

低位转高位，使用零扩展、符号扩展。

高位转低位，使用 `mov` 指令截取。

低位转高位

零扩展，把 0 扩展到高位，使用 `movzX` 指令。X 表示对应的位数。

`movzbw` 指令，把 8 位零扩展为 16 位。比如，`movzbw %al, %bx`。

`movzbl` 指令，把 8 位零扩展为 32 位。比如，`movzbl %al, %eax`。

`movzbq` 指令，把 8 位零扩展为 64 位。比如，`movzbq %al, %rax`。

`movzwl` 指令，把 16 位零扩展为 32 位。比如，`movzwl %bx, %eax`。

`movzwq` 指令，把 16 位零扩展为 64 位。比如，`movzwq %bx, %rax`。

`movl` 指令，把 32 位零扩展为 64 位。比如，`movl %eax, %ebx`。

符号扩展，把符号位扩展到高位，使用 `movsX` 指令。X 表示对应的位数。

`movsbw` 指令，把 8 位符号扩展为 16 位。比如，`movsbw %al, %bx`。

`movsbl` 指令，把 8 位符号扩展为 32 位。比如，`movsbl %al, %eax`。

`movsbq` 指令，把 8 位符号扩展为 64 位。比如，`movsbq %al, %rax`。

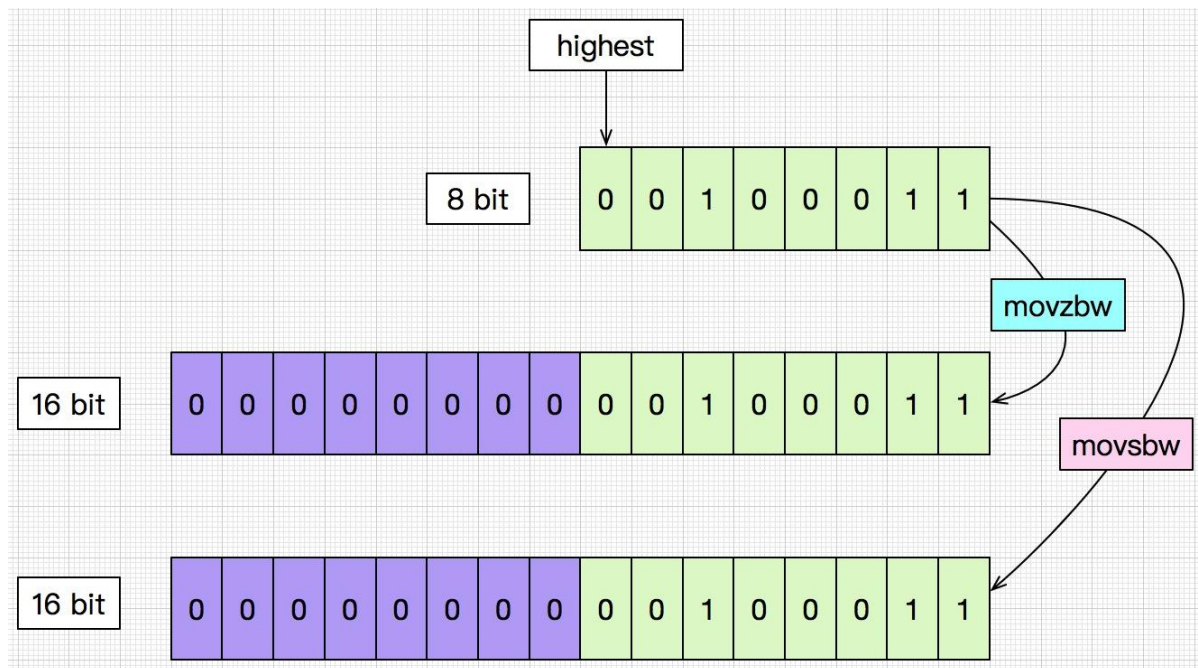
`movswl` 指令，把 16 位符号扩展为 32 位。比如，`movswl %bx, %eax`。

