

## Actividad 1

**Nombre del videojuego :** Geometry Dash

**Empresa que lo desarrolló:** Robert Topala




**Versión del juego :** 2.2

**Genero :** Plataformas y Ritmo

### **Descripción del juego:**

El objetivo de este juego es manejar un pequeño cubo y distintos vehículos por una serie de obstáculos para llegar al final del nivel. El único control es presionar la pantalla o pulsar clic, que hace que el pequeño cubo dé un pequeño salto. Así como un cubo, también puede cambiar la forma a naves con ruedas, naves extraterrestre, una flecha, un robot, y una araña; cada uno con mecánicas únicas.

### **Personajes:**

Forma	Name	Descripción
	Cubo	Al presionar la pantalla o dar click, salta. La cantidad de cuadrados del salto, depende de la velocidad.
	Nave	Vuela para arriba presionando la pantalla o se hace click, para volar para abajo se suelta la pantalla o el mouse.
	Bola	Al presionar la pantalla o hacer click cambia la gravedad.

### **Contexto:**

Al principio se nos presenta un ambiente futurista con formas geométricas, pero le da la libertad a el jugador de poder crear sus propias niveles en los cuales puede colocar desde el espacio hasta castillos, le da el usuario de crear lo que pueda imaginar,