

Konzepte der Android Programmierung

Material Design – Flutter – Flat Button

Johanna Sostmann

Aussehen

- Besteht aus den Komponenten Text und Icon
 - Icon häufig optional
- Einfügen einer Hintergrundfarbe ebenfalls möglich
 - Wird von Material Design nicht standardmäßig genutzt

Text Button

DEFAULT

DENSE

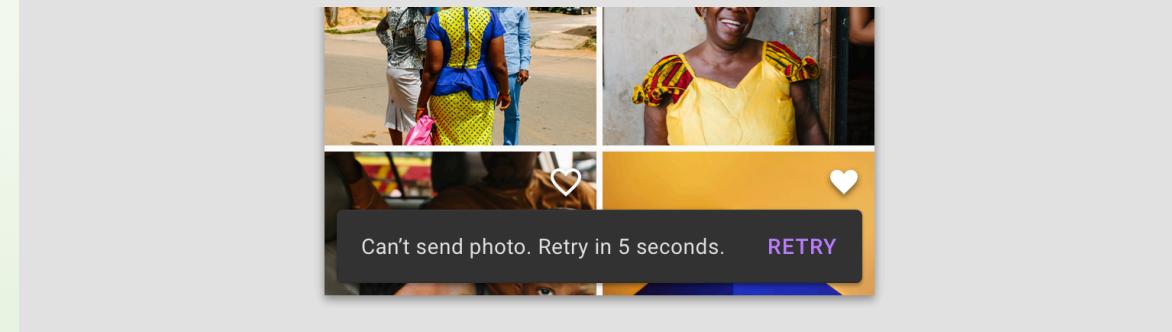
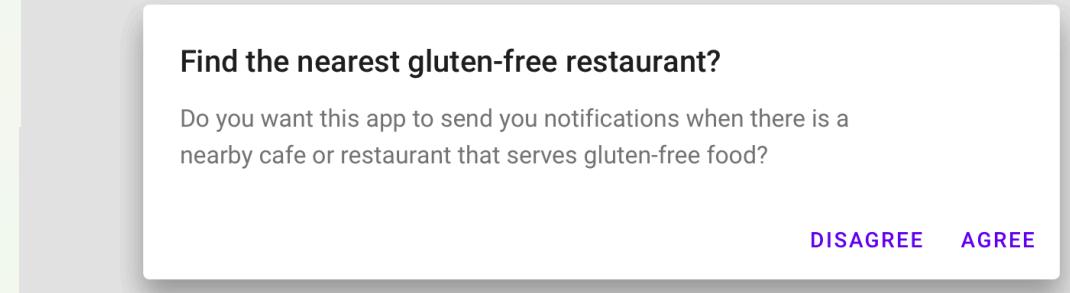
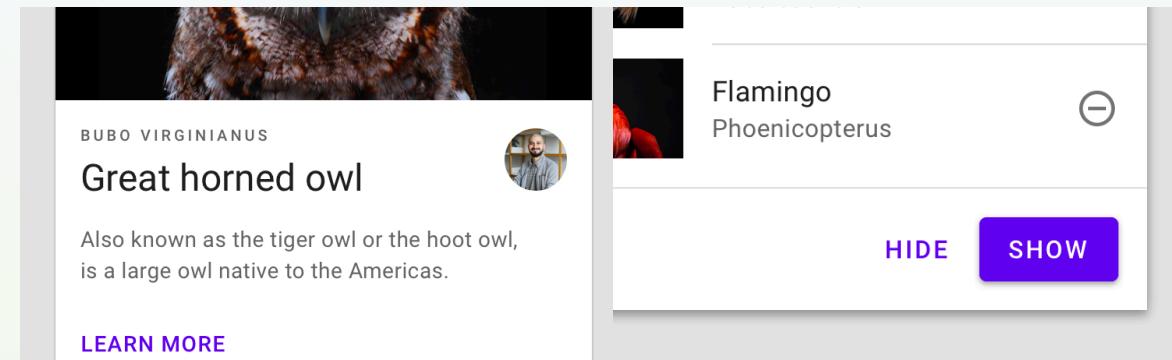
ICON



Verwendung

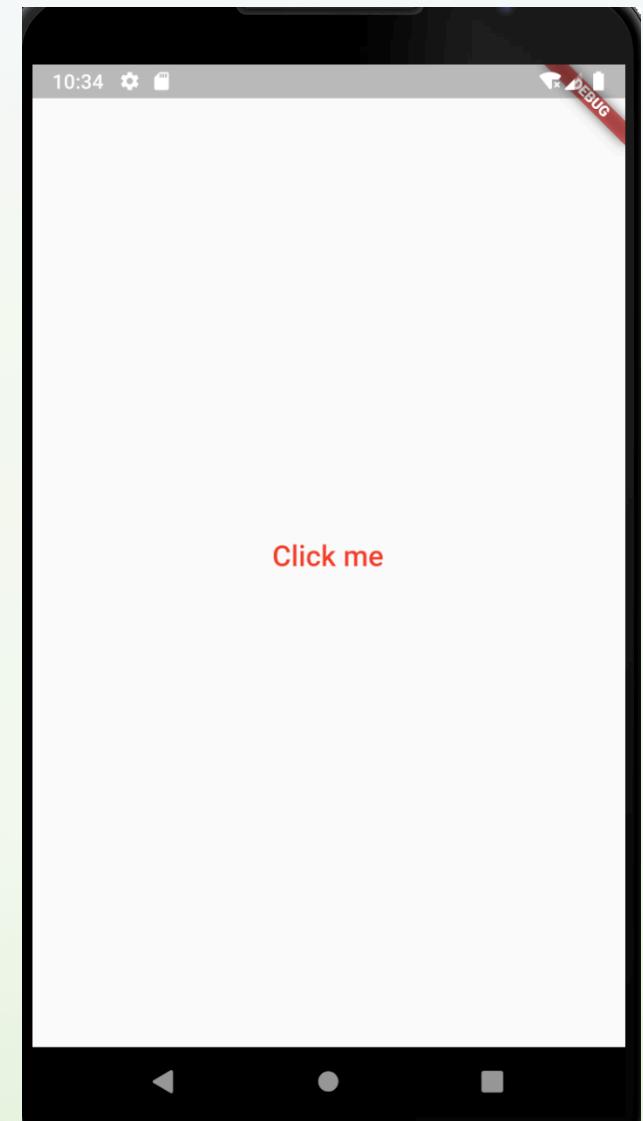
Nutzung:

- In Verbindung mit Raised Button zur Unterstützung für weniger wichtige Aktionen
- Bei Componenten wie Cards und Dialoge nicht vom Content abzulenken
- In einer Snackbar um gemachte Aktionen rückgängig zu machen



Beispiel Code

```
Widget build(BuildContext context) {  
  return Scaffold(  
    body: Center(  
      child: FlatButton(  
        onPressed: () {},  
        child: Text("Click me",  
          style: TextStyle(  
            fontSize: 5.0,  
            color: Colors.red  
          ),  
        ),  
      ),  
    ),  
  );  
}
```



Beispiel Code

```
Widget build(BuildContext context) {  
  return Scaffold(  
    body: Center(  
      child: FlatButton.icon(  
        onPressed: () {},  
        icon: Icon(Icons.mail,  
        color: Colors.red,  
        ),  
        label: Text("Mail me",  
          style: TextStyle(  
            fontSize: 20.0,  
            color: Colors.red  
          ),  
        ),  
      ),  
    );  
}
```

