

浮点数计算器的功能

浮点数计算器，输入 2 个浮点数和 1 个运算符，执行浮点数运算，输出结果。

功能包括输入、输出、加法指令、减法指令、乘法指令、除法指令、函数指令、寻址指令、比较指令、跳转指令等。

浮点数计算器的实现

编写代码： float_computer.s

```
.data

float64_aa : # 64 位浮点数
    .double 0x1

float64_bb : # 64 位浮点数
    .double 0x2

float64_xx : # 运算的结果
    .double 0x3

input_op : # 运算符
    .byte 0x0,0x0,0x0,0x0,0x0,0x0

str_tips : # 提示
    .string ">> Please input like 1.2 * 2.3 \n"

str_read : # 输入
    .string "%lf %s %lf"

str_tmp :
    .string "operator :  %s \n"

str_out : # 输出
    .string "output   :   %f %s %f = %f \n\n"

str_error : # 错误
    .string " wrong params :   %f %s %f \n\n"

# 运算符
op_add : .string "+"      # 加法
op_sub : .string "-"      # 减法
op_mul : .string "*"      # 乘法
op_div : .string "/"      # 除法
```

```
.text
.global main

main :
    pushq %rbp
    movq %rsp, %rbp

    # 提示
    movq $str_tips, %rdi
    callq printf

    # 输入
    movq $str_read, %rdi
    movq $float64_aa, %rsi    # 变量 aa
    movq $input_op, %rdx     # 运算符
    movq $float64_bb, %rcx   # 变量 bb
    callq scanf

    # 加法
    movq $input_op, %rdi
    movq $op_add, %rsi
    callq strcmp             # 比较运算符
    cmpq $0, %rax
    je mark_add

    # 减法
    movq $input_op, %rdi
    movq $op_sub, %rsi
    callq strcmp             # 比较运算符
    cmpq $0, %rax
    je mark_sub

    # 乘法
    movq $input_op, %rdi
    movq $op_mul, %rsi
    callq strcmp             # 比较运算符
    cmpq $0, %rax
    je mark_mul

    # 除法
    movq $input_op, %rdi
    movq $op_div, %rsi
    callq strcmp             # 比较运算符
    cmpq $0, %rax
    je mark_div

    # 参数错误
    jmp mark_error
```

```
mark_add :
    movsd float64_aa(%rip), %xmm0    # 变量 aa
    movsd float64_bb(%rip), %xmm1    # 变量 bb
    addsd %xmm1, %xmm0               # xmm0 = xmm0 + xmm1
    movsd %xmm0, float64_xx(%rip)    # 保存结果
    jmp mark_out
```

```
mark_sub :
    movsd float64_aa(%rip), %xmm0    # 变量 aa
    movsd float64_bb(%rip), %xmm1    # 变量 bb
    subsd %xmm1, %xmm0               # xmm0 = xmm0 - xmm1
    movsd %xmm0, float64_xx(%rip)    # 保存结果
    jmp mark_out
```

```
mark_mul :
    movsd float64_aa(%rip), %xmm0    # 变量 aa
    movsd float64_bb(%rip), %xmm1    # 变量 bb
    mulsd %xmm1, %xmm0               # xmm0 = xmm0 * xmm1
    movsd %xmm0, float64_xx(%rip)    # 保存结果
    jmp mark_out
```

```
mark_div :
    movsd float64_aa(%rip), %xmm0    # 变量 aa
    movsd float64_bb(%rip), %xmm1    # 变量 bb
    divsd %xmm1, %xmm0               # xmm0 = xmm0 / xmm1
    movsd %xmm0, float64_xx(%rip)    # 保存结果
    jmp mark_out
```

```
mark_error : # 错误
    movq $str_error, %rdi
    movsd float64_aa(%rip), %xmm0
    movq $input_op, %rsi
    movsd float64_bb(%rip), %xmm1
    callq printf
    jmp mark_last
```

```
mark_out : # 输出
    callq func_print_out # 调用函数
```

```
mark_last :
```

```
    popq %rbp
    retq
```

```
# ----- 输出函数
```

```
func_print_out :
    pushq %rbp
    movq %rsp, %rbp
```

```

movq $str_tmp, %rdi
movq $input_op, %rsi
callq printf

movq $str_out, %rdi
movsd float64_aa(%rip), %xmm0    # 变量 aa
movq $input_op, %rsi             # 运算符
movsd float64_bb(%rip), %xmm1    # 变量 bb
movsd float64_xx(%rip), %xmm2    # 结果
callq printf

popq %rbp
retq

