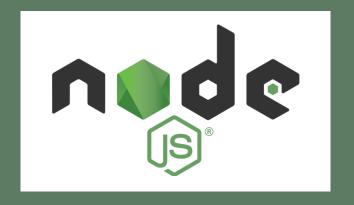
## Node JS Développement d'applications Web

#### **Intervenant: Jean-Frédéric VINCENT**





Mise en place d'Axios

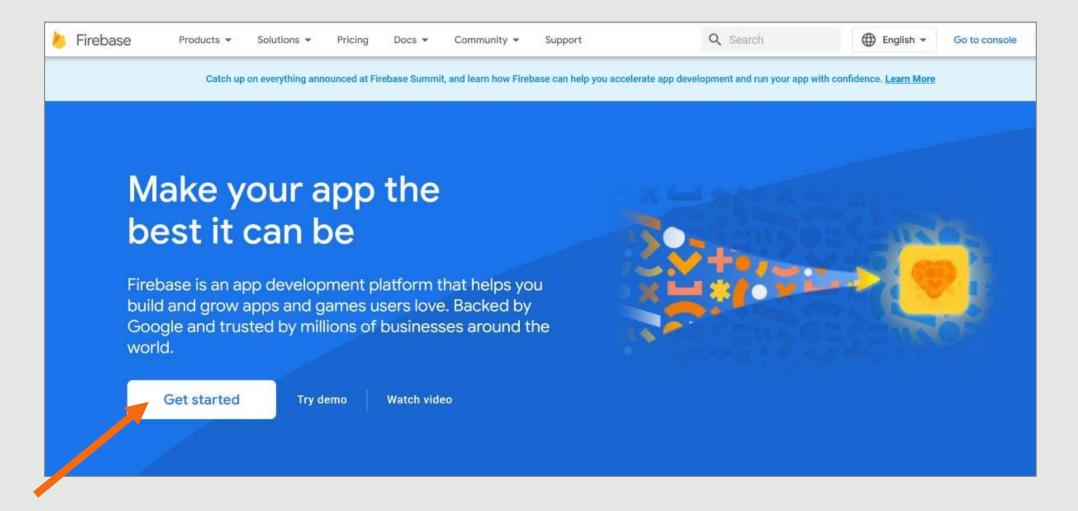
Ajouter avec POST

Modifier avec PUT

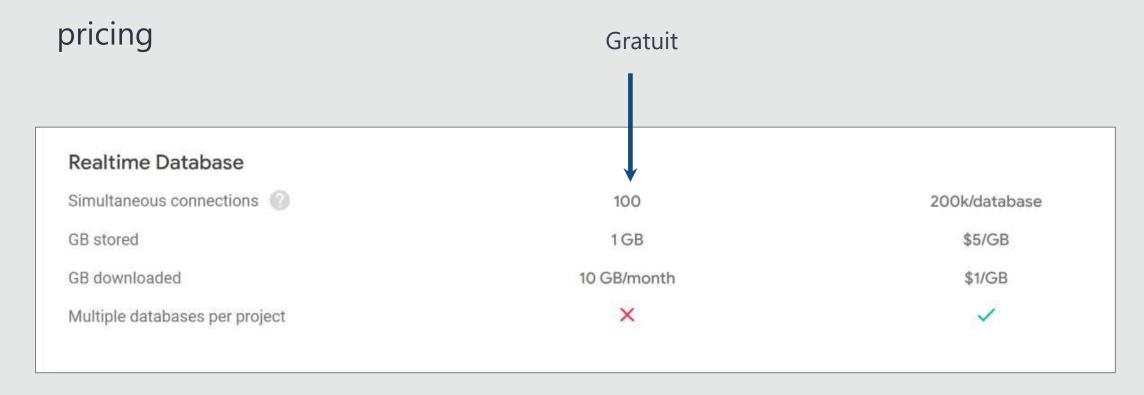
Modifier avec PATCH

Enlever avec DELETE

Mise en place avec fetch POST / PUT / PATCH et DELETE

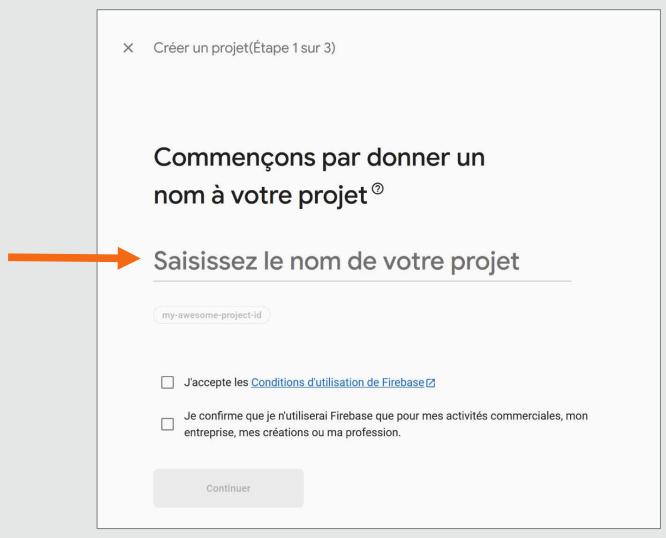


# Communiquer avec une API avec Axios et Fetch Firebase pricing

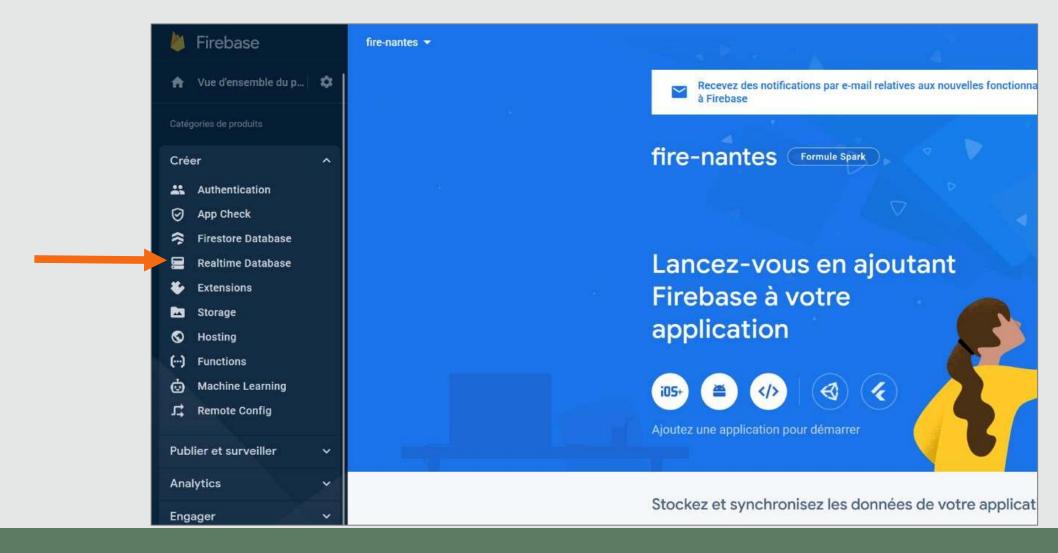


Firebase

Créer un projet



## Créer un service : Realtime Database

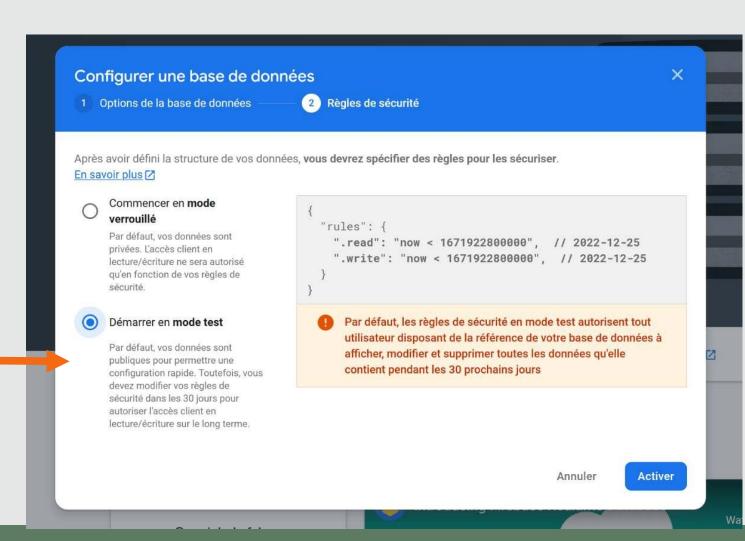


## Créer un service : Realtime Database

On Enlève l'authentification

Attention tout le monde peut lire, écrire, effacer ....

Penser à remettre **false** à la fin du TP