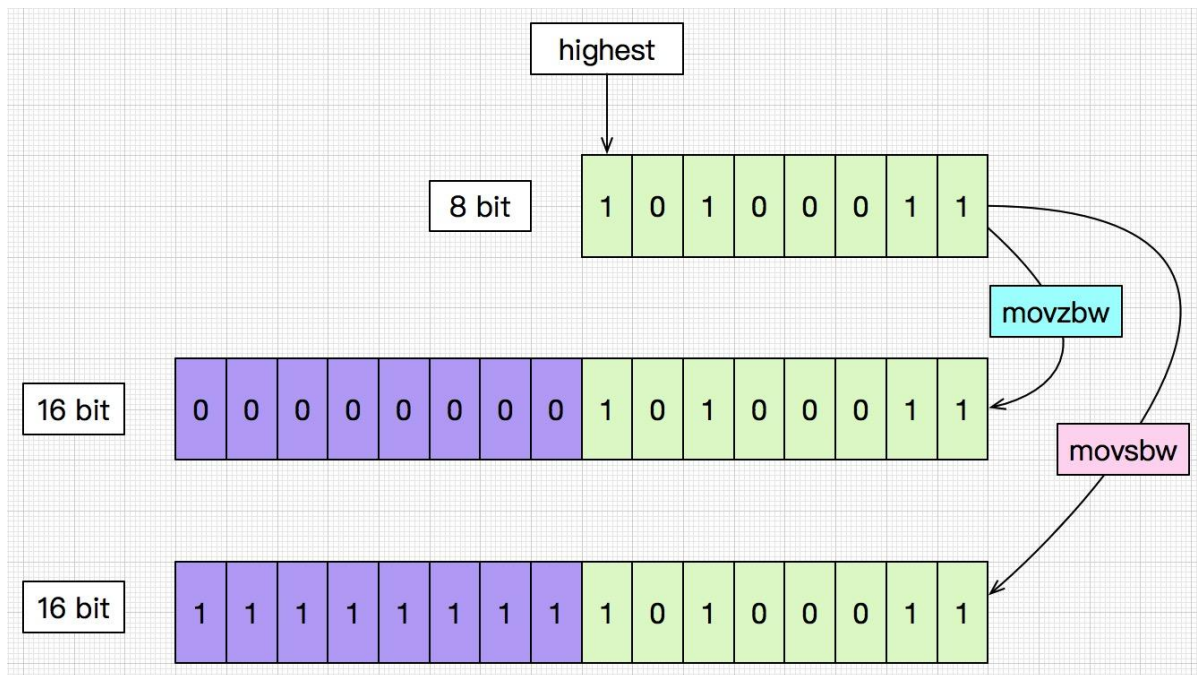
`movswq` 指令，把 16 位符号扩展为 64 位。比如，`movswq %bx, %rax`。

`movslq` 指令，把 32 位符号扩展为 64 位。比如，`movslq %eax, %rax`。

如果某个数的最高位是 0，则零扩展、符号扩展都把 0 扩展到高位，两者结果相同。

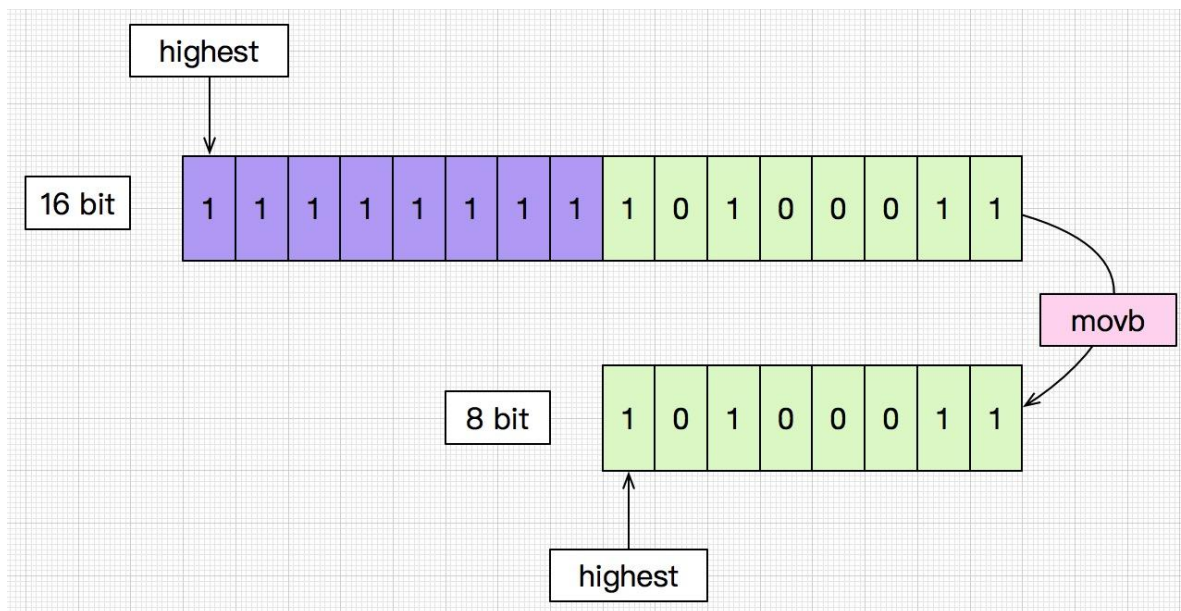
如果某个数的最高位是 1，则零扩展把 0 扩展到高位，符号扩展把 1 扩展到高位，两者结果不相同。





