

MANEJO DE ARCHIVOS



Manejo de archivos

Formato: carpeta comprimida con el proyecto.



- >> Consigna: Implementar programa que contenga una clase llamada ContenedorArchivo que reciba el nombre del archivo con el que va a trabajar e implemente los siguientes métodos:
 - save(Object): void Recibe un objeto, lo guarda en el archivo.
 - getById(Number): Object Recibe un id y devuelve el objeto con ese id, o null si no está.
 - getAll(): Object[] Devuelve un array con los objetos presentes en el archivo.
 - deleteById(Number): void Elimina del archivo el objeto con el id buscado.
 - deleteAll(): void Elimina todos los objetos presentes en el archivo.



Manejo de archivos

Formato: carpeta comprimida con el proyecto.

Sugerencia: usar un archivo para la clase y otro de test, que la importe



>> Aspectos a incluir en el entregable:

- Tomar en consideración el contenido previo del archivo, en caso de utilizar uno existente.
- Implementar el manejo de archivos con el módulo fs de node.js, utilizando promesas con async/await y manejo de errores.
- Probar el módulo creando un contenedor de *productos*, que se guarde en el archivo: "productos.txt"
- Incluir un llamado de prueba a cada método, y mostrando por pantalla según corresponda para verificar el correcto funcionamiento del módulo construído.
- El formato de cada producto será:

```
title: (nombre del producto),
price: (precio),
thumbnail: (url de la foto del producto)
}
```



Manejo de archivos

Formato: carpeta comprimida con el proyecto.



>> Ejemplo:

Contenido de "productos.txt" con 3 productos almacenados