

PRÁCTICA P5.0 ENDIVINA QUÈ FAN ELS ALGORITMES

1- Algoritmo numeroMayor.

- Línea 1: Inicio. Inicia el algoritmo llamado número mayor.
- Línea 2: num1, num2. Define las variables num1 y num2 como número entero.
- Línea 3: Leer num1 y num2. Lee los valores de las variables num1 y num2 introducidos por teclado.
- Línea 4: $\text{num1} > \text{num2}$. Si el valor de la variable num1 introducido por teclado es mayor que el valor de la variable num2 introducido por teclado ejecutará la línea 5, y si no ejecutará la línea 6.
- Línea 5: "Mayor = " num1. Escribirá como comentario Mayor = y a continuación mostrará el valor de la variable num1.
- Línea 6: "Mayor = " num2. Escribirá como comentario Mayor = y a continuación mostrará el valor de la variable num2.
- Línea 7: FinAlgoritmo. Esta línea finaliza el algoritmo.

2- Algoritmo hallarAreaPerimetro

- Línea 1: Inicio. Inicia el algoritmo llamado hallaAreaPrimetro.
- Línea 2: Leer base y altura. Lee los valores de las variables base y altura introducidos por teclado.
- Línea 3: $\text{base} > 0$ y $\text{altura} > 0$. Doble condición en la que si el valor de la variable base es mayor que 0 y el valor de la variable altura es mayor que 0, ejecutará las líneas 4, 5 y 6. En caso de que no se cumplan las dos condiciones ejecutará la línea 7.
- Línea 4: $\text{area} = \text{base} * \text{altura}$. Define la fórmula del área, siendo esta el resultado de multiplicar el valor de la variable base por el valor de la variable altura.
- Línea 5: $\text{perimetro} = 2 * \text{base} + 2 * \text{altura}$. Define la fórmula del perímetro de un rectángulo, multiplicando el valor de la variable base por 2 sumado al resultado del valor de la variable altura multiplicado por dos.
- Línea 6: escribir area y perimetro. Esta línea muestra por pantalla el valor de la variable área y el valor de la variable perímetro.
- Línea 7: escribir "datos incorrectos". Muestra por pantalla un comentario "datos incorrectos".
- Línea 8: FinAlgoritmo. Esta línea finaliza el algoritmo.