


Сопр. невязки. Работает даже получше, чем метод Крейга.

Оценки сходимости

Сопр. невязки и градиенты:

$$S = O\left(\sqrt{\frac{\lambda_{\max}}{\lambda_{\min}}}\right) \approx O\left(\sqrt{\frac{\lambda_{\max}}{\lambda_{\min}}}\right)$$


Крейг.

$$S = O\left(\frac{\lambda_{\max}}{\lambda_{\min}}\right)$$

Расчет составляющих при решении невязки на уровне ошибки сходимости.

Семинар №11

2-й этап работы.

Решаем 2-й задачу в прямоугольнике с условиями Дирихле на границе.

$$\left(\epsilon - \frac{1}{2} \approx \Delta x\right) \left(\epsilon - \frac{1}{2} \approx \Delta y\right) \Delta u = \Delta x u + \Delta y u$$

$\hat{u} = u + \approx \Delta u$

В матричной форме

$$\Delta x(u) = u \times L_y$$

$$\Delta y(u) = L_x \times u$$

$$P_x P_y \Delta u = \Delta u$$

$$P_y \Delta u = P_x^{-1}(\Delta u)$$

↑ оператор!

$$\Delta u = P_y^{-1}(P_x^{-1}(\Delta u))$$

Надо записать с использованием левого и правого матричных элементов с помощью "I" и "X"

Лекция №12

Гиперболические уравнения

Г.У.

колебания струны

движение сжимаемого газа

распространение электромагнитного поля

Типичная задача - малые колебания струны

$$\frac{\partial^2 u}{\partial t^2} = c^2 \frac{\partial^2 u}{\partial x^2} + f(x, t)$$

$x \in (0, a)$
 $t \in (0, T)$

Задача

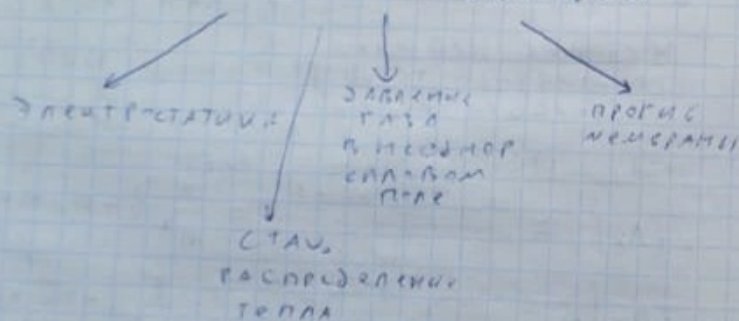
- 1) Реализовать Δu используя функцию springs (help springs)
- 2) Поставить условия Дирихле, модифицировав Δu
- 3) u - Неймана, модифицировав Δu .

Дирихле: первая и посл. строка - нули

Неймана:
$$\begin{pmatrix} -z & z & & & \\ & 1 & -z & & \\ & & & \ddots & \\ \phi & & & & z-z \end{pmatrix}$$

Лекция №11

Эллиптические уравнения



Предполагается стационарность задачи

Постановка задачи

$$\Delta u(\vec{r}) = -f(\vec{r}), \quad \vec{r} \in G$$

$$u(\vec{r}) = \mu(\vec{r}), \quad \vec{r} \in \Gamma$$

Начальных условий нет.

В неоднородной среде:

$$\text{div}(K(\vec{r}) \vec{\nabla} u(\vec{r})) = -f(\vec{r}),$$

$$K(\vec{r}) > 0, \quad \vec{r} \in G$$

$$u(\vec{r}) = \mu(\vec{r}), \quad \vec{r} \in \Gamma$$

Рассмотрим так называемую эволюционную задачу

$$\frac{\partial U(\vec{r}, t)}{\partial t} = \text{div}(K \vec{\nabla} U) + f(\vec{r}), \quad \vec{r} \in G, \quad t \geq 0$$

$$U(\vec{r}, t) = \mu(\vec{r}), \quad \vec{r} \in \Gamma, \quad U(\vec{r}, 0) = U_0(\vec{r})$$

Найдем разность между эволюционной и стационарной задачами:

~~$$\frac{\partial}{\partial t} [U(\vec{r}, t) - u(\vec{r})] = \text{div}(K \vec{\nabla} (U(\vec{r}, t) - u(\vec{r})))$$~~
~~$$U(\vec{r}, t) - u(\vec{r}) = 0, \quad \vec{r} \in \Gamma$$~~

$$\frac{\partial}{\partial t} (U(\vec{r}, t) - u(\vec{r})) = \text{div}(K \vec{\nabla} (U - u))$$

$$U(\vec{r}, t) - u(\vec{r}) = 0, \quad \vec{r} \in \Gamma$$

Это последнее уравнение имеет
противоположное начальное значение
и нулевое граничное. Значит
в силу диссипативности при $t \rightarrow \infty$
решение этого уравнения будет 0,
т.е. значит уравнение задачи даст
решение стационарное.

