

EXPLICACIÓN P8-8

Este programa tiene la clase Animate que es la clase principal. En ella se declaran dos variables de tipo entero llamadas x y con un valor de 1 cada una.

Seguidamente tiene el método main en el cual se declara un objeto llamado gui de tipo Animate y después se hace una llamada mediante este objeto al método go();

Después se crea el método go() donde se crea un JFrame, se establece por defecto que se cierre la aplicación al salir de la ventana, se crea un objeto llamado drawP de tipo MyDrawP que es la clase que viene a continuación, añade al panel el objeto drawP, establece las medidas en 500, 270, hace visible el frame, y por último se crea un for el cual hace que a cada vuelta se vayan variando las medidas y lo vaya dibujando de nuevo para hacer el efecto de minimizarlo.

Por último se crea la clase MyDrawP que extiende de JPanel que contiene un método de tipo void llamado paintComponent(Graphics g), le pasa por parámetro un objeto de tipo Graphics llamado g, y establece en primero lugar el color en blanco, después hace una llamada a fillRect que crea un rectángulo con sus medidas, después establece el color en azul, y por último le pasa al rectángulo unas medidas para que vaya disminuyendo.