PRAKTIKUM PROGRAM BERORIENTASI OBJEK MODUL 5



Disusun oleh: DRIYO AGUNG LEKSONO

L200210093

В

PRODI TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SURAKARTA
TAHUN 2022/2023

5.1.1 Latihan 1

Membuat sebuah class yang berisi variabel *nama*, *nim* dan *alamat* serta sebuah *constructor default* yang dapat menampilkan nama, nim dan alamat .Selanjutnya embuat kelas baru dengan fungsi *main()* di dalamnya untuk meanmpilkan hasilnya.

Program 1. Membuat class yang berisi vairabel nama nim dan alamat serta sebuah constructor default yang dapat menampilkan nama nim dna alamat

```
Goute History Polymorphismiava X Hewanjava X Hewanjava X Goute History Polymorphismiava X Goute His
```

Program 1.1 Membuat class main() yang berguna untuk menampilkan hasil dari Program 1

5.2.1 Latihan 2

1. Membuat class *Buku* dengan vairabel *String namaPengarang*, *String judulBuku*, *int tahunTerbit*, *int cetakanKe* dan *double hargaJual*. Selanjutnya membuat minimal tiga constructor dengan parameter yang berbeda, serta sebuah method untuk menampilkan informasi buku tersebut

Program 2. Membuat class Buku dengan vairabel String namaPengarang, String judulBuku, int tahunTerbit, int cetakanKe dan double hargaJual.dan 3 constructor dengan paramerter yang berbeda, serta sebuah method untuk menampilkan informasi buku.

2. Membuat 10 Object buku dengan fungsi *main()* yang dapat menampilkan nilai dari semua parameter Buku tersebut.

```
public static void main(String[] args) {
    var satu = new Buku("Angga", "Negeri 5 menara", 2003, 5, 25000);
    satu.info();
    var dua = new Buku("Fisika Kuantum", 2005);
    var tiga = new Buku("Aji Sugandi");
    var empat = new Buku("1001 Dosa", 1995);
    var lima = new Buku("Ketika Iblis Menjemput ", 2018);
    var enam = new Buku("Hendra Gunawan");
    var tujuh = new Buku("Dilan 1990", 2015);
    var delapan = new Buku("Pidi Baiq");
    var sembilan = new Buku("Heru", "Sang Pencerah", 2011, 2, 50000);
    sembilan.info();
    var sepuluh = new Buku("Ivanna", 2015);
}
```

Program 2.1 Membuat 10 object untuk menampilkan nilai dari semua parameter
Buku

Program 2.2 Hasil Output dari Program 2.1

5.3. Tugas

1. Membuat sebuah class yang didalamnya terdapat *default constructor* dan *parameterized consructor*.

2.Menambahkan class baru berisi method *main()* sebagai implementasi dari kelas diatas

```
class hero{
    public static void main(String[] args) {
        Tugas tes = new Tugas("Rosi", 1000000000, "PCX");
        tes.info();
        System.out.println("\n");
        Tugas tes2 = new Tugas();
    }
}

put-Modul5(run) 

run:
Nama pemabalap = Rosi
Motor = PCX
Harga = 1000000000

Nama pembalap ini adalah Marquez
Harga Motornya adalah 2000000000

Motor yang dia pakai adalah Vario 160
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```