**http请求消息（浏览器发给服务器的）：**

http请求的组成：一个请求行 + 若干请求头 + 换行 + 实体内容

请求行：描述客户端的请求方式、请求资源的名称、http协议的版本号。 例如： GET/BOOK/JAVA.HTML HTTP/1.1

请求行格式： [请求方法] [url] [版本] （空格分开）

请求头（消息头）包含（客户机请求的服务器主机名，客户机的环境信息等）：  
Accept：用于告诉服务器，客户机支持的数据类型  （例如：Accept:text/html,image/\*）  
Accept-Charset：用于告诉服务器，客户机采用的编码格式  
Accept-Encoding：用于告诉服务器，客户机支持的数据压缩格式  
Accept-Language：客户机语言环境  
Host:客户机通过这个服务器，想访问的主机名  
If-Modified-Since：客户机通过这个头告诉服务器，资源的缓存时间  
Referer：客户机通过这个头告诉服务器，它（客户端）是从哪个资源来访问服务器的（防盗链）  
User-Agent：客户机通过这个头告诉服务器，客户机的软件环境（操作系统，浏览器版本等）  
Cookie：客户机通过这个头，将Coockie信息带给服务器  
Connection：告诉服务器，请求完成后，是否保持连接  
Date：告诉服务器，当前请求的时间

实体内容：  
就是指浏览器端通过http协议发送给服务器的实体数据。例如：name=dylan&id=110  
（get请求时，通过url传给服务器的值。post请求时，通过表单发送给服务器的值

**HTTP响应消息（服务器返回给浏览器的）：**

http响应 ： 一个状态行 + 若干消息头 + 实体内容

状态行：  例如：  HTTP/1.1  200 OK   （协议的版本号是1.1  响应状态码为200  响应结果为 OK

状态行格式： [版本号] [状态码] [状态码解释] （空格分开）

响应头(消息头)包含:  
Location：这个头配合302状态吗，用于告诉客户端找谁  
Server：服务器通过这个头，告诉浏览器服务器的类型  
Content-Encoding：告诉浏览器，服务器的数据压缩格式  
Content-Length：告诉浏览器，回送数据的长度  
Content-Type：告诉浏览器，回送数据的类型  
Last-Modified：告诉浏览器当前资源缓存时间  
Refresh：告诉浏览器，隔多长时间刷新  
Content-Disposition：告诉浏览器以下载的方式打开数据。例如： context.Response.AddHeader("Content-Disposition","attachment:filename=aa.jpg");                                        context.Response.WriteFile("aa.jpg");  
Transfer-Encoding：告诉浏览器，传送数据的编码格式  
ETag：缓存相关的头（可以做到实时更新）  
Expries：告诉浏览器回送的资源缓存多长时间。如果是-1或者0，表示不缓存  
Cache-Control：控制浏览器不要缓存数据   no-cache  
Pragma：控制浏览器不要缓存数据          no-cache  
  
Connection：响应完成后，是否断开连接。  close/Keep-Alive  
Date：告诉浏览器，服务器响应时间

实体内容（实体头）：响应包含浏览器能够解析的静态内容，例如：html，纯文本，图片等等信息

HTTP方法：

GET     请求获取Request-URI所标识的资源  
POST    在Request-URI所标识的资源后附加新的数据  
HEAD    请求获取由Request-URI所标识的资源的响应消息报头  
PUT     请求服务器存储一个资源，并用Request-URI作为其标识  
DELETE  请求服务器删除Request-URI所标识的资源  
TRACE   请求服务器回送收到的请求信息，主要用于测试或诊断  
CONNECT 保留将来使用  
OPTIONS 请求查询服务器的性能，或者查询与资源相关的选项和需求  
应用举例

LINK：建立与资源之间的联系

UNLINE：断开连接关系

HTTPS是在HTTP协议上加了SSL/TLS协议（安全传输层协议是介于TCP和HTTP之间的一层安全协议）

HTTP是应用层协议，HTTPS是传输层协议