



# JQuery partie 2

---

# EXERCICE

Écrire le script qui permet de générer une couleur aléatoire.

Une couleur est une combinaison RGB avec chaque valeur pouvant aller jusqu'à 255.

Exemple : `rgb(100,121,241);`

Indice : la fonction `Math.random()` permet de générer un nombre aléatoire en 0 et 1.

---



# EXERCICE

Utiliser la couleur générée comme background pour chaque case de la mosaïque lorsque l'utilisateur clique dessus.

Pour ajouter un background, on utilise l'attribut `.css()`.

On peut réessayer le même exemple en utilisant `mouseover`.

# MOT CLÉ THIS

Grâce au mot clé this, il est possible de référencier l'élément qui a déclenché l'action.

on utilise simplement this comme mot clé de référencement \$(this).

```
✓ $('element').click(function(){  
    $(this) // this va référencier element.  
});
```



# EXERCICE


Refaire la mosaïque de couleur en utilisant la propriété  
this.

Changer le texte à l'intérieur de chaque case pour une  
chaîne vide (le texte disparaît lorsqu'on clique).

# toggleClass

25

```
$("element").toggleClass("nomDeLaClasse");
```



avec `toggleClass()`, il est possible de supprimer et ajouter une classe à chaque changement en alternance. (Premier changement : on supprime, second changement on la remet...).

`toggleClass()` prend un paramètre qui est le nom de la classe.

# traverser le DOM

26

Dans certains cas, nous avons besoin d'accéder aux éléments à travers leurs relations hiérarchique dans le DOM. Pour cela, nous allons voir des méthodes qui le permettent, notamment :

- parent(),
- children()
- next()
- prev()

# parent()

27

```
$('element').parent()  
// retourne le parent d'element
```

parent() permet de récupérer l'élément parent de l'élément sélectionné.

# children()

children() permet de récupérer les éléments enfants d'un élément sélectionné.

```
$('element').children()  
// retourne les enfants d'element
```



# next()

28

```
$("element").next()
```

next() permet de récupérer l'élément immédiatement suivant à l'élément sélectionné.

# prev()

prev() permet de récupérer l'élément immédiatement avant l'élément sélectionné.

```
$('element').prev()
```

# append()

```
$('#element').append()
```



append() permet d'ajouter des éléments HTML après le dernier enfant de l'élément sélectionné.

# Les effets

30

Y a plusieurs types d'effets, notamment :

- Les fades qui permettent de diminuer/augmenter l'opacité
- Les slides qui permettent d'afficher/faire disparaître en slide
- Les basiques qui permettent simplement d'afficher/faire disparaître

# **DES QUESTIONS ? COMMENTAIRES ?**

**N'hésitez pas à partager vos commentaires.**

