

RESPUESTAS P6-4

A- El método estático doStuff() crea un nuevo objeto llamado GC, y después tiene como retorno ese mismo objeto.

B-

1. gc2 = null; Esta instrucción apunta el objeto gc2 que se ha creado en el main hacia null.
2. newGc = gc3; Esta instrucción hace que el objeto newGc que se ha creado en el método estático, apunte hacia el objeto gc3 que se ha creado en el main.
3. gc1 = null; Esta instrucción estaba igualada al método estático por lo que al apuntar a null, el objeto del método estático también quedaría apuntando a null.
4. newGc = null; Esta instrucción hace que el objeto del método estático apunte a null.
5. gc4 = null; Esta instrucción, hace que el objeto gc3 apunte a null.
6. gc3 = gc2; Esta instrucción hace que el objeto gc3 apunte al objeto gc2.
7. gc1 = gc4; Esta instrucción hace que el objeto gc1 apunte a gc4.
8. gc3 = null; Esta instrucción hace que el objeto gc3 apunte a null.