

**LAPORAN PRAKTIKUM  
PEMRGORAMAN WEB  
MODUL 8**



**Oleh:  
Driyo Agung Leksono  
L200210093  
Kelas G**

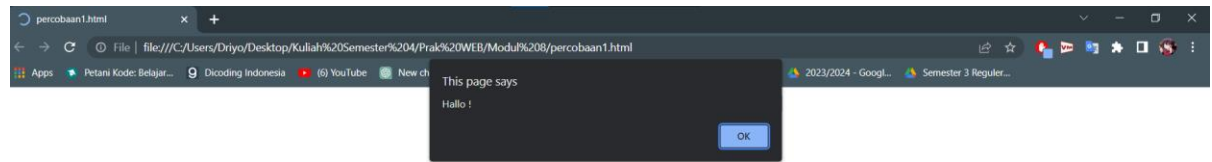
**TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA  
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SURAKARTA  
2022/2023**

## A. Alat dan Bahan

1. PC (Personal Computer)
2. Sistem Operasi Windows
3. Aplikasi Visual Studio Code
4. Web browser
5. Lembar kerja percobaan dan tugas.

## B. Langkah-Langkah Praktikum

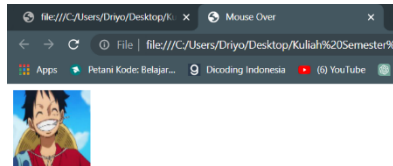
### • Percobaan 1 (Javascript)



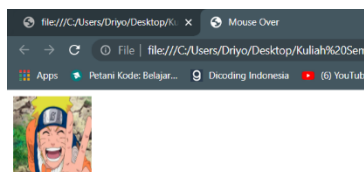
*Gambar 1.1 Tampilan setelah file percobaan1.html dibuka menggunakan browser*

### • Percobaan 2 (MouseOver)

#### 1. Sebelum

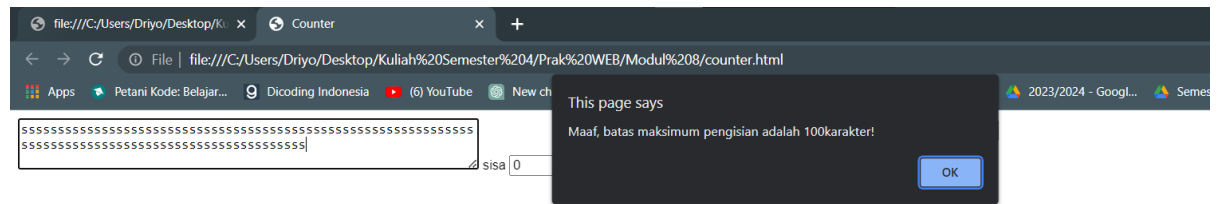


#### 2. Sesudah



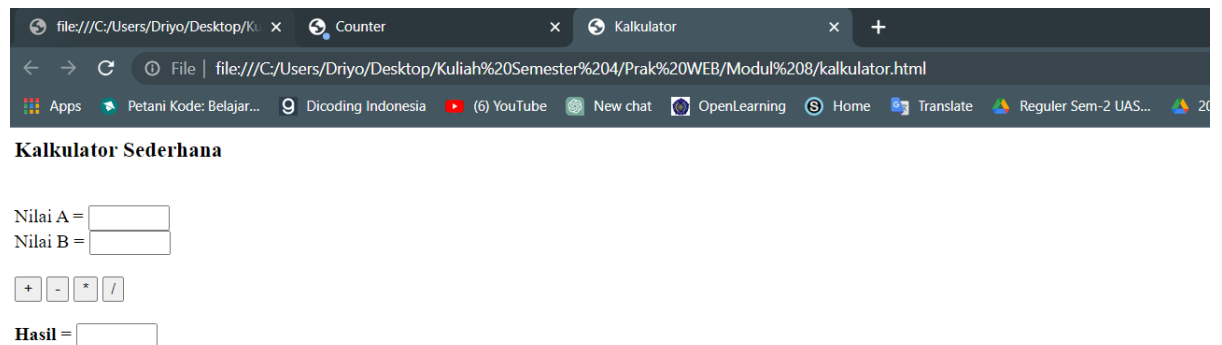
*Gambar 1.2 Tampilan setelah file mouseover.html dibuka menggunakan browser*

- **Percobaan 3 (Character Counter)**



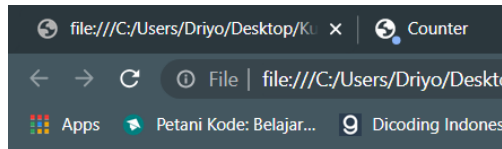
*Gambar 1.3 Tampilan setelah file counter.html dibuka menggunakan browser*

