Animaciones

Cheatsheet by @teffcode & @platzi

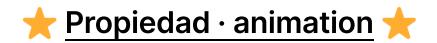
Visión general de las animaciones con CSS

<u>Aa</u> Transformaciones	■ Transiciones	Animaciones
<u>transform</u>	transition	animation
transform-origin	transition-property	animation-name
transform-style	transition-duration	animation-duration
<u>perspective</u>	transition-timing-function (opcional)	animation-timing-function (opcional)
perspective-origin	transition-delay (opcional)	animation-delay (opcional)
backface-visibility		animation-iteration-count (opcional)
<u>Untitled</u>		animation-direction (opcional)
<u>Untitled</u>		animation-fill-mode (opcional)
<u>Untitled</u>		animation-play-state (opcional)

Propiedades que veremos en este apartado:

- animation
- animation-name
- animation-duration
- animation-timing-function (opcional)
- animation-delay (opcional)
- animation-iteration-count (opcional)

- animation-direction (opcional)
- animation-fill-mode (opcional)
- animation-play-state (opcional)



· Sintaxis con 1 valor:

animation: initial | inherit;

· Sintaxis con más de 1 valor:

animation: [name] [duration] [timing-function] [delay] [iteration-count] [direction] [fill-mode] [play-state];



· Sintaxis con 1 valor:

animation-name: keyframename | none | initial | inherit;



· Sintaxis con 1 valor:

animation-duration: time | initial | inherit;



Propiedad · animation-timing-function

· Sintaxis con 1 valor:

animation-timing-function: linear | ease | ease-in | ease-out | ease-in-out | step-start | step-end | steps(int, start | end) | cubic-bezier(n, n, n, n) | initial | inherit;

Valores

<u>Aa</u> Propiedad	■ Significado
<u>linear</u>	El elemento se mueve a una aceleración constante.
<u>ease</u>	Es el valor predeterminado si no se especifica la propiedad transition-timing- function. El elemento acelera inicialmente pero presenta mucha desaceleración.
ease-in	El elemento empieza lento pero termina rápido.
ease-out	El elemento empieza rápido pero termina lento.
ease-in- out	Es la combinación de <mark>ease-in</mark> y <mark>ease-out</mark> : El elemento empieza lento, a medida que avanza va acelerándose, pero termina lento.
step-start	steps(1, jump-start)
step-end	steps(1, jump-end)

<u>Aa</u> Propiedad	■ Significado
steps(int, start end)	steps(n, <jumpterm>) Muestra la transición a lo largo de n paradas, mostrando cada parada durante períodos de tiempo iguales. <jumpterm> puede tener estos valores: ·jump-start: Denota una función continua a la izquierda, de modo que el primer salto ocurre cuando comienza la transición. ·jump-end: Denota una función continua a la derecha, de modo que el último salto ocurre cuando termina la animación. ·jump-none: No hay salto en ninguno de los extremos. En su lugar, mantenerse en la marca del 0% y en la marca del 100%, cada uno durante 1 / n de la duración. ·jump-both: Incluye pausas en las marcas 0% y 100%, agregando efectivamente un paso durante el tiempo de transición. ·start: Igual que jump-start. ·end: Igual que jump-end.</jumpterm></jumpterm>
<u>cubic-</u> <u>bezier(n,</u> <u>n, n, n)</u>	Se necesitan 4 números, que representan 2 puntos de control para formar la curva de aceleración deseada.



Propiedad · animation-delay



· Sintaxis con 1 valor:

animation-delay: <time> | initial | inherit;

El tiempo puede estar dado en segundos (s) o milisegundos (ms).



Propiedad · animation-iteration-count

· Sintaxis con 1 valor:

animation-iteration-count: <number> | infinite | initial | inherit;



· Sintaxis con 1 valor:

animation-direction: normal | reverse | alternate | alternate-reverse | initial | inherit;



· Sintaxis con 1 valor:

animation-fill-mode: none | forwards | backwards | both | initial | inherit;



· Sintaxis con 1 valor:

animation-play-state: paused | running | initial | inherit;