

VERİ YAPILARILARI VE ALGORİTMALAR

Verinin Bellek Üzerindeki Organizasyonu

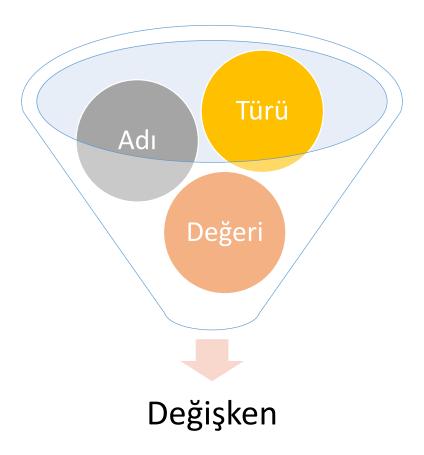
Zafer CÖMERT

Değişken

$$A = \pi r^2$$

Değişken

- Hafızada bir yer ayırmak, gerekli durumlarda ayrılan yere değer atamak, değeri değiştirmek ve okumak için kullanılan programlama bileşeni değişken olarak adlandırılır.
- Bir başka ifadeyle değişken, bir değeri tutan depolama konumudur.
- Değişken, üç temel boyutu ile düşünülmelidir.
- Sabitler program boyunca değeri değişmeyen özel bir değişken türü olarak düşünülebilir.

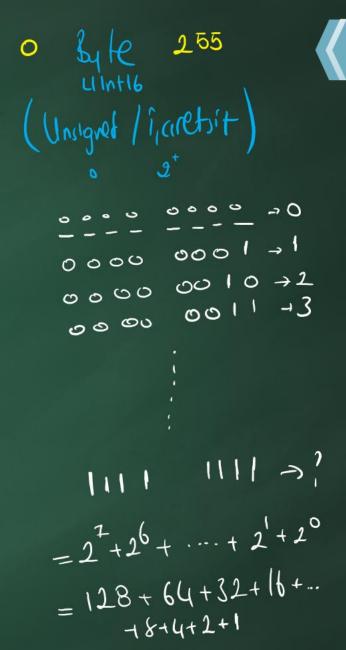


Terlesik Ver. Türü



$$2^{8} = 256$$

$$\sum_{i=0}^{n-1} 2^{i} \cdot Q_{i} = 2^{i} \cdot a_{i} + \dots + 2^{i} \cdot a_{i}$$



= 155

BTK

Verinin Bolletteki Organizasyona

117

Shyle say: - 15; byte

-128
alt
Imiti
say:
8 say:

51200 F(T)

1 byle -> & b/til 1211:4 xyr)

1 byle -> & b/til

1211:4 xyr)

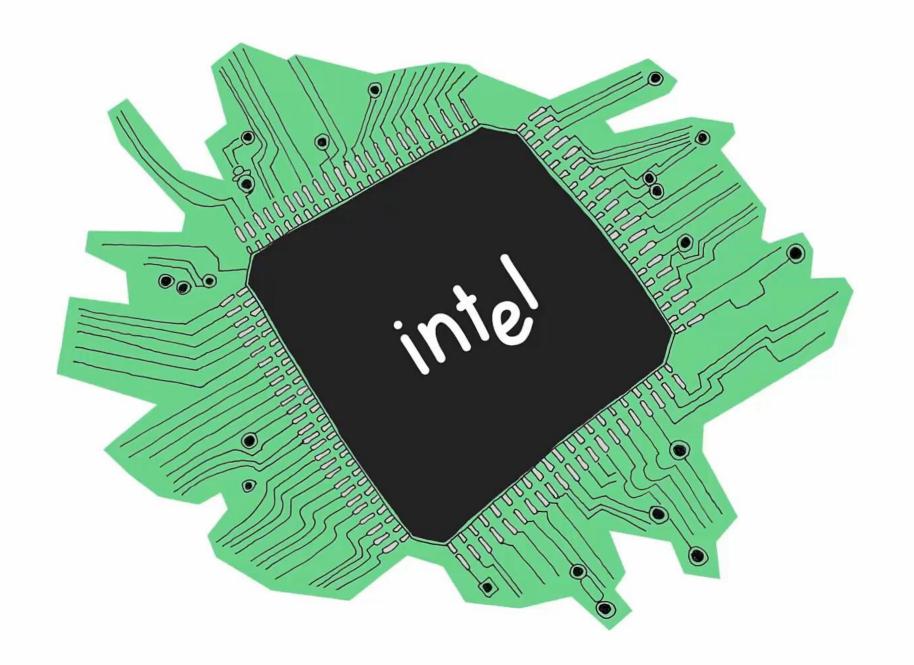
1 0 0 0 0 23 24 21 1

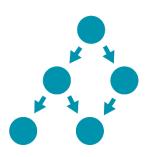
Mart 0:+ 0000 1111 bt: 1:- 0011 1111 - man

=) 2° +21 -122 -13 -14 -15 -16 => 1+2-14-8+16+22+64 100000000 6>2+->-128 1000 - 2²+L

= 4+6

UNSIGNED (TARATITY) 0 000 0000 50 20-11+----+17 ->118+64+32+16+8+4+1+1 → 255 256





Veri Yapıları ve Algoritmalar

ZAFER CÖMERT

Öğretim Üyesi