

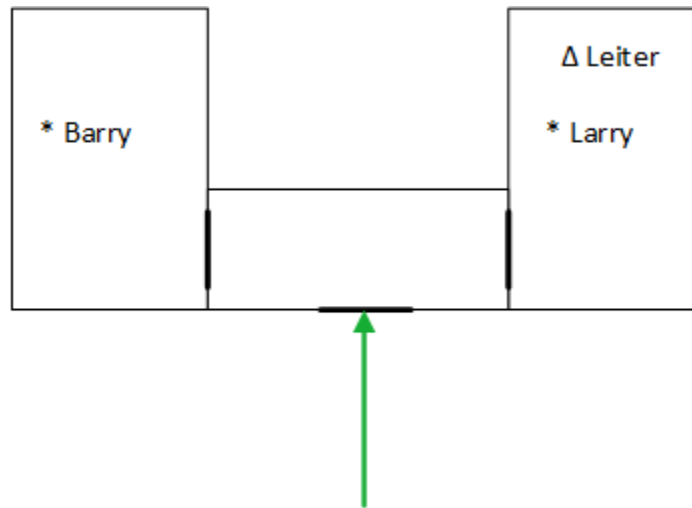
Geheimnisvolles Haus

Einführung

Dies ist ein komplettes Handbuch für Amazon Alexa: Geheimnisvolles Haus. Das Spiel besteht aus drei Etagen, die jeweils ein Puzzle enthalten, dass Sie lösen müssen. Es gibt drei abwechselnde Endungen am Ende des Stockwerks 3, zwei negative Endungen und ein geheimes positives Ende. Um Bugs zu melden und Kommentare über das Spiel oder diesen Leitfaden zu geben, finden Sie Kontaktdaten auf der Webseite von Geheimnisvolles Haus: www.mysterioushouse.co.uk

1. Etage

Um an der ersten Etage vorbei zu kommen, müssen Sie die Leiter hinuntersteigen. Larry wird Sie nicht von der Leiter lassen ohne eine Genehmigung von Barry und Barry zu erhalten. Zum Fortschreiten müssen Sie lügen.

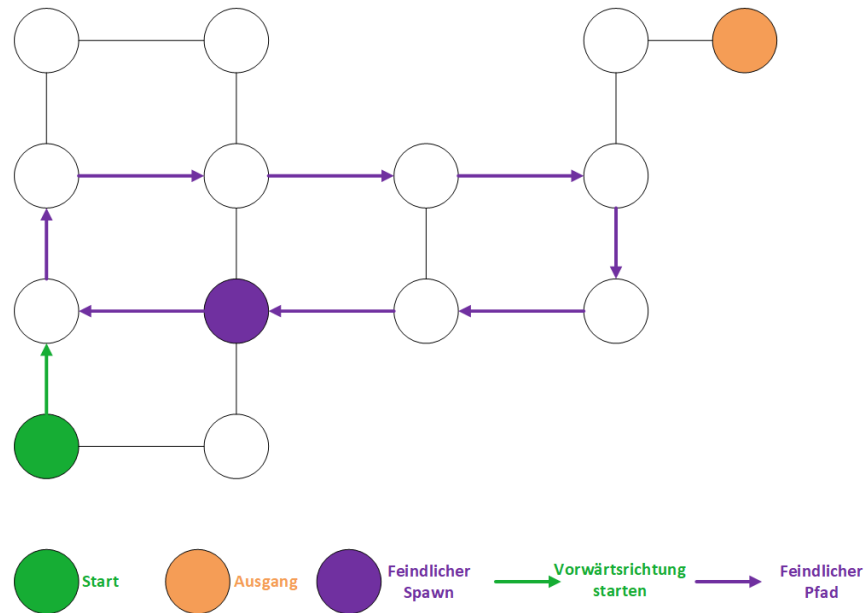


Schritte, um diese Etage zu vervollständigen:

1. Gehen Sie in den richtigen Raum und sprechen Sie mit Larry, er wird Ihnen sagen, dass Sie die Erlaubnis von Barry erhalten müssen.
2. Gehen Sie aus dem Zimmer und gehen Sie in den linken Raum, sprechen Sie mit Barry, der sich weigern wird, Sie nach unten zu lassen.
3. Gehen Sie in den linken Raum und reden Sie mit Larry, er wird Sie fragen, ob Barry ja sagte.
4. Belügen Sie Larry und sagen Sie *ja*, Larry wird Sie auf die 2. Etage lassen.

