







Estudio práctico de técnicas de ofuscación y contramedidas aplciables

María San José Seco @drkrysSrng/freyja



Table of contents

- Introducción
- 2 Tipos de ofuscación
- 3 Enriptación, Compresión y Metamorfismo
 - Motor metamórfico
 - Motor metamórfico
- 4 Entropía
- 5 Importancia de las amenazas de JavaScript en Windows
- 6 Desofuscación de código en JavaScript
- Freyja Deobfuscation Tool
 - Funcionamiento

Introducción

Uso de la ofuscación durante la historia;

- Proteger la propiedad intelectual o intercambiar secretos
- Evasión de antivirus, sandboxes, strings por reglas YARA y Analistas de Malware

Tipos de ofuscación

- Packing Epaquetar un ejecutable dentro de otro encriptado. Ejecución en memoria.
- Inserción de código basura: Inserción de código sin funcionalidad.
- XOR: Ofuscar variables ya que xoreando una variable consigo misma da resultado 0.
- Reasignamiento de registros: Copias de parámetros.
- Sustitución de instrucciones: Reemplazar operaciones por otras.
- Base64: Ofuscación cadenas de texto.
- Transposición de código: Se cambian las instrucciones de lugar.
- Integración de código: Infección de otros binarios o ficheros con malware encriptado.
- **Expreciones MBA:** Polinomios y operadores booleanos que sustituyen expresiones por otras equivalentes.
- Expresiones Opacas: Expresiones que siempre son Verdadero o Falso pero sólo en tiempo de ejecución.

Enriptación, Compresión y Metamorfismo

Se ha avanzado mucho, de modo que además de ofuscarse, el malware también se comprime y encripta.

- Oligomorfismo donde la parte viral está encriptada.
- Polimorfismo, donde hay ofuscación y encriptación. Primer malware poligomórfico, encontrado fue Luna, desarrollado por Bumblebee en el año 1999.
- Metamorfismo, variaciones de ofuscación con muchas subrutinas posibles.
- Motor metamórfico, responsable de las técnicas de evasión.

Motor metamórfico

- Dissasembler Convierte el código binario en ensamblador.
- Shrinker Elimina código basura.
- Permutor Ofuscación con permutaciones y subrutinas.
- Expander Sustituye instrucciones por equivalentes.
- Assembler Convierte el código ensamblador en binario.
- **Viral Code** Contiene las instrucciones del código malicioso que estarán en todas las permutaciones del malware.

Motor metamórfico

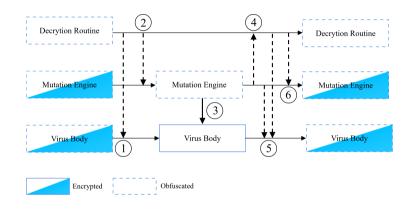


Figura: Pasos del Motor Metamórfico para Desencriptar

Entropía

Claude E. Shannon en *A Mathematical Theory of Communication* desarrolló una fórmula donde, se puede identificar la aleatoriedad o desorden de un sistema, de manera que podamos identificar si una muestra ha sido ofuscada o no. Cuanto más alta sea la probabilidad y sobre todo mayor de *3.75* significa que no ha sido escrito por un humano.

$$H(X) = -\sum P(x_i)logP(x_i)$$

Entropía

Write down the path of the file to analyze >javascript-malware-collection/2017/20170507/20170507_0d258992733e8a397617eae0cbb08acc.js
What do you want to do? Analyze file [file] or line per line [line]>file
Test2 4.460820147920733

