

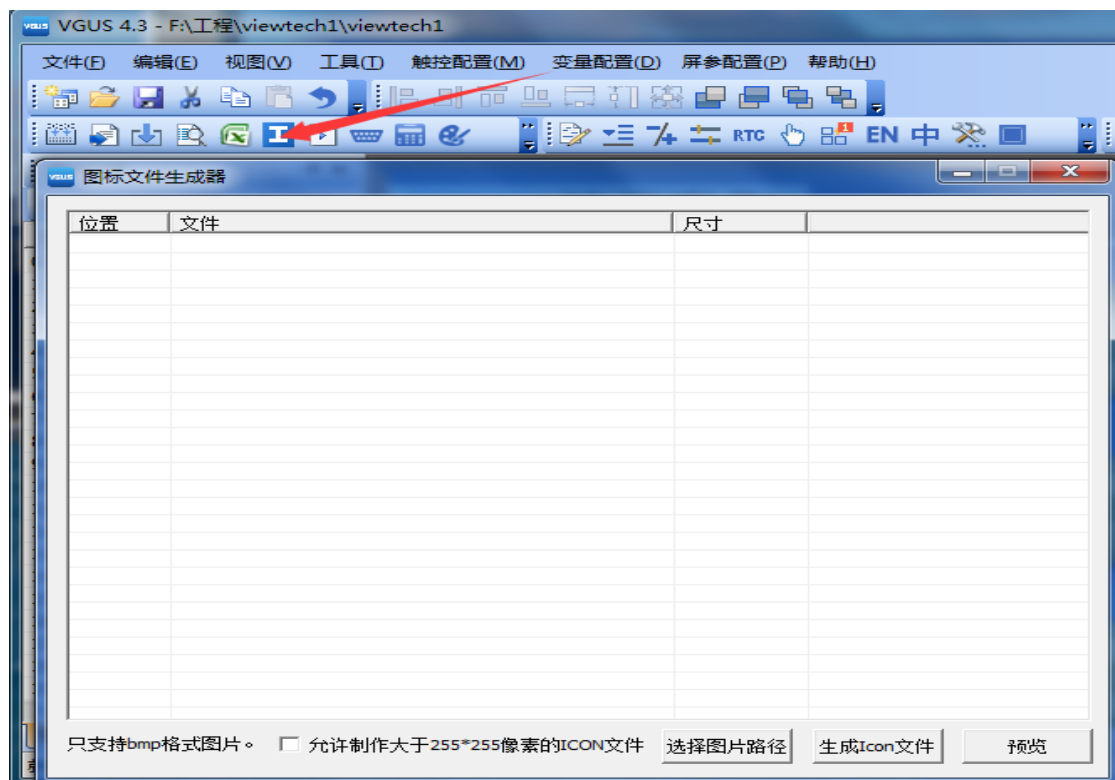
关于图标的制作和使用说明

客户有时候会用到小幅面图片，而屏又不能显示小幅面图片，所以只能做成图标来显示，而客户在做图标的时候会出现各种问题，导致最后图标无法显示。在此就进行说明一下。

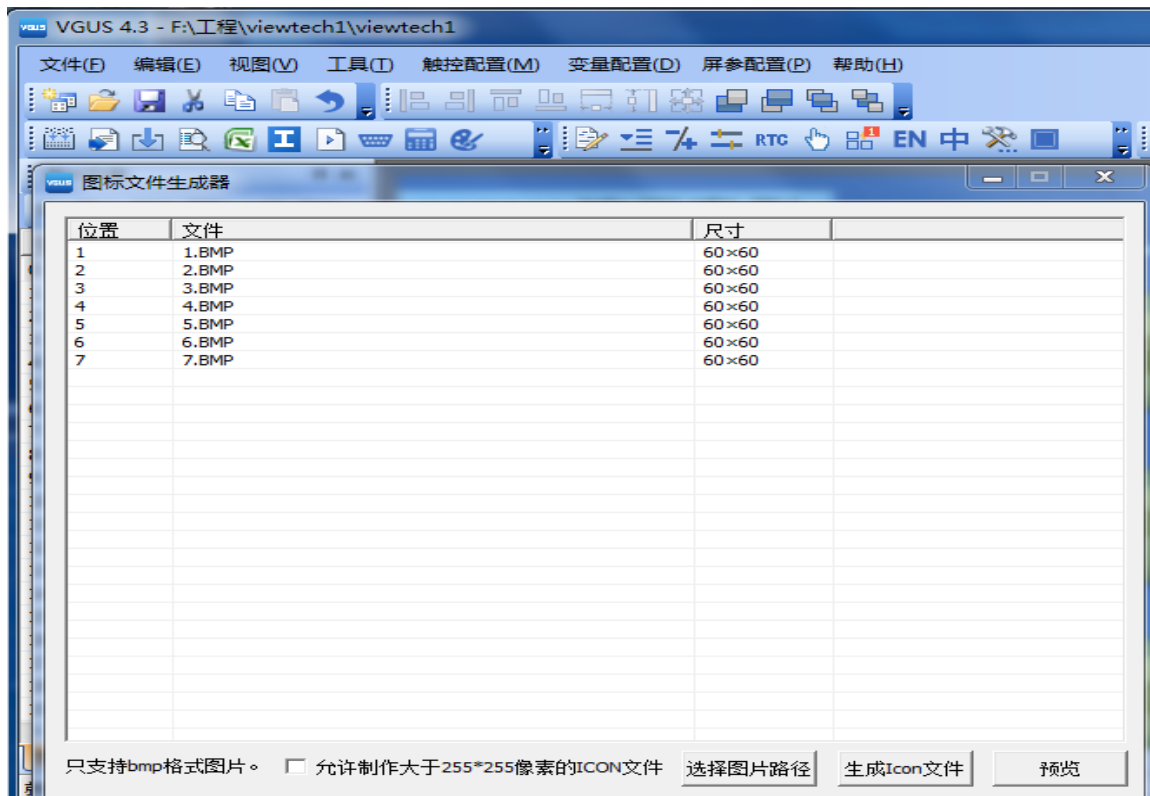
首先制作图标的源图片的格式必须是 BMP 格式的，24 位色的，把做好的小幅面图片都放到一个文件夹里，按数字命名好，不要出现重复的命名，如下图所示：



