

PRAKTIKUM PROGRAM BERORIENTASI OBJEK

MODUL 3



Disusun oleh:

DRIYO AGUNG LEKSONO

L200210093

B

PRODI TEKNIK INFORMATIKA

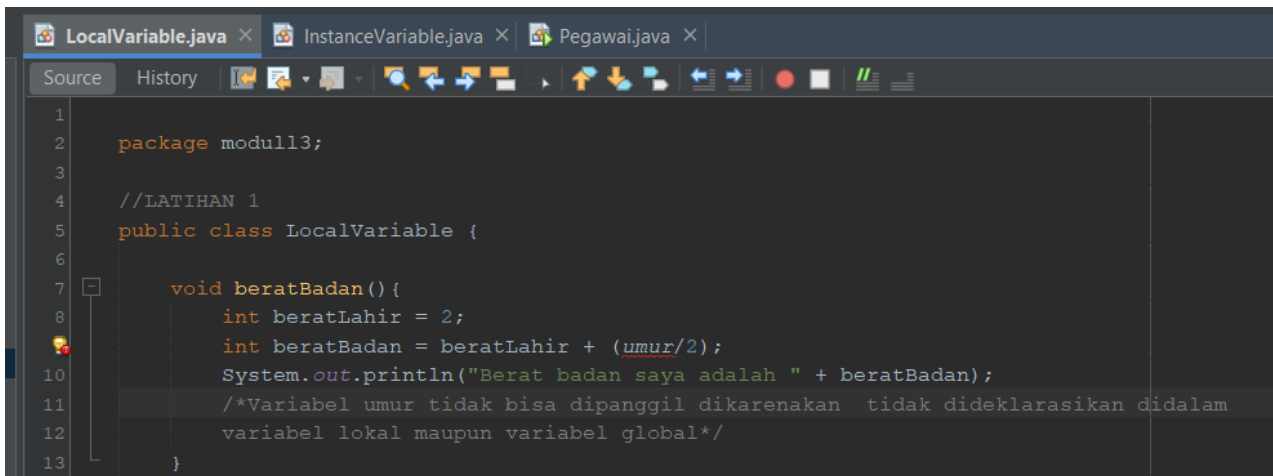
FAKULTAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA

UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SURAKARTA

TAHUN 2022/2023

Latihan 1

1. Membuat method untuk menghitung berat badan dengan nama *void beratBadan()*, dan membuat variable local *beratLahir* serta mengisi nilainya. Kemudian menghitung berat badan dengan rumus **beratBadan = beratLahir + (umur/2)**

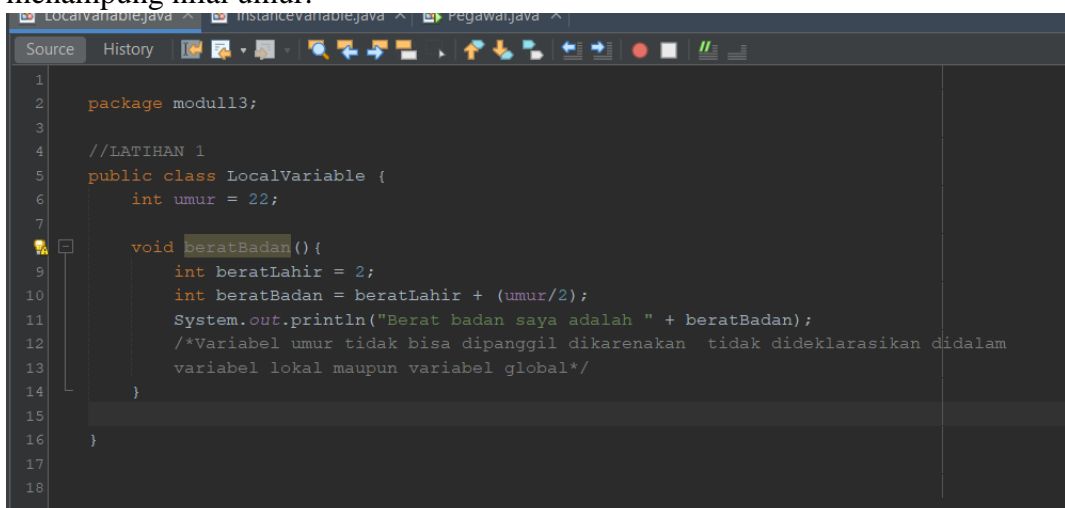


```
1 package modul13;
2
3
4 //LATIHAN 1
5 public class LocalVariable {
6
7     void beratBadan() {
8         int beratLahir = 2;
9         int beratBadan = beratLahir + (umur/2);
10        System.out.println("Berat badan saya adalah " + beratBadan);
11        /*Variabel umur tidak bisa dipanggil dikarenakan tidak dideklarasikan didalam
12        variabel lokal maupun variabel global*/
13    }
14 }
```

2. Bisakah nilai dari variabel umur dipanggil dari method *void beratBadan()*?
Jawab : **Tidak**, karena variabel umur belum dideklarasikan didalam variabel lokal maupun variabel global sehingga tidak dapat dipanggil.

