# 指令说明

ucomisd 指令、ucomiss 指令表示浮点数比较。 ucomisd 指令表示 64 位浮点数比较。 ucomisd 指令可以操作寄存器、内存。 ucomiss 指令表示 32 位浮点数比较。 ucomiss 指令可以操作寄存器、内存。

### 查看多种比较指令

```
编写代码: many_float.s
. data
int64:
   .quad 333
int32 :
   .long 222
float64:
   .double 333.33
float32:
   .float 222.22
. text
.global main
main:
   pushq %rbp
   movq %rsp, %rbp
   subq $64, %rsp
   #比较浮点数。64位
   ucomisd %xmm1, %xmm2
                            # 比较寄存器与寄存器
   ucomisd float64(%rip), %xmm2 # 比较寄存器与变量
   ucomisd -8(%rbp), %xmm2
                           # 比较寄存器与栈内存
   #比较浮点数。32位
   ucomiss %xmm1, %xmm2
                            # 比较寄存器与寄存器
   ucomiss float32(%rip), %xmm2 # 比较寄存器与变量
                             # 比较寄存器与栈内存
   ucomiss -4(%rbp), %xmm2
```

```
addq $64, %rsp
popq %rbp
retq
```

#### 编译代码:

```
gcc many_float.s -o many_float

64位比较指令 ucomisd。比如 ucomisd float64(%rip), %xmm2。

32位比较指令 ucomiss。比如 ucomiss %xmm1, %xmm2。
```

## 有符号浮点数的比较

```
编写代码: float_signed.s
. data
float64_aa:
   .double 0
float64_bb:
   .double 0
str_read : #输入
   .string "%lf %lf"
str_big: #大于
   .string "Result : %f \rightarrow %f \n'"
str_small: # 小于
   .string "Result : %f <
                             %f \n\n''
str_equal : # 等于
   .string "Result : \%f == \%f \n'"
.text
.global main
main:
   pushq %rbp
   movq %rsp, %rbp
   #输入2个变量
   movq $str_read , %rdi
   movq $float64_aa, %rsi
                             # 变量 aa
                             # 变量 bb
   movq $float64_bb, %rdx
   callq scanf
```

```
# 比较
   movsd float64_aa(%rip), %xmm0 # 变量 aa
   movsd float64_bb(%rip), %xmm1 # 变量 bb
   ucomisd %xmm1, %xmm0
                                  # 比较 result = xmm0 - xmm1
   # 分支。大于、小于、等于
   ja tmp_big
                      # aa > bb
   jb tmp_small
                      # aa < bb
   je tmp_equal
                      # aa == bb
tmp_big :
   movq $str_big, %rdi
   jmp tmp_out
tmp_small:
   movq $str_small, %rdi
   jmp tmp_out
tmp_equal :
   movq $str_equal, %rdi
   jmp tmp_out
               #输出
tmp_out :
   movsd float64_aa(%rip), %xmm0
                                 # 变量 aa
   movsd float64 bb(%rip), %xmm1
                                  # 变量 bb
   callq printf
   popq %rbp
   retq
编译代码:
gcc float_signed.s -o float_signed
运行代码:
[root@local cmp]# ./float_signed
```

1.1 3.3

3.3 1.1

3.3 3.3

Result: 1.100000 <

Result : 3.300000 >

Result: 3.300000

[root@local cmp]# ./float\_signed

[root@local cmp]# ./float\_signed

[root@local cmp]# ./float signed

3. 300000

1.100000

3.300000

-1.1 3.3

Result: -1.100000 < 3.300000

[root@local cmp]# ./float\_signed

-1.1 -3.3

Result : -1.100000 > -3.300000

#### 分析结果:

比较有符号浮点数。

输入1.1和3.3,输出1.1小于3.3。

输入3.3和1.1,输出3.3大于1.1。

输入3.3和3.3,输出3.3等于3.3。

输入-1.1和3.3,输出-1.1小于3.3。

输入-1.1和-3.3,输出-1.1大于-3.3。