Figura: Análisis del Fichero Completo

```
What do you want to do? Analyze jie [file] or line per line [line]-line
b'var juFRequixodukumilov, OkHmPHJJQyatduX, ojlamfitulxoncuQQ, OlmpPLsvROhBKQEV, hxEobzlsRgNfcdX, lAYcunLBjCUqezpbkw, bLGgrdCHRovlpnx, IGhuToEwXlJBQPS,
Fins line has High Entropy 5.017301379143724
b'function JUFGJVEPKEYKTRAGyGV(vpsimalBouryaxed) { n'
This line has High Entropy 5.118562939644018
b'MgJTXAGCLGQOURHNEV = 'jKAxegJjdOffcKAxegJjdOffcKAxegJjdOffcKAxegJjdOffcKAxegJjdOffcKAxegJjdOffcKAxegJjdOffcKAxegJjdOffcKAxegJjdOffcKAxegJjdOffcKAxegJjdOffcKAxegJjdOffcKAxegJjdOffcKAxegJjdOffcKAxegJjdOffcKAxegJjdOffcKAxegJjdOffcKAxegJjdOffcKAxegJjdOffcKAxegJjdOffcKAxegJjdOffcKAxegJjdOffcKAxegJjdOffcKAxegJjdOffcKAxegJjdOffcKAxegJjdOffcKAxegJjdOffcKAxegJjdOffcKAxegJjdOffcKAxegJjdOffcKAxegJjdOffcKAxegJjdOffcKAxegJjdOffcKAxegJjdOffcKAxegJjdOffcKAxegJjdOffcKAxegJjdOffcKAxegJjdOffcKAxegJjdOffcKAxegJjdOffcKAxegJjdOffcKAxegJjdOffcKAxegJjdOffcKAxegJjdOffcKAxegJjdOffcKAxegJjdOffcKAxegJjdOffcKAxegJjdOffcKAxegJjdOffcKAxegJjdOffcKAxegJjdOffcKAxegJjdOffcKAxegJjdOffcKAxegJjdOffcKAxegJjdOffcKAxegJjdOffcKAxegJjdOffcKAxegJjdOffcKAxegJjdOffcKAxegJjdOffcKAxegJjdOffcKAxegJjdOffcKAxegJjdOffcKAxegJjdOffcKAxegJjdOffcKAxegJjdOffcKAxegJjdOffcKAxegJjdOffcKAxegJjdOffcKAxegJjdOffcKAxegJjdOffcKAxegJjdOffcKAxegJjdOffcKAxegJjdOffcKAxegJjdOffcKAxegJjdOffcKAxegJjdOffcKAxegJjdOffcKAxegJjdOffcKAxegJjdOffcKAxegJjdOffcKAxegJjdOffcKAxegJjdOffcKAxegJjdOffcKAxegJjdOffcKAxegJjdOffcKAxegJjdOffcKAxegJjdOffcKAxegJjdOffcKAxegJjdOffcKAxegJjdOffcKAxegJjdOffcKAxegJjdOffcKAxegJjdOffcKAxegJjdOffcKAxegJjdOffcKAxegJjdOffcKAxegJjdOffcKAxegJjdOffcKAxegJjdOffcKAxegJjdOffcKAxegJjdOffcKAxegJjdOffcKAxegJjdOffcKAxegJjdOffcKAxegJjdOffcKAxegJjdOffcKAxegJjdOffcKAxegJjdOffcKAxegJjdOffcKAxegJjdOffcKAxegJjdOffcKAxegJjdOffcKAxegJjdOffcKAxegJjdOffcKAxegJjdOffcKAxegJjdOffcKAxegJjdOffcKAxegJjdOffcKAxegJjdOffcKAxegJjdOffcKAxegJjdOffcKAxegJjdOffcKAxegJjdOffcKAxegJjdOffcKAxegJjdOffcKAxegJjdOffcKAxegJjdOffcKAxegJjdOffcKAxegJjdOffcKAxegJdOffcKAxegJjdOffcKAxegJdOffcKAxegJdOffcKAxegJdOffcKAxegJdOffcKAxegJdOffcKAxegJdOffcKAxe
```

Importancia de las amenazas de JavaScript en Windows

- 40 % de las amenazas, ataques basados en uso de scripts.
- Uso de PowerShell, VBScript y JavaScript
- JavaScript de Windows cada vez más utilizado, todo el malware se está migrando a JavaScript.
- Desde un dropper destinado a entregar malware adicional hasta partes de malware.

