

EXPLICACIÓN P8-12

1- Importa el paquete application que es un extend de la clase Application.

Importa el paquete event.ActionEvent para realizar eventos y acciones.

Importa el paquete event.EventHandler también para eventos y acciones.

Importa el paquete scene.Scene.

Importa el paquete scene.control.Button para controlar los botones.

Importa el paquete scene.layout.StackPane para crear el panel.

Importa el paquete stage.Stage que sería el JFrame.

2- El método start hace que empiece a funcionar la aplicación y le pasa por parámetro (Stage primaryStage) que es la ventana que crea por defecto.

Después se crea un nuevo Button llamado botón, y le establece un texto al botón que dice Saluda!

3- Crea un evento al botón EventHandler que cuando se pulse imprimirá un mensaje por consola que dice Hola Món!

4- Crea un panel llamado layout y le añade el botón.

Después crea una nueva escena llamada escena y le pasa por parámetro el panel layout, y las medidas del panel.

Establece al frame el título de Hola Món!

Establece como escena la escena creada con nombre escena.

Hace que se muestre el frame con el método .show()

5- El main llama al método launch() para iniciar la aplicación.