

## 指令说明

cmp 指令表示整数比较。

cmp 指令分为 8 位 cmpb、16 位 cmpw、32 位 cmpl、64 位 cmpq。

cmp 指令可以操作立即数、寄存器、内存。

语法格式 `cmp bb, aa` 表示 `result = aa - bb`。

## 查看多种比较指令

编写代码： `many_int.s`

```
.data

int64 :
    .quad 333

int32 :
    .long 222

.text
.global main

main :
    pushq %rbp
    movq %rsp, %rbp
    subq $64, %rsp

    # 比较整数。64 位
    cmpq %rcx, %rdx          # 比较寄存器与寄存器
    cmpq %rcx, int64(%rip)    # 比较寄存器与变量
    cmpq int64(%rip), %rcx    # 比较寄存器与变量
    cmpq %rcx, -8(%rbp)       # 比较寄存器与栈内存
    cmpq -8(%rbp), %rcx       # 比较寄存器与栈内存
    cmpq $0x77, %rdx          # 比较立即数与寄存器
    cmpq $0x77, int64(%rip)   # 比较立即数与变量

    # 比较整数。32 位
    cmpl %ecx, %edx           # 比较寄存器与寄存器
    cmpl %ecx, -4(%rbp)        # 比较寄存器与栈内存
    cmpl %ecx, int32(%rip)     # 比较寄存器与变量
    cmpl $0x77, %edx           # 比较立即数与寄存器

    # 比较整数。16 位
    cmpw %cx, %dx             # 比较寄存器与寄存器
```

```

cmpw %cx, -2(%rbp)    # 比较寄存器与栈内存
cmpw %cx, int32(%rip) # 比较寄存器与变量
cmpw $0x77, %dx       # 比较立即数与寄存器

# 比较整数。8 位
cmpb %cl, %dl         # 比较寄存器与寄存器
cmpb %cl, -1(%rbp)    # 比较寄存器与栈内存
cmpb %cl, int32(%rip) # 比较寄存器与变量
cmpb $0x77, %dl       # 比较立即数与寄存器

addq $64, %rsp
popq %rbp
retq

```

编译代码：

```
gcc many_int.s -o many_int
```

64 位比较指令 `cmpq`。比如 `cmpq %rcx, int64(%rip)`。

32 位比较指令 `cmpl`。比如 `cmpl %ecx, %edx`。

16 位比较指令 `cmpw`。比如 `cmpw %cx, -2(%rbp)`。

8 位比较指令 `cmpb`。比如 `cmpb $0x77, %dl`。

## 有符号整数的比较

编写代码：signed\_int.s

```

.data

int64_aa:
    .quad 0x0

int64_bb:
    .quad 0x0

str_read : # 输入
    .string "%lld %lld"

str_big : # 大于
    .string "Result : %lld %#11X > %lld %#11X \n\n"

str_small : # 小于
    .string "Result : %lld %#11X < %lld %#11X \n\n"

str_equal : # 等于
    .string "Result : %lld %#11X == %lld %#11X \n\n"

.text

```

```

.global main

main :
    pushq %rbp
    movq %rsp, %rbp

    # 输入 2 个变量
    movq $str_read, %rdi
    movq $int64_aa, %rsi      # 变量 aa
    movq $int64_bb, %rdx      # 变量 bb
    callq scanf

    # 比较 2 个变量
    movq int64_aa(%rip), %rax  # 变量 aa
    movq int64_bb(%rip), %rbx  # 变量 bb
    cmpq %rbx, %rax           # 比较 result = rax - rbx

    # 分支。大于、小于、等于
    jg tmp_big                # aa > bb
    jl tmp_small              # aa < bb
    je tmp_eq                  # aa == bb

tmp_big :                    # aa > bb
    movq $str_big, %rdi
    jmp tmp_out

tmp_small :                  # aa < bb
    movq $str_small, %rdi
    jmp tmp_out

tmp_eq :                     # aa == bb
    movq $str_equal, %rdi

tmp_out :                   # 输出
    movq int64_aa(%rip), %rsi  # 变量 aa
    movq %rsi, %rdx            # 变量 aa
    movq int64_bb(%rip), %rcx  # 变量 bb
    movq %rcx, %r8             # 变量 bb
    callq printf

    popq %rbp
    retq

