

# Les couleurs

## Les 3 façons de définir une couleur en css

- 1. Les mots clés
- 2. Le système RGB
- 3. Le système HSL

## Les mots clés css pour définir une couleur

Les mots-clés sont des noms pré-définies correspondant au nom des couleurs à définir. Bien que très similaires, voire identiques, les même mots-clés peuvent donner des couleurs différentes selon les navigateurs.

Voici quelques exemples de mots clés :

- black
- white
- silver
- gray
- red
- purple
- fuchsia
- green
- blue
- orange
- dodgerblue
- lightcoral
- liste couleurs : [https://www.w3schools.com/colors/colors\\_names.asp](https://www.w3schools.com/colors/colors_names.asp)
- Documentation officielle : [https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/CSS/color\\_value](https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/CSS/color_value)



## Le système RGB

2 notations possibles :

- La notation fonctionnelle
- La notation hexadécimale - #

### La notation fonctionnelle

RGB(Red Green Blue)

En RGB, l'intensité des 3 couleurs "Red", "Green" et "Blue" est défini par des valeurs allant de 0 à 255. Ainsi, rgb(0, 0, 0) équivaut à une couleur noire, et rgb(255,255,255) une couleur blanche;



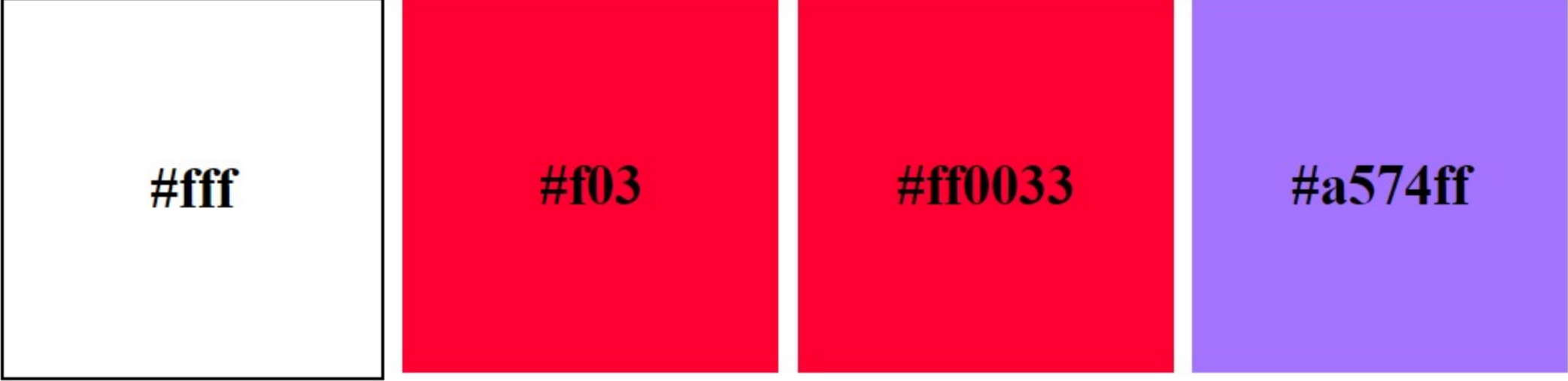
Pour appliquer de la transparence, il existe la valeur "transparent" mais il est également possible d'utiliser la notation "rgba" où "a" = alpha et prendre une valeur allant de 0 à 1 pour gérer le niveau d'opacité.



### La notation hexadécimale

La notation hexadécimale utilise une base de 16 symboles pour définir chacune des 3 couleurs RGB. Ces symboles sont les chiffres de 0 à 9 et les lettres de A à F, le tout précédé d'un #. Chaque paire de valeurs correspond à un composant du trio RGB.

Si seules 3 symboles son renseignés, la valeur de chaque symbole est dédoublée. Ainsi, #fff équivaut à #ffffff, #f03 équivaut à #ff0033

