

# Никита Чернов

Фронтенд-разработчик

Тбилиси, Грузия

Telegram: [@drimchansky](https://www.instagram.com/drimchansky)

LinkedIn: [@drimchansky](https://www.instagram.com/drimchansky)

GitHub: [@drimchansky](https://www.instagram.com/drimchansky)

E-mail: [drimchansky@gmail.com](mailto:drimchansky@gmail.com)

---

## О себе

Фронтенд-инженер с опытом коммерческой разработки более 4 лет с использованием React.js / TypeScript / Node.js / CSS и многих других технологий веб-разработки. Объединяет команды компании, внедряет новые технологии и погружается в сложные проблемы, чтобы создавать удобные интерфейсы и высококачественные продукты.

## Опыт работы

TrueLab Game Studios

### Фронтенд-разработчик

дек. 2020 г. - на данный момент

- Разрабатывал приложение универсального интерфейса и бизнес-логики для игр с использованием React, Redux-toolkit, Tailwind CSS;
- Разрабатывал внутренние инструменты для оптимизации как процессов разработки, так и работы в других отделах компании;
- Запустил веб-сайт документации с использованием Docusaurus;
- Писал юнит и интеграционные тесты. Внедрил юнит-тестирования для наиболее критичных частей проектов;
- Писал техническую документацию (гайды, процессы, планы проектов, отчеты, расследования инцидентов, руководства по оформлению кода и т.д.);
- Сотрудничал с отделами внутренних сервисов и тестирования, клиентами, сертифицирующими компаниями, арт-командами и т.д.;
- Разрабатывал браузерные игры. Фронтенд: TypeScript, PixiJS. Бэкенд: NodeJS, MongoDB;

- Сопровождал 11 проектов на всех стадиях разработки. Был ответственным за их техническую реализацию и соблюдение сроков. Все проекты были успешно выполнены в срок;
- Оказывал помощь в процессе онбординга 7 новых разработчиков;
- Интегрировал игры с игровыми платформами;
- Внедрил современные форматы графики, что помогло уменьшить средний размер проекта до 40%;

Технологии: TypeScript, React.js, Redux-Toolkit, Tailwind, Socket.IO, Sentry, Storybook, Node.js, pm2, MongoDB, Webpack, Vite, Pixi.js

ЛокоТех-Сервис

## **Сервисный инженер**

янв. 2020 г. - нояб. 2020 г.

- Агрегировал и анализировал основные показатели работы депо, которые влияли на его выручку;
- Осуществлял контроль и сбор информации из внутренних и внешних источников;
- Вел переговоры с с представителями РЖД о корректности собранной информации;
- Вел переговоры с сервисными инженерами по всей стране о корректности собранной информации;
- Интерпретировал собранную информацию руководству депо;
- Оптимизировал процессы взаимодействия отделов в компании;
- Автоматизировал значительную часть работы сервисных инженеров, уменьшив длительность ежедневной работы с 6 часов до 2;

ЛокоТех-Сервис

## **Техник**

март 2019 г. - дек. 2019 г.

- Внедрял автоматизированную систему управления в депо. Система была успешно внедрена за 5 месяцев;

- Обучал мастеров цехов депо работе с автоматизированной системой. В результате обучения все мастера успешно ее освоили;
- Оказывал помощь в онбординге 5 новых техников. Несмотря на разнообразный предыдущий опыт работы все техники успешно влились в рабочий процесс;
- Решал проблемы возникающие в процессе эксплуатации автоматизированной системы, общался с командой разработки для их устранения. В процессе интеграции системы были решены как множество мелких проблем, так и ряд критичных, возникновение которых полностью блокировало работу депо;

## Дополнительная информация

**Языки:** English – Upper-Intermediate, Русский – родной

**Навыки и инструменты:** ReactJS, TypeScript, HTML, CSS, Tailwind, JavaScript, Sentry, Storybook, NextJS, Redux, NodeJS, npm, Express, MongoDB, Figma, Webpack, Vite, Parcel, Canvas, Jest, Postman, git