Процесс стремления решения
к стационарному решению задачи
и решению стационарного уравнения
называется установившимся
сам метод — счетом на установившемся.

Начальные данные формально
произвольные, но лучше брать
удовлетворяющие граничному условию.

РАЗНОСТНАЯ СХЕМА

Решаем в параллелепипеде

$$G = [x \in a, y \in b, z \in c]$$

$u(r)$ — скаляр

тогда:

$$\frac{\partial u}{\partial t} = \frac{\partial}{\partial x} \left(u \frac{\partial u}{\partial x} \right) + \frac{\partial}{\partial y} \left(u \frac{\partial u}{\partial y} \right) + \frac{\partial}{\partial z} \left(u \frac{\partial u}{\partial z} \right) + f(x, y, z)$$

|| Пространственных производных || 0 0 0
смешанного типа нет: || 0 0 0 ||

Возьмем в G произвольную сетку

$$W = \{x_n, y_m, z_k, u_{nmk}\}$$

$$\begin{aligned} h_{x,n} &= x_n - x_{n-1} \\ h_{y,m} &= y_m - y_{m-1} \\ h_{z,k} &= z_k - z_{k-1} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} (\lambda x u)_{nmk} &= \frac{\tau}{h_{x,n} + h_{x,n+1}} (u(x_{n+1/2}, y_m, z_k) \\ &\quad - u_{nmk} - u_{n+1,m,k} - u_{n,m,k+1}) \\ &\quad - \frac{\tau}{h_{x,n}} (u_{n+1,m,k} - u_{n,m,k+1}) \end{aligned}$$

Аналогично по y и z .

Решаем эволюцию — разн. схемой

$$\begin{aligned} (E - \frac{\tau}{2} \Lambda_x) (E - \frac{\tau}{2} \Lambda_y) (E - \frac{\tau}{2} \Lambda_z) \frac{u - u_0}{\tau} &= \\ &= (\Lambda_x + \Lambda_y + \Lambda_z) u + f \end{aligned}$$

Граничные условия:

$$1. \text{ По } u: (a - u)_{rr} = 0$$

$$2. \left[(E - \frac{\tau}{2} \Lambda_x) \frac{u - u_0}{\tau} \right]_{rr} = u_{rr}$$

$$3. \left[(E - \frac{\tau}{2} \Lambda_y) (E - \frac{\tau}{2} \Lambda_x) \frac{u - u_0}{\tau} \right]_{rr} = u_{rr}$$

Также $w_{ir} = 0$

Вопрос: или этого считать и найти
механ. шаг по времени?

Возможны или один шаг, а у нас
массов шаг τ_s , $1 \leq s \leq S$

Рассмотрим затухание u -той
гармоники τ_s все S шагов

$$R_u = \prod_{s=1}^S P_u(\tau_s) = \prod_{s=1}^S \frac{1 + \tau_s \lambda_u / \tau}{1 - \tau_s \lambda_u / \tau}, \quad 1 \leq u \leq N-1, \quad \lambda_u < 0$$

Рассмотрим числитель в произр.

$$1 + \tau_s \lambda_u / \tau = 0$$

Сделаем замену так:

$$\tau_s = -\frac{\tau}{\lambda_k} \quad \tau_1 = -\frac{\tau}{\lambda_1}, \tau_2 = -\frac{\tau}{\lambda_2}, \dots, \tau_{N-1} = -\frac{\tau}{\lambda_{N-1}}$$

Проблема в том, что у нас нет
всех этих λ_u .

Сделаем иначе: если известны
границы спектра λ_1 и λ_{N-1} , то возьмем

$$\tau_1 \approx -\frac{\tau}{\lambda_1}, \quad \tau_S \approx -\frac{\tau}{\lambda_{N-1}} \quad [\lambda - \text{отриц.}]$$

Остаточное τ распадаем на $N-2$
малых

Или?