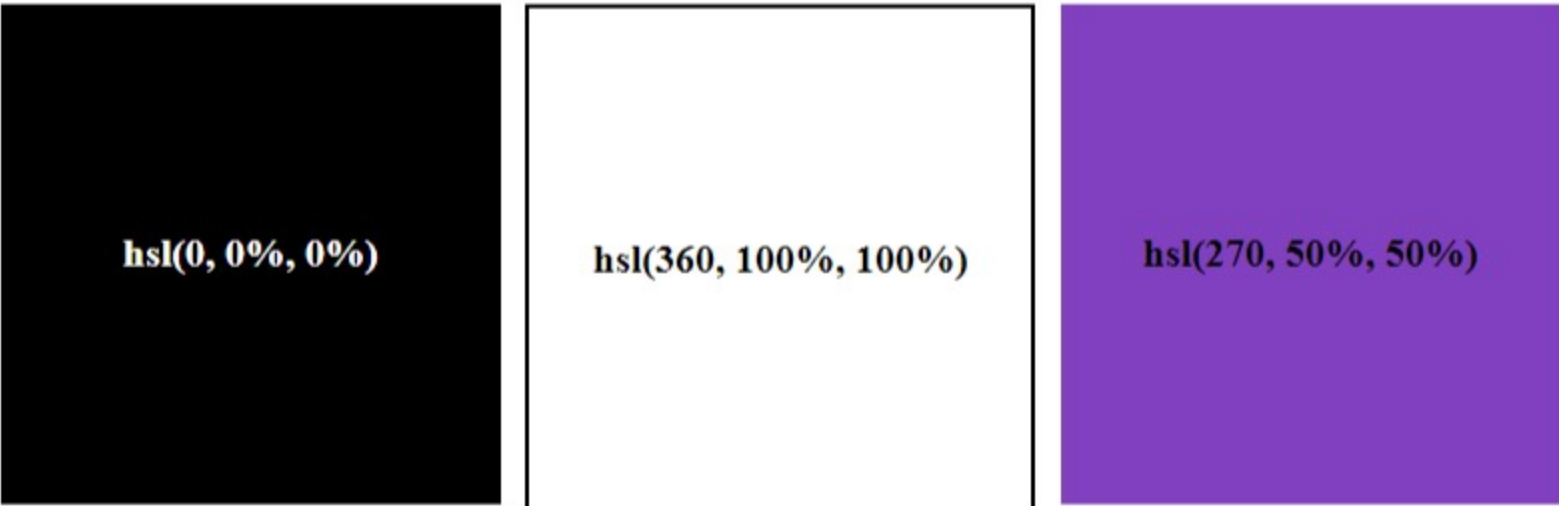


## Le système HSL

HSL (Hue, Saturation, Lightness)

Le système HSL repose sur 3 valeurs qui correspondent à la teinte (hue), la saturation, et la luminosité (lightness) et se base sur la roue chromatique pour définir une couleur.

- Hue (Teinte) : varie de 0 à 360 degrés
- Saturation : varie de 0 à 100%
- Lightness : varie de 0 à 100%

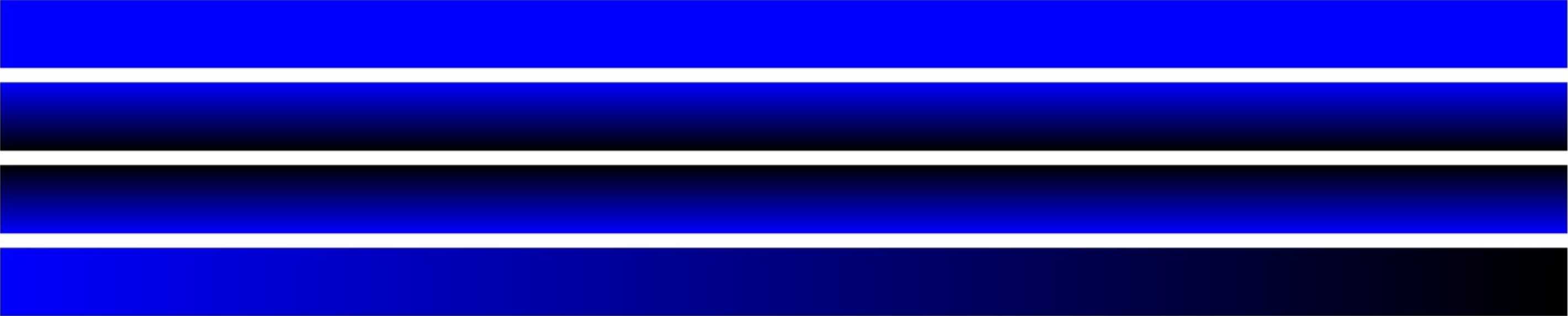


"hsla" permet de gérer de gérer la transparence.



## Les dégradés de couleurs

Pour créer un dégradé de couleurs, il existe le "linear-gradient" qui peut être appliquée à la propriété "background" ou "background-color".



Il possible d'utiliser plus de 2 couleurs et de choisir le degré d'inclinaison du dégradé.

En savoir plus sur linear-gradient : [https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/CSS/gradient/linear-gradient\(\)](https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/CSS/gradient/linear-gradient())

Il existe également des sites qui permettent de générer des gradients automatiquement et de récupérer le code CSS. ex : [cssgradient.io](https://cssgradient.io)