

Sección 6: Conocimientos Básicos de Figma

Pregunta Teórica: ¿Cómo utilizarías Figma para colaborar en el diseño de una interfaz de usuario con un equipo de desarrolladores y diseñadores?

-Respuesta:

1. Crear un proyecto de Figma y agregar a los miembros del equipo.

2. Comenzar a diseñar y obtener comentarios.

3. Realizar cambios y exportar el diseño.

Además, se pueden utilizar el modo de desarrollador, crear un sistema de diseño y comunicar regularmente para mejorar la colaboración.

Para colaborar de manera efectiva, es importante establecer expectativas claras, ser proactivo, estar abierto a la retroalimentación y trabajar juntos.