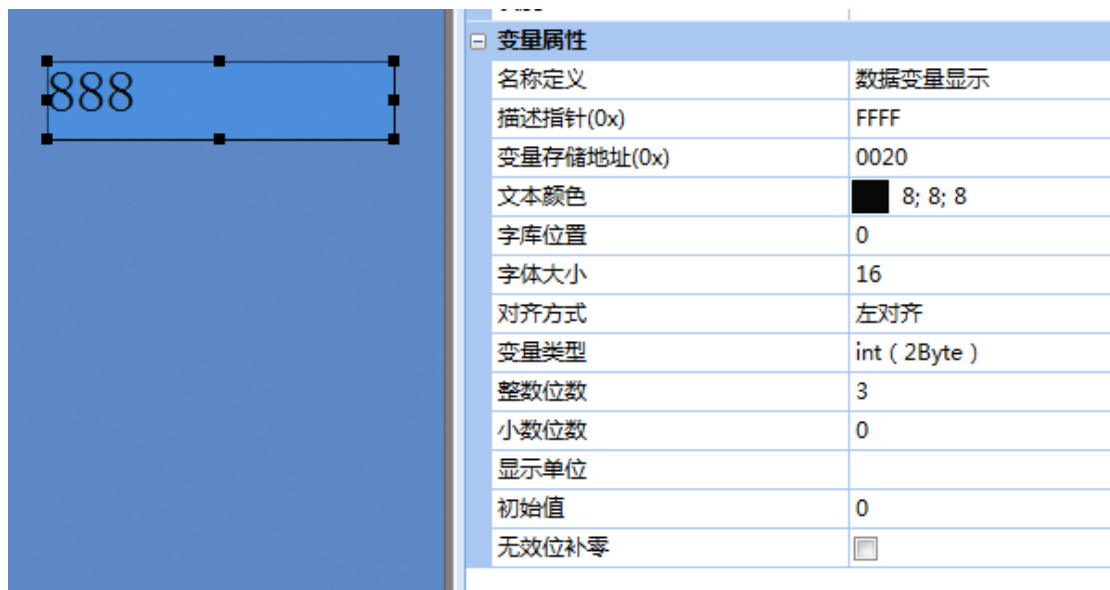


## 数据变量显示控件的使用说明

对应数据变量显示控件的使用，只要设置好图中那些属性就可以，如下图所示：



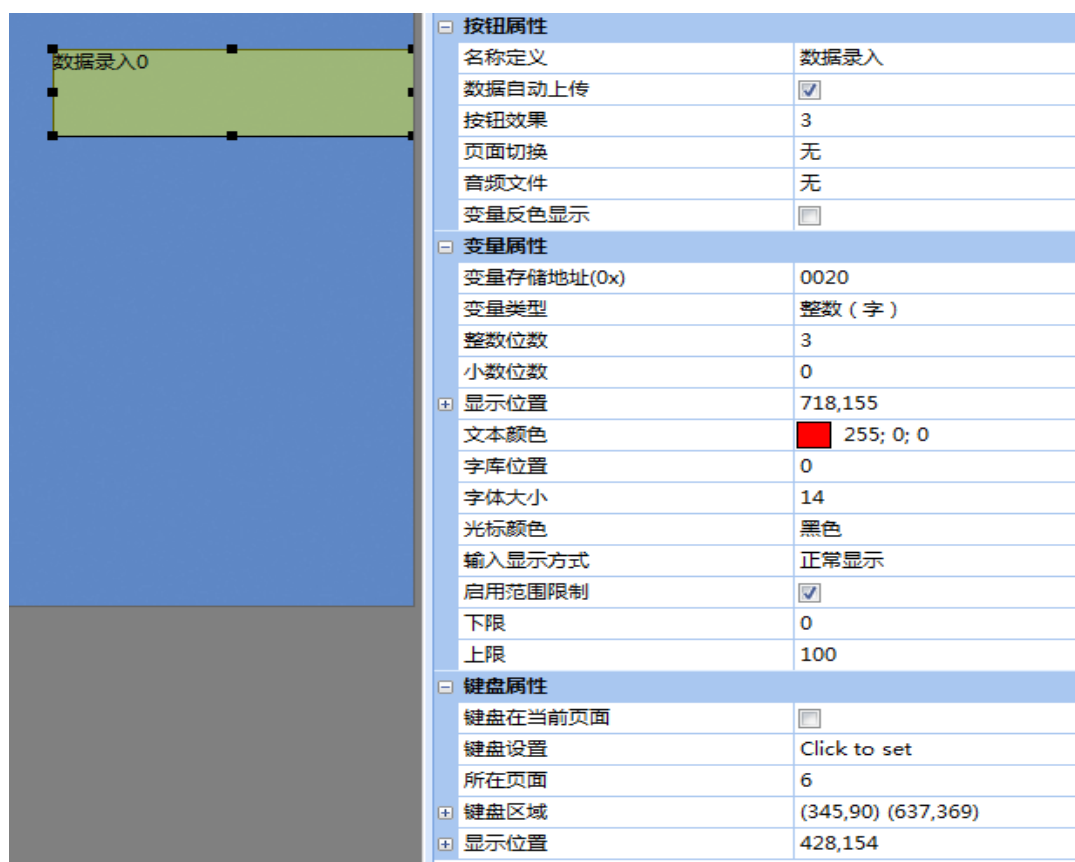
描述指针用不到的话就不要动，变量存储地址要设置下，图中设置的是 0x0020 只是举的例子，客户可以根据自身需要设置，不和其他的变量地址起冲突即可；字库位置，在此是默认的屏内所装的 0 号字库，客户也可更换成其他的 ASCII 码字库；变量类型一般选 int 型，如果显示位数较多，可以选择其他类型；整数位数和小数位数的设置则根据客户自己的需求来设置；显示单位和初始值也可以设置，设置好后，打开“屏参配置”，勾选下“变量初始值由配置文件决定”，然后再次编译下就可以显示初始值和单位了。

如果想要显示 10.0 这个数，则把整数位数设置为 2，小数位位数设置为 1，然后发送指令 A5 5A 05 82 00 20 00 64，显示的就是 10.0。此处的 A5 5A 是帧头，05 是数据长度，82 是写变量数据的指令，00 20 是变量地址，00 64 是十进制的 100。如果想要显示负数的话，那么就要发送相对应的补码了，例如 FFFF 就是表示的 -1，然后依次减少补码，就可以得到不同的负数了。