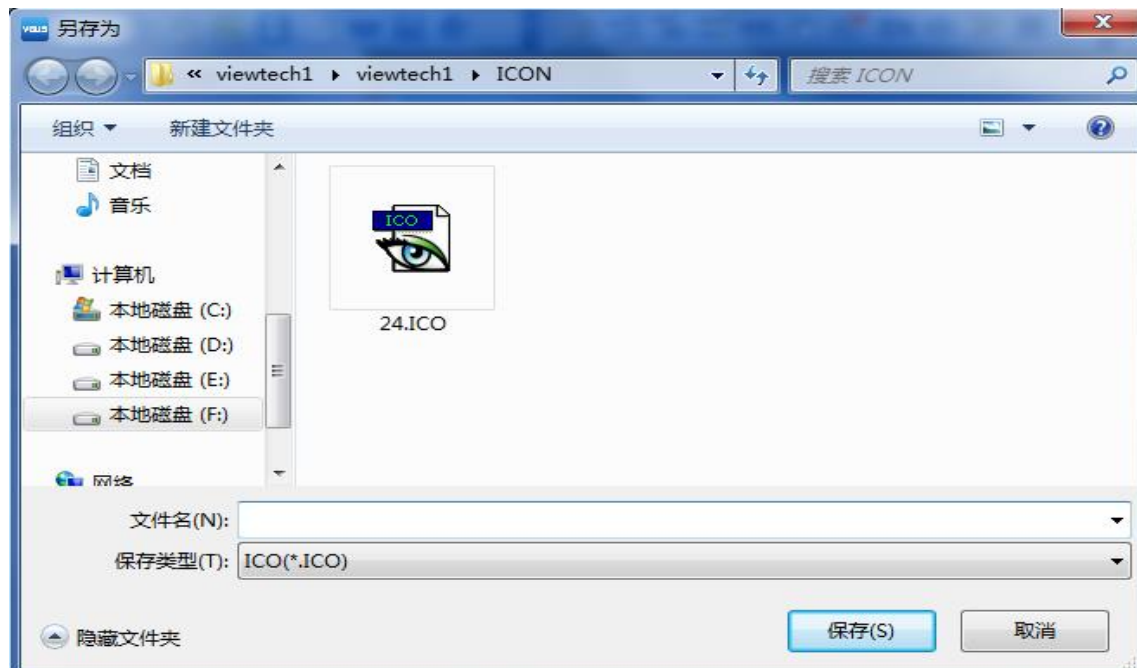
在此只是举个例子，客户有多少张小幅面图片都可以，只要按此模式命名好就可以，然后用软件里的图标生成工具生成图标库文件，图标生成工具如下图所示：



然后点击“选择图片路径”，选择那个放小幅面图片的文件夹即可（注意：如果有小幅面图片超过255*255，则要勾选下“允许制作大于255*255像素的ICON文件”），选择好后会出现下图所示