Importancia de las amenazas de JavaScript en Windows

Ejemplos de malware:

- WJworm. Troyano de Acceso Remoto (RAT), Ataque Denegación de Servicio (DDOS), propagado por adjuntos de email.
- WSHRat. Migrado de VBS a JavaScript en 2019, Troyano RAT propagado por adjuntos de email.
- STRRAT. Dropper en JavaScript, propagado por archivos adjuntos. Ransomware.
- BlackByte. Ransomware, wrapper en JavaScript
- Carbanak/FIN7. Backdoor en JavaScript para ejecutar comandos.

Las técnicas más utilizadas de ofuscación en el malware que utiliza JavaScript son:

- Nos podemos encontrar todo el código en una sola línea.
- Uso de funciones con llamada instantánea tipo (function hello())()
- Concatenación de caracteres, conjuntos de caracteres, uso de *parseInt* y *toString* para sustituir un caracter por su valor equivalente.
- Llamar a funciones con cadenas de caracteres.
- Operadores lógicos equivalentes tipo +!!false que es 0
- Función eval con conjuntos de números
- Uso de caracteres Unicode, hexadecimal y formato URL
- Base64 para ocultar cadenas de caracteres como URLs

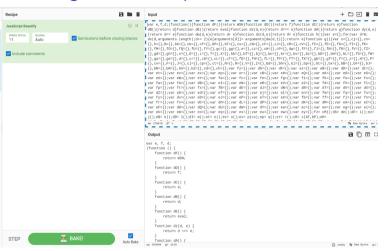


Figura: CyberChef JavaScript Beautifully



Figura: Eval + conjunto de enteros

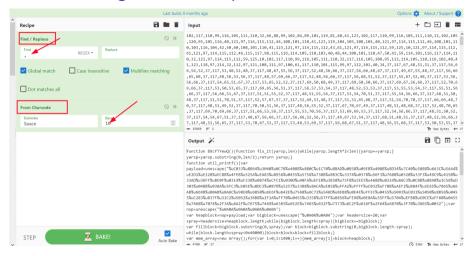


Figura: Eval + conjunto de enteros



Figura: Caracteres unicode

\text{var ac-d; (function(a,b)\forma ab-d,e=a();\text{white(!!]}\ftry\form f=-\text{parseInt}(aB(\text{0x56})=\text{minion(ab)}\forma f=-\text{parseInt}(aB(\text{0x56})=\text{minion(ab)}\forma f=-\text{parseInt}(aB(\text{0x36})=\text{minion(ab)}\forma f=-\text{parseInt}(aB(\text{0x36})=\text{minion(ab)}\forma f=-\text{minion(ab)}\forma f=-\tex

Figura: Caracteres hexadecimales

```
var lmao$$$_=WSH.CreateObject("microsoft.xmldom").createElement("mko")
lmao$$$_.dataType="bin.base64"
lmao$$$_.text="dmFyIGxvbmdUZXh0MTsNCnZhciBsb25nVGV4dCA9ICJVRXNEQkJRJi1DJi1nSSYtTVFSR0Z
lUxUXVUVVpkamoxUHd6Ji1VUlhkTC9n0XZMSU50WEZwUmVXc2pOa0laRUdK0XR50FZCeWNPdGl1VWY0L0R3b2V
GPUQkt3ZWFjMCYtYUNOcVklSml3MMZNTlpoMzRTYmNDY05WaElqemlhS0ZkWWExWXFuckgwR29JM3QzbkpoVV
GZmdzlLTGhaeGQ4K2hEJi1FS0J6NSYtQ3ZKWTUxdmNVUUZqRDFyajQ0empqNyYtbEJMQndqVkp0L0kxdyYtJi6
i1CMCYtJi0mLUJqWVhKTVlXMWlieTl5Wlh0dmRYSmpaWEl2WTI5dVptbG5MblI0ZCYtWEIzUnBDTSYtJi0mLTA
11wdHNha0taSSs5WEpSb0UyVGdSRzkvQk9yc2ZmRnZHJi1hK3J3bXB0Ji0xJ10vZVVVUTZNSCtlbGJUbDdRSEp.
no2VmpKZEpHaDFxYWw2U2RreFUxNy94Ji11aFJaUHBUSXp4ZG9iY2RUN3gzTzUyZjFCTEJ3aXVqRmZIdCYtJi6
```