注意：要显示负数的话，负号也要占一位的，本来你设置的整数位数是 3，小数位数是 0，要显示 -100 话，就显示不了，必须要把整数位数设置为 4，最终发的指令才会显示 -100。

如果按上图中设置的那样，想要显示 -50 的话，发指令 A5 5A 05 82 00 20 FF CE 那么最终就会显示 -50 这个数。

与数据变量显示控件相关的还有一个控件，就是数据录入控件，不想通过发送指令来显示数据的话，可以用此控件来配合使用，数据录入控件的使用说明在下面有所介绍。

## 数据录入控件的使用说明



数据录入控件是和数据变量显示控件配合使用的，那些变量地址，变量类型，整数位数，小数位数，字库位置等都要和数据变量显示控件里的保持一致，这一点特别重要。“启用范围限制”可以勾选也可以不勾选，以客户的来定。数据录入控件里最为关键的两个就是“显示位置”和“键盘属性”设置好这两个属性就能正常使用了。“显示位置”是录入的时候数据显示的地方；“键盘属性”里也有三个需要设置的地方，“所在页面”即键盘的页面，“键盘区域”即要把整个键盘全部选择下来，“显示位置”即键盘要显示的地方，和上面那个“显示位置”是不一样的，要注意区分。全部设置好后显示的效果如下图所示

