

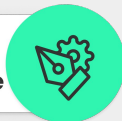


***Clases***

# Clases

**Formato:** carpeta comprimida con el proyecto.

Desafío  
entregable



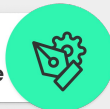
**>> Consigna:** Implementar programa que contenga una clase llamada Contenedor que implemente los siguientes métodos:

- `save(Object): void` - Recibe un objeto y lo guarda.
- `getById(Number): Object` - Recibe un id y devuelve el objeto con ese id, o null si no está.
- `getAll(): Object[]` - Devuelve un array con los objetos presentes.
- `deleteById(Number): void` - Elimina el objeto con el id buscado.
- `deleteAll(): void` - Elimina todos los objetos presentes.

# Clases

**Formato:** carpeta comprimida con el proyecto.

Desafío  
entregable



## >> Aspectos a incluir en el entregable:

- Probar el módulo creando un contenedor de *productos*
- Incluir un llamado de prueba a cada método, y mostrando por pantalla según corresponda para verificar el correcto funcionamiento del módulo construido.
- El formato de cada producto será :

```
{  
  id: (id del producto),  
  title: (nombre del producto),  
  price: (precio),  
  thumbnail: (url de la foto del producto)  
}
```