Если брать функ. шаг τ для всех,
то оказывается, что наисложнее
сложение есть при

$$\tau = \sqrt{\tau_1 \tau_S} \quad \text{или}$$

$$\ln \tau = \frac{1}{2} \ln \tau_1 + \frac{1}{2} \ln \tau_S = \frac{\ln \tau_1 + \ln \tau_S}{2}$$

По аналогии построим для массы
шагов, т.е. распадаем τ_s на $N-2$
 τ_1 и τ_S равномерно в логарифм.
масштабе

$$\ln \tau_s = \ln \tau_1 + \frac{s-1}{S-1} \ln \frac{\tau_S}{\tau_1}$$

$$\tau_1 = \frac{\tau}{\lambda_{\min}}, \quad \tau_S = \frac{\tau}{\lambda_{\max}}$$

Это логарифмическое массов шагов

Везде фигурирует неизвестное нам
границы спектра,
где их брать?

$$[1-D] \quad (\text{интересен скорее логарифмический})$$

$$\lambda_{\min} \approx \left(\frac{\partial}{\partial x}\right)^2 u_x$$

$$\lambda_{\max} \approx \frac{4u_x}{h_x^2}$$

Оценим точности

$$S = \frac{1}{4} \ln \frac{1}{\varepsilon} \ln \frac{\lambda_{\max}}{\lambda_{\min}}$$

Заменяем: будем считать все S шагов

$$\varepsilon \sim 10^{-10}; \quad N \sim (100 - 1000) \Rightarrow S \sim 50 - 75$$

$$[2-D]$$

$$R_{ue} = \prod_{s=1}^S \frac{1 + \tau_s \lambda_{ue} / \tau}{1 - \tau_s \lambda_{ue} / \tau} = \frac{1 + \tau_S \lambda_{ue} / \tau}{1 - \tau_S \lambda_{ue} / \tau}$$

Эт можно рассматривать как
перестроение из односторонних итер.
и использовать по старой схеме

Будем искать самый малый возможный
и самый большой:

$$\lambda_{\min} = \min(|\lambda_{x1}|, |\lambda_{y1}|)$$

$$\lambda_{\max} = \max(|\lambda_{xN_x-1}|, |\lambda_{yN_y-1}|)$$

Интересно, что в 2-D случае
при скалывании границ спектра
по 2 направлениям сходимость
наступает за существенно меньшее
число итераций.

Если же тем, что радиус спектра
даже сразу 2 параметра по размер
задаваемых.

Если, например, $U_x = U_y = \text{const}$
и $N_x = N_y$, то при $N \sim 100-1000$,

$$\epsilon = 10^{-10} \quad S \sim 25-30.$$

2-D

Анализируете сложнее, но по-прежнему
так же:

$$\lambda_{\min} = \min(|\lambda_{x1}|, |\lambda_{y1}|, |\lambda_{z1}|)$$

$$\lambda_{\max} = \max(|\lambda_{xN_x-1}|, |\lambda_{yN_y-1}|, |\lambda_{zN_z-1}|)$$

Что нужно для расчетов
с логарифмическим масштабом?

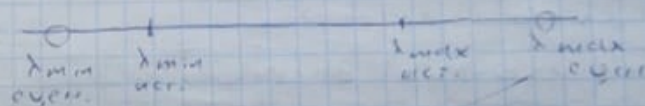
1. Нужны границы спектра по
направлениям.

Оценки берем по формулам:

$$\lambda_{\min} \approx \left(\frac{\pi}{\Delta x}\right)^2 K_y$$

$$\lambda_{\max} \approx \frac{4\pi^2}{h_x^2}$$

Легко λ_{\min} сразу помереши,
и λ_{\max} - наоборот. (раз в 3)



Во вне!

Такая перестройка приводит к
росту S , но это не главное.

Типично $\ln \frac{\lambda_{\max}}{\lambda_{\min}} \approx 9-14$

После расширения $\ln \frac{\lambda_{\max}}{\lambda_{\min}} \approx 11-16$

т.е. рост минимума на 20%.

2. Оцениваем S по формуле

$$S = \frac{1}{4} \ln \frac{1}{\epsilon} \ln \frac{\lambda_{\max}}{\lambda_{\min}}$$

макс и мин
по всем 2
направлениям!
(по модулю)

Итерационные методы

Для линейных задач (и нелинейных, если они не являются квадратичными) рассматриваемый метод не работает.

В общем виде схемы и таковы, задачам имеют вид:

$$A\vec{u} = \vec{b}, \quad A = \{a_{ij}\}, \quad \vec{b} = \{b_i\}$$

$$M \sim N^D, \quad D - \text{разм. пространства}$$

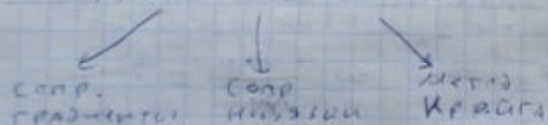
$$A \sim M \times M.$$

A - симметричная матрица.

$A\vec{u}$ - дешовая операция!!!