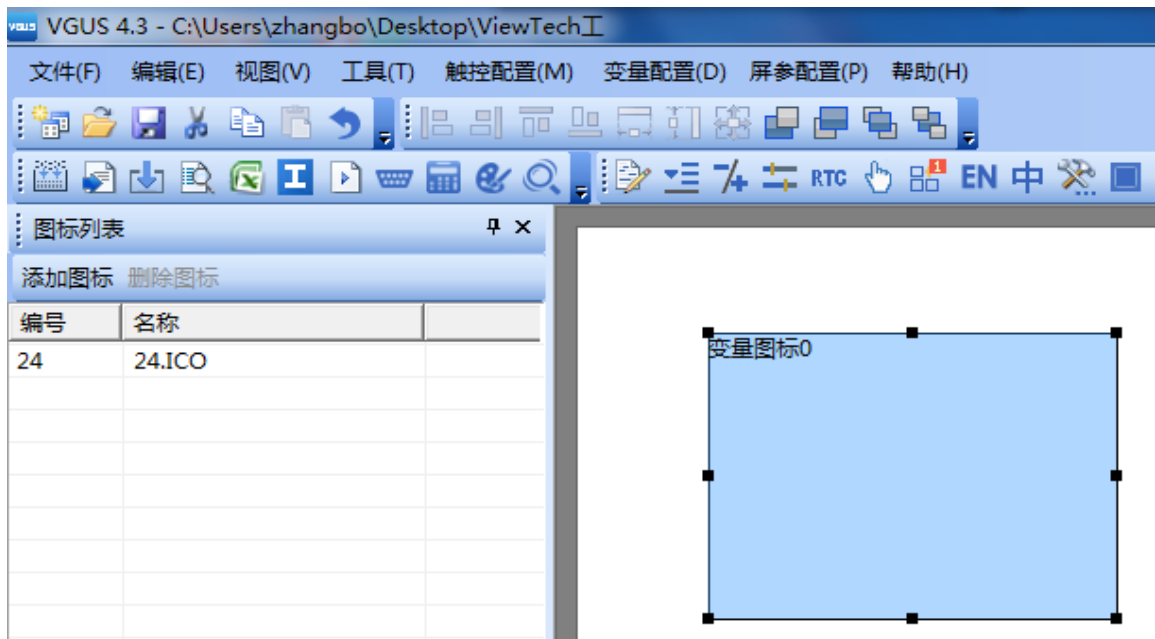


然后在点击“生成 ICON 文件”，就会出现下面图片所显示的，在文件名那写入个数字，如写 24，那么保存后就会产生 24.ICO 这个文件

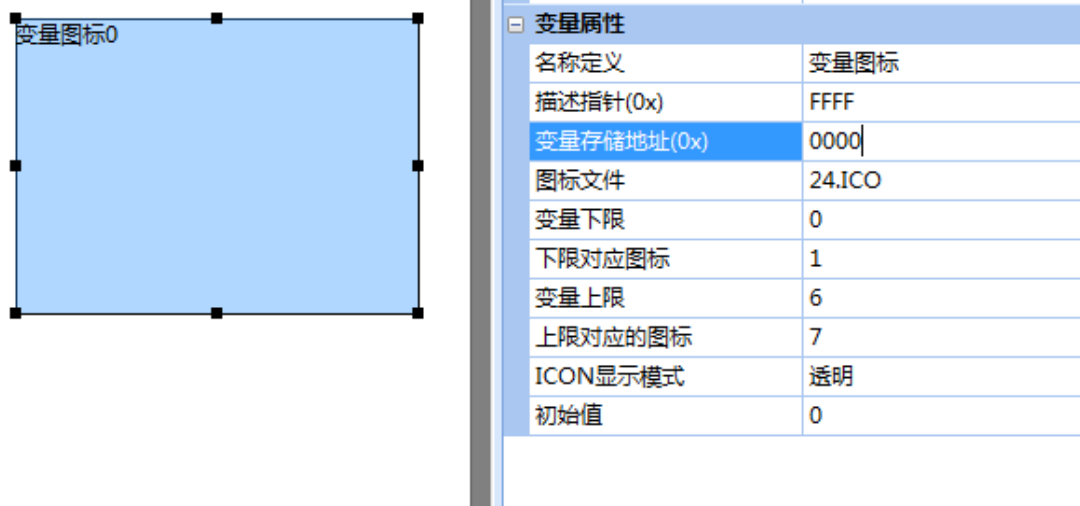


之后再把这个 24.ICO 文件添加到软件里，在软件的左下方有个图标列表，点击“添加图标”，选上 24.ICO 这个就可以了，然后在重新生成下配置文件，下面进行举例说明。

例如用变量图标控件来显示图标，首先把生成的 24.ICO 文件添加到图标列表里，如下图所示：



然后在变量图标控件的属性设置里，把这个 24.ICO 选上，设置变量地址，变量上下限和所对应的图标，“显示模式”选择“透明”就可以了，设置的如下图所示：



发送 **A5 5A 05 82 00 00 00 00** 就会显示第一个图标，发送 **A5 5A 05 82 00 00 00 01** 显示第二个图标，直到发送 **A5 5A 05 82 00 00 00 06** 显示第七个图标。