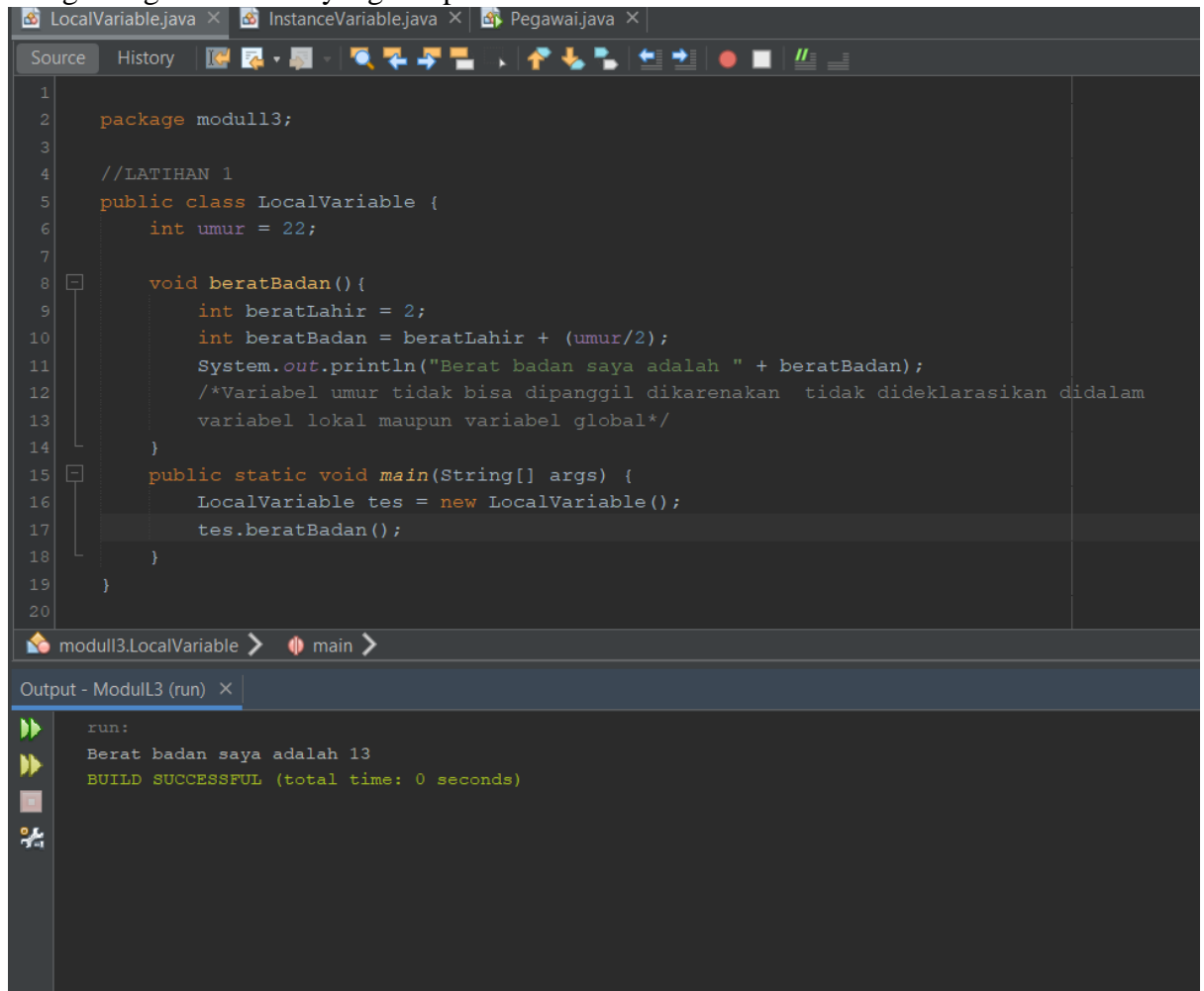
Latihan 2

1. Memodifikasi class *LocalVariable* dengan menambahkan satu variabel global untuk menampung nilai umur.



```
1 package modul13;
2
3
4 //LATIHAN 1
5 public class LocalVariable {
6     int umur = 22;
7
8     void beratBadan() {
9         int beratLahir = 2;
10        int beratBadan = beratLahir + (umur/2);
11        System.out.println("Berat badan saya adalah " + beratBadan);
12        /*Variabel umur tidak bisa dipanggil dikarenakan tidak dideklarasikan didalam
13        variabel lokal maupun variabel global*/
14    }
15 }
16
17
18 }
```