高位转低位

高位转低位，使用 `mov` 指令截取。对于有符号数、无符号数，都适用。
如果高位数据大，转低位可能导致数据丢失。比如 16 位 0xA2B3 转 8 位 0xB3。



用汇编代码分析

编写代码： `int_cvt.s`
`.data`

```

str_int32 :    # 查看 16 进制
    .string " int32    movsX = %#X    movzX = %#X    \n"

str_int64 :    # 查看 16 进制
    .string " int64    movsX = %#11X    movzX = %#11X \n"

str_64to16 :   # 64 位转 16 位
    .string " to_small int64 = %lld %#11X    int16 = %d %#X \n"

str_64to32 :   # 64 位转 32 位
    .string " to_small int64 = %lld %#11X    int32 = %d %#X \n"

.text
.global main

main :
    pushq %rbp
    movq %rsp , %rbp
    subq $64, %rsp

    # 8 位转 32 位。操作寄存器
    movb $0x41, %cl    # 8 位。最高位是 0
    movsbl %cl, %eax    # 符号扩展
    movzbl %cl, %ebx    # 零扩展
    movq $str_int32, %rdi
    movl %eax, %esi
    movl %ebx, %edx
    callq printf

    # 8 位转 32 位。操作寄存器
    movb $0x81, %cl    # 8 位。最高位是 1
    movsbl %cl, %eax    # 符号扩展
    movzbl %cl, %ebx    # 零扩展
    movq $str_int32, %rdi
    movl %eax, %esi
    movl %ebx, %edx
    callq printf

    # 16 位转 64 位。操作寄存器
    movw $0x8221, %cx    # 16 位。最高位是 1
    movswq %cx, %rax    # 符号扩展
    movzwq %cx, %rbx    # 零扩展
    movq $str_int64, %rdi
    movq %rax, %rsi
    movq %rbx, %rdx
    callq printf

    # 16 位转 64 位。操作内存
    movw $0x8331, -2(%rbp) # 16 位。最高位是 1

```

```

movswq -2(%rbp), %r8    # 符号扩展
movzww -2(%rbp), %r9    # 零扩展
movq $str_int64, %rdi
movq %r8, %rsi
movq %r9, %rdx
callq printf

# 32 位转 64 位。操作寄存器
movl $0x81111551, %ecx  # 32 位。最高位是 1
movslq %ecx, %rax      # 符号扩展
movl %ecx, %ebx        # 零扩展
movq $str_int64, %rdi
movq %rax, %rsi
movq %rbx, %rdx
callq printf

# 64 位转 16 位。操作寄存器
movq $-99, %rax        # 64 位。最高位是 1
movw %ax, %bx          # 截取 16 位
movq $str_64to16, %rdi
movq %rax, %rsi
movq %rax, %rdx
movswl %bx, %ecx
movl %ecx, %r8d
callq printf

# 64 位转 32 位。操作内存
movq $77, -32(%rbp)    # 64 位。最高位是 0
movl -32(%rbp), %eax    # 截取 32 位
movq $str_64to32, %rdi
movq -32(%rbp), %rsi
movq %rsi, %rdx
movl %eax, %ecx
movl %ecx, %r8d
callq printf

addq $64, %rsp
popq %rbp
retq

