Чернов

Фронтенд-инженер

Тбилиси, Грузия

Telegram: [@drimchansky](https://www.instagram.com/drimchansky)

LinkedIn: [@drimchansky](https://www.instagram.com/drimchansky)

GitHub: [@drimchansky](https://www.instagram.com/drimchansky)

E-mail: drimchansky@gmail.com

О себе

Фронтенд-инженер с опытом разработки с использованием HTML, CSS, JavaScript, Web APIs, TypeScript, React, Vue, PIXI.js Node.js, MongoDB и другими инструментами фронтенд-разработки. Всегда стремлюсь к изучению чего-то нового: для себя ради интереса или для нового рабочего проекта.

Я командный игрок, который может эффективно общаться внутри команды, с другими отделами и клиентами.

Увлечен глубоким погружением в сложные проекты и их улучшением, созданием удобных и доступных интерфейсов, оптимизацией производительности и разработкой высококачественных продуктов.

Мой общий стаж работы 5 лет и 4 месяца, из них 3 года и 7 месяцев в коммерческой разработке.

Опыт работы

TrueLab Game Studios

Фронтенд-разработчик дек. 2020 г. - на данный момент (3 года и 7 месяцев)

Обязанности и достижения:

- Разрабатываю UI модуль: React, Redux-toolkit, Tailwind CSS;
- Разрабатываю внутренние инструменты для оптимизации как процессов разработки, так и работы в других отделах компании;
- Пишу юнит и интеграционные тесты. Внедрил юнит-тестирования для наиболее критичных частей проектов;

- Пишу техническую документацию (гайды, процессы, планы проектов, отчеты, расследования инцидентов, руководства по оформлению кода и т.д.);
- Сотрудничаю с отделами внутренних сервисов и тестирования, клиентами, сертифицирующими компаниями, арт-командами и т.д.;
- Разрабатывал браузерные игры. Фронтенд: TypeScript, PixiJS. Бэкенд: NodeJS, MongoDB;
- Сопровождал 11 проектов на всех стадиях разработки. Был ответственным за их техническую реализацию и соблюдение сроков. Все проекты были успешно выполнены в срок;
- Оказывал помощь в процессе онбординга 7 новых разработчиков;
- Интегрировал игры с игровыми платформами;
- Внедрил современные форматы графики, что помогло уменьшить средний размер проекта до 40%;

Технологии: TypeScript, Pixi.js, React.ts, Redux-Toolkit, Tailwind, Node.js MongoDB

ЛокоТех-Сервис

Сервисный инженер янв. 2020 г. - нояб. 2020 г. (10 месяцев)

Обязанности и достижения:

- Агрегировал и анализировал основные показатели работы депо, которые влияли на его выручку;
- Осуществлял контроль и сбор информации из внутренних и внешних источников;
- Вел переговоры с представителями РЖД о корректности собранной информации;
- Вел переговоры с сервисными инженерами по всей стране о корректности собранной информации;
- Интерпретировал собранную информацию руководству депо;
- Оптимизировал процессы взаимодействия отделов в компании;
- Автоматизировал значительную часть работы сервисных инженеров, уменьшив длительность ежедневной работы с 6 часов до 2;

Техник март 2019 г. - дек. 2019 г. (9 месяцев)

Обязанности и достижения:

- Внедрял автоматизированную систему управления в депо. Система была успешно внедрена за 5 месяцев;
- Обучал мастеров цехов депо работе с автоматизированной системой. В результате обучения все мастера успешно ее освоили;
- Оказывал помощь в онбординге 5 новых техников. Несмотря на разнообразный предыдущий опыт работы все техники успешно влились в рабочий процесс;
- Решал проблемы возникающие в процессе эксплуатации автоматизированной системы, общался с командой разработки для их устранения. В процессе интеграции системы были решены как множество мелких проблем, так и ряд критичных, возникновение которых полностью блокировало работу депо;

Дополнительная информация

Языки: English – Intermediate, Русский – родной

Навыки и инструменты: HTML, CSS, Tailwind, JavaScript, TypeScript, ReactJS, NextJS, Redux, VueJS, Pinia, NodeJS, npm, Express, MongoDB, Figma, Webpack, Vite, Parcel, Canvas, NoSQL, Jest, Postman, git