

EXPLICACIÓN P84

Se han creado 5 clases con el código que nos asigna el ejercicio, dentro de un método llamado go. A este método le he añadido:

1- `frame.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);`

Para que el programa termine su ejecución cuando cierre la ventana, porque si no se queda corriendo.

2- `frame.setSize(400, 400);`

Le doy un tamaño a la ventana, porque si no solo se ve la barra superior al abrirlo.

3- `frame.setVisible(true);`

Hago visible la ventana.

Después en el main he creado un objeto con el nombre de cada clase que hace una llamada al método `go()`; que es el que muestra la ventana creada.

En cada clase se le va asignando al panel y a los botones una localización diferente que es lo que provoca las diferencias entre las ventanas.