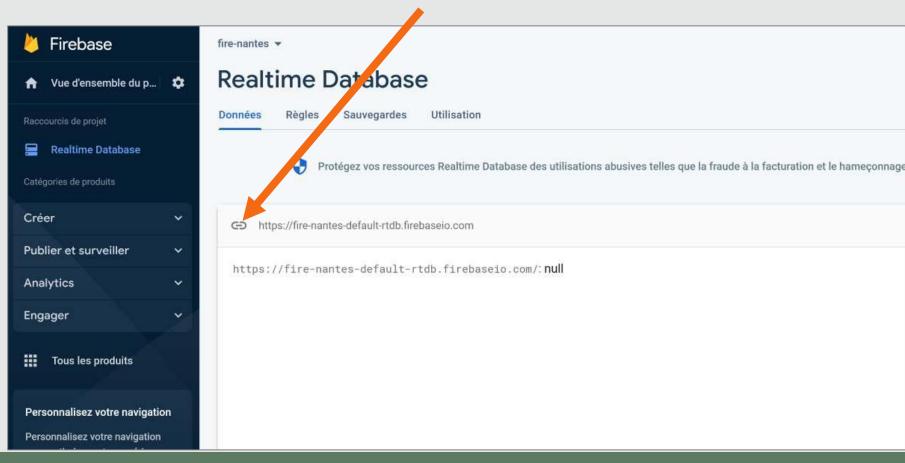


#### Communiquer avec une API

## Créer un service : Realtime Database

#### Copier l'URL et c'est fini!

Backend = NO Backend



- Pour utiliser Axios, il faut charger une librairie
  - Nous allons donc utiliser le CDN d'Axios
- Axios est plus simple à utiliser que Fetch pour les méthodes :
  - POST
  - o PUT
  - o PATCH
  - o DELETE

AX10S

## Axios GET

- La méthode GET Lecture
  - On économise une ligne par rapport à Fetch

```
axios.get(url)
```

```
const dbFire = 'https://alpha-javascript-default-rtdb.europe-west1.firebasedatabase.app/';
const noeud = 'films';
```

```
const url = `${dbFire}${noeud}.json`;
const response = await axios.get(url);
console.log(response.data);
```

AXIOS

## Axios POST

- La méthode **POST** ajouter un nouvel enregistrement
  - Pas besoin de sérialiser notre objet envoyé

```
axios.post(url, objet)
```

```
const dbFire = 'https://alpha-javascript-default-rtdb.europe-west1.firebasedatabase.app/';
const noeud = 'films';
```

```
const url = `${dbFire}${noeud}.json`;
const film = { name: "The Matrix", year: "1999" };
const response = await axios.post(url, film);
console.log(response.data);
```

AXIOS

## Axios PATCH

- La méthode **PATCH** modifier un enregistrement
  - Le PATCH permet de mettre à jour que certains attributs

```
axios.patch(url, objet)
```

```
const dbFire = 'https://alpha-javascript-default-rtdb.europe-west1.firebasedatabase.app/';
const noeud = 'films';
```

```
const id = "-OB5neA070M-9UiT_0bZ";
const url = `${dbFire}${noeud}/${id}.json`;
const film = { year: "1901" };
const response = await axios.patch(url, film);
console.log(response.data);
```

