

Никита Чернов

Тбилиси, Грузия

t.me/drimchansky linkedin.com/in/drimchansky github.com/drimchansky drimchansky@gmail.com

О себе

Фронтенд-инженер с 5-летним профессиональным опытом работы с JavaScript / TypeScript, React, CSS, Node.js и многими другими веб-технологиями для решения бизнес-задач и достижения результатов. Специализируется на создании удобных для пользователей, производительных и доступных веб-решений.

Опыт работы

P2P.org

Фронтенд-инженер

P2P.org предоставляет некастодиальную инфраструктуру и технологии для стейкинга для посредников, таких как Web3-кошельки, биржи и кастодианы.

Social Discovery Group

Фронтенд-разработчик

Social Discovery Group – глобальная технологическая компания, создающая продукты в области social discovery и виртуальной близости для более чем 500 млн пользователей в более чем 150 странах мира.

- Отвечал за реализацию 9 A/B-тестов в команде платежей, обеспечив своевременный выпуск надежного функционала, рост конверсии и доверия пользователей.
- Инициировал ряд улучшений UX и процессов разработки, оптимизировав рабочий процесс команды и повысив удобство использования продукта.

TrueLab Game Studios

Фронтенд-разработчик

TrueLab Game Studios — студия в сфере iGaming, разрабатывающая онлайн-игры для операторов по всему миру.

- Создал прототип, спроектировал и разработал унифицированное React.js / Redux Toolkit / Tailwind CSS приложение пользователя интерфейса и бизнес-логики для игр, уменьшив стоимость разработки более чем на 35%, упростив поддержку и удвоив скорость релизов нового функционала.
- Руководил 11 проектами на стадиях планирования, full-stack-разработки и поддержки. Был ответственным за техническую реализацию, соблюдение сроков и координацию работы кросс-функциональной команды. Каждый проект реализовал в срок.
- Создал внутренний инструмент для работы с локализацией, который сократил трудозатраты на перевод и позволил запустить приложение на более чем 15 новых языковых рынках.
- Был наставником 7 инженеров, помогая 5 младшим инженерам перейти на middle-уровень и 2 middle-инженерам стать готовыми к уровню senior.
- Запустил сайт документации на Docusaurus, сократив количество дублирующихся вопросов в чате на 75% и освободив более 15 часов работы разработчика в неделю.
- Внедрил и реализовал модульные и интеграционные тесты для наиболее важных частей и пользовательских историй в ключевых проектах компании, что позволило сократить количество новых ошибок в этих модулях примерно на 70%.
- Разработал документацию и гайдлайны по стилю, которые снизили время адаптации на 20% и уменьшили количество повторяющихся ошибок в модулях.
- Внедрил современные графические форматы и другие оптимизации, что позволило сократить среднее время загрузки примерно на 40% и повысить удобство использования.

ЛокоТех-Сервис

Сервисный инженер

Россия | В офисе

март 2019 г. - нояб. 2020 г.

LocoTech Service – крупная железнодорожная инжиниринговая компания, оказывающая услуги по обслуживанию, ремонту и модернизации локомотивов.

Собирал и анализировал ключевые показатели работы депо, влияющие на выручку, согласовывал корректность данных с представителями РЖД. Руководил пятимесячным внедрением автоматизированной системы управления в депо и автоматизировал значительную часть обязанностей сервисных инженеров, сократив время на ежедневные операции с 6 до 2 часов.

Образование

Степень бакалавра (2019*) | Международная академия бизнеса и новых технологий (Ярославль) |
Прикладная информатика в экономике, (*Неполное высшее образование)

Навыки и языки

Технологии: TypeScript / JavaScript • React • Redux Toolkit • React Router • Vite / Webpack • Tailwind CSS • SCSS / SASS • Socket.IO • Astro • Next.js

Тестирование: Jest • Storybook (visual/interaction tests) • Playwright (E2E) • React Testing Library

Качество кода: ESLint • Prettier • Stylelint • Husky + lint-staged

Производительность и доступность: WCAG • Web Vitals • ARIA roles • semantic HTML

Языковые навыки: English – Upper-Intermediate (B2) • Русский – родной

Другое: Figma • Agile Scrum • Gitflow