

PROGRAMA: Echo

FUNCIONAMIENTO: El programa tiene una clase Echo y otra EchoTestDrive.

En la clase Echo declara una variable de instancia int llamada count y le da un valor 0. También tiene un void que es el método llamado hello.

En la clase EchoTestDrive que es la que contiene el main y es la que vamos a ejecutar, declara una variable de tipo entero llamada x y le da un valor 0. Después comienza un bucle que cuando x es menor que 4 realiza una serie de acciones y termina imprimiendo e2.count.

OBJETOS: Se crea un objeto llamado Echo.

VARIABLES DE INSTANCIA: Tiene una variable de instancia llamada count de tipo entero y con valor 0.