

Serveur de jeu

```
graph TD; S[Serveur de jeu] <--> P1[Joueur 1]; S <--> P2[Joueur 2]; S <--> P3[Joueur 3];
```

The diagram illustrates a game server architecture. At the top is a large, light gray rounded rectangle labeled "Serveur de jeu". Below it are three smaller, teal rounded rectangles labeled "Joueur 1", "Joueur 2", and "Joueur 3". Each player box is connected to the server box by a pair of vertical arrows: one pointing down from the server to the player, and one pointing up from the player to the server, indicating bidirectional communication.

Joueur 1

Joueur 2

Joueur 3