# Animacja – Python na komputerze

```
import matplotlib.pyplot as plt
                                                       W środku pętli z ewolucją
from matplotlib.patches import Circle
                                                       (nie potrzeba zapisywać trajektorii)
for t_i in range(len(time)):
     ewolucja
      if (t_i%100==0): # co 100-na klatka
         plt.clf() # wyczyść obrazek
fig = plt.gcf() # zdefiniuj nowy
         for p in particles: # pętla po cząstkach
           a = plt.gca()
                                         # 'get current axes' (to add smth to them)
           cir = Circle((p.r[0],p.r[1]), radius=p.promien) # kółko tam gdzie jest cząstka
           a.add_patch(cir) # dodaj to kółko do rysunku
           plt.plot()
                                 # narysuj
         plt.xlim((0,boxsize)) # obszar do narysowania
         plt.ylim((0,boxsize))
         fig.set_size_inches((6,6)) # rozmiar rysunku
         plt.title('Symulacja gazu Lennarda-Jonesa, krok {:06d}'.format(t_i))
         plt.savefig('img{:06d}.png'.format(t_i))
```

# Animacja – Google Colab

### "Montujemy" dysk:

```
# mount drive
from google.colab import drive
from google.colab import files # (opcjonalnie)
drive.mount('/content/gdrive')
images dir = '/content/gdrive/My Drive/'
```

## Zapisujemy klatki tak jak na poprzednim slajdzie:

```
plt.savefig(images_dir+'img{:06d}.png'.format(t_i))
# files.download(images_dir+'img{:06d}.png'.format(t_i)
//
```

#### Możemy je ewentualnie od razu ściągać

(ale to nie zawsze działa najlepiej przy bardzo wielu plikach, więc lepiej wejść na Dysk Google i ściągnąć klatki ręcznie, żeby zrobić animację)

## Robienie filmu

- Ściągnąć i zainstalować jeden z programów.
- Komendy wpisujemy w terminalu.

# Animacja – Jupyter/Google Colab (może nie działać)

( <a href="https://colab.research.google.com/github/jckantor/CBE30338/blob/master/docs/A.03-Animation-in-Jupyter-Notebooks.ipynb">https://colab.research.google.com/github/jckantor/CBE30338/blob/master/docs/A.03-Animation-in-Jupyter-Notebooks.ipynb</a>)

```
Zapisujemy trajektorię np. w
                                                 particle.history;
from matplotlib.patches import Ellipse
                                                 Animację robimy z
# create a figure and axes
                                                 zapisanych trajektorii
fig = plt.figure(figsize=(12,5))
ax1 = plt.subplot(1,1,1)
# set up the subplots as needed
ax1.set xlim(( 0, box size))
ax1.set ylim(( 0, box size))
ax1.set aspect('equal')
# create objects that will change in the animation. These are
# initially empty, and will be given new values for each frame
# in the animation.
txt title = ax1.set title('')
ellipses = []
for i in range(len(particles)):
    elp = Ellipse((0,0), width=2*particles[i].r,
                               height=2*particles[i].r)
    ellipses.append(elp)
```

# Animacja – Jupyter/Google Colab

( <a href="https://colab.research.google.com/github/jckantor/CBE30338/blob/master/docs/A.03-Animation-in-Jupyter-Notebooks.ipynb">https://colab.research.google.com/github/jckantor/CBE30338/blob/master/docs/A.03-Animation-in-Jupyter-Notebooks.ipynb</a>)

```
# animation function. This is called sequentially
                                         Trajektoria cząstki zapisana w "history"
def drawframe(n):
    for i in range(len(particles)):
        ellipses[i].set center((particles[i].history[n,0],
                                       particles[i].history[n,1]))
        ax1.add patch(ellipses[i])
    txt title.set text(
       'Lennard - Jones gas simulation, step: {0:4d}'.format(n))
    return ellipses
                                      Wywołuje "drawframe" w pętli z
# animating
                                      argumentami z listy "frames"
from matplotlib import animation
# blit=True re-draws only the parts that have changed.
anim = animation.FuncAnimation(fig, drawframe, frames =
np.arange(0,len(time range), 500), interval=75, blit=True)
from IPython.display import HTML
HTML(anim.to html5 video())
                                          Odstęp pomiędzy klatkami (w ms)
```