



JQuery partie 1



01

PRÉSENTATION JQUERY



QU'EST-CE QUE JQUERY ?



Jquery est une des librairies les plus utilisées de JQuery qui vous permet d'animer vos pages très facilement.

JQuery permet de simplifier la syntaxe des concepts vu en JavaScript pour rendre vos pages interactives.

02-

QU'EST-CE QUE LA DIFFÉRENCE ENTRE JS ET JQUERY ?

- 03

JQuery n'est pas un langage de programmation en soi, c'est une librairie qui utilise du JavaScript.

JQuery n'est rien de plus que du JavaScript utilisant une syntaxe simplifiée. Les fonctionnalités sont pré-codées en JS.

COMMENT INSTALLER JQUERY ?

04



DEUX MANIÈRES DE FAIRE

Il est possible d'installer JQuery en téléchargeant les fichiers :
<https://jquery.com/download/>

Mais il est conseillé de simplement utiliser la version hébergée en ligne : <https://code.jquery.com/jquery-3.4.1.min.js>

05

LES SELCTEURS

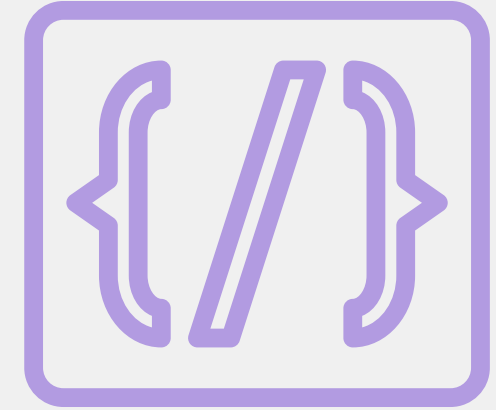
Pour récupérer une élément de l'HTML, on peut utiliser un sélecteur. Avec un sélecteur, on récupère un élément à travers :

- le nom de sa balise
- sa classe
- son id

```
<tr>  
  <th class="mot" id="prem  
  <th class="image cache">  
</tr>
```


Exemples de sélecteurs :
balise th
classe mot

SYNTAXE



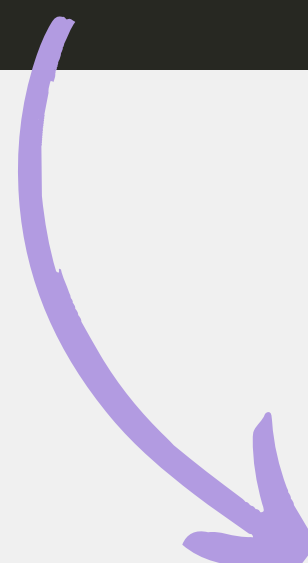
En JavaScript, pour récupérer les éléments, on utilise `querySelector`.

En JQuery, nous utilisons la syntaxe suivante :



```
$("selecteur");  
// pour une balise  
// (on remplace selecteur par le nom de la balise exemple div)  
$(".selecteur");  
// pour une classe  
$("#selecteur");
```

```
$("#premier");  
// permet de récupérer l'élément HTML de notre page  
// qui a pour ID premier  
  
console.log($('#premier'));
```



```
▼ Object { 0: th#premier.mot , length: 1 }  
  ► 0: <th id="premier" class="mot">  
    length: 1  
  ► <prototype>: Object { jquery: "3.4.1",  
    constructor: k(e, t), length: 0, ... }
```

Activer Windows

Accédez aux paramètres

EXERCICE

Récupérer les différents éléments du fichier HTML ci-joint en utilisant `$('element')`

Imprimer les éléments récupérés dans la console en utilisant `console.log()`

EVENT LISTENER

09

Un évènement est une interaction avec l'utilisateur.

L'utilisateur va faire une action et le programme va générer une réaction.

Pour générer cette réaction, nous allons écouter cet évènement et donner des instructions à faire dans le cas où il se produit.

Syntaxe

10

Pour chaque évènement, on peut utiliser l'eventListener on

```
$('#element').on('nomEvent',function(){  
    // instructions en cas de déclenchement de l'élément  
})  
  
// element est l'élément qu'on veut sélectionner  
// le nom de l'évènement est celui qu'on veut surveiller  
// l'évènement peut être onClick, onMouseOver, etc etc  
// la fonction sert à définir les instructions à exécuter  
// dans le cas où l'évènement a lieu
```

Evenement click()

L'évènement Click (ou onClick) se produit lorsque l'on clique sur un bouton.

```
$('#element').on('click',function(){  
    // instructions à executer quand l'utilisateur clique sur l'élément  
})  
  
// element est l'élément qu'on veut sélectionner  
// la syntaxe suivante est équivalente  
  
$('#element').click(function(){  
    })
```

EXERCICE

Récupérer les éléments du fichier HTML
en utilisant `$('element').text()`

Imprimer les éléments récupérés dans la
console en utilisant `console.log()` quand
l'utilisateur clique sur l'élément.

Manipuler les attributs

Grâce à JQuery, on peut également manipuler les attributs des éléments. Nous allons voir différents éléments qu'on peut manipuler, notamment :

- `css()` : pour manipuler les attributs css.
- `text()` : pour modifier le texte
- `html()` : pour modifier le contenu html d'un élément.
- La manipulation des classes et sélecteurs CSS.

attribut text()

14

```
$('element').text();
```



avec `text()`, il est possible de récupérer le texte à l'intérieur de l'élément. `text()` récupère uniquement le texte et non l'HTML. `text()` peut prendre une chaîne de caractères en paramètre pour modifier le contenu du texte.

EXERCICE

Récupérer le texte des éléments du fichier HTML en utilisant `$('element').text()`
Imprimer les textes récupérés dans la console en utilisant `console.log()` quand l'utilisateur clique sur l'élément.



EXERCICE

Modifier le contenu textuel quand l'utilisateur clique dessus.

Refaire la même chose en utilisant l'évènement `mouseover()`.


attribut html()

17

avec `html()`, il est possible de récupérer le contenu HTML d'un élément.

`html()` peut prendre une chaîne de caractères en paramètre qui contient de l'html. Elle permet de modifier le contenu HTML.

```
$('element').html();
```



EXERCICE

Modifier le contenu HTML de l'élément lorsque l'utilisateur clique dessus.

Refaire la même chose en utilisant l'évènement `mouseover()`.

attribut css()

avec `css()`, il est possible de modifier n'importe quel attribut CSS de l'élément
`css()` prend deux paramètres sous forme de chaînes de caractères. Le premier est l'attribut à modifier et la valeur.

```
$('#element').css('attribut', 'valeur');
```





EXERCICE

Ajouter un background de la couleur de votre choix lorsque l'utilisateur clique sur l'élément.

DES QUESTIONS ? COMMENTAIRES ?

N'hésitez pas à partager vos commentaires.