~~Эффективные методы~~

Эффективные методы



Идея:

Берем квадратичную форму

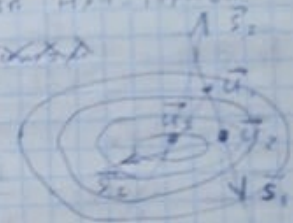
$$Q(\vec{u}) = \sum_{i,j} u_i u_j a_{ij}, \quad i, j \in \{1, \dots, M\}$$

В общем случае она эквивалентна (или) функции общего вида $F(\vec{u})$ вблизи экстремума ($\nabla F = 0$ в этой точке).

Берем $\vec{u}_1 \in R_M$ - произвольный вектор.

~~Выводим~~ $\vec{u}_2 = \vec{u}_1 + \alpha \vec{v}_1$

Проводим прямую через \vec{u}_1 и в направлении минимума.



Получаем \vec{u}_2 .

Строим прямую \perp первой (\vec{v}_1).

$$\vec{v}_2 \perp \vec{v}_1$$

В плоскости \vec{v}_1, \vec{v}_2 ищем минимум. Получаем \vec{u}_3 . Проводим $\vec{v}_3 \perp \vec{v}_2$ и $\vec{v}_3 \perp \vec{v}_1$. Снова ищем минимум и т.д.

За M шагов строится полная система $M+1$ шаг дает точное решение - это исключительное.

Но в большинстве случаев требуется только несколько шагов, чтобы получить хорошее приближение.

Сопряженные градиенты

Берем A из $A\vec{u} = \vec{b}$. Строится некоторая итерационная формула, позволяющая найти \vec{u} при $A\vec{u} = \vec{b}$. В принципе это можно сделать и без стресса.

Метод без выводов:

$$\vec{r}_s = \begin{cases} A\vec{u}_0 - \vec{b} & s=1 \\ \vec{r}_{s-1} - \vec{z}_{s-1} / (\vec{z}_{s-1}, \vec{r}_{s-1}) & s=2, 3, \dots \end{cases}$$

$$\vec{r}_s = \vec{r}_{s-1} + \frac{\vec{r}_s}{(\vec{r}_s, \vec{r}_s)}$$

\vec{r}_s - итерация
 \vec{r}_s - шаг спуска

$$\vec{z}_s = A\vec{r}_s$$

$$\vec{u}_{s+1} = \vec{u}_s - \frac{\vec{r}_s}{(\vec{z}_s, \vec{r}_s)}$$

Сначала $\vec{r}_0 = \vec{0}$ и произвольно \vec{u}_1

при $s=1$ - 2 умнож. на A

$s \geq 2$ - 1 умнож. на A .

И пусть $\|\vec{r}_s\|_{L_2} \leq \epsilon$ - условие на погрешность!

$$\|\vec{u}_s - \vec{u}_{\text{точн.}}\|_{L_2} \leq \epsilon \frac{\lambda_{\text{max}}}{\lambda_{\text{min}}} - \text{оценка}$$

работает, когда $A = A^H > 0$ или $A = A^H < 0$

A - эрмитова-определенная!!! и эрмитова

Самые хитрые
связки

~~Может~~ $A = A^H$ но может быть
и неопределенная.

$$\vec{r}_0 = \vec{0}$$

\vec{u}_1 - произвольно

$$\vec{r}_s = \begin{cases} A\vec{u}_0 - \vec{b} & s=1 \\ \vec{r}_{s-1} - \frac{\vec{z}_{s-1}}{(\vec{z}_{s-1}, \vec{r}_{s-1})} & s=2, 3, \dots \end{cases}$$

$$\vec{z}_s = A\vec{r}_s$$

$$\vec{r}_s = \vec{r}_{s-1} + \frac{\vec{r}_s}{(\vec{r}_s, \vec{r}_s)}$$

$$\vec{z}_s = \begin{cases} A\vec{r}_s & s=1 \\ \vec{z}_{s-1} + \frac{\vec{z}_s}{(\vec{r}_s, \vec{z}_s)} & s=2, 3, \dots \end{cases}$$

$$\vec{u}_{s+1} = \vec{u}_s - \frac{\vec{r}_s}{(\vec{z}_s, \vec{r}_s)}$$

Метод КРСМ

Всех умнее, но более медленный

$$\vec{r}_0 = \vec{0}$$

\vec{u}_1 - произв.

$$\vec{r}_s = A\vec{u}_s - \vec{b}$$

$$\vec{r}_s = \vec{r}_{s-1} + \frac{\vec{r}_s}{(\vec{r}_s, \vec{r}_s)}$$

$$\vec{z}_s = A^H \vec{r}_s$$

$$\vec{u}_{s+1} = \vec{u}_s - \frac{\vec{r}_s}{(\vec{z}_s, \vec{r}_s)}$$

Есть и другие подходы, или с помощью
сопряженных матриц
серия $A^H A$ и век. $\vec{b}^H A^H A \vec{u}$