**TMSPlatformer**

**1. Общая концепция**

Небольшой платформер-метроидвания с элементами головоломки в полуоткрытом мире. Есть несколько точек интереса, в которых можно получить способности. Геймплейные механики схожи с Марио, но часть их них заблокирована до получения нужного предмета. Изначально играешь за робота-шарик без рук и ног, получение конечностей позволяет открывать способности.

**2. Способности и взаимодействие гг с миром.**

**Врожденные**

- Передвижение на WASD. Без ног – перекатом, с ногами – бегом, в ускорении – быстро катится.

- Бег на Shift. Ускоряет персонажа, позволяя ему перепрыгивать на большие расстояния и просто удобнее передвигаться по небольшому миру.

**Получаемые**

- Прыжок: способность прыгать на Space. Получается в стартовой локации-туториале.

- Слэм: удар о землю на Shift в воздухе. Позволяет ломать специальные платформы и некоторые объекты в небольшой области вокруг.

- Магнит: позволяет прицепится к металлической поверхности, переключение на Q.

- Рот: позволяет выдыхать воздух на E, создавая поток, который может активировать некоторые механизмы. Позволяет делать Раш: похож на спиндэш из Соника, персонаж раскручивается на месте сильно выдыхая, после чего делает рывок вперед. Ломает некоторые объекты и дает взбираться на круто наклоненные поверхности.

Подумать над более нестандартными способностями и их взаимодействием.