```

编译代码:

```
gcc float_computer.s -o float_computer
```

运行代码:

```
[root@local zong]# ./float_computer
```

```
>> Please input like 1.2 * 2.3
```

```
22.2 + 33.3
```

```
operator : +
```

```
output : 22.200000 + 33.300000 = 55.500000
```

```
[root@local zong]# ./float_computer
```

```
>> Please input like 1.2 * 2.3
```

```
22.2 - 33.3
```

```
operator : -
```

```
output : 22.200000 - 33.300000 = -11.100000
```

```
[root@local zong]# ./float_computer
```

```
>> Please input like 1.2 * 2.3
```

```
22.2 * -6
```

```
operator : *
```

```
output : 22.200000 * -6.000000 = -133.200000
```

```
[root@local zong]# ./float_computer
```

```
>> Please input like 1.2 * 2.3
```

```
22.2 / 3
```

```
operator : /
```

```
output : 22.200000 / 3.000000 = 7.400000
```

分析结果:

加法。输入 22.2 + 33.3，输出 22.200000 + 33.300000 = 55.500000。

减法。输入 22.2 - 33.3，输出 22.200000 - 33.300000 = -11.100000。

乘法。输入 22.2 * -6，输出 22.200000 * -6.000000 = -133.200000。

除法。输入 22.2 / 3，输出 22.200000 / 3.000000 = 7.400000。

汇编代码	结果和分析
<pre>float64_aa : # 64 位浮点数 .double 0x1 float64_bb : # 64 位浮点数 .double 0x2 float64_xx : # 运算的结果 .double 0x3 input_op : # 运算符 .byte 0x0, 0x0, 0x0, 0x0, 0x0</pre>	<p>用变量承接 2 个输入浮点数、1 个运算符、1 个输出浮点数。</p> <p>运算符，用字节数组变量。</p>
<pre># 运算符 op_add : .string "+" # 加法 op_sub : .string "-" # 减法 op_mul : .string "*" # 乘法 op_div : .string "/" # 除法</pre>	<p>运算符包括加法、减法、乘法、除法。</p> <p>运算符格式为字符串。</p>
<pre># 输入 movq \$str_read , %rdi movq \$float64_aa, %rsi # 变量 aa movq \$input_op, %rdx # 运算符 movq \$float64_bb, %rcx # 变量 bb callq scanf</pre>	<p>使用 scanf 函数，输入变量。</p>
<pre># 加法 movq \$input_op, %rdi movq \$op_add, %rsi callq strcmp # 比较运算符 cmpq \$0, %rax je mark_add</pre>	<p>使用 strcmp 函数，比较运算符和加法字符串。</p> <p>如果返回值等于 0，说明字符串匹配，跳转到加法语句块。</p> <p>其他运算符，也是类似逻辑。</p>
<pre>mark_add : movsd float64_aa(%rip), %xmm0 # 变量 aa movsd float64_bb(%rip), %xmm1 # 变量 bb addsd %xmm1, %xmm0 # xmm0 = xmm0 + xmm1 movsd %xmm0, float64_xx(%rip) # 保存结果 jmp mark_out</pre>	<p>加法语句块。</p> <p>把 2 个浮点数相加,结果写到变量 float64_xx。</p> <p>跳转到输出语句块。</p> <p>其他运算符，也是类似逻辑。</p>