2. Etage

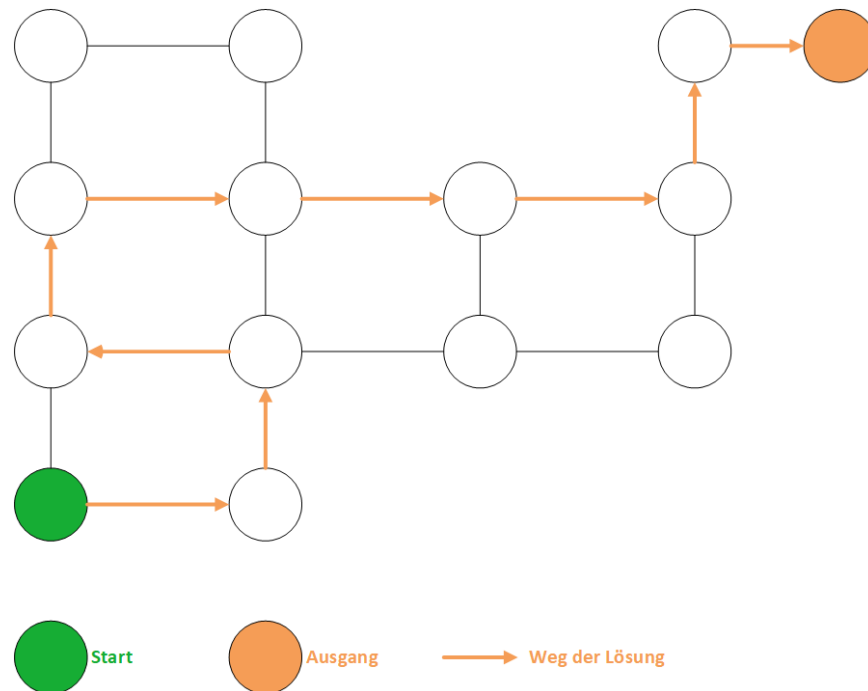
Die 2. Etage ist ein Labyrinth. Durch die Angabe der örtlichen Richtungen: vorwärts, zurück, links und rechts, müssen Sie von einer Ausgangsposition zur Leiter navigieren. Wenn die Richtungen lokal sind, werden Sie viermal links abbiegen. Ein feindlicher Spuk-Anzug patrouilliert um das Labyrinth herum, wenn Sie zu einer Kreuzung zur gleichen Zeit wie der Feind gehen, werden Sie ausgeklopft und gezwungen, den Boden von Anfang an neu zu starten. Um jedem Spieler, der das Puzzle selbst ausarbeiten will, einen Hinweis zu geben, wird eine Karte des Labyrinths unten neben der feindlichen Patrouillenroute gezeigt.



Es gibt mehrere Möglichkeiten, den Ausgang zu erreichen, alle direkten Routen werden in den Anzug der Rüstung stoßen, so dass eine gewisse Indirektion erforderlich ist. Hier ist eine der Lösungen für das Labyrinth (beginnend bei der Startposition und nach Norden schauend):

1. Gehen Sie nach rechts
2. Folgen Sie der linken Seite
3. Links abbiegen
4. Biegen Sie an der Kreuzung rechts ab
5. Biegen Sie an der nächsten Kreuzung rechts ab
6. Weiter vorwärts durch die nächste Kreuzung
7. An der nächsten Kreuzung weiter vorwärts fahren
8. Biegen Sie an der Kreuzung links ab
9. Folgen Sie dem Weg nach rechts
10. Sie haben den Ausgang erreicht

Hier ist eine Karte der Lösung:



3. Etage

Die 3. Etage ist die letzte Etage des Mysterious Houses, hier werden Sie mit zwei Speisen präsentiert: gezuckerte Donuts und einen Victoria Schwamm Kuchen, und werden darum geben einen von Ihnen zu wählen. Wenn Sie die gezuckerten Donuts wählen, werden Sie vergiftet und Larry wird erscheinen, er wird verblassen und Sie werden aufwachen und den Platz von Larry in das geheimnisvolle Haus gebracht haben. Wenn Sie den Kuchen wählen, werden Sie vergiftet und der Spukanzug der Rüstung wird erscheinen, der Geist wird verblassen und Sie werden aufwachen und den Platz des feindlichen Spukangriffs genommen haben. Dies sind zwei alternative negative Endungen des Spiels, es gibt jedoch ein geheimes gutes Ende.

Geheimes Ende

Das geheime, gute Ende kann ausgelöst werden indem Sie *beides* auswählen, d.h. den Kuchen und den Donut. (Wenn Sie das Ende ausprobieren möchten, tun Sie es jetzt, da ich im Begriff bin es aufzulösen). Dieses Mal wird Barry lachend erscheinen und enthüllen, dass er hinter all dem war und es geplant hatte, Sie zu versklaven, die Gifte in den beiden Speisen heben sich gegenseitig auf, und lassen Sie unversehrt. Da Barry Sie nicht mehr aufhalten kann werden Sie das Geheimnisvolles Haus lebend verlassen.