

# Никита Чернов

Тбилиси, Грузия

[t.me/drimchansky](https://t.me/drimchansky) [linkedin.com/in/drimchansky](https://www.linkedin.com/in/drimchansky) [github.com/drimchansky](https://github.com/drimchansky) [drimchansky@gmail.com](mailto:drimchansky@gmail.com)

## О себе

Фронтенд-разработчик с более чем 4-летним профессиональным опытом работы с JavaScript / TypeScript, React, CSS, Node.js и многими другими веб-технологиями. Специализируется на создании удобных для пользователей, производительных и доступных веб-решениях.

## Опыт работы

TrueLab Game Studios

Мальта | Удалённо

дек. 2020 г. - на данный момент

### Фронтенд-разработчик

- Разрабатывал и проектировал приложение универсального интерфейса и логики с использованием React.js, Redux Toolkit, Tailwind CSS, которое уменьшило затраты на разработку игр более чем на 30%, упростило поддержку и позволило быстро добавлять новый функционал.
- Запустил веб-сайт с документацией, разработанный с помощью Docusaurus, сократив количество повторяющихся вопросов в чатах на 40%.
- Внедрил и реализовывал юнит-тесты для наиболее критичных модулей ключевых проектов компании. Это уменьшило количество новых багов в этих модулях на 70%.
- Спроектировал и реализовал внутренний инструмент для работы с переводами, уменьшив затраты на процесс локализации на 50%.
- Писал техническую документацию (гайды, процессы, планы проектов, отчёты, анализы инцидентов, руководства по стилю кода и др.), которая помогла уменьшить количество повторяющихся ошибок, сократить период адаптации новых сотрудников на 20% и усовершенствовать процесс разработки.
- Руководил 11 проектами на стадиях планирования, фуллстек разработки и поддержки. Был ответственным за техническую реализацию и соответствие срокам. Все проекты были успешно реализованы в срок.
- Курировал 7 разработчиков junior-middle уровня в период их адаптации.
- Внедрял различные методы оптимизации, например такие как использование современных форматов графики, что уменьшило средний размер проектов до 40% и улучшило производительность.

ЛокоТех-Сервис

Россия | В офисе

март 2019 г. - нояб. 2020 г.

### Сервисный инженер

- Агрегировал и анализировал основные показатели работы депо, которые влияли на его выручку, вел переговоры с представителями РЖД о корректности собранной информации.
- Внедрял автоматизированную систему управления в депо. Система была успешно внедрена за 5 месяцев.
- Автоматизировал значительную часть работы сервисных инженеров, уменьшив длительность ежедневной операционной работы с 6 часов до 2.

## Образование

Степень бакалавра (2019\*) | Международная академия бизнеса и новых технологий (Ярославль) | Прикладная информатика в экономике, (\*Неполное высшее образование)

## Навыки и языки

**Технологии:** TypeScript / JavaScript, React, Redux Toolkit, React Router, Vite / Webpack, Tailwind CSS, SCSS / SASS, Socket.IO, Astro

**Тестирование:** Jest, Storybook (visual/interaction tests), Playwright (E2E), React Testing Library

**Качество кода:** ESLint, Prettier, Stylelint, Husky + lint-staged

**Производительность и доступность:** WCAG, Web Vitals, ARIA roles, semantic HTML

**Языковые навыки:** English – Upper-Intermediate (B2), Русский – родной

**Другое:** Figma, Agile Scrum, Gitflow