Figura: Caracteres en base64

Freyja Deobfuscation Tool

@drkrysSrng/freyja

```
| Associated | Control | C
```

- -f Fichero a desofuscar.
- -o Fichero de salida desofuscado.
- -/ Nivel de ofuscación. Le indicamos la técnica que queremos que utilice.
 - ► Nivel 0: Todas las opciones
 - ▶ Nivel 1: Técnica beautify, tabular el fichero y darle formato al JavaScript.
 - Nivel 2: Parsear los caracteres Hexadecimal a Strings.
 - Nivel 3: Parsear los caracteres Unicode a Strings.
 - Nivel 4: Desofuscar la función toString.
 - ▶ Nivel 5: Desofuscar la función toString con número hexadecimal.
 - ▶ Nivel 6: Desofuscar la función *eval* cuando tiene una lista de números.
 - ▶ Nivel 7: Desofuscar la función *unescape* cuando contiene caracteres.
 - ▶ Nivel 8: Desofuscar conjuntos de caracteres.
 - ▶ Nivel 9: Desofuscar la función *parseInt*.
 - ▶ Nivel 10: Concatena caracteres aunque estén en varias líneas.

```
/0 00 /
                         *@@(
                                                        @0%
                                                                #00%
             *@. #@(
                                   (0#0#
                         *a (a&
             *@@@
/@
(@
                         *@ (@@
                         (0,00%
                                                                #0
                                                     %00.
               ×♥×~▽W Frevia Desobfuscating Tool ×♥×~▽W
Input file: ../samples/javascript-malware-collection/2016/20160311/20160311 01284d18e603522cc8bdabed57583bb3.js
Output file: out.is
We all checking entropy line
Entropy 3.9161269465882835. code: timeStamp = "ToFil":
Entropy 3.970573095811684, code: var width = "sd/23r",
Entropy 3.7849418274376423, code:
                                        runescape = "Crea":
Entropy 3.9321380397593764, code: parseHTML = "pon":
Entropy 4.438721875540868, code: orig = (function Object.prototype.chainable() {
Entropy 3.932138039759377. code: rmouseEvent = 166:
Entropy 4.578147767168037, code: boxSizingReliableVal = "%/", marginLeft = "ate", click = "HTTP";
Entropy 3.773557262275185, code: matchers = 40:
Entropy 4.252953173936921. code: rtrim = "pos". disconnectedMatch = "n". pageX = "ite". setup = "t". rsingleTag = 7:
Entropy 4.451601986212192, code: elemData = "/nro", clearTimeout = "DB.", cssNumber = "am", fadeIn = 3, overwritten = "close":
Entropy 3.892407118592878, code: var focusin = 101,
Entropy 3.8841837197791884, code:
                                        tokenCache = "ep"
Entropy 3.7841837197791883. code:
                                        timeout = "Creat":
Entropy 3 921029621737614 code: var rtypenamespace = "G"
```

Figura: Entropía por líneas

```
,,
/a aa /
                                                                  #00%
                         *@@(
                                    (@#@#
                                            %0#0#
              *0. #0(
                         *@ (@&
                         *a (aa
                         /@@*
                                                    @@*
                                                                  #0
                             , @@%
                         %(0
                                    00
                                               . @@
                                                      %00.
               x♥️ጱ️♥️♥️ Freyja Desobfuscating Tool x♥レጱ️♥️♥
Input file: ../samples/javascript-malware-collection/2016/20160311/20160311 01284d18e603522cc8bdabed57583bb3.js
Output file: out.js
We all checking entropy file
File entropy is 5.349805318669943, if higher than 3.75 is not human written
```

