# Création de classe (suite)

Cet atelier vous permettra d’appliquer les notions concernant la création et l’adaptation de classes en C# sous l’environnement Visual Studio.

Il d’une évaluation sommative notée sur 10.

**Mise en situation**

Vous avez déjà codé une classe représentant une planète. Les chercheurs en charge du projet ont maintenant ajoutés des nouvelles spécifications que vous devez ajouter à votre code existant.

**Les planètes peuvent maintenant avoir des lunes en orbite :**

• Chaque planète doit avoir la liste de ses lunes

• Les lunes sont accessibles via un indexeur

• Les lunes ont un nom, rayon et masse (comme les planètes)

• Les lunes doivent offrir les mêmes fonctionnalités que les planètes.

**Vous devrez adapter vos classes afin de permettre les opérations suivantes :**

• Utilisation de IndexOf() avec Equals()

• Sérialisation en chaîne de caractères avec toString()

• CompareTo

• Opérateurs de comparaisons

• Opérateurs arithmétiques appropriés