

## Vaje za ponavljanje

### 1. Naloga Napiši programe, ki izpišejo na zaslon zvezdice

```
*****
****
***
**
*
```

- s stavkom for
- s stavkom while
- s stavkom do ... while

f. 

```
*****
****
***
**
*
```

- s stavkom for
- s stavkom while
- s stavkom do ... while

### 2. Naloga Deklariraj dvodimenzijsko celoštevilčno tabelo dimenzij 10x10

- Izdelaj metodo, ki napolni tabelo z naključnimi števili iz intervala od 100 do 200
- Izdelaj metodo, ki izračuna povprečno vrednost elementov v tabeli
- Izpiše število sodih elementov

### 3. Naloga Napiši program, ki bo izpisal dvodimenzionalno tabelo celih števil (dimenziji in elemente izbere uporabnik programa), poiskal njen največji element ter izračunal, za koliko se največji element razlikuje od povprečne vrednosti vseh elementov. Sestavi metode vnos, izpis, max in povprecje.

### 4. Naloga Napišite program, ki poišče in izpiše vsa praštevila iz določenega območja ter izračuna njihovo vsoto. Meje območja naj bodo določene s konstantama spMeja in zgMeja v programski kodi.

**Primer:** Če je spodnja meja območja 10 in zgornja 30 naj bo izpis naslednji:

Praštevila med 10 in 30 : 11 13 17 19 23 29

Vsota praštevil : 112

### 5. Naloga Napiši program s preprostim menijem.

V do..while zanki naj ponavlja naslednje:  
Izpiše naj tri možnosti:

1. Izpiši pozdrav
2. Izpiši vizitko
3. Izhod

Prebere naj celo število izbor, ki pomeni izbor ukaza. Glede na izbor naj s case stavkom izvede ustrezen ukaz. Če je izbor ena, naj izpiše pozdrav. Če je izbor 2, naj izpiše vaše ime. Ponavlja se naj, ko izbor ni enak 3.

Primer:

vnos: 2

izpis:

Janez Kranjski

janez.kranjski@hotmail.com

#### 6. Naloga      Naredi program kalkulator.

V do..while zanki naj ponavlja naslednje:

Izpiše naj možnosti:

1. Seštevanje
2. Odštevanje
3. Množenje
4. Deljenje
5. Izhod

Prebere naj celo število izbor, ki pomeni izbor ukaza. Glede na izbor naj s case stavkom izvede ustrezen ukaz. Če je izbor 1, naj vnese dve števili a in b in izpiše njun seštevek, če je izbor 2, naj vnese dve števili a in b in izpiše njuno razliko, itd.

#### 7. Naloga      Napiši razred, ki bo vseboval metode za pretvarjanje številčne oznake barvne lestvice (tipa int) v opisno oznako posamezne barve (String). Na primer 1 - bela, 2 – rumena. Za preverjanje uporabite stavek switch. Delovanje preizkusi v testnem razredu s kodo:

```
Barve b = new Barve();  
int stevilkaBarve = b.BarvaVStevilo(»Bela«);  
System.out.println( stevilkaBarve );  
String barva = b.SteviloVBarvo( 3 );  
System.out.println( barva );
```

8. Naloga      Izdelaj metodo, ki nize v tabeli združi v en niz.  
a)    Izdelaj preprosto in s tem počasnejšo metodo.  
b)    Izdelaj optimalno in s tem hitrejšo metodo. *Namig:* uporabi razred `StringBuffer`
9. Naloga      Napiši program, ki pretvarja tekst v binarni zapis. Iz datoteke naj bere besede in na zaslona izpisuje binaren zapis besed. Primer:  
To je test.      10010101 ...