## 字符串比较器的功能

字符串比较器,输入2个字符串,比较字符串的大小,输出结果。 功能包括输入、输出、加法指令、函数指令、寻址指令、比较指令、跳转指令等。

## 字符串比较器的实现

```
编写代码: string_cmp.s
. data
byteArr_aa :
   .zero 100 # 字节数组。长度 100
byteArr bb :
   .zero 100 # 字节数组。长度 100
str_input: # 输入
   .string "%s %s"
str tip: #提示
   .string " >> Please input like : hello world \n''
str_bigger: #大于
   .string "output : %s \rightarrow %s \n'"
str_smaller: # 小于
   .string "output : %s < %s \n\n"
str_equal: #等于
   .string "output : %s == %s \ln"
.text
.global main
main:
   pushq %rbp
   movq %rsp, %rbp
   # 查看。
   movq $str_tip, %rdi
   callq printf
```

```
# 输入。
   movq $str_input, %rdi
   movq $byteArr_aa, %rsi
   movq $byteArr_bb, %rdx
   callq scanf
                       # 下标。依次遍历字节。
   movq $0, %r9
mark loop:
                       # 循环。
   movq $byteArr_aa, %rax # 变量 aa 的地址
   addg %r9, %rax
                       # 找到当前的内存地址
                      # 取一个字节
   movb (%rax), %al
   movq $byteArr_bb, %rbx # 变量 bb 的地址
   addq %r9, %rbx
                      # 找到当前的内存地址
   movb (%rbx), %bl
                      # 取一个字节
   cmpb $0, %a1
                    # aa 到达末尾就退出循环
   je mark out loop
                    # bb 到达末尾就退出循环
   cmpb $0, %b1
   je mark out loop
   cmpb %b1, %a1
                    # 比较单个字节的大小
   ja mark_bigger
                    # 大于
   jb mark_smaller
                    # 小于
   incq %r9
                    # 下标+1。遍历后续的字节
   jmp mark loop
                    #继续循环
                       # 退出循环。
mark out loop:
   movq $byteArr_aa, %rax # 变量 aa 的地址
                      # 找到当前的内存地址
   addq %r9, %rax
   movb (%rax), %al
                      # 取一个字节
   movq $byteArr bb, %rbx # 变量 bb 的地址
                      # 找到当前的内存地址
   addq %r9, %rbx
   movb (%rbx), %b1
                      # 取一个字节
                    # aa 判断末尾
   cmpb $0, %a1
   jne mark_tail
                    # bb 判断末尾
   cmpb $0, %b1
   jne mark_tail
                    # aa、bb 同时到达末尾,说明相等
   jmp mark_equal
mark tail:
                    # aa 判断末尾
   cmpb $0, %a1
                    # aa 更小
   je mark smaller
```

```
cmpb $0, %b1
                     # bb 判断末尾
                    # bb 更小
   je mark_bigger
mark_bigger :
                  # 大于
   movq $str_bigger, %rdi
   jmp mark_print
mark smaller:
                  # 小于
   movq $str_smaller, %rdi
   jmp mark_print
                  # 等于
mark_equal :
   movq $str_equal, %rdi
   jmp mark_print
mark_print :
                  #输出
   movq $byteArr_aa, %rsi
   movq $byteArr_bb, %rdx
   callq printf
   popq %rbp
   retq
编译代码:
gcc string_cmp.s -o string_cmp
运行代码:
[root@local zong]# ./string_cmp
>> Please input like: hello world
```

[root@local zong]# ./string\_cmp

>> Please input like : hello world

aaaa aa

output : aaaa > aa

## 分析结果:

输入 apple orange , 输出 apple < orange 。

输入 apple apple , 输出 apple == apple 。

输入 aabbcc aabbccddee , 输出 aabbcc < aabbccddee 。

输入 aabbcc aaaaaa , 输出 aabbcc > aaaaaa 。

输入 aaaa aa , 输出 aaaa > aa 。

汇编代码	结果和分析
byteArr_aa :	用变量承接 2 个输入字符串。
.zero 100 # 字节数组。长度 100	
byteArr_bb :	
.zero 100 # 字节数组。长度 100	44 F
# 输入。	使用 scanf 函数,输入变量。
movq \$str_input, %rdi	
movq \$byteArr_aa, %rsi	
movq \$byteArr_bb, %rdx	
callq scanf	<b>エアエトル</b>
movq \$0, %r9 # 下标。依次遍历字节。	循环语句块。 
1 1 # #TT	设置下标,记录遍历的位置。
mark_loop: # 循环。	
 movq \$byteArr_aa, %rax # 变量 aa 的地址	从 2 个字符串各取 1 个字符。
addq %r9, %rax # 找到当前的内存地址	
movb (%rax), %al # 取一个字节	
movq \$byteArr_bb, %rbx # 变量 bb 的地址	
addq %r9, %rbx # 找到当前的内存地址	
movb (%rbx), %bl # 取一个字节	
cmpb \$0, %a1	判断循环的边界条件。
je mark_out_loop	字符串遍历到末尾就退出循环。
cmpb \$0, %b1 # bb 到达末尾就退出循环	1 11 1 200 2010 000 000 000 000
je mark_out_loop	
cmpb %b1, %a1 # 比较单个字节的大小	比较字符。
ja mark_bigger # 大于	跳转指令使用无符号整数跳转。
jb mark_smaller  # 小于	
incq %r9 # 下标+1。遍历后续的字节	完成一次循环。
jmp mark_loop # 继续循环	继续下一次循环。
cmpb \$0, %al # aa 判断末尾	退出循环之后,判断字符串的末尾。
jne mark_tail	如果末尾还有有效字符,就跳转到末尾语句块。
	否则,2个字符串相同。
cmpb \$0, %b1 # bb 判断末尾	
jne mark tail	

jmp mark_equal	# aa、bb 同时到达末尾,说明相等	
mark_tail :		如果某个字符串到达末尾了,说明更小。
cmpb \$0, %a1	# aa 判断末尾	
je mark_smaller	# aa 更小	
cmpb \$0, %b1	# bb 判断末尾	
je mark_bigger	# bb 更小	