

函数体的规则

函数体包含实现具体功能的代码、指令。

函数体的规则：

函数体是函数的主体部分。函数体包含的代码，会被编译为汇编指令。

函数体内部可以调用其他函数，实现函数嵌套。

内联函数，把函数体展开到被调用的地方。

比较多个函数有不同的函数体

编写 C 程序： body.c

// 没有函数体

```
void func_no_body(int age)
```

```
{  
}
```

// 有简单的函数体

```
void func_small_body(int age)
```

```
{  
    int plus = age + 5;  
}
```

// 有很大的函数体

```
void func_big_body(int age)
```

```
{  
    int plus = age + 5;  
    plus = plus / age;  
    plus = plus - age;  
}
```

编译 C 程序：

```
gcc -S body.c -o body.s -std=gnu99
```

查看汇编文件 body.s，找到 3 个函数对应的汇编代码。

```

5 func_no_body:
6 .LFB0:
7     .cfi_startproc
8     pushq    %rbp
9     .cfi_def_cfa_offset 16
10    .cfi_offset 6, -16
11    movq     %rsp, %rbp
12    .cfi_def_cfa_register 6
13    movl     %edi, -4(%rbp)
14    popq     %rbp
15    .cfi_def_cfa 7, 8
16    ret

```

```

42 func_big_body:
43 .LFB2:
44     .cfi_startproc
45     pushq    %rbp
46     .cfi_def_cfa_offset 16
47     .cfi_offset 6, -16
48     movq     %rsp, %rbp
49     .cfi_def_cfa_register 6
50     movl     %edi, -20(%rbp)
51     movl     -20(%rbp), %eax
52     addl     $5, %eax
53     movl     %eax, -4(%rbp)
54     movl     -4(%rbp), %eax
55     cltd
56     idivl    -20(%rbp)
57     movl     %eax, -4(%rbp)
58     movl     -20(%rbp), %eax
59     subl     %eax, -4(%rbp)
60     popq     %rbp
61     .cfi_def_cfa 7, 8
62     ret

```

```

22 func_small_body:
23 .LFB1:
24     .cfi_startproc
25     pushq    %rbp
26     .cfi_def_cfa_offset 16
27     .cfi_offset 6, -16
28     movq     %rsp, %rbp
29     .cfi_def_cfa_register 6
30     movl     %edi, -20(%rbp)
31     movl     -20(%rbp), %eax
32     addl     $5, %eax
33     movl     %eax, -4(%rbp)
34     popq     %rbp
35     .cfi_def_cfa 7, 8
36     ret

```

分析结果:

函数 func_no_body 没有函数体, 有 0 行 C 代码, 汇编代码占用 12 行。

函数 func_small_body 有简单的函数体, 有 1 行 C 代码, 汇编代码占用 15 行。

函数 func_big_body 有很大的函数体, 有 3 行 C 代码, 汇编代码占用 21 行。

随着函数体的增加, 汇编代码的占用行数也增加。

func_small_body 相比 func_no_body, 多了 1 行 C 代码, 汇编代码多了 3 行。

func_big_body 相比 func_small_body, 多了 2 行 C 代码, 汇编代码多了 6 行。

问题: 没有函数体的函数, 为什么占用那么多空间?

函数 func_no_body 没有函数体, 却使用了 12 行汇编代码。简化汇编代码, 只保留核心部分, 如下。

```

func_no_body:
    pushq    %rbp
    movq     %rsp, %rbp
    movl     %edi, -4(%rbp)

```

```
popq    %rbp
ret
```

汇编代码 `pushq %rbp`、`movq %rsp, %rbp`、`popq %rbp`、`ret`，属于函数栈操作。函数栈操作，在上述的 3 个方法中都存在，且汇编代码一样。

汇编代码 `movl %edi, -4(%rbp)`，在这里没有实际作用，可以省略。

空函数，也包含函数栈操作。函数栈操作，一般不能省略，某些情况可以省略。

函数调用有成本。

成本 1，额外的函数栈操作。指令操作 `rbp/rsp`，给被调用函数分配函数栈的一个栈帧。

成本 2，影响代码缓存。指令和数据在高速缓存，被调用的函数可能不在高速缓存，需要加载。

如何降低成本？使用内联函数，把函数体的代码，直接复制到外层函数，省去函数调用这一步。

使用内联函数，有特定规则。函数体必须简单，不能包含循环等复杂操作。内联函数被调用次数多。编译器有其他隐含规则，不保证完全内联。

比较内联函数和普通函数

编写代码： `inline.c`

// 内联函数。使用修饰符前缀

```
inline __attribute__((always_inline)) int func_with_inline(int num)
{
    // 只有 1 行代码。用 333 标识
    return num + 333;
}
```

// 普通函数。不使用内联。

```
int func_without_inline(int num)
{
    // 只有 1 行代码。用 555 标识
    return num + 555;
}
```

```
int func_test()
{
    // 循环调用函数多次，增加内联的概率
    for (int k = 0; k < 777; ++k)
    {
        // 依次调用 2 个函数。用 2 个局部变量承接，防止编译器优化掉函数调用。
        int tmp1 = func_with_inline(k);
        int tmp2 = func_without_inline(k);
    }
    return 0;
}
```

编译代码：

```
gcc inline.c -S -o inline.s -std=gnu99
```

分析结果：

为了方便对比代码，内联函数用 333 标识，普通函数用 555 标识。

查看汇编文件 inline.s，查询内联函数的名称 func_with_inline 则没有找到，查询普通函数的名称 func_without_inline 则找到了，说明内联函数的符号消失了。

查询内联函数的标识 333，则发现对应的汇编代码在函数 func_test 的函数体，说明内联函数的函数体被展开了。

查询普通函数的标识 555，则发现对应的汇编代码在函数 func_without_inline 的函数体，说明普通函数没有受到内联的影响。

```
23 | .type func_test, @function
24 | func_test:
25 | .LFB2:
26 | .cfi_startproc
27 | pushq %rbp
28 | .cfi_def_cfa_offset 16
29 | .cfi_offset 6, -16
30 | movq %rsp, %rbp
31 | .cfi_def_cfa_register 6
32 | subq $16, %rsp
33 | movl $0, -4(%rbp)
34 | jmp .L4
35 | .L6:
36 | movl -4(%rbp), %eax
37 | movl %eax, -16(%rbp)
38 | movl -16(%rbp), %eax
39 | addl $333, %eax
40 | movl %eax, -8(%rbp)
41 | movl -4(%rbp), %eax
42 | movl %eax, %edi
43 | call func_without_inline
44 | movl %eax, -12(%rbp)

4 | .type func_without_inline, @function
5 | func_without_inline:
6 | .LFB1:
7 | .cfi_startproc
8 | pushq %rbp
9 | .cfi_def_cfa_offset 16
10 | .cfi_offset 6, -16
11 | movq %rsp, %rbp
12 | .cfi_def_cfa_register 6
13 | movl %edi, -4(%rbp)
14 | movl -4(%rbp), %eax
15 | addl $555, %eax
16 | popq %rbp
```