2. Menggunakan nilai umur untuk menyelesaikan permasalahan pada method menghitung berat badan yang ada pada latihan 1.



```
1 package modul13;
2
3
4 //LATIHAN 1
5 public class LocalVariable {
6     int umur = 22;
7
8     void beratBadan(){
9         int beratLahir = 2;
10        int beratBadan = beratLahir + (umur/2);
11        System.out.println("Berat badan saya adalah " + beratBadan);
12        /*Variabel umur tidak bisa dipanggil dikarenakan tidak dideklarasikan didalam
13        variabel lokal maupun variabel global*/
14    }
15    public static void main(String[] args) {
16        LocalVariable tes = new LocalVariable();
17        tes.beratBadan();
18    }
19 }
20
```

modul3.LocalVariable > main >

Output - Modul3 (run) X

```
run:
Berat badan saya adalah 13
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```

3. Analisa hasilnya dan bandingkan dengan hasil percobaan sebelumnya !

Jawab : Jadi untuk percobaan kali ini program tidak mengalami error seperti sebelumnya ,dikarenakan variabel *umur* sudah diberi tipe data yaitu *integer* dan valuenya yaitu 22 serta sudah di deklarasikan secara global melalui class *LocalVariable*. Jadi variabel umur sudah bisa dipanggil dari method *beratBadan()* dan method *beratBadan()* bisa dipanggil di class mana saja yang memiliki fungsi *main()*.

Latihan 3

1. Melengkapi kode Program 8 dengan menambahkan method yang memiliki parameter kemudian menampilkan hasilnya. Kemudian membuat minimal 5 Object pegawai dengan nama, nim, dan gaji yang berbeda beda.

```
LocalVariable.java × InstanceVariable.java × Pegawai.java ×
Source History
1 package modul13;
2
3 public class Pegawai {
4     String nama;
5     int nip;
6     double gaji;
7
8     void beriNama(String nama){
9         this.nama = nama;
10    }
11
12    void beriNip(int nip){
13        this.nip = nip;
14    }
15    void beriGaji(int gaji){
16        this.gaji = gaji;
17    }
18    void info(){
19        System.out.println(
20            "Nama : " + nama + "\n" +
21            "Nip : " + nip + "\n" +
22            "Gaji : " + gaji + "\n" +
23            "_____");
24    }
25 }
```

Program 8. Membuat metohd nama,nip,dan gaji yang memiliki parameter serta method info untuk menampilkan data berupa nama,nip,dan gaji.