AX10S

## Axios PUT

- La méthode **PUT** modifier un enregistrement
  - Le PUT permet de mettre à jour tout l'objet ou le nœud

```
axios.put(url, objet)
```

```
const dbFire = 'https://alpha-javascript-default-rtdb.europe-west1.firebasedatabase.app/';
const noeud = 'films';
```

```
const id = "-OB5neA070M-9UiT_0bZ";
const url = `${dbFire}${noeud}/${id}.json`;
const film = { name: "STAR WARS", year: "1977" };
const response = await axios.put(url, film);
console.log(response.data);
```

AXIOS

## Axios DELETE

- La méthode **DELETE** modifier un enregistrement
  - Le DELETE permet d'enlever un nœud ou un enregistrement

```
axios.delete(url)
```

```
const dbFire = 'https://alpha-javascript-default-rtdb.europe-west1.firebasedatabase.app/';
const noeud = 'films';
```

```
const id = "-OB5neA070M-9UiT_0bZ";
const url = `${dbFire}${noeud}/${id}.json`;
const film = { year: "1901" };
const response = await axios.delete(url, film);
console.log(response.data);
```

AX10S

#### Fetch

Ajouter avec POST

Modifier avec PUT

Modifier avec PATCH

Enlever avec DELETE

## Fetcth POST

- La méthode **POST** ajouter un enregistrement
  - Il faut sérialiser l'objet et définir un header

```
const dbFire = 'https://alpha-javascript-default-rtdb.europe-west1.firebasedatabase.app/';
const noeud = 'films';
```

```
const url = `${dbFire}${noeud}.json`;
const film = { name: "The Matrix", year: "1999" };
const response = await fetch(url, {
    method: "POST",
    headers: {
    Accept: "application/json",
    "Content-Type": "application/json",
    },
    body: JSON.stringify(film),
});
const info = await response.json();
console.log(info);
```

## Fecth PATCH

- La méthode **PATCH** modifier un enregistrement
  - Le PATCH permet de mettre à jour que certains attributs

```
const dbFire = 'https://alpha-javascript-default-rtdb.europe-west1.firebasedatabase.app/';
const noeud = 'films';
const id = "-OB61hz-EJ8b3Ig7KrdG";
const url = `${dbFire}${noeud}/${id}.json`;
const film = { year: "1901" };
const response = await fetch(url, {
    method: "PATCH",
    headers: {
    Accept: "application/json",
    "Content-Type": "application/json",
    },
    body: JSON.stringify(film),
});
const info = await response.json();
console.log(info);
```

## Fecth PUT

- La méthode **PUT** modifier un enregistrement
  - Le PUT permet de mettre à jour tout l'objet ou le nœud

```
const dbFire = 'https://alpha-javascript-default-rtdb.europe-west1.firebasedatabase.app/';
const noeud = 'films';
```

```
const id = "-OB61hz-EJ8b3Ig7KrdG";
const url = `${dbFire}${noeud}/${id}.json`;
const film = { name: "STAR WARS", year: "1977" };
const response = await fetch(url, {
    method: "PUT",
    headers: {
    Accept: "application/json",
    "Content-Type": "application/json",
    },
    body: JSON.stringify(film),
});
const info = await response.json();
console.log(info);
```

## Fecth DELETE

- La méthode **DELETE** modifier un enregistrement
  - Le DELETE permet d'enlever un nœud ou un enregistrement

```
const dbFire = 'https://alpha-javascript-default-rtdb.europe-west1.firebasedatabase.app/';
const noeud = 'films';
```

```
const id = "-OB61hz-EJ8b3Ig7KrdG";
const url = `${dbFire}${noeud}/${id}.json`;
const film = { year: "1901" };
const response = await fetch(url, {method: "DELETE"});
const info = await response.json();
console.log(info);
```