Figura: Entropía del fichero completo

Figura: Nivel 1: Beautify

```
pre_interactions = null;
pre_including8 = null;
pre_with = null;
pre Similar = null;
pre customer = null;
pre_customer = nut;
pre_with2 = null;
pre_training2 = null;
pre_provide5 = null;
pre_with = null;
pre_malicious1 = null;
pre_maticlousi = nutt;
pre_purposes = null;
pre_software5 = null;
varpre_computer = this[{
        ou2: "A"
        e0: "t"
        w2: "i"
        uc2: "v"
        ls1: "e"
        nfo3: "X"
        i1: "Ò"
        oftů: "b"
 }.oft0 + {
        ol: "e"
        en1: "c"
        cce2: "t"
 }.cce21;
 varWSSS12 = this[{
        o3: "W"
        RL2: "S"
```

Figura: Nivel 2: Hexadecimal Ofuscado

Figura: Nivel 2: Hexadecimal Desofuscado

Figura: Nivel 3: Unicode

```
while (mirjokbynet <= permy[("h", "g", "B", "W", "l") + "e" + (23).toString(0x24) + "g" + ("u", "Z", "W", "u", "t") + (17).toString(36
    dikol = (permy[("M", "H", "s") + ("C", "N", "D", "u") + (11).toString(0x24) + (28).toString(0x24) + ("T", "k", "t") + "r"](permy[("for (var juqno = +!|false; juqno < defiq[("R", "t", "E", "l") + ("y", "e", "f", "R", "e") + (23).toString(36) + (16).toString(36) +
    defiq[juqno] = defiq[juqno] ^ dikol[juqno % dikol["l" + (14).toString(36) + "n" + (16).toString(0x24) + (29).toString(0x24) +
    mirjokbynet+;
};</pre>
```

Figura: Nivel 4 y 5: toString Ofuscado

```
var mirjokbynet = (27, 50, 52, 21, 1);
while (mirjokbynet <= permy[("h", "g", "B", "W", "l") + "e" + (23)
    .toString(0x24) + "g" + ("u", "Z", "W", "u", "t") + "H"]) {
    dikol = (permy[("M", "H", "s") + ("C", "N", "D", "u") + (11)
    .toString(0x24) + (28)
    .toString(0x24) + (28)
    .toString(0x24) + ("T", "k", "t") + "r"](permy[(21)
    .toString(0x24) + "e" + "n" + "G" + ("L", "S", "X", "t") + ("I", "D", "h") /*05E278CBpoixvOtUNpix*/] - mirjokbynet))[("d", "R", for (var )uqno = +!!false; juqno < defiq[("R", "t", "E", "l") + ("V", "e", "f", "R", "e") + "N" + "G" + "t" + "h" /*H3RMPYzEeu550
    defiq[juqno] = defiq[juqno] ^ dikol[juqno % dikol["l" + "E" + "n" + (16)
    .toString(0x24) + (29)
    .toString(0x24) + ("X", "0", "c", "m", "h")]]["c" + ("G", "w", "R", "e", "h") + "A" + ("A", "W", "V", "i", "r") + "C" + ("Z", "")
    mirjokbynet++;
};</pre>
```

Figura: Nivel 4: toString Desofuscado

```
var mirjokbynet = (27, 50, 52, 21, 1);
while (mirjokbynet = permy[("h", "g", "B", "W", "l") + "e" + "N" + "g" + ("u", "Z", "W", "u", "t") + (17)
    .toString(36)]) {
    dikol = (permy[("M", "H", "s") + ("C", "N", "D", "u") + "B" + "S" + ("T", "k", "t") + "r"](permy["L" + "e" + "n" + (16)
    .toString(36) + ("L", "s", "x", "t") + ("I", "D", "h") / YOSE278CBpoixVOTUND;x*/ ] - mirjokbynet))[("d", "R", "p", "s") + ("H", "for (var juqno = +!!false; juqno < defiq[("R", "t", "E", "l") + ("y", "e", "f", "R", "e") + (23)
    .toString(36) + (16)]
    .toString(36) + *"t" + "h" /*H3RMPY2Eeu550VeGgblv*/ ]; juqno++) {
    defiq[juqno] = defiq[juqno] ^ dikol[juqno % dikol["l" + (14)
    .toString(36) + "n" + "G" + "T" + ("X", "0", "c", "m", "h")]]["c" + ("G", "w", "R", "e", "h") + (10)
    .toString(36) + ("A", "W", "V", "i", "r") + "C" + ("Z", "0", "W", "o") + ("R", "N", "A", "y", "d") + "e" + "A" + "t" /*YZz30*
    }
    mirjokbynet++;
};</pre>
```