```
LocalVariable.java × InstanceVariable.java × Pegawai.java ×
Source History
26 public static void main(String[] args) {
27     Pegawai agus = new Pegawai();
28     agus.beriNama("Agus");
29     agus.beriGaji(2000000);
30     agus.beriNip(123555664);
31     agus.info();
32
33     Pegawai ari = new Pegawai();
34     ari.beriNama("Ari");
35     ari.beriGaji(3000000);
36     ari.beriNip(12478664);
37     ari.info();
38
39     Pegawai andre = new Pegawai();
40     andre.beriNama("Andre");
41     andre.beriGaji(5000000);
42     andre.beriNip(568664);
43     andre.info();
44
45     Pegawai bima = new Pegawai();
46     bima.beriNama("Bima");
47     bima.beriGaji(3000000);
48     bima.beriNip(1587921);
49     bima.info();
50
51     Pegawai rina = new Pegawai();
52     rina.beriNama("Rina");
53     rina.beriGaji(8000000);
54     rina.beriNip(1595431);
55     rina.info();
56
57 }
58
59 }
```

Program 8. Membuat 5 Object pegawai dengan nama,nim dan gaji yang berbeda

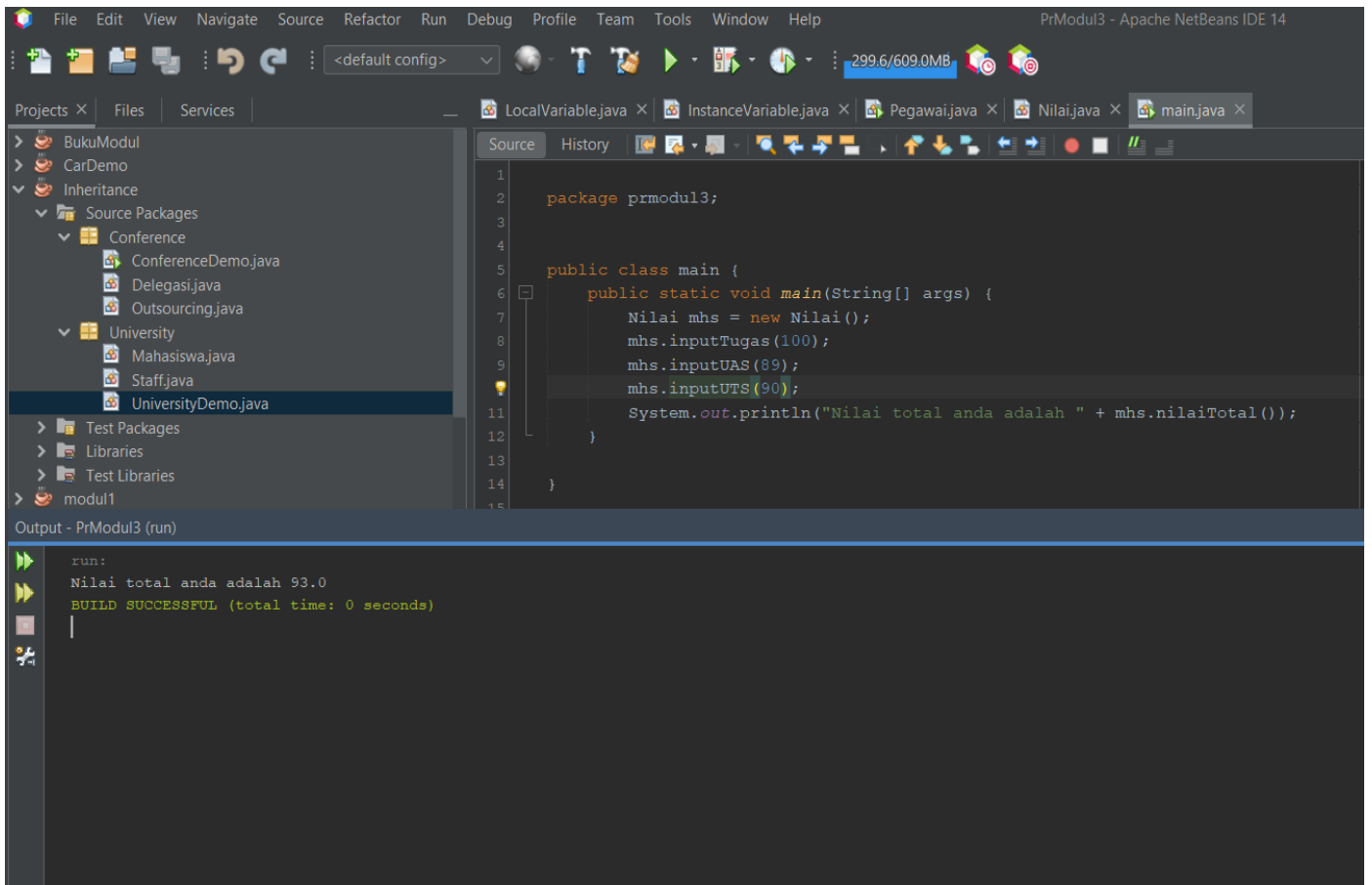
```
Output - ModulI3 (run) X
run:
Nama : Agus
Nip : 123555664
Gaji : 2000000.0
-----
Nama : Ari
Nip : 12478664
Gaji : 300000.0
-----
Nama : Andre
Nip : 568664
Gaji : 500000.0
-----
Nama : Bima
Nip : 1587921
Gaji : 300000.0
-----
Nama : Rina
Nip : 1595431
Gaji : 800000.0
-----
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```

Program 8. Hasil dari program setelah di run

3.3 Pekerjaan Rumah

1. Melengkapi kode program 10 dengan menambahkan method void dan method return, yang mengembalikan nilai dari setiap parameter method void.

2. Mengubah tipe data *int* ke *double* dan menambahkan satu variabel *double nilaiTotal*, kemudian menghitung *nilaiTotal* dengan rumus **$\text{nilaiTotal} = (\text{nilaiUTS} + \text{nilaiUAS} + \text{nilaiTugas}) / 3$**



Program 10. Tampilan program setelah di run