- **Percobaan 4 (Kalkulator Sederhana)**



*Gambar 1.4 Tampilan setelah file kalkulator.html dibuka menggunakan browser*

## 1.Hasil Penjumlahan



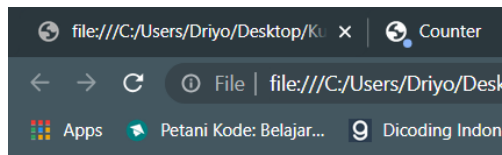
### Kalkulator Sederhana

Nilai A =

Nilai B =

Hasil =

## 2.Hasil Pengurangan



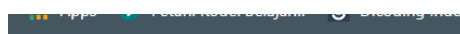
### Kalkulator Sederhana

Nilai A =

Nilai B =

Hasil =

## 3.Hasil Perkalian



### Kalkulator Sederhana

Nilai A =

Nilai B =

Hasil =

## 4. Hasil Pembagian

### Kalkulator Sederhana

Nilai A =   
Nilai B =

Hasil =

### C. Tugas

1. Buatlah aplikasi pengambilan keputusan sederhana menggunakan javascript yang menghitung nilai dengan ketentuan :

Jika Nilai 0-20 = E,

Jika Nilai 21-40 = D,

Jika Nilai 41-60 = C,

Jika Nilai 61-80 = B,

Jika Nilai 81-100 = A,

2. Tuliskan scriptnya dan lampirkan hasil tampilan di browser.

Jawaban:

Script pada file keputusan.html:

```
<html>
<head>
  <title>Pengambil Keputusan</title>
</head>
<body>
  <script language="javascript" ">
    function cek() {
      nilai = document.myform.nilai.value;
      if (nilai >= 0 && nilai <= 20) {
        hasil = 'E';
      } else if (nilai >= 21 && nilai <= 40) {
        hasil = 'D';
      } else if (nilai >= 41 && nilai <= 60) {
        hasil = 'C';
      } else if (nilai >= 61 && nilai <= 80) {
        hasil = 'B';
      } else if (nilai >= 81 && nilai <= 100) {
        hasil = 'A';
      } else {
        alert("Angka Harus Antara 1-100");
      }
    }
  </script>

```

```

    }

    document.myform.hasil.value = hasil;
}
</script>
<div align="center">
    <h1>Aplikasi Penghitung Nilai </h1>
    <form name="myform">
        <table>
            <tr>
                <td>Masukan Nilai</td>
                <td>:</td>
                <td>
                    <input type="text" name="nilai">
                </td>
            </tr>
            <tr>
                <td>Hasil</td>
                <td>:</td>
                <td>
                    <input type="text" name="hasil">
                </td>
            </tr>
            <tr>
                <td></td>
                <td></td>
                <td>
                    <input type="button" name="aksi" value="cek"
onclick="cek();">
                </td>
            </tr>
        </table>
    </form>
</div>
</body>
</html>

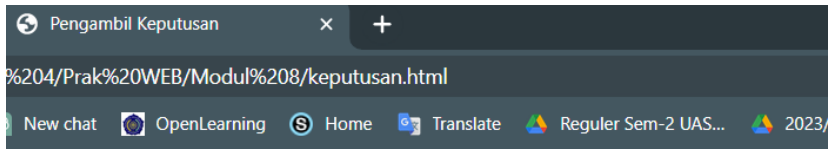
```

## Hasil tampilan di browser



*Gambar 2.1 Tampilan setelah file keputusan.html dibuka menggunakan browser*

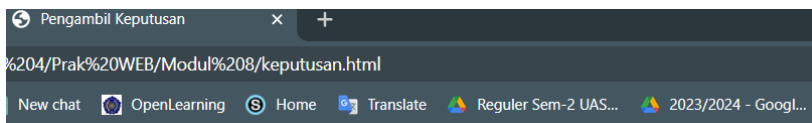
## Hasil tampilan setelah memasukan nilai



### Aplikasi Penghitung Nilai

Masukan Nilai :

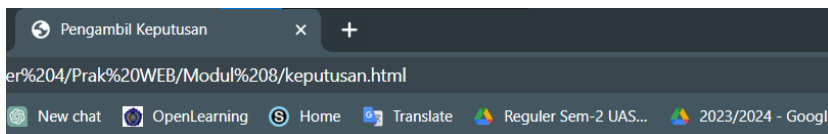
Hasil :



### Aplikasi Penghitung Nilai

Masukan Nilai :

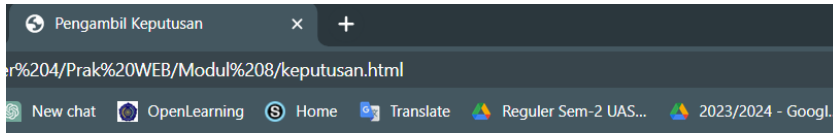
Hasil :



### Aplikasi Penghitung Nilai

Masukan Nilai :

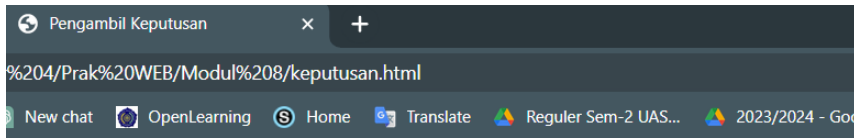
Hasil :



## Aplikasi Penghitung Nilai

Masukan Nilai :

Hasil :



## Aplikasi Penghitung Nilai

Masukan Nilai :

Hasil :