


# JavaScript – Programmation avancée

**Intervenant : Jean-Frédéric VINCENT**



A photograph of two rhinoceroses in a savanna landscape. The rhinoceros in the foreground is facing left, with its head lowered towards the ground. Another rhinoceros is partially visible behind it to the left. The background features a line of green trees under a cloudy sky. A semi-transparent green rectangular overlay covers the middle portion of the image, containing white text.

Module 3

# Création de balises

## 03 Création de balises

Création de balises

Création de balises avec l'attribut class

Création de balises avec un attribut

Modifier l'attribut class

avec add

avec toggle

# Création de balises

- Pour créer une nouvelle balise

```
document.createElement('p');
```



- La balise est stockée dans une variable

```
let p = document.createElement('p');
```



# Création de balises

- Avec **appendChild**, je viens ajouter ma balise dans le **DOM**

```
<div id="demo"></div>
<button id="btnGo">GO</button>
<script>
document.getElementById('btnGo').onclick = () =>{
  // créer une balise <p></p>
  → let p = document.createElement('p');
  //<p>Brad PITT</p>
  p.innerHTML = 'Brad PITT';
  // ajouter une balise dans une autre
  → document.getElementById('demo').appendChild(p);
}
</script>
```

```
<div id="demo">
  <p>Brad PITT</p>
  <p>Brad PITT</p>
  <p>Brad PITT</p>
</div>
```

## 03 Création de balises

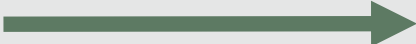
# Création de balises avec un attribut

- Avec **classList** ou **setAttribute**, j'ajoute des attributs ou des classes

```
<style>
  .rouge{background-color:tomato}
</style>
<div id="demo"></div>
<button id="btnGo">GO</button>
<script>
document.getElementById('btnGo').onclick = () =>{
  // créer une balise <p></p>
  let p = document.createElement('p');
  //<p>Brad PITT</p>
  p.innerHTML = 'Brad PITT';

  // Ajouter un attribut ou une class
  //p.setAttribute('class','rouge'); // autre possibilité
  p.classList.add("rouge");

  // ajouter une balise dans une autre
  document.getElementById('demo').appendChild(p);
}
</script>
```



```
<div id="demo">
  <p class="rouge">Brad PITT</p>
  <p class="rouge">Brad PITT</p>
  <p class="rouge">Brad PITT</p>
</div>
```

## 03 Création de balises

# Modifier le css


- Modifier le css avec **classList** et **add**

```
<style>
  .rouge{background-color:tomato}
</style>
<div id="demo">test</div>
<button onclick="modifier()"> GO</button>
<script>
function modifier(){
  document.getElementById('demo').classList.add('rouge');
}
</script>
```



A diagram illustrating the process of adding a CSS class to an HTML element. A green arrow points from the `classList.add('rouge')` line in the script to the `class="rouge"` attribute in the modified HTML element.

```
<div id="demo" class="rouge">test</div>
```



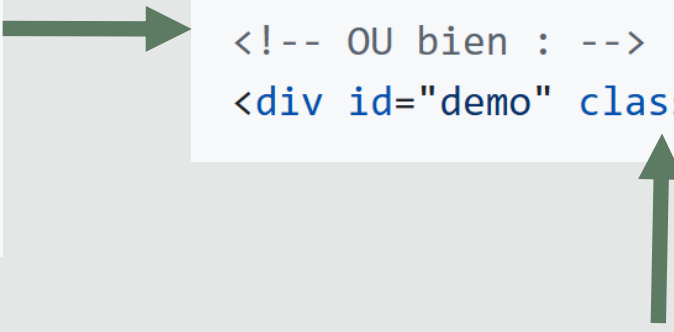
A diagram illustrating the process of adding a CSS class to an HTML element. A green arrow points from the `classList.add('rouge')` line in the script to the `class="rouge"` attribute in the modified HTML element.



# Modifier le css

- Modifier le css avec **classList** et **toggle**

```
<style>
  .rouge{background-color:tomato}
</style>
<div id="demo">test</div>
<button onclick="modifier()"> GO</button>
<script>
function modifier(){
  document.getElementById('demo').classList.toggle('rouge');
}
</script>
```



```
<div id="demo" class="rouge">test</div>
<!-- OU bien : -->
<div id="demo" class="">test</div>
```

- Si la classe est présente : on l'enlève sinon on l'ajoute