```

编译代码:

```
gcc signed_int.s -o signed_int
```

运行代码:

```
[root@local cmp]# ./signed_int
```

```

1 3
Result : 1 0X1    <    3 0X3

[root@local cmp]# ./signed_int
3 1
Result : 3 0X3    >    1 0X1

[root@local cmp]# ./signed_int
3 3
Result : 3 0X3    ==    3 0X3

[root@local cmp]# ./signed_int
-1 3
Result : -1 0xFFFFFFFFFFFFFFFF    <    3 0X3

[root@local cmp]# ./signed_int
-1 -3
Result : -1 0xFFFFFFFFFFFFFFFF    >    -3 0xFFFFFFFFFFFFFFFD

```

分析结果：

比较有符号整数。

输入 1 和 3，输出 1 小于 3。

输入 3 和 1，输出 3 大于 1。

输入 3 和 3，输出 3 等于 3。

输入-1 和 3，输出-1 小于 3。

输入-1 和-3，输出-1 大于-3。

## 无符号整数的比较

编写代码：unsigned\_int.s

```

.data

int64_aa:
    .quad 0x0

int64_bb:
    .quad 0x0

str_read : # 输入
    .string "%lld %lld"

str_big : # 大于
    .string "Result : %lld %#llx    >    %lld %#llx \n\n"

str_small : # 小于
    .string "Result : %lld %#llx    <    %lld %#llx \n\n"

```

```

str_equal : # 等于
    .string "Result : %lld %#11X == %lld %#11X \n\n"

.text
.global main

main :
    pushq %rbp
    movq %rsp, %rbp

    # 输入 2 个变量
    movq $str_read, %rdi
    movq $int64_aa, %rsi      # 变量 aa
    movq $int64_bb, %rdx      # 变量 bb
    callq scanf

    # 比较
    movq int64_aa(%rip), %rax  # 变量 aa
    movq int64_bb(%rip), %rbx  # 变量 bb
    cmpq %rbx, %rax           # 比较 result = rax - rbx

    # 分支。大于、小于、等于
    ja tmp_big                # aa > bb
    jb tmp_small              # aa < bb
    je tmp_eq                 # aa == bb

tmp_big :
    movq $str_big, %rdi
    jmp tmp_out

tmp_small :
    movq $str_small, %rdi
    jmp tmp_out

tmp_eq :
    movq $str_equal, %rdi

tmp_out : # 输出
    movq int64_aa(%rip), %rsi  # 变量 aa
    movq %rsi, %rdx           # 变量 aa
    movq int64_bb(%rip), %rcx  # 变量 bb
    movq %rcx, %r8            # 变量 bb
    callq printf

    popq %rbp
    retq

```

编译代码:

```
gcc unsigned_int.s -o unsigned_int
```

运行代码：

```
[root@local cmp]# ./unsigned_int
```

```
1 3
```

```
Result : 1 0X1 < 3 0X3
```

```
[root@local cmp]# ./unsigned_int
```

```
3 1
```

```
Result : 3 0X3 > 1 0X1
```

```
[root@local cmp]# ./unsigned_int
```

```
3 3
```

```
Result : 3 0X3 == 3 0X3
```

```
[root@local cmp]# ./unsigned_int
```

```
-1 3
```

```
Result : -1 0xFFFFFFFFFFFFFFFF > 3 0X3
```

```
[root@local cmp]# ./unsigned_int
```

```
-1 -3
```

```
Result : -1 0xFFFFFFFFFFFFFFFF > -3 0xFFFFFFFFFFFFFFFD
```

分析结果：

比较无符号整数。

输入 1 和 3，输出 1 小于 3。

输入 3 和 1，输出 3 大于 1。

输入 3 和 3，输出 3 等于 3。

输入 -1 和 3，输出 -1 大于 3。 -1 表示十六进制 0xFFFFFFFFFFFFFFFF，3 表示十六进制 0X3，0xFFFFFFFFFFFFFFFF 大于 0X3。

输入 -1 和 -3，输出 -1 大于 -3。 -1 表示十六进制 0xFFFFFFFFFFFFFFFF，-3 表示十六进制 0xFFFFFFFFFFFFFFFD，0xFFFFFFFFFFFFFFFF 大于 0xFFFFFFFFFFFFFFFD。