

## 整数计算器的功能

整数计算器，输入 2 个整数和 1 个运算符，执行整数运算，输出结果。

功能包括输入、输出、加法指令、减法指令、乘法指令、除法指令、函数指令、寻址指令、比较指令、跳转指令等。

## 整数计算器的实现

编写代码： int\_computer.s

```
.data

int64_aa : # 64 位整数
    .quad 0x0

int64_bb : # 64 位整数
    .quad 0x0

int64_xx : # 运算的结果
    .quad 0x0

input_op : # 运算符
    .byte 0x0,0x0,0x0,0x0,0x0

str_tips : # 提示
    .string ">> Please input like  1 + 2 \n"

str_read : # 输入
    .string "%lld %s %lld"

str_out : # 输出
    .string "output  : %lld %s %lld = %lld \n\n"

str_error : # 错误
    .string "wrong params : %lld %s %lld \n\n"

# 运算符
op_add : .string "+"      # 加法
op_sub : .string "-"      # 减法
op_mul : .string "*"      # 乘法
op_div : .string "/"      # 除法取商
op_yu  : .string "%"      # 除法取余

.text
.global main
```

```
main :
    pushq %rbp
    movq %rsp, %rbp

    # 提示
    movq $str_tips, %rdi
    callq printf

    # 输入
    movq $str_read, %rdi
    movq $int64_aa, %rsi    # 变量 aa
    movq $input_op, %rdx    # 运算符
    movq $int64_bb, %rcx    # 变量 bb
    callq scanf

    # 加法
    movq $input_op, %rdi
    movq $op_add, %rsi
    callq strcmp            # 比较运算符
    cmpq $0, %rax
    je mark_add

    # 减法
    movq $input_op, %rdi
    movq $op_sub, %rsi
    callq strcmp            # 比较运算符
    cmpq $0, %rax
    je mark_sub

    # 乘法
    movq $input_op, %rdi
    movq $op_mul, %rsi
    callq strcmp            # 比较运算符
    cmpq $0, %rax
    je mark_mul

    # 除法取商
    movq $input_op, %rdi
    movq $op_div, %rsi
    callq strcmp            # 比较运算符
    cmpq $0, %rax
    je mark_div

    # 除法取余
    movq $input_op, %rdi
    movq $op_yu, %rsi
    callq strcmp            # 比较运算符
    cmpq $0, %rax
    je mark_yu
```

```

# 参数错误
jmp mark_error

mark_add :
    movq int64_aa(%rip), %r8    # 变量 aa
    movq int64_bb(%rip), %r9    # 变量 bb
    addq %r9, %r8               # r8 = r8 + r9
    movq %r8, int64_xx(%rip)    # 保存结果
    jmp mark_out

mark_sub :
    movq int64_aa(%rip), %r8    # 变量 aa
    movq int64_bb(%rip), %r9    # 变量 bb
    subq %r9, %r8               # r8 = r8 - r9
    movq %r8, int64_xx(%rip)    # 保存结果
    jmp mark_out

mark_mul :
    movq int64_aa(%rip), %rax    # 变量 aa
    movq int64_bb(%rip), %r9    # 变量 bb
    imulq %r9                    # rax = rax * r9
    movq %rax, int64_xx(%rip)    # 保存结果
    jmp mark_out

mark_div :
    movq int64_aa(%rip), %rax    # 变量 aa
    movq int64_bb(%rip), %r9    # 变量 bb
    cqto                         # 符号扩展
    idivq %r9                    # rax = rax / r9
    movq %rax, int64_xx(%rip)    # 保存结果
    jmp mark_out

mark_yu :
    movq int64_aa(%rip), %rax    # 变量 aa
    movq int64_bb(%rip), %r9    # 变量 bb
    cqto                         # 符号扩展
    idivq %r9                    # rdx = rax % r9
    movq %rdx, int64_xx(%rip)    # 保存结果
    jmp mark_out

mark_error : # 错误
    movq $str_error, %rdi
    movq int64_aa(%rip), %rsi
    movq $input_op, %rdx
    movq int64_bb(%rip), %rcx
    callq printf
    jmp mark_last

```

```

mark_out : # 输出
    callq func_print_out # 调用函数

mark_last :

    popq %rbp
    retq

# ----- 输出函数
func_print_out :
    pushq %rbp
    movq %rsp, %rbp

    movq $str_out, %rdi
    movq int64_aa(%rip), %rsi # 变量 aa
    movq $input_op, %rdx     # 运算符
    movq int64_bb(%rip), %rcx # 变量 bb
    movq int64_xx(%rip), %r8  # 结果
    callq printf

    popq %rbp
    retq

```

编译代码:

```
gcc int_computer.s -o int_computer
```

运行代码:

```

[root@local zong]# ./int_computer
>> Please input like 1 + 2
22 + 33
output : 22 + 33 = 55

[root@local zong]# ./int_computer
>> Please input like 1 + 2
22 - 33
output : 22 - 33 = -11

[root@local zong]# ./int_computer
>> Please input like 1 + 2
22 * 7
output : 22 * 7 = 154

[root@local zong]# ./int_computer
>> Please input like 1 + 2
55 / 6
output : 55 / 6 = 9

[root@local zong]# ./int_computer

```

```
>> Please input like 1 + 2
55 % 6
output : 55 % 6 = 1
```

分析结果：

加法。输入 22 + 33，输出 22 + 33 = 55。  
减法。输入 22 - 33，输出 22 - 33 = -11。  
乘法。输入 22 \* 7，输出 22 \* 7 = 154。  
除法取商。输入 55 / 6，输出 55 / 6 = 9。  
除法取余。输入 55 % 6，输出 55 % 6 = 1。

汇编代码	结果和分析
int64_aa : # 64 位整数 .quad 0x0  int64_bb : # 64 位整数 .quad 0x0  int64_xx : # 运算的结果 .quad 0x0  input_op : # 运算符 .byte 0x0,0x0,0x0,0x0,0x0	用变量承接 2 个输入整数、1 个运算符、1 个输出整数。 运算符，用字节数组变量。
op_add : .string "+"     # 加法 op_sub : .string "-"     # 减法 op_mul : .string "*"     # 乘法 op_div : .string "/"     # 除法取商 op_yu : .string "%"     # 除法取余	运算符包括加法、减法、乘法、除法取商、除法取余。 运算符格式为字符串。
# 输入 movq \$str_read , %rdi movq \$int64_aa, %rsi     # 变量 aa movq \$input_op, %rdx     # 运算符 movq \$int64_bb, %rcx     # 变量 bb callq scanf	使用 scanf 函数，输入变量。
# 加法 movq \$input_op, %rdi movq \$op_add, %rsi callq strcmp            # 比较运算符 cmpq \$0, %rax je mark_add	使用 strcmp 函数，比较运算符和加法字符串。 如果返回值等于 0，说明字符串匹配，跳转到加法语句块。 其他运算符，也是类似逻辑。
mark_add : movq int64_aa(%rip), %r8     # 变量 aa movq int64_bb(%rip), %r9     # 变量 bb addq %r9, %r8            # r8 = r8 + r9 movq %r8, int64_xx(%rip)    # 保存结果 jmp mark_out	加法语句块。 把 2 个整数相加，结果写到变量 int64_xx。 跳转到输出语句块。 其他运算符，也是类似逻辑。