

Este programa tiene una clase pública llamada Dog.
Después declara una variable de tipo String llamada name.
Ahora tiene el main que es lo que va a ejecutar el programa.
Crea un objeto Dog llamado dog1.
Ahora invoca el void bark() que imprime por pantalla el nombre mas (says Ruff!)
El nombre de dog1 aún no está declarado e imprimiría "null says Ruff!"
Entonces declara el nombre de dog1 que es Bart
Ahora crea un array de referencia al objeto Dog llamado myDog con 3 espacios de memoria
Crea dos objetos en los dos primeros espacios de memoria, y el tercero dice que es igual a dog1
Ahora usa el array de referencia para darle al primer espacio de memoria el nombre Fred, y al segundo le asigna el nombre Marge.
Ahora imprime por pantalla que el nombre del último perro es Bart, que sería el asignado al tercer espacio de memoria.
Declara una variable de tipo entero llamada x y le da el valor 0.
Crea un bucle y le dice que cuando x sea menor que la medida del array myDog, que es 3, que los perros ladren, invocando el void bark()
El void bark() imprime por pantalla el nombre de cada uno de los tres perros mas " says Ruff!"
Por último declara el void eat y el void chasecat.

En este programa he aprendido a hacer un array con objetos, darles unos valores y mandarlos a hacer alguna función.