习题汇编基础练习5

#include<stdio.h>

int main()

{

int x,y;

scanf("%d%d",&x,&y);

if(x<=1&&x>=-1)

{

if(y<=1&&y>=-1)

printf("yes");

else

printf("no");

}

else

printf("no");

return 0;

}

学习指导范例1

#include<stdio.h>

int main()

{

int yy,mm,dd;

printf("Please input Year and Month");

scanf("%d%d",&yy,&mm);

switch(mm)

{

case 1:

case 3:

case 5:

case 7:

case 8:

case 10:

case 12:dd=31;break;

case 4:

case 6:

case 9:

case 11:dd=30;break;

case 2:if(yy%4==0&&yy%100!=0||yy%400==0)

dd=29;

else

dd=28;

break;

default:printf("input error");

break;

}

printf("The length of %d is %d",mm,dd);

}

学习指导习题1

#include<stdio.h>

#include<math.h>

int main()

{

float a,b,c,q,term1,term2,realbig,realsmall;

printf("请输入一元二次方程ax^2+bx+c=0的系数a,b,c:\n");

scanf("%f%f%f",&a,&b,&c);

q=b\*b-4\*a\*c;

if (a==0)

{

if (b!=0)

printf("该方程有一个根，为：%f\n",-c/b);

else

printf("该方程无解\n");

}

else

{

term1=b/(-2\*a);

term2=sqrt(abs(q))/(2\*a);

if(q==0)

printf("该方程有两个相同根，为%f",term1);

else if(q<0)

printf("该方程有两个复数根，为%f+%fi和%f-%fi\n",term1,term2,term1,term2);

else

{

if(term1>=0)

{

realbig=term1+term2;

realsmall=c/(a\*realbig);

printf("该方程有两个实数根，为%f和%f\n",realbig,realsmall);

}

else

{

realbig=term1-term2;

realsmall=c/(a\*realbig);

printf("该方程有两个实数根，为%f和%f\n",realbig,realsmall);

}

}

}

}

学习指导习题2

#include<stdio.h>

#include<math.h>

int main()

{

float a,b,c,p,S;

printf("请输入三角形三条边的数值：");

scanf("%f%f%f",&a,&b,&c);

if(a+b>c&&a+c>b&&b+c>a)

{

if(a==b||b==c||c==a)

{

if(a\*a+b\*b==c\*c||a\*a+c\*c==b\*b||b\*b+c\*c==a\*a)

printf("该三角形为等腰直角三角形\n");

else if(a==b&&b==c)

printf("该三角形为等边三角形\n");

else

printf("该三角形为等腰三角形\n");

}

else if(a\*a+b\*b==c\*c||a\*a+c\*c==b\*b||b\*b+c\*c==a\*a)

printf("该三角形为直角三角形\n");

else

printf("该三角形为一般三角形\n");

p=(a+b+c)/2;

S=sqrt(p\*(p-a)\*(p-b)\*(p-c));

printf("该三角形面积为%f\n",S);

}

else

printf("DATA ERROR!");

}

学习指导习题4

#include<stdio.h>

int main()

{

double x,y;

printf("请输入自变量x的值为：");

scanf("%lf",&x);

if(x<-3||-3<x&&x<0)

y=(x+3)\*(x-2);

else if(0<=x&&x<2||2<x&&x<3||3<x)

y=(x-2)\*(x-3);

else

y=x\*x-x-1;

printf("x=%f,f(x)=%f",x,y);

}

/\*x=-5.0 y=14.000000;

x=-3.0 y=11.000000;

x=1.0 y=2.000000;

x=2.0 y=1.000000;

x=2.5 y=-0.250000;

x=3.0 y=5.000000;

x=5.0 y=6.000000\*/

学习指导习题5

#include<stdio.h>

int main()

{

int score;

printf("请输入您的百分制成绩：\n");

scanf("%d",&score);

if(score<=100&&score>=0)

{

switch (score/10)

{

case 10:

case 9:printf("%d A",score);break;

case 8:printf("%d B",score);break;

case 7:printf("%d C",score);break;

case 6:printf("%d D",score);break;

default:printf("%d E",score);break;

}

}

else

printf("非法输入！");

}

学习指导习题7

/\*正确形式\*/

#include<stdio.h>

main()

{

float x,y;

float z=50.8;

scanf("%f",&x);

y=x/z;

if (x==0)

printf("enter error!\n");

else

printf("y=%f\n",y);

}

学习指导习题8

#include<stdio.h>

int main()

{

int x;

i:printf("请输入一个字母：");

x=getchar();

switch(x)

{

case 'a':

case 'e':

case 'i':

case 'o':

case 'u':

case 'A':

case 'E':

case 'I':

case 'O':

case 'U':printf("YES\n");

break;

default:printf("NO\n");

}

if(x>='a'&&x<='z')

{

printf("%c的小写ASCII码为%d\n",x,x);

x+='A'-'a';

printf("%c的大写ASCII码为%d\n",x,x);

}

else if(x>='A'&&x<='Z')

{

printf("%c的大写ASCII码为%d\n",x,x);

x-='A'-'a';

printf("%c的小写ASCII码为%d\n",x,x);

}

else

printf("非法输入！");

}