```

编译代码:

```
gcc int_cvt.s -o int_cvt
```

运行代码:

```

[root@local cvt]# ./int_cvt
int32  movsX = 0X41    movzX = 0X41
int32  movsX = 0FFFFFFF81  movzX = 0X81
int64  movsX = 0FFFFFFFFFFFF8221  movzX = 0X8221
int64  movsX = 0FFFFFFFFFFFF8331  movzX = 0X8331

```

```

int64    movsX = 0xFFFFFFFF81111551    movzX = 0X81111551
to_small int64 = -99 0xFFFFFFFF9D    int16 = -99 0xFFFF9D
to_small int64 = 77 0X4D    int32 = 77 0X4D

```

分析结果：

汇编代码	结果和分析
# 8 位转 32 位。操作寄存器 movb \$0x41, %cl # 8 位。最高位是 0 movsbl %cl, %eax # 符号扩展 movzbl %cl, %ebx # 零扩展	<pre>int32 movsX = 0X41 movzX = 0X41</pre> <p>8 位数字 0x41 的最高位是 0。 符号扩展，高位扩展为 0，结果为 0X41。 零扩展，高位扩展为 0，结果为 0X41。</p>
# 8 位转 32 位。操作寄存器 movb \$0x81, %cl # 8 位。最高位是 1 movsbl %cl, %eax # 符号扩展 movzbl %cl, %ebx # 零扩展	<pre>int32 movsX = 0xFFFFFFFF81 movzX = 0X81</pre> <p>8 位数字 0x81 的最高位是 1。 符号扩展，高位扩展为 1，结果为 0xFFFFFFFF81。 零扩展，高位扩展为 0，结果为 0X81。</p>
# 16 位转 64 位。操作寄存器 movw \$0x8221, %cx # 16 位。最高位是 1 movswq %cx, %rax # 符号扩展 movzwq %cx, %rbx # 零扩展	<pre>int64 movsX = 0xFFFFFFFF8221 movzX = 0X8221</pre> <p>16 位数字 0x8221 的最高位是 1。 符号扩展，高位扩展为 1，结果为 0xFFFFFFFF8221。 零扩展，高位扩展为 0，结果为 0X8221。</p>
# 16 位转 64 位。操作内存 movw \$0x8331, -2(%rbp) # 16 位。最高位是 1 movswq -2(%rbp), %r8 # 符号扩展 movzwq -2(%rbp), %r9 # 零扩展	<pre>int64 movsX = 0xFFFFFFFF8331 movzX = 0X8331</pre> <p>16 位数字 0x8331 的最高位是 1。 符号扩展，高位扩展为 1，结果为 0xFFFFFFFF8331。 零扩展，高位扩展为 0，结果为 0X8331。</p>
# 32 位转 64 位。操作寄存器 movl \$0x81111551, %ecx # 32 位。最高位是 1 movslq %ecx, %rax # 符号扩展 movl %ecx, %ebx # 零扩展	<pre>int64 movsX = 0xFFFFFFFF81111551 movzX = 0X81111551</pre> <p>32 位数字 0x81111551 的最高位是 1。 符号扩展，高位扩展为 1，结果为 0xFFFFFFFF81111551。 零扩展，高位扩展为 0，结果为 0X81111551。</p>
# 64 位转 16 位。操作寄存器 movq \$-99, %rax # 64 位。最高位是 1 movw %ax, %bx # 截取 16 位	<pre>to_small int64 = -99 0xFFFFFFFF9D int16 = -99 0xFFFF9D</pre> <p>64 位数字 -99 的最高位是 1。 高位包含很多 1，表示为 0xFFFFFFFF9D。 截取 32 位，表示为 0xFFFF9D。</p>
# 64 位转 32 位。操作内存 movq \$77, -32(%rbp) # 64 位。最高位是 0 movl -32(%rbp), %eax # 截取 32 位	<pre>to_small int64 = 77 0X4D int32 = 77 0X4D</pre> <p>64 位数字 77 的最高位是 0。 高位包含很多 0，表示为 0X4D。 截取 32 位，表示为 0X4D。</p>