LAPORAN PRAKTIKUM PEMRGORAMAN WEB MODUL 5



Oleh: Driyo Agung Leksono L200210093 Kelas G

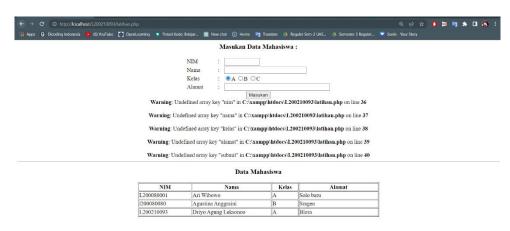
TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SURAKARTA
2022/2023

A. Alat dan Bahan

- 1. PC (Personal Computer)
- 2. Sistem Operasi Windows
- 3. Aplikasi Visual Studio Code
- 4. Web server local Xampp 3.3.0
- 5. Web browser
- 6. Lembar kerja percobaan dan tugas.

B. Langkah-Langkah Praktikum

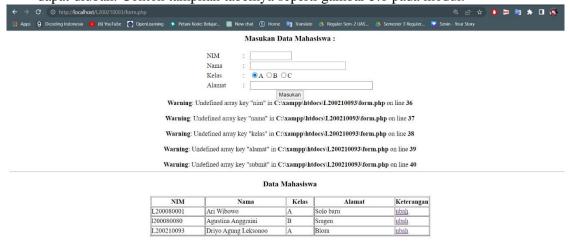
Percobaan 1



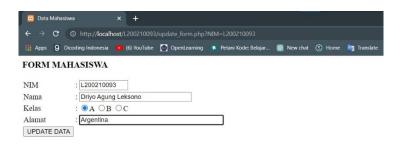
Gambar.1.1 Tampilan Hasil Setelah Memasukkan Data-data Yang Diperlukan

C. Tugas

1. Dari form percobaan di atas, buatlah supaya data dalam tabel di setiap barisnya dapat diubah. Contoh tampilan tabelnya seperti gambar 5.1 pada modul.



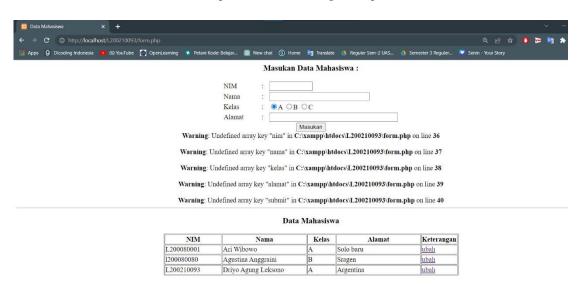
Gambar 1.2 Tampilan Awal



Gambar 1.3 Tampilan Setelah Mengklik Teks Ubah



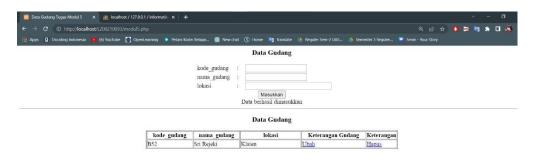
Gambar 1.4 Tampilan Setelah Mengklik Update Data



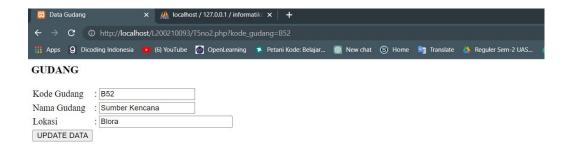
Gambar 1.4 Tampilan Setelah Di Ubah

2. Berdasarkan ER-Diagram pada modul, tabel gudang terdiri dari kode_gudang sebagai primary key, nama_gudang dan lokasi. Buatlah program untuk membuat fitur View, Insert, Update dan Delete untuk table gudang di atas.

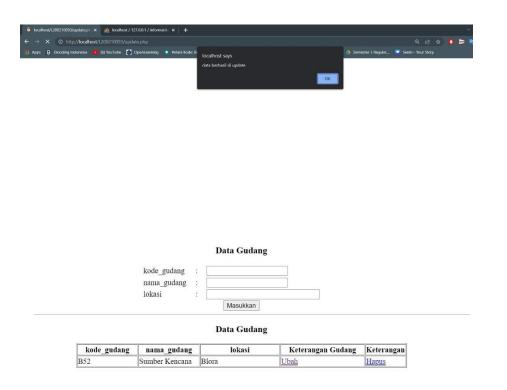
Gambar 2.1 Tampilan Pembuatan Database Gudang



Gambar 2.2 Tampilan Hasil Setelah Memasukkan Data-data Yang Diperlukan Database Gudang



Gambar 2.3 Tampilan setelah mengklik teks ubah



Gambar 2.3 Tampilan setelah berhasil di update



Gambar 2.4 Tampilan proses menghapus data table



Gambar 2.5 Tampilan setelah data table terhapus



Gambar 2.6 Tampilan file index Ini terdapat fitur View dan Insert