

# Solution of Discussion 05

DrinkLessMilkTea

2025-3-12

## 1 Pre-Check

### 1.1

True, 编译器会将源语言转换成汇编代码, 其中汇编代码可以包含伪指令

### 1.2

False, 汇编的主要工作是将汇编代码转换成 obj 文件, 同时生成每个文件的重定位表

### 1.3

False, obj 文件中有些绝对地址可能会被 Linker 修改, 由于需要多个文件链接

### 1.4

False, 如果需要跳转到寄存器相对地址, 则在运行时才能确定

## 2 CALL

### 2.1

存储程序是指将程序作为数据来对待, 可以保存在计算机的内存中, 他让我们在改变程序时不必修改计算机的电路结构, 只需要进行编程就可以产生程序, 极大的方便了程序员

### 2.2

3 次, 第一次需要将所有伪指令转换成正常指令, 第二次需要确定所有 label 的位置, 第三次填写需要的 label 地址和生成 obj 文件以及重定位表

### 2.3

- Header: 程序的各种信息
- Text: 代码段
- Data: 程序需要使用的数据空间
- Relocation Table: 重定位表, 需要 Linker 进行重定位的条目
- Symbol Table: 程序中外部可见的符号表
- Debugging Information: 调试信息

### 2.4

相对寻址在 Assembler 阶段完成, 绝对寻址在 Linker 阶段完成

## 3 Assembling RISC-V

### 3.1

第五行和第六行，指令 `li t1, 4` 需要被转换成 `addi t1, t1, 4`，指令 `la t0, arrays` 需要拆成指令 `auipc` 和 `addi`

第七行和十四十五行，指令 `mv` 需要变成 `addi`，指令 `j` 需要变成 `jal x0`

### 3.2

`loop` 会在第一次扫描被填充，`end` 会在第二次扫描填充

### 3.3

`sum`

### 3.4

`array`, `print_int`

## 4 RISC-V Addressing

### 4.1

`branch` 有 12 位立即数的寻址空间，单位是半字，也就是 2 字节，总共的寻址范围是  $\pm 4\text{KB}$

### 4.2

`jump` 有 20 位立即数的寻址空间，单位是半字，也就是 2 字节，总共的寻址范围是  $\pm 1\text{MB}$

### 4.3

命令	十六进制表示
<code>add t1, t2, t0</code>	<code>0 5 7 0 6 0x33</code>
<code>jal ra foo</code>	<code>0 0x14 0 0 1 0x6F</code>
<code>bne t1, zero, loop</code>	<code>1 0x3F 0 6 1 0xC 1 0x63</code>

`ra = 0x002cff08`