

# Никита Чернов

Тбилиси, Грузия

[t.me/drimchansky](https://t.me/drimchansky) [linkedin.com/in/drimchansky](https://linkedin.com/in/drimchansky) [github.com/drimchansky](https://github.com/drimchansky) [drimchansky@gmail.com](mailto:drimchansky@gmail.com)

## О себе

Фронтенд-инженер с 5-летним профессиональным опытом работы с JavaScript / TypeScript, React, CSS, Node.js и многими другими веб-технологиями. Специализируется на создании удобных для пользователей, производительных и доступных веб-решениях.

## Опыт работы

Social Discovery Group

### Фронтенд-разработчик

Сипрус | Удалённо

авг. 2025 г. - на данный момент

TrueLab Game Studios

### Фронтенд-разработчик

Мальта | Удалённо

дек. 2020 г. - авг. 2025 г.

- Создал прототип, спроектировал и разработал унифицированное React.js / Redux Toolkit / Tailwind CSS приложение пользовательского интерфейса и бизнес-логики для игр, уменьшив стоимость разработки более чем на 35%, упростив поддержку и удвоив скорость релизов нового функционала.
- Руководил 11 проектами на стадиях планирования, full-stack-разработки и поддержки. Был ответственным за техническую реализацию, соблюдение сроков и координацию работы кросс-функциональной команды. Каждый проект реализовал в срок.
- Создал внутренний инструмент для работы с локализацией, который сократил трудозатраты на перевод и позволил запустить приложение на более чем 15 новых языковых рынках.
- Был наставником 7 инженеров, помогая 5 младшим инженерам перейти на middle-уровень и 2 middle-инженерам стать готовыми к уровню senior.
- Запустил сайт документации на Docusaurus, сократив количество дублирующихся вопросов в чате на 75% и освободив более 15 часов работы разработчика в неделю.
- Внедрил и реализовал модульные и интеграционные тесты для наиболее важных частей и пользовательских историй в ключевых проектах компании, что позволило сократить количество новых ошибок в этих модулях примерно на 70%.
- Разработал документацию и гайдлайны по стилю, которые снизили время адаптации на 20% и уменьшили количество повторяющихся ошибок в модулях.
- Внедрил современные графические форматы и другие оптимизации, что позволило сократить среднее время загрузки примерно на 40% и повысить удобство использования.

ЛокоТех-Сервис

### Сервисный инженер

Россия | В офисе

март 2019 г. - нояб. 2020 г.

- Агрегировал и анализировал основные показатели работы депо, которые влияли на его выручку, вел переговоры с представителями РЖД о корректности собранной информации.
- Внедрял автоматизированную систему управления в депо. Система была успешно внедрена за 5 месяцев.
- Автоматизировал значительную часть работы сервисных инженеров, уменьшив длительность ежедневной операционной работы с 6 часов до 2.

## Образование

Степень бакалавра (2019\*) | Международная академия бизнеса и новых технологий (Ярославль) | Прикладная информатика в экономике, (\*Неполное высшее образование)

## Навыки и языки

**Технологии:** TypeScript / JavaScript • React • Redux Toolkit • React Router • Vite / Webpack • Tailwind CSS • SCSS / SASS • Socket.IO • Astro • Next.js

**Тестирование:** Jest • Storybook (visual/interaction tests) • Playwright (E2E) • React Testing Library

**Качество кода:** ESLint • Prettier • Stylelint • Husky + lint-staged

**Производительность и доступность:** WCAG • Web Vitals • ARIA roles • semantic HTML

**Языковые навыки:** English – Upper-Intermediate (B2) • Русский – родной

**Другое:** Figma • Agile Scrum • Gitflow