

JavaScript – Programmation avancée

Intervenant : Jean-Frédéric VINCENT



The background of the slide features a photograph of lemurs in a natural, wooded environment. In the upper portion, a lemur's head is visible, looking upwards with bright yellow eyes. Below this, a semi-transparent dark green horizontal band contains the text. The lower portion of the slide shows the bodies and tails of several lemurs, with their characteristic black and white striped tails being prominent. The overall scene is set against a backdrop of brown tree trunks and green foliage.

Module 6

Les Templates

06 Les Templates

Créer un template

Cloner

Modifier le template

2 nouveaux sélecteurs

Ajouter un bouton dans le template

Mettre un sélecteur dynamique sur le bouton

Créer un template et cloner

- Créer la balise **template**
- **Cloner** le template



```
<!-- [...] -->
<button id="btnAjouter">Ajouter</button>
<div id="demo"></div>

<template id="info">
  <div>Test</div>
</template>
</body>
```



```
<script>
document.getElementById('btnAjouter').onclick = ()=>{
  // mettre un selecteur sur le template
  const template = document.getElementById('info');
  // cloner le template
  const clone = template.content.cloneNode(true);
  // ajouter le template cloner dans un autre balise
  document.getElementById('demo').appendChild(clone);
}
</script>
```

Un nouveau sélecteur

```
document.getElementById('demo').innerHTML = 'ola';
```



- Ces 2 sélecteurs sont identiques : ils sélectionnent la même balise

```
document.querySelector('#demo').innerHTML = 'ola';
```

- Avec **querySelector** : il est possible de sélectionner une balise avec une règle CSS

Un nouveau sélecteur

- Avec **querySelector** : il est possible de sélectionner une balise avec une règle CSS
 - **#demo** **un id**
 - **p** **une balise**
 - **.rouge** **une classe**

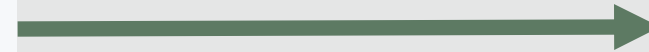
```
document.querySelector('#demo').innerHTML = 'ola';  
document.querySelector('p').innerHTML = 'hi';  
document.querySelector('.rouge').innerHTML = 'hello';
```

- La première balise trouvée sera sélectionnée

Un autre nouveau sélecteur `querySelectorAll`

- Si je souhaite sélectionner plusieurs balises alors on utilise **`querySelectorAll`**
- **Cloner** le template

```
<p>rouge</p>
<p>vert</p>
<p>bleu</p>
<script>
  document.querySelectorAll('p')[0].innerHTML = 'Brad';
  document.querySelectorAll('p')[1].innerHTML = 'Tom';
</script>
```



```
<p>Brad</p>
<p>Tom</p>
<p>bleu</p>
```

Modifier le Template

- Cibler une balise dans le template avec **querySelector**

```
<button id="btnAjouter">Ajouter</button>
<div id="demo"></div>

<template id="info">
  <div>
    <p>Test<p>
  </div>
</template>
```



```
<script>
document.getElementById('btnAjouter').onclick = ()=>{
  // mettre un selecteur sur le template
  const template = document.getElementById('info');
  // cloner le template
  const clone = template.content.cloneNode(true);
  // modifier le contenu du template
  clone.querySelector('p').innerHTML = 'Brad PITT';
  // ajouter le template cloner dans un autre balise
  document.getElementById('demo').appendChild(clone);
}
</script>
```


Modifier le Template

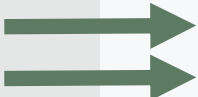
- Cibler plusieurs balises dans le template avec **querySelectorAll**

```
<button id="btnAjouter">Ajouter</button>
<div id="demo"></div>

<template id="info">
  <div>
    <p>rouge</p>
    <p>vert</p>
  </div>
</template>
```



```
<script>
document.getElementById('btnAjouter').onclick = ()=>{
  // mettre un selecteur sur le template
  const template = document.getElementById('info');
  // cloner le template
  const clone = template.content.cloneNode(true);
  // modifier le contenu du template
  clone.querySelectorAll('p')[0].innerHTML = 'un';
  clone.querySelectorAll('p')[1].innerHTML = 'deux';
  // ajouter le template cloner dans un autre balise
  document.getElementById('demo').appendChild(clone);
}
</script>
```

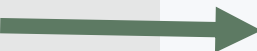


Mettre un bouton dans le Template


- **Event.target** permet de mettre le sélecteur sur le bouton

```
<button id="btnAjouter">Ajouter</button>
<div id="demo"></div>

<template id="info">
  <button>Effacer</button>
</template>
```



- On vient afficher le contenu HTML du bouton



```
<script>
let i=0;
document.getElementById('btnAjouter').onclick = ()=>{
  i++;
  // mettre un selecteur sur le template
  const template = document.getElementById('info');
  // cloner le template
  const clone = template.content.cloneNode(true);
  clone.querySelector('button').innerHTML = 'Effacer '+i
  // modifier le contenu du template
  clone.querySelector('button').onclick =(event)=>{
    console.log(event.target.innerHTML)
  };

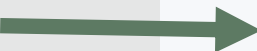
  // ajouter le template cloner dans un autre balise
  document.getElementById('demo').appendChild(clone);
}
</script>
```

Mettre un bouton dans le Template

- Il est possible de faire une action à partir du sélecteur DOM du bouton

```
<button id="btnAjouter">Ajouter</button>
<div id="demo"></div>

<template id="info">
  <button>Effacer</button>
</template>
```



- On vient effacer le bouton cliqué

```
<script>
let i=0;
document.getElementById('btnAjouter').onclick = ()=>{
  i++;
  // mettre un selecteur sur le template
  const template = document.getElementById('info');
  // cloner le template
  const clone = template.content.cloneNode(true);
  clone.querySelector('button').innerHTML = 'Effacer '+i
  // modifier le contenu du template
  clone.querySelector('button').onclick =(event)=>{
    event.target.closest('div').remove();
  };

  // ajouter le template cloner dans un autre balise
  document.getElementById('demo').appendChild(clone);
}
</script>
```

