

Melhorando a tipagem do ordenador

A tipagem das propriedades do componente `<Ordenador />` é a seguinte:

```
// Ordenador/index.tsx
interface IOrdenador {
  ordenador: string;
  setOrdenador: Dispatch<SetStateAction<string>>;
}
```

No arquivo `opcoes.json` só temos 4 opções de ordenação: `'', 'porcao', 'qtd_pessoas' e 'preco'`, portanto, o tipo `string` é mais amplo do que o necessário.

Vamos melhorar a tipagem dessa interface?

- 1) Crie o tipo `OpcoesOrdenador`;
- 2) Faça com que a propriedade `ordenador` seja do tipo `OpcoesOrdenador`. O `setOrdenador` também deve ser tipado apropriadamente;
- 3) Observe se o componente `<Cardapio />` precisa de alguma mudança devido à nova tipagem do `<Ordenador />`.

Opinião do instrutor

- 1) A criação de `OpcoesOrdenador` pode ser criada dessa forma:

```
export type OpcoesOrdenador = '' | 'porcao' | 'qtd_pessoas' | 'preco';
```

O `export` foi adicionado para que seja possível utilizar essa tipagem em outros lugares da aplicação.

- 2) Na interface `IOrdenador` basta substituir o tipo `string` por `OpcoesOrdenador`, tanto no `ordenador` quanto no `setOrdenador`.

```
interface IOrdenador {
  ordenador: OpcoesOrdenador;
  setOrdenador: Dispatch<SetStateAction<OpcoesOrdenador>>;
}
```

- 3) Devido à nova tipagem, o componente `<Cardapio />` agora apresenta erros na utilização do `<Ordenador />`. Estamos passando os valores de um `useState` tipado como `string` como propriedade quando deveria ser `OpcoesOrdenador`.

Devemos primeiro importar o tipo `OpcoesOrdenador` da seguinte forma:

```
import Ordenador, { OpcoesOrdenador } from './Ordenador';
```

E utilizá-lo no `useState` relacionado ao `ordenador`:

```
const [ordenador, setOrdenador] = useState<OpcoesOrdenador>('');
Feito isso, conseguimos corrigir os erros apontados pelo editor.
```