

Никита Чернов

Фронтенд-разработчик

Тбилиси, Грузия (remote)

Telegram: [@drimchansky](https://www.instagram.com/drimchansky)

LinkedIn: [@drimchansky](https://www.instagram.com/drimchansky)

GitHub: [@drimchansky](https://www.instagram.com/drimchansky)

E-mail: drimchansky@gmail.com

О себе

Фронтенд-разработчик с более чем 4-летним профессиональным опытом работы с JavaScript, TypeScript, React, CSS, Node.js и многими другими веб-технологиями. Специализируется на создании удобных для пользователей, производительных и доступных веб-решениях.

Опыт работы

TrueLab Game Studios

Фронтенд-разработчик

дек. 2020 г. - на данный момент

- Разрабатывал приложение универсального интерфейса и логики с использованием React.js, Redux Toolkit, Tailwind CSS, которое уменьшило затраты на разработку игр примерно на 30%, упростило поддержку и позволило быстро добавлять новый функционал.
- Запустил веб-сайт с документацией, разработанный с помощью Docusaurus, сократив количество повторяющихся вопросов в чатах на 40%.
- Внедрил и реализовывал юнит-тесты для наиболее критичных модулей ключевых проектов компании. Это уменьшило количество новых багов в этих модулях на 70%.
- Спроектировал и реализовал внутренний инструмент для работы с переводами, уменьшив затраты на процесс локализации на 50%.
- Писал техническую документацию (гайды, процессы, планы проектов, отчёты, анализы инцидентов, руководства по стилю кода и др.), которая помогла уменьшить количество повторяющихся ошибок, сократить период адаптации новых сотрудников на 20% и усовершенствовать процесс разработки.

- Руководил 11 проектами на стадиях планирования, разработки и поддержки. Был ответственным за техническую реализацию и соответствие срокам. Все проекты были успешно реализованы в срок.
- Курировал 7 разработчиков junior-middle уровня в период их адаптации.
- Внедрял различные методы оптимизации, например такие как использование современных форматов графики, что уменьшило средний размер проектов до 40% и улучшило производительность.

Технологии: TypeScript, React.js, Redux-Toolkit, Tailwind, Socket.IO, Sentry, Storybook, Node.js, pm2, MongoDB, Webpack, Vite, Pixi.js

ЛокоТех-Сервис

Сервисный инженер

янв. 2020 г. - нояб. 2020 г.

- Агрегировал и анализировал основные показатели работы депо, которые влияли на его выручку.
- Осуществлял контроль и сбор информации из внутренних и внешних источников.
- Вел переговоры с представителями РЖД о корректности собранной информации.
- Вел переговоры с сервисными инженерами по всей стране о корректности собранной информации.
- Интерпретировал собранную информацию руководству депо.
- Оптимизировал процессы взаимодействия отделов в компании.
- Автоматизировал значительную часть работы сервисных инженеров, уменьшив длительность ежедневной работы с 6 часов до 2.

ЛокоТех-Сервис

Техник

март 2019 г. - дек. 2019 г.

- Внедрял автоматизированную систему управления в депо. Система была успешно внедрена за 5 месяцев.

- Обучал мастеров цехов депо работе с автоматизированной системой. В результате обучения все мастера успешно ее освоили.
- Оказывал помощь в онбординге 5 новых техников. Несмотря на разнообразный предыдущий опыт работы все техники успешно влились в рабочий процесс.
- Решал проблемы возникающие в процессе эксплуатации автоматизированной системы, общался с командой разработки для их устранения. В процессе интеграции системы были решены как множество мелких проблем, так и ряд критичных, возникновение которых полностью блокировало работу депо.

Дополнительная информация

Языки: English – Upper-Intermediate, Русский – родной

Навыки и инструменты: JavaScript, TypeScript, HTML, CSS, Tailwind, React, Redux, Socket.IO, Sentry, Storybook, Node.js, npm, Express, MongoDB, Figma, Webpack, Vite, Parcel, Canvas, NoSQL, Jest, Postman, git