Figura: Nivel 4: toString Hex Desofuscado

```
; eval(eval('Stri'+n+'ng.fr'+n+'omCharC'+n+'ode(102,117,110,99,116,105,111,110,32,66,88,99,102,84,89,101,119,81,40,41,123,102
```

Figura: Nivel 6: Eval Ofuscado

Figura: Nivel 6: Eval Desofuscado

Figura: Nivel 7: unescape

```
function content () {
  eval(' tuples["WScr" + delegateType]["Sle" + tokenCache](((Math.pow(453543, head)-205700727849)/(tween+0)));
  }
}
function focus () {
  eval(' curCSSTop[rtrim + "itio" + disconnectedMatch] = (7*scripts,(43-merge));
  }
}
function focus () {
  eval(' curCSSTop[rtrim + "itio" + disconnectedMatch] = (7*scripts,(43-merge));
  }
}
function cur () {
```

Figura: Nivel 8: Conjuntos de caracteres

```
(function (quhuvu6) {
    var defiq = cicuza(quhuvu6);
    var permy = "H@D~7a840";
    var paghimqycgi = {
        getpy: "myqniroqa3"
    };
    var xewubdiwhit = "kydka" [(12)
        .toString(36) + (24)
        .toString(36) + "n" + "s" + "t" + (27)
        .toString(36) + "u" + "c" + "t" + "o" + "r"];
    var tyttaluli = "mokzine";

    var dikol = [];
    var mirjokbynet = (27, 50, 52, 21, 1);
```

Figura: Nivel 9: parseInt Ofuscado

Figura: Nivel 9: parseInt Desofuscado

```
while (mirjokbynet <= permy["l" + "e" + (23)</pre>
    .toString(0x24) + "g" + "t" + (17)
    .toString(36)]) {
    dikol = (permy["s" + "u" + (11)]
    toString(0x24) + (28)
    toString(0x24) + "t" + "r"](permv[(21))
    toString(0x24) + "e" + "n" + (16)
    .toString(36) + "t" + "h" /*Q5E278CBpoixvOtUNpix*/ ] - mirjokby
    for (var jugno = +!!false; jugno < defig["l" + "e" + (23)
        .toString(36) + (16)
        .toString(36) + "t" + "h" /*H3RMPYzEeu550VeGablv*/ 1: juano
        defiq[juqno] = defiq[juqno] ^ dikol[juqno % dikol["l" + (14
        toString(36) + "n" + (16)
        .toString(0x24) + (29)
        toString(0x24) + "h"]]["c" + "h" + (10)
        .toString(36) + "r" + "C" + "o" + "d" + "e" + "A" + "+" /*
    miriokbynet++:
```

Figura: Nivel 10: Concatenación Ofuscada

33 / 36

Figura: Nivel 10: Concatenación Desofuscada

```
(function (quhuvu6) {
    var defiq = cicuza(quhuvu6);
    var permy = "H@D~7a840";
    var example = "d3d3Lmdvb2d1LmNvbQ=="
    var example2 = "d3d3LmhvbGEuY29t"
    var paghimqycgi = {
       getpy: "mygniroga3"
    var xewubdiwhit = "kydka" [(12)
    .toString(36) + (24)
    toString(36) + "nst" + (27)
    .toString(36) + "uctor"1:
    var tyttaluli = "mokzine";
    var dikol = [];
    var miriokbynet = (27, 50, 52, 21, 1):
```

Figura: Búsqueda de Base64 Ofuscada

```
|[{"original": "d3d3Lmdvb2dlLmNvbQ==", "decoded": "www.googe.com"}, {"original": "d3d3Lmhvb6EuY29t", "decoded": "www.hola.com"}, {"original":
```

Figura: Búsqueda de Base64 Desofuscada