

Проблем удаљености измјене ниске

Задатак:

Овај проблем се назива проблем удаљености измјене ниске (енг. *the string edit distance problem*) и прилично је користан у многим истраживачким областима. Претпоставите да ријеч „алгоритам“ желите да претворите у ријеч „алигатор“. За свако слово можете копирати слово из једне ријечи у другу по цијени 5, обрисати слово по цијени 20 или уметнути слово по цијени 20. Укупна цијена претварања једне ријечи у другу се користи у програмима за провјеру исправности текста ради пружања приједлога за ријечи које су блиске једна другој. Користити технике динамичког програмирања за развој алгорита који вам даје најмању удаљеност измјене између било које двије ријечи.

Рјешење:

```
1  def min_edit_distance(word1, word2):
2      m = len(word1)
3      n = len(word2)
4
5      # Pravimo tabelu za chuvanje rezultata podproblema
6      dp = [[0 for x in range(n + 1)] for x in range(m + 1)]
7
8      # Popunjavamo d[][] odozdo prema gore
9      for i in range(m + 1):
10         for j in range(n + 1):
11
12             # Ukoliko je prva niska prazna, jedina opcija
13             # jeste umetnuti sva slova iz druge niske
14             if i == 0:
15                 dp[i][j] = j * 20 # cijena umetanja slova
16
17             # Ukoliko je druga niska prazna, jedina opcija
18             # jeste ukloniti sva slova iz druge niske
19             elif j == 0:
20                 dp[i][j] = i * 20 # cijena uklanjanja slova
21
22             # Ako su posljednja slova jednaka, ignorishemo posljednje
23             # slovo i ponavljamo za ostatak niske
24             elif word1[i - 1] == word2[j - 1]:
25                 dp[i][j] = dp[i - 1][j - 1]
26
27             # Ukoliko se posljednje slovo razlikuje, razmatramo
28             # sve mogucnosti i trazimo minimum
29             else:
30                 dp[i][j] = min(dp[i][j - 1] + 20, # cijena umetanja slova
31                               dp[i - 1][j] + 20, # cijena uklanjanja slova
32                               dp[i - 1][j - 1] + 5) # cijena zamjene slova
33
34         return dp[m][n]
35
36 # glavni program
37 if __name__ == '__main__':
38
39     # print(min_edit_distance("algorithm", "alligator"))
40     print(min_edit_distance("dragana", "dragon"))
41
```

Опис:

Ова функција узима два низа *word1* и *word2* и враћа минималну удаљеност измјене између њих, пратећи правила наведена у исказу проблема (цијена копирања знака је 5, цијена уметања или брисања знака је 20).

Функција прво иницијализује $2D$ табелу *dp* за складиштење резултата подпроблема. Затим попуњава табелу на начин одоздо према горе, користећи сљедеће случајеве:

- Ако је први низ празан, једина опција је да убаците све знакове другог низа, по цијени од 20 по карактеру.
- Ако је други низ празан, једина опција је да избришете све карактере првог низа, по цијени од 20 по карактеру.
- Ако су посљедњи знакови два низа исти, можемо их занемарити и поновити за преостале низове.
- Ако су посљедњи знакови различити, разматрамо све могућности (убацивање знака, брисање карактера или замјену карактера) и узимамо минималну цијену међу њима.

Коначно, функција враћа минималну удаљеност измјене сачувану у посљедњој ћелији табеле ($dp[m][n]$), гдје су *m* и *n* дужине *word1* и *word2*, респективно.

Временска сложеност овог алгоритма је $O(mn)$, гдје су *m* и *n* дужине унесених ниски. То је због тога што треба да попуњимо табелу величине $m \times n$, а сваку ћелију попуњавамо једном.

Просторна сложеност алгоритма је такође $O(mn)$, јер треба да смјестимо у меморију табелу величине $m \times n$.

dp коначна табела резултата:

		D	R	A	G	O	N
	0	20	40	60	80	100	120
D	20	0	20	40	60	80	100
R	40	20	0	20	40	60	80
A	60	40	20	0	20	40	60
G	80	60	40	20	0	20	40
A	100	80	60	40	20	5	25
N	120	100	80	60	40	25	5
A	140	120	100	80	60	45	